



脸嗨
Face Hi

Face Hi

面神经麻痹康复训练 辅助应用

让枯燥的康复锻炼不再无聊

MAIC × TEAM 非常要脸
2022.09



TEAM
MEMBERS

团队成员



韩舒畅

设计学

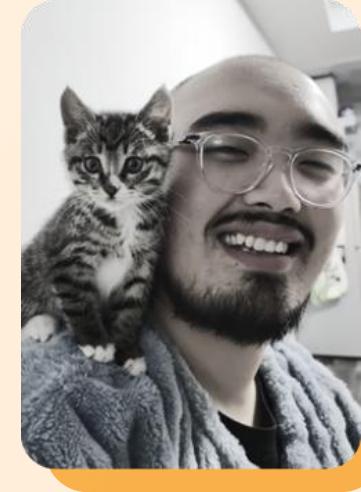
硕士研究生



蔡鑫

工业设计

硕士研究生



刘宏宇

设计学

博士研究生



发病率

1.5-4 %^{ooo}



发生率增加

13 %



相关人数

6200 万人



年龄性别

不限

面肌训练

根据面部发病部位可拆分为多个局部训练动作
每个动作训练10~20组，每日训练2~3次

/ 闭眼



训练重复性
高过程枯燥

/ 抬眉

/ 鼓腮



抗拒对镜
直面自己

/ 耷鼻

/ 示齿



缺乏及时
正向反馈

/ 努嘴

/抬眉



/闭眼



/耸鼻



/鼓腮



/努嘴



/示齿



训练动作与游戏控制直觉化映射



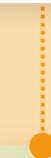
平面弹跳



纵向压缩



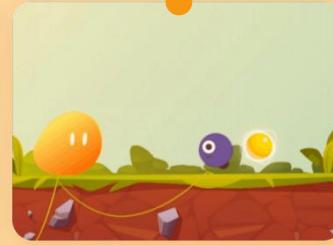
喷气上升



泡泡化



向前推



炸毛威慑

严肃 游戏

一人一号 简化登入

每个用户训练数据相互独立
精简注册流程



新用户登录 1

体验式教学 提高动作完成度

实操教学与用户能力测试
同步进行，无需额外流程



教学引导+个人能力录入

游戏中动作判定与用
户实际能力相匹配

同步用户能力
一人一标准

个性化定制训练组合 适用实际患病需要

根据实际面部瘫痪部位
有选择地组合需要训练的运动
生成定制化的地图

