

# 文游和语言

本章目的: 为语言的语法描述寻求工具。

#### 通过该工具,可以:

- □ 对源程序给出精确无二义的语法描述。 (严谨、简洁、易读)
- □ 根据语言文法的特点来指导语法分析的过程。
- □ 从描述语言的文法可以自动构造出可用的分析程序
- □ 制导语义翻译。

习题P34页2,4,11,12(1)(2)(6),15,18

- 一个程序设计语言是一个记号系统,它的完整 定义应包括两个方面:
  - □ **语法** *指一组规则,用它可以形成和产生一个合适的程序。*
  - □语义
    - 静态语义 是一系列限定规则,并确定哪些合乎语法的程序是合 适的;
    - 动态语义 也称作运行语义或执行语义,表明程序要做些什么, 要计算什么。
- 文法是阐明语法的一个工具

#### 2.1文法的直观概念

```
<句子>::=<主语><谓语>
```

<主语>::=<代词>|<名词>

<代词>::=我|你|他

<名词>::=王明|大学生|工人|英语

<谓语>::=<动词><直接宾语>

<动词>::=是|学习

<直接宾语>::=<代词>|<名词>

## PL/0 语言的符号说明

<变量说明部分> ::= VAR <标识符 > {, <标识符 > };

<标识符>::= <字母> {<字母>|<数字>}

<字母>::= a | b | ... | X | Y | Z

<数字>::= 0 | 1 | 2 | ... | 8 | 9

## 形式语言

- 如果不考虑语义和语用,即只从语法这一侧面来看语言,这种意义下的语言称作形式语言。 形式语言抽象地定义为一个数学系统。
- "形式"是指这样的事实:语言的所有规则只以什么符号串能出现的方式来陈述。
- 形式语言理论是对符号串集合的表示法、结构 及其特性的研究。是程序设计语言语法分析研 究的基础。

#### 2. 2 符号和符号串

- 字母表∑
  - □ 字母表是元素的非空有穷集合
- 符号
  - □ 字母表中的元素称为符号
- 符号串
  - □ 由符号组成的任何有穷序列
  - □ 符号串x的长度: x所包含的符号个数,记作|x|
  - 空符号串 ε

例如:  $\Sigma = \{a,b\}$ 

- 符号串的头、尾、固有头、固有尾
- 符号串的连接
  - □ 设x和y是符号串,它们的连接xy是把y的符号写在x 的符号之后得到的符号串。
- 符号串的方幂
  - 设x是符号串,把x自身连接n次得到符号串z,即
     z=xx...xx,称为符号串x的方幂。
     α<sup>0</sup>=ε, α<sup>n</sup> = αα<sup>n-1</sup> = α<sup>n-1</sup>α (n>0)

例如: s=abc

#### 符号串集合及其运算

- □ 若集合A中的一切元素都是字母表上的符号串,则 称A为该字母表上的符号串集合。
- □ 合并: 字符串集合A和B的合并A∪B={α|α∈A或α∈B}。
- 乘积: 字符串集合A和B的乘积AB={αβ|α ∈ A且β ∈ B}。
   显然{ε}A=A{ε}=A。
- □ 幂: A<sup>n</sup>=A<sup>n-1</sup>A=AA<sup>n-1</sup> (n>0) , 并规定A<sup>0</sup>={ε}。
- □ 正闭包: **A**+ =**A**1∪**A**2∪…∪**A**n∪…。
- □ 闭包:  $A^*=A^0 \cup A^+$ 。 显然 $\Sigma^*=\Sigma^0 \cup \Sigma^1 \cup \Sigma^2 \cup ... \cup \Sigma^n \cup ...$ 。  $\Sigma^*$ 表示 $\Sigma$ 上的所有有穷长的串的集合

## ■例∑={0, 1,2,3。...,9} 则: 13 $\{1, 0\}^3$ ${1,0}^+$ ${1,0}*$ {10}\*

```
L=\{a,b,\ldots,y,z\},
M=\{1,2...8,9\}
则求解:
  (L \cup M)
  (L^1 \cup M^1)
               *
L (L \cup M)
```

