# 计算概论(C语言) 习题课讲义08

# 内容概要

- 习题讲解
- 数组进阶
- 课堂练习

## 习题讲解

## 输出所有字符数不超过10的行

代码点评一:

- 1. 读入一行 =>如何判断读入一行?
- 2. 进行判断
- 3. 少十输出 =>输出时, 结果如何存储?
- 4. 否则跳过

```
#include <stdio.h>
int main()
   char Line[1000];
   char c;
   int count=0;
   while((c=getchar())!=EOF)
       Line[count++]=c;
       if(c=='\n') //读入一行
           //进行判断
           if(count<=10) //输出
              for(int i=0;i<count;i++)</pre>
                  putchar(Line[i]);
           else //跳过
           count=0;
       }
   return 0;
```

#### 代码点评二:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
                                    // string.h?
int main(){
int i=0,c,k;
int line[10];
while((c=getchar())!=EOF)
{
   if(i==10)
   {
      i=0;
      while(getchar()!='\n') ;  // what for?
      continue;
                                  // continue?
   else if(c=='\n')
      for(k=0; k<i;++k)
     putchar(line[k]);
     printf("\n");
     i=0;
      continue;
   }
   else
      {
         line[i]=c;
          ++i;
      }
return 0;
```

# 牛顿迭代及二分法

#### 代码点评一:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#define e0 1e-13
double f(double x);
double f (double x); //f的导函数
void Newton(double x0) {
                                   // static 的作用?
  static int step=0;
   if (fabs (x0*exp(x0)-1) < e0)
       printf("Newton method, root: %f ,iterations: %d\n",x0,step);
  else{
      x0=x0-f(x0)/f(x0);
      step++;
      Newton(x0);
  }
}
```

```
void Bisec(double a, double b) {
   static int step=0;
   double c;
   if (fabs(b*exp(b)-1) < e0)
       printf("Bisection method, root: %f ,iterations: %d",b,step);
   else {
       c=(a+b)*0.5;
       step++;
       if(f(c)*f(a)<0)
           Bisec(a,c);
      else
          Bisec(c,b);
  }
}
double f(double x0) {
  return x0*exp(x0)-1;
double f (double x) {
  return (x+1.)*exp(x);
}
int main(){
  Newton(0.5);
   Bisec(0.5,0.6);
  return 0;
}
```

## 数组进阶

### 多维数组

演示:二维数组的线性结构

数组做为函数参数

```
//rev<mark>函数,将数组元素颠倒</mark>
void rev(int n, int a[])
{
    ...
}
```

注意,以数组为参数的函数可以改变实参数组的元素值(这本质上是一种地址传递).

而多维数组做为函数的参数时,除了最左处的维度的长度,其他都需要给定(具体原因和多维数组的线性结构相关).

```
double aaverage(int n, double a[][5])
{
    ...
}
```

## 数组做为函数的返回值

C语言不允许返回一个完整的数组作为函数的返回值。 但是,可以通过数组名来返回一个指向数组的指针。

## 课堂练习

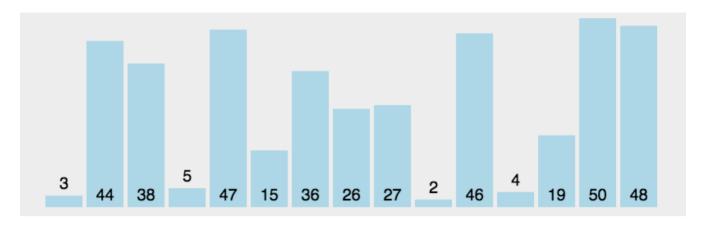
排序算法	平均时间复杂度	最好情况	最坏情况	空间复杂度	排序方式	稳定性
冒泡排序	O(n²)	O(n)	O(n²)	O(1)	In-place	稳定
选择排序	O(n²)	O(n²)	O(n²)	O(1)	In-place	不稳定
插入排序	O(n²)	O(n)	O(n²)	O(1)	In-place	稳定
希尔排序	O(n log n)	O(n log² n)	O(n log² n)	O(1)	In-place	不稳定
归并排序	O(n log n)	O(n log n)	O(n log n)	O(n)	Out-place	稳定
快速排序	O(n log n)	O(n log n)	O(n²)	O(log n)	In-place	不稳定
堆排序	O(n log n)	O(n log n)	O(n log n)	O(1)	In-place	不稳定
计数排序	O(n + k)	O(n + k)	O(n + k)	O(k)	Out-place	稳定
桶排序	O(n + k)	O(n + k)	O(n²)	O(n + k)	Out-place	稳定
基数排序	O(n×k)	O(n×k)	O(n×k)	O(n + k)	Out-place	稳定

今天先介绍前四种.

## 选择排序

主要想法: 选择适当的元素交换到适当位置.

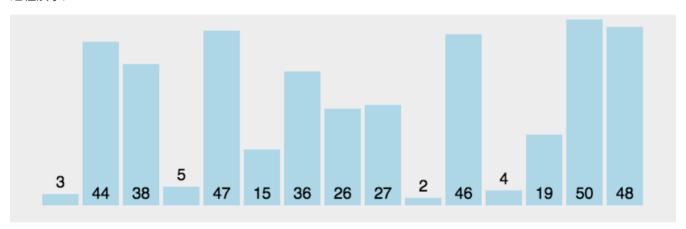
过程演示:



# 冒泡排序

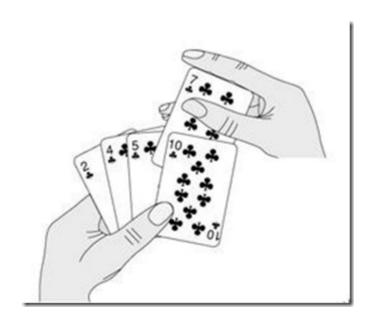
主要想法: 让大的元素"冒"出来.

过程演示:

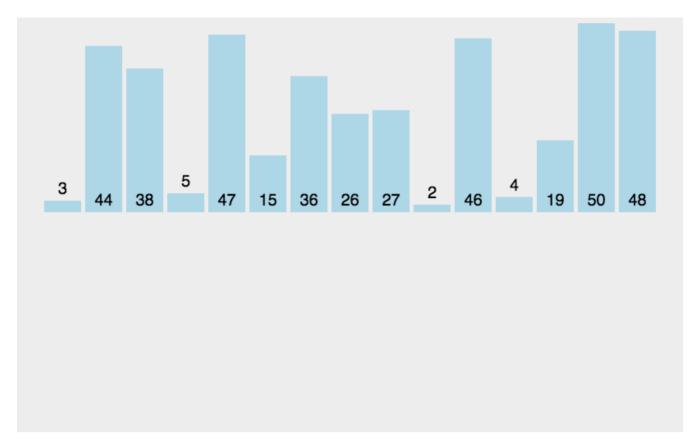


# 插入排序

主要想法:



过程演示:



# 希尔排序

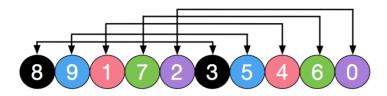
主要想法: 对子列使用插入排序.

过程演示:

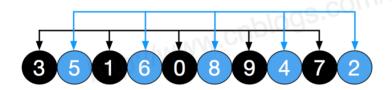
#### 原始数组 以下数据元素颜色相同为一组

# 8917235460

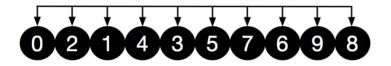
初始增量 gap=length/2=5, 意味着整个数组被分为5组, [8,3] [9,5] [1,4] [7,6] [2,0]



对这5组分别进行直接插入排序,结果如下,可以看到,像3,5,6这些小元素都被调到前面了,然后缩小增量 gap=5/2=2,数组被分为2组 [3,1,0,9,7] [5,6,8,4,2]



对以上2组再分别进行直接插入排序,结果如下,可以看到,此时整个数组的有序程度更进一步啦。 再缩小增量gap=2/2=1,此时,整个数组为1组[0,2,1,4,3,5,7,6,9,8],如下



经过上面的"宏观调控",整个数组的有序化程度成果喜人。 此时,仅仅需要对以上数列简单微调,无需大量移动操作即可完成整个数组的排序。



#### 参考链接:

- [1] <a href="https://www.toptal.com/developers/sorting-algorithms">https://www.toptal.com/developers/sorting-algorithms</a>
- [2] https://www.jianshu.com/p/a1e97094f61b