

服务计算与数据挖掘实验室

Java程序设计(实践) 课程介绍





邹国兵,博士 副教授、博导/硕导 计算机科学与技术系主任 服务计算与数据挖掘实验室 http://scdm-shu.github.io

本人情况简介

课程简介

姓 名: 邹国兵

毕业学校: 同济大学

美国华盛顿大学

专业学科1: 计算机应用技术

专业学科2: 计算机软件与理论

办公室:计算机楼919室

电子邮件: gbzou@shu. edu. cn

guobingzou@gmail.com



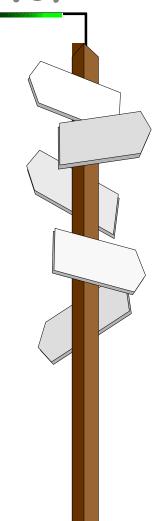
个人/实验室主页 https://scdm-shu.github.io

学生情况简介

- 1. 点名认识同学们
- 2. 你对Java的理解



什么是Java?





一种技术

编程语言

面向对象 通用性 平台移植性 高效性·····

软件平台

软件开发平台 软件运行平台

纵横十六家,煮酒论英雄

- 上下五十年,语言千千万
 - Fortran, Prolog, Ada, Smalltalk, COBOL, LISP, C, C++,
 VB, Delphi, Foxpro, Perl, Python, Java, C#, Ruby,



为什么要学习Java?

纵横十六家, 煮酒论英雄

- 上下五十年,语言千千万
 - Fortran, Prolog, Ada, Smalltalk, COBOL, LISP, C, C++, VB, Delphi, Foxpro, Perl, Python, Java, C#, Ruby,

六大热门语言

Java, C/C++, C#, Visual Basic, PHP Python