## 2.3 文法和语言的形式定义

- 概念 设  $\Sigma$  为字母表,则任何集合  $L \subseteq \Sigma^*$  是字母表  $\Sigma$  上的一个语言
- 如何来描述一种语言?
  - 如果语言是有穷的(只含有有穷多个句子),可以将句子逐一列出来表示
  - □ 如果语言是无穷的,找出语言的有穷表示。两个途经:
  - 生成方式 (文法): 语言中的每个句子可以用严格定义的规则来构造。
  - 识别方式(自动机):用一个过程,当输入的一任意串属于语言时,该过程经有限次计算后就会停止并回答"是",若不属于,要么能停止并回答"不是",(要么永远继续下去。)

■ 定义2.1-文法

文法G定义为四元组( $V_N$ ,  $V_T$ , P, S)。其中

 $V_N$ : 非终结符的非空有穷集;

 $V_T$ : 终结符的非空有穷集;

P: 产生式(也称规则)的非空有穷集;

S: 开始符号, 它是一个非终结符, 至少要在

一条规则中作为左部出现。

通常用V表示 $V_N \cup V_T$ ,V称为文法G的文法符号集。

$$V_N \cap V_T = ?$$

#### 文法示例1

例2.1 文法G= (V<sub>N</sub>, V<sub>T</sub>, P, S)
 V<sub>N</sub> = { A }, V<sub>T</sub> = { 0, 1 }
 P={ A→0A1, A→01 }
 A为文法G的开始符号

- ■习惯上只将产生式写出。并有如下约定:
  - ■第一条产生式的左部是开始符号
  - 用尖括号括起的是非终结符,否则为终结符。或者大写字母表示非终结符,小写字母表示终结符
  - ■G可写成G[S],S是开始符号

例: **G**: **A**→**0A1** 

或 G[A]: A→0A1

**A**→01

**A**→01

或 **G[A]**: **A→0A1**|01

#### 文法示例2

■ 例2.2 文法G= (V<sub>N</sub>, V<sub>T</sub>, P, S)  $V_N = \{ 标识符. 字母. 数字 \}$  $V_T = \{a,b,c,...x,y,z,0,1,...,9\}$ P={ <标识符>→<字母> <标识符>→<标识符><字母> <标识符>→<标识符><数字> <字母>→a,..., <字母>→z <数字>→0..... <数字>→9 } S=<标识符>

### 文法示例3

- ∑={a}, A={a<sup>n</sup>|n≥1}
- ∑={a,b}, A={a<sup>n</sup>b<sup>m</sup>|n,m≥1}
- ∑={a,b}, A={a<sup>n</sup>b<sup>n</sup>|n≥1}

## 文法和语言的掌握要求

已知语言描述,写出文法
 例:若语言由0、1符号串组成,串中0和1的个数相同,构造其文法。

■ 已知文法,写出语言描述

例2.3

**G[S]**:

S→aSBE|aBE

 $EB \rightarrow BE$ 

 $aB \rightarrow ab$ 

 $bB \rightarrow bb$ 

 $bE \rightarrow be$ 

 $eE \rightarrow ee$ 

- -课堂思考问题
- 给出下列语言 L 的一个文法:

$$L = \{ a^n b^m \mid m \ge n \ge 1 \}$$







■ 定义2.2-直接推导、直接归约

设α  $\rightarrow$  β是文法**G**=(**V**<sub>N</sub>, **V**<sub>T</sub>, **P**, **S**)的规则, γ 和δ是**V**\*中的任意符号串。若有符号串**v**, w满足: **v**=γαδ, **w**=γβδ, 则说 **v** (应用规则α  $\rightarrow$  β) 直接产生**w**, 或说**w**是**v**的直接推导, 或说**w**直接归约到**v**, 记作 **v** $\Rightarrow$ **w**.

- 定义2.3 -推导
   若存在v ⇒w₀ ⇒w₁ ⇒... ⇒w₀=w (n>0),则
   说v推导出w,或说w归约到v,记为
   v → w。
- 定义2.4-星推导

若有v<sup>+</sup>→ w, 或v=w, 则记为v<sup>\*</sup>→ w。

- 最左 (最右) 推导
  - □ 如果在推导的任何一步α⇒β, 其中α **∈ V\***, 都是 对α中的最左 (最右) 非终结符进行替换, 则称这 种推导为最左 (最右) 推导
- 规范推导
  - □ 在形式语言中,最右推导常被称为规范推导。

#### id+id\*id的不同推导E→E+E|E\*E|(E)|id

 $E \Rightarrow E *E$ 

 $\Rightarrow E+E*E$ 

⇒ E+id\*E

⇒ id+id\*E

⇒ id+id\*id

不做限制

(归约)

 $E \Rightarrow * id + id * id$ 

E∕⇒E+E

 $\Rightarrow$  id+E)

 $\Rightarrow$  id+E\*E

 $\Rightarrow$  id+id\*E`

⇒ id+id\*id

施于最左变量

左句型(left-~)

(最右归约)

 $E \Longrightarrow 5$  id+id\*id

 $E \Longrightarrow E + E$ 

 $\Rightarrow$  E+E\*E

 $\Rightarrow$  E+E\*id

⇒ Æ+id\*id

⇒id+id\*id

施于最右变量

右句型/规范句型 (canonical ~)

(最左/规范归约)

 $E \Rightarrow + id + id * id$ 

■ 定义2.5-句型、句子

设有文法G。若S→x,则称x是文法G的句型;

若S⇒x,且x  $\in$  V<sub>T</sub>\*,则称x是文法G的句子。

 $G[A]: A \rightarrow 0A1, A \rightarrow 01$ 

 $A \Rightarrow 0A1$ 

⇒00A11

⇒000A111

⇒00001111

 定义2.6- 语言 由文法G生成的语言记为L(G),它是文法G的一切 句子的集合。

例如: G[A]: A→0A1, A→01 L(G)={0<sup>n</sup>1<sup>n</sup>|n≥1}

■ 定义2.7-文法等价

若L(G1) = L(G2),则称文法G1和G2是等价的。

文法G₁[A]: A→0R 与 G₂[A]: A→0A1 等价 A→01 A→01 A→01 R→A1

#### 2.4 文法的类型

#### Chomsky分类

- □ 0型文法-短语文法
   对任一产生式α→β,都有α∈(V<sub>N</sub>∪V<sub>T</sub>)\*且至少含有一个非终结符,β∈(V<sub>N</sub>∪V<sub>T</sub>)\*
- 1型文法-上下文有关文法 (CSG)
   对任一产生式α→β,都有|β|≥|α|,仅仅 S→ε除外
- □ 2型文法-上下文无关文法 (CFG) 对任一产生式 $\alpha \rightarrow \beta$ ,都有 $\alpha \in V_N$ ,  $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$
- □ 3型文法-正规文法 (RG) 任一产生式α→β的形式都为A→aB或A→a,其中 A ∈ V<sub>N</sub> , B ∈ V<sub>N</sub> , a ∈ V<sub>T</sub>

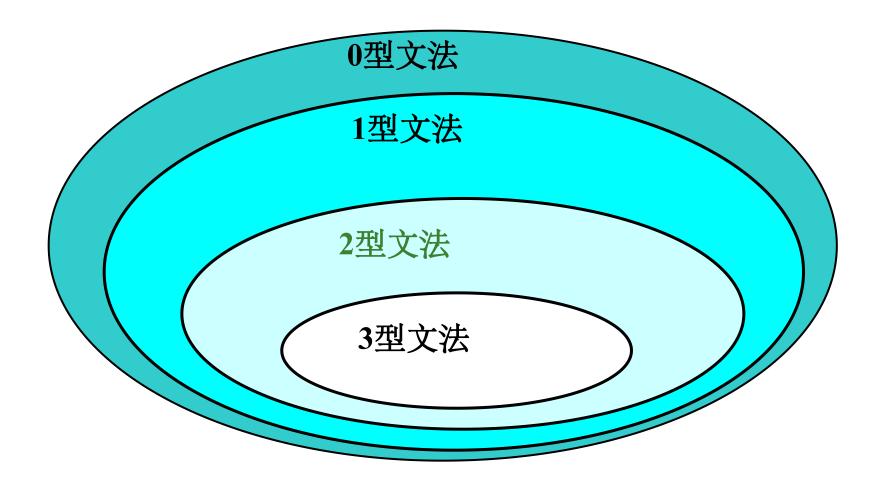
例: 文法G[S]: S→aSBE S→aBE EB→BE aB→ab bB→bb

bE→be

eE→ee

文法G[S]: S→aB|bA A→a|aS|bAA B→b|bS|aBB

文法G[S]: S→0A|1B|0 A→0A|1B|0S B→1B|1|0



例 给出一个正规文法G,使 L(G)={a<sup>n</sup>b<sup>m</sup>|n,m≥1}

#### 2.5 上下文无关文法及其语法树

-引例

**G[S]**:

S→aAS | a

A→SbA | SS | ba

写出aabbaa的最左推导和最右推导。

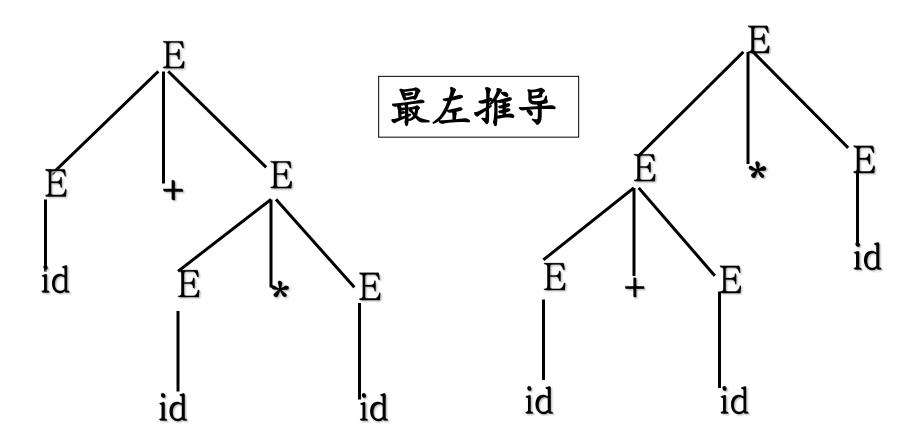
- 给定文法G=( V<sub>N</sub>,V<sub>T</sub>,P,S), 对于G的任何句型 都能够造与之关联的语法树。这棵树满足下列 4个条件:
  - □ 每个结点都有一个标记,此标记是V的一个符号。
  - □ 根的标记是S。
  - □ 若一结点n至少有一个它自己除外的子孙,并且有标记A,则肯定 $A \in V_N$ 。
  - □ 如果结点n有标记A,其直接子孙结点从左到右的次序是 $n_1$ ,  $n_2$ , ...,  $n_k$ , 其标记分别为 $A_1$ ,  $A_2$ , ...,  $A_k$ , 那么 $A \rightarrow A_1A_2...A_k$ 一定是P中的一个产生式。

一棵语法树表示了一个句型的种种可能的(但 未必是所有的)不同推导过程,包括最左(最 右)推导。

例1 G[E]: E → E+E|E\*E|(E)|id 推导id+id\*id

#### 对同一句子存在两棵语法分析树

□ 在理论上不可判定



若一个文法存在某个句子对应两棵不同的语法树,则称这个文法是二义的。或者说,若一个文法存在某个句子有两个不同的最左(右)推导,则称这个文法是二义的。

#### 文法:

<条件语句>→if <条件>then <语句> | if <条件> then <语句> else <语句> 二义性的句子:

if e<sub>1</sub> then if e<sub>2</sub> then s<sub>1</sub> else s<sub>2</sub>

# - 例2 G[E]: E → TIE+T T → FIT\*F F → (E) li

文法的二义性和语言的二义性是两个不同的概念。因为可能有两个不同的文法G和G',其中G是二义的,但是却有L(G)=L(G'),也就是说,这两个文法所产生的语言是相同的。如果产生上下文无关语言的每个文法都是二义性,则说此语言是天生二义的。

## 2.6 句型的分析

- 从左到右读出推导树的叶子标记连接成的文法符号串为G的句型。
- 句型分析
  - □ <u>何型分析</u>就是识别一个符号串是否为某文法的句型, 是某个推导的构造过程。
- 分析程序 (识别程序)
  - □ 在语言的编译实现中,把完成句型分析的程序称为<u>分</u> <u>析程序或识别程序</u>。分析算法又称<u>识别算法</u>。
  - <u>从左到右的分析算法</u>,即总是从左到右地识别输入符号申,首先识别符号申中的最左符号,进而依次识别右边的一个符号。

#### ■ 分析算法

- □ 自上而下分析法
- □ 自下而上分析法

#### 考虑文法G[S]:

 $S \rightarrow cAd$ 

 $A \rightarrow ab$ 

 $A \rightarrow a$ 

识别输入串w=cabd是否该文法的句子。

□ 自上而下分析法的主要问题:

假定要被替换的最左非终结符是V且有n条产生式:  $V \rightarrow \alpha_1 \mid \alpha_2 \mid ... \mid \alpha_n$ ,那么如何确定用哪个右部去替换V? (回溯的方式)

□ 自下而上分析法的关键问题:

从当前串中选择一个可以归约到某个非终结符的子串(称为"可归约串")。

■ 定义2.8-短语,直接短语,句柄 设文法G[S]

如果有 $S \Rightarrow \alpha A \delta \perp \Delta A \beta$ ,则称β是句型 $\alpha \beta \delta$ 相对于非终结符A的短语。

如果有 $A \Rightarrow β$ ,则称β是句型αβδ相对于非终结符 A的直接短语(简单短语)。

一个句型的最左直接短语称为该句型的句柄。

#### ■ 例

设文法**G[E]**: E→E+TIT

 $T \rightarrow T*F|F$ 

 $F \rightarrow (E) | i$ 

求句型i\*i+i的短语、直接短语和句柄

## 2.7 有关文法实用中的一些说明

- 在实用中,我们将限制文法中不得含有有害规则和多余规则。
  - □ 有害规则是形如 U → U的产生式 (可能引起二义性)
  - □ 多余规则是文法中连一个句子的推导都用不到的规则。 一种是不在任何规则的右部出现的非终结符(称为不可 到达的非终结符);另一种是不能从它推出终结符号串 的非终结符(称为不可终止的非终结符)。
  - □ 对于文法G[S],为了保证任一非终结符A在句子 推导中出现,必须满足如下两个条件:
    - 1) A必须在某句型中出现。
    - 2) 必须能从A推出终结符号串t来。

## 化简文法

- 例: G[S]
  - 1) S→Be
  - 2) B Ce
  - 3) B→Af
  - 4) *A*→*A*e
  - 5) *A*→e
  - 6) Cf
  - 7) D

- 1) S→Be
- 2) B→Af
- 3)  $A \rightarrow Ae$
- 4) A→e

#### 上下文无关文法中的 $\varepsilon$ 规则

- 具有形式 $A \rightarrow \varepsilon$  的规则称为  $\varepsilon$  规则,其中  $A \in V_{N}$ .
- 某些著作和讲义中限制这种规则的出现。因为 ε规则会使有关文法的一些讨论和证明变得复杂。
- 两种定义的唯一差别是 ε 句子在不在语言中。