主要区别是mouseover冒泡，mouseenter不冒泡。

//关键点在于判断事件对象event的relatedTarget，它不能为自己或者是自已的孩子节点

function childTrue(parent.son){

if(son===parent){

return false;

}

while(son){

son=son.parentNode;

if(parent===son){

return true;

}

}

}

var emulateEnter=function(callback){

return function(e){

if(e.relatedTarget===this||childTrue(this,e.relatedTarget)){

return ;

}else{

callback.apply(this,arguments);

}

}

}