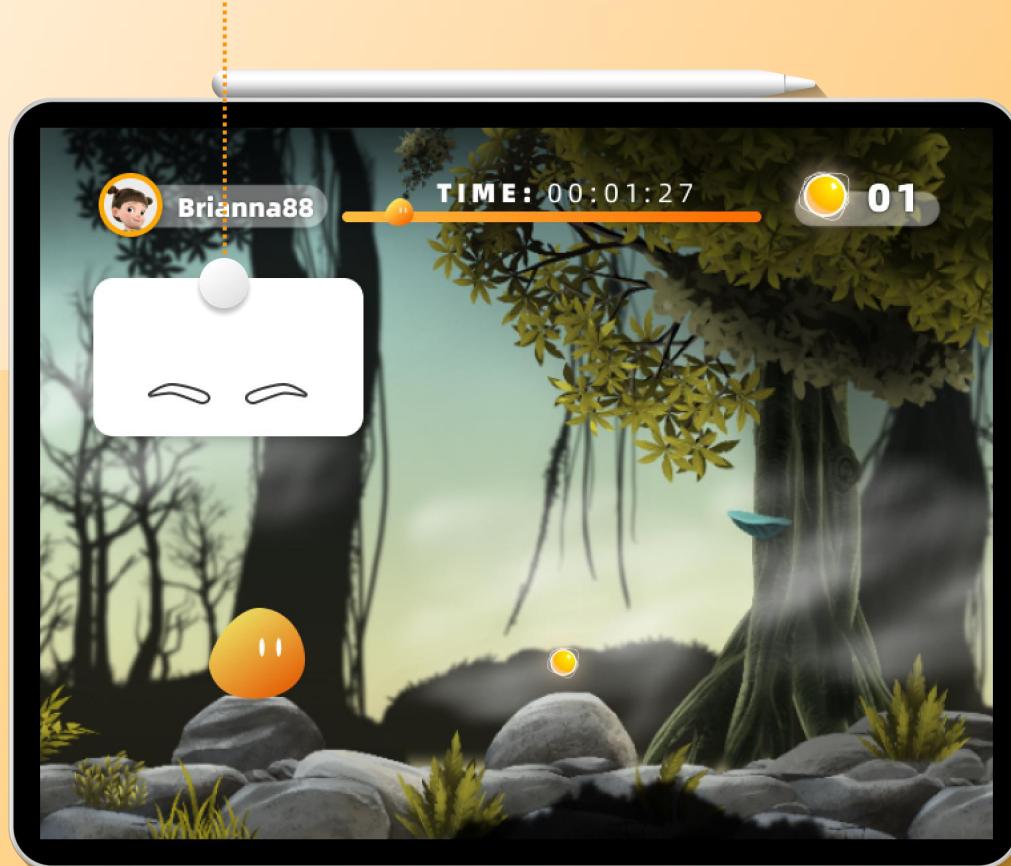
选择训练动作组合



趣味化面部操控游戏



提示板——与实际面部运动映射



游戏化思维激励 康复训练动作完成

根据地形做出应对面部动作
以让主角通过各种障碍获得奖励物
刺激用户更好地完成训练

训练结束立刻呈现 训练状况详情

及时反馈训练的成效
收集物的展示让用户更有成就感
更愿意长期使用

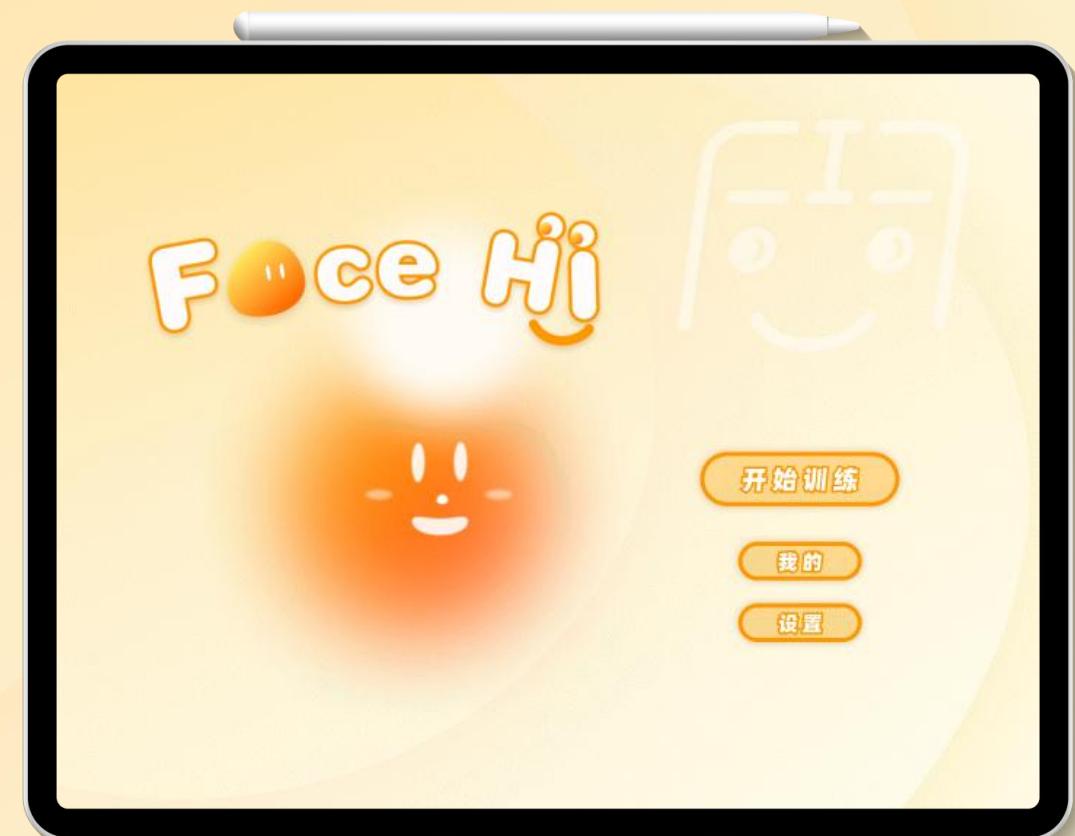
详细训练结果反馈

5



HOME

情感化首页显示 /



训练陪伴精灵反应训练情况

2日及以上未训练

当日未进行训练

当日有进行训练

交互页面

SPECIAL USER
INTERFACE

MINE

日历式康复训练记录 /

SPECIAL USER
INTERFACE

交互页面

便于自我回顾和医护复诊
连续训练日特殊显示
鼓励用户坚持训练勿中断



MINE

SPECIAL USER
INTERFACE

交互页面



奖励物可兑换不同的面具或纹样
在游戏提示板中代替原有普通图样
映射自己的五官

用户可主动选择
进入回看页面温习教程
强化训练动作记忆



/收集物兑换强化正向激励



FaceHi
脸嗨

NAME

即便面部形象因病折损
也能有勇气与自我对话

对着镜子中自己的脸say Hi，是一种正向且积极的暗示，对于容貌有损的人而言，是一种鼓励他们面对的提示。

VISUAL

名称字母结合镜子与面部的形状

Face的F与其镜像组成镜子外轮廓，中心既可以看作大写的Hi，也可以抽象为面部的皱纹，结合简化的面部形态，表达面肌训练相关。

#2D2D2D

沉稳黑

#FF8237

元气橙

#FFA92C

健康黄





T H A N K S

MAIC 2022

2022.09