1. for/in  
   for（variable in object） statement；  
   JS首先会检查object，如果他是null或者是undefined，则跳过循环，如果是ES3的话有可能报错。如果是原始类型，则包装对象。JS然后会计算variable的值，会将对象的属性名（字符串）赋给variable。 例如：  
   var i=0,a=[];  
   for(a[i++] in o) console.log(o[a[i++]]);  
   for/in会遍历所有可枚举的属性，不管它是继承的，还是自有的。
2. “use strict”  
   这是一条指令，而不是语句。ES5中的严格模式是一个受限制的子集，修正了语言的重要缺陷，提供了更安全的机制。  
   1.严格模式禁止使用with语句，因为其会增长作用域链  
   2.严格模式中，函数中的this指向的是undefined，而不是全局对象。  
   3.严格模式中，给只读属性赋值和给不可扩展的对象创建新属性会报类型错误，而非严 格模式仅仅是操作失败。  
   4.严格模式中，delete一个不可配置的属性时，会报类型错误，非严格模式只返回false  
   5.严格模式不允许使用八进制直接量  
   6.严格模式下，arguments是传入参数值的静态副本。而非严格模式下，arguments对象里的数组元素和函数参数指同一个值的引用。  
   7.严格模式限制了对调用栈的检查能力。严格模式下，arguments.caller和arguments.callee都会抛出类型错误异常。