所谓的自适应就是让我们的页面来适应不同屏幕尺寸的手机。

1. 在head的meta标签中加入viewport元标签，如：  
   <meta name=”viewport” content=”width=device-width,initial-scale=1.0,maximum-scale=1.0,minimum-scale=1.0,user-scalable=no”  
   width=device-width就是告诉页面宽度为设备屏幕的宽度  
   initial-scale=1.0表示初始的缩放比例  
   maximum-scale=1.0表示最大的缩放比例  
   minimum-scale=1.0表示最小的缩放比例  
   user-scalable=no表示用户是否可以调整缩放比例
2. 宽度不要用绝对的，用相对的。  
   例如：width：auto width：XX%等等
3. 字体大小最好也是相对的
4. “流动布局”，各个区块最好是流动的，比如说浮动有些时候是一个比较好的解决办法，这样的好处是，如果宽度太小，放不下两个元素，后面的元素就会滚到到前面元素的下方，而不会在水平方向溢出，避免了水平滚动条的出现。
5. 自适应的核心是CSS3出现的媒体查询，Media Query。  
   <link type=”text/css” rel=”stylesheet” media=”screen and (max-device-width:600px)” href=””>  
   意思就是：如果屏幕宽度小于600px，引入这个样式表。  
   还有就是（不建议使用）：除了用html标签加载css文件，还可以在现在的CSS文件中加载。  
   @import url(“a.css”) screen and(max-device-width:600px)

6.HTML文件中style标签中媒体查询  
@media screen and (max-device-width:400px){  
 .left{ width:80%;}  
}

7.图片最好也要自适应，实现图片的自动缩放。弹性图片。  
 img{width：100%}