

计算概论（C语言）习题课讲义06

内容概要

- 第五章中一些值得注意的细节
- C语言代码规范
- 课堂练习
- 自主复习

第五章中一些值得注意的细节

1. 字符'0'和int 0的区别
2. `if(c >= 'a' && c <= 'z')` 的作用是？
3. `break` 和 `continue` 语句作用是？
4. `switch` 语句中的 `case` 语句为什么一般以break结尾？

随机数的生成

计算机实际上无法生成真正的随机数，只能生成伪随机数。

使用 `int rand(void)` 函数产生随机整数，需要包含 `stdlib.h` 的头文件。

使用 `void srand(unsigned seed)` 设定随机数种子。

演示：随机数种子的作用

C语言代码规范

虽然C语言的标准中并没有对代码的缩进和换行有硬性的要求，但一般大家都会有一些通俗的约定。这里推荐使用如下代码缩进风格：

1. 条件语句和循环语句使用“{”和“}”，并且“{”和“}”各自独占一行；
2. 条件语句和循环语句中的执行语句缩进一级。缩进使用4空格。

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    /* for 循环执行 */
    for( int a = 10; a < 20; a = a + 1 )
    {
        printf("a 的值: %d\n", a);
    }
    return 0;
}
```

课堂练习

- P103 10

- P103 18

自主复习