懒加载：

很多页面，内容很丰富，页面很长，图片很多。比如说商城页面，如果全部请求，那请求数量太多了，要是等到load完，感觉要等到黄花菜都凉了。  
眼里就是所有的图片用一个占位图统一占位，然后先将这个图片的路径放在类似data-url的属性里，然后根据scrollTop判断图片是否在用户的视野里，要是在就用JS取出来，设置为src。  
优点：页面加载速度快，减轻服务器的压力，节约了流量，用户体验较好。

预加载：

提前加载好图片，当用户需要查看的时候直接从本地缓存中渲染。

这样可以是用户享受到极快的加载速度，保证图片无缝发布，增强用户体验。但这样会牺牲服务器的性能，增加请求数量，同时客户流量也需要考虑。  
最常用的预加载的方法：new Image();设置其src来实现预载，再使用onload方法回调预载完成事件。只要浏览器把图片下载到本地，同样的src就会使用缓存。