在CSS和HTML的标准化未完成之前，各个浏览器对于HTML和CSS的解析有着各自不同的实现，而有很多的旧网页就是按照这些非标准去设计的。在HTML和CSS标准完成之后，浏览器一方面要按照标准去实现对HTML与CSS的支持，另一方面又要向后兼容。

因此，有两种渲染模式：怪异模式以及标准模式。在标准模式下，浏览器按照HTML以及CSS的标准去解析和渲染。在怪异模式下，浏览器会按照旧有的非标准的方式解析和渲染。

浏览器如何确定使用何种渲染方式呢？  
一般HTML文档的头部都会有文档类型声明<DOCTYPE>，当浏览器遇到正确的文档类型声明的时候，浏览器就会开启标准模式。对于旧有的网页，当时编写的时候标准还没有制定，所以一般是不会有文档类型声明的。所以，对于没有文档类型声明和非正确的文档类型声明，浏览器会认为它是旧文档，会开启怪异模式。

document.compatMode="CSS1Compat";

document.compatMode="BackCompat";

主要区别在盒模型上面。

而有的是需要DTD声明的