

```

modulo ConjAcotadoArr<T> implementa ConjAcotado<T>{
  var datos: Array<T>
  var largo: int

  Invariante de representacion para sin repetidos

  pred invRep (c: ConjAcotadoArr<T>) {
    ( $\forall i : \mathbb{Z}$ ) ( $0 \leq i \leq c.largo \wedge_L \#(c.datos[i], subseq(c.datos, 0, c.largo) = 1)$ )  $\wedge$   $0 \leq c.largo < c.datos.length$ 
  }

  Invariante de representacion para con repetidos

  pred invRep (c: ConjAcotadoArr<T>) {
     $0 \leq c.largo \leq c.datos.length$ 
  }

  Abstraccion

  pred Abst (c': ConjAcotadoArr<T>, c: ConjAcotado<T>) {
     $c.cap = c'.datos.length \wedge (\forall e : T) (e \in c.elems \leftrightarrow (\exists p : \mathbb{Z}) (0 \leq p < c'.largo \wedge_L c'.datos[p] = e))$ 
  }

  algoritmos

  impl agregar(inout c': ConjAcotadoArr<T>, in e: T):{
    if c'.pertenece(e) then
      return (para terminar el programa basicamente)
    else
      c.datos[c.largo]:= e
      c'.largo:= c'.largo+1
    end if
    return
  }

  impl sacar(inout c: ConjAcotadoArr<T>, in e: T):{
    if !c.pertenece(e) then
      skip
    else
      int i:= 0
      while c.elems[i]  $\neq$  e do
        i++
      end while
      c.elems[i]:= c.elems[c.largo]
    end if
    c.largo:= c.largo-1
  }

  impl pertenece(inout c: ConjAcotadoArr<T>, in e: T):Bool{
    int i:= 0
    while i < c.elems.length do
      if c.elems[i] = e then
        return true
      else
        skip
      end if
      i++
    end while
    return false
  }

  while hola do
    hola2
    while hi do
      things
    end while
  end while

```

```

if cosa then
  hi
else
  bie
end if
while cosa do
  hola
  qui:= sou
  if fiu then
    fu
  else
    fa
  end if
end while
var hola|: queso
}

```

¿Cual es mas eficiente, cuanto usarian una u otra?

En cuanto a velocidad probablemente sea mas eficiente con repetidos, pero en cuanto a capacidad yo creo que sin repetidos es mas eficiente