前端渲染：指传统的JSP、ASP、JAVA这类做后端渲染。但随着jQuery、Angular等JS框架的崛起，开始转向前端渲染。

前端渲染：就是指用JS来渲染页面大部分内容、代表就是流行的SPA单页应用。

刀耕火种的年代，交互性不是很强。后端渲染的情况下，浏览器会直接收到经过服务器计算之后的最终的HTML字符串，前端只管解析就好。

而前端渲染的起源于JS的兴起，（Google有很大的功劳），ajax的大热让前端渲染更加成熟，前端渲染真正意义上实现了前后端分离。前后端交互的时候只通过约定好的API，后端提供json数据，前端展示数据。

前后端从某个方面来说，其本质是一样的，都是字符串的拼接，都是将数据渲染进一些固定格式的HTML代码中形成最终的html展示给用户，既然是拼接，那么一定会消耗资源。

前端渲染的好坏？

好处：网络传输量较少，因为在客户端计算，所以减少了服务端的压力

缺点：前端耗时较长，不利于SEO

后端渲染的好坏？

好处：利于SEO，前端耗时少，利于首屏

缺点：网络传输量较大，消耗服务器资源，而且模板改了前端的交互和样式什么的一样要跟着改动。

前端渲染的难点在与数据变更后，页面的响应式变更如何节省资源。

关于SEO

后端渲染HTML叫喷或者吐，爬虫是可以看到完整的呈现源码

前端渲染叫填，爬虫看不到完整的源码

选择前端渲染还是后端渲染主要看业务场景。

例如一个注重SEO的新闻站点，非强交互性的页面，做成SPA意义不大，还不如后端渲染。

例如后台管理系统、QQ空间这种强交互性的页面，可以尝试前端渲染。后端人员就可以更加专注与接口的提供，不用考虑页面的渲染，分工更加合理。