

Especificacion de TADs

Ejercicio 1 Especificar en forma completa el TAD `NumeroRacional` que incluya al menos las operaciones aritmeticas basicas

```
TAD NumeroRacional {
  obs n:  $\mathbb{Z}$ 
  obs d:  $\mathbb{Z}$ 

  proc suma (in a,b: NumeroRacional) : NumeroRacional
    requiere {true}
    asegura {res =  $\frac{a.n*b.d+a.d*b.n}{b.d*a.d}$ }

  proc resta (in a,b: NumeroRacional) : NumeroRacional
    requiere {true}
    asegura {res =  $\frac{a.n*b.d-a.d*b.n}{b.d*a.d}$ }

  proc multiplicacion (in a,b: NumeroRacional) : NumeroRacional
    requiere {true}
    asegura {res =  $\frac{a.n*b.n}{b.d*a.d}$ }

  proc division (in a,b: NumeroRacional) : NumeroRacional
    requiere {b  $\neq$  0}
    asegura {res =  $\frac{a.n*b.d}{b.n*a.d}$ }
}
```

Ejercicio 2: Especificar TADs para las siguientes figuras geometricas. Tiene que contener las operaciones rotar, trasladar y escalar, y una mas propuesta por usted.

- Rectangulo (2D)
- Esfera (3D)

```
TAD Rectangulo {
  obs alto:  $\mathbb{R}$ 
  obs ancho:  $\mathbb{R}$ 
  obs posicion:  $\langle \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rangle$ 
  obs angulo:  $\mathbb{R}$ 

  proc nuevoRectangulo (in h:  $\mathbb{R}$ , in w: float, in x: $\mathbb{R}$ ,in y: $\mathbb{R}$ ) : Rectangulo
    requiere {w  $\geq$  0  $\wedge$  h  $\geq$  0}
    asegura {res.ancho = w  $\wedge$  res.alto = h  $\wedge$  res.posicion = (x,y)  $\wedge$  r.angulo = 0}

  proc escalar (inout r: Rectangulo, mh: $\mathbb{R}$ , mw: $\mathbb{R}$ )
    requiere {r = R0}
    asegura {(mw  $\geq$  0  $\wedge$  mh  $\geq$  0)  $\wedge_L$  r.posicion = R0.posicion}
    asegura {r.alto = |R0.alto * mh|  $\wedge$  r.ancho = |R0.ancho * mw|}
    asegura {mw < 0  $\wedge_L$  r.posicion1 = R0.posicion1 + R0.ancho * mw}
    asegura {mh < 0  $\wedge_L$  r.posicion2 = R0.posicion2 + R0.alto * mh}

  proc rotar (inout r: Rectangulo, in rad:  $\mathbb{R}$ )
    requiere {r = R0}
    asegura {r.angulo = R0.angulo + rad}

  proc trasladar (inout r: Rectangulo, in pos:  $\langle x,y \rangle$ )
    requiere {r = R0}
    asegura {r.posicion = R0.posicion + pos}

  proc area (in r: Rectangulo) :  $\mathbb{R}$ 
    asegura {res = r.alto * r.ancho}
}
```

```

TAD Esfera {
  obs radio:  $\mathbb{R}$ 
  obs centro:  $\langle \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rangle$ 
  obs semieje:  $\langle \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rangle$ 

  proc nuevaEsfera (in r:  $\mathbb{R}$ , in pos:  $\langle \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rangle$ ) : Esfera
    asegura {res.radio =  $|r|$ }
    asegura {res.centro = pos}

  proc escalar (inout esfera: Esfera, in e:  $\mathbb{R}$ )
    requiere {esfera = esfera0}
    asegura {esfera.radio = ESFERA0.radio *  $|e|$ }

  proc trasladar (inout esfera: Esfera, in pos:  $\langle x, y, z \rangle$ )
    requiere {esfera = ESFERA0}
    asegura {esfera.centro = ESFERA0.centro + pos}

  proc rotar (inout esfera: Esfera, in angulosrad:  $\langle \alpha, \beta, \gamma \rangle$ )
    requiere {esfera = ESFERA0}
    asegura {esfera.semieje = ESFERA0.semieje + angulosrad}
}

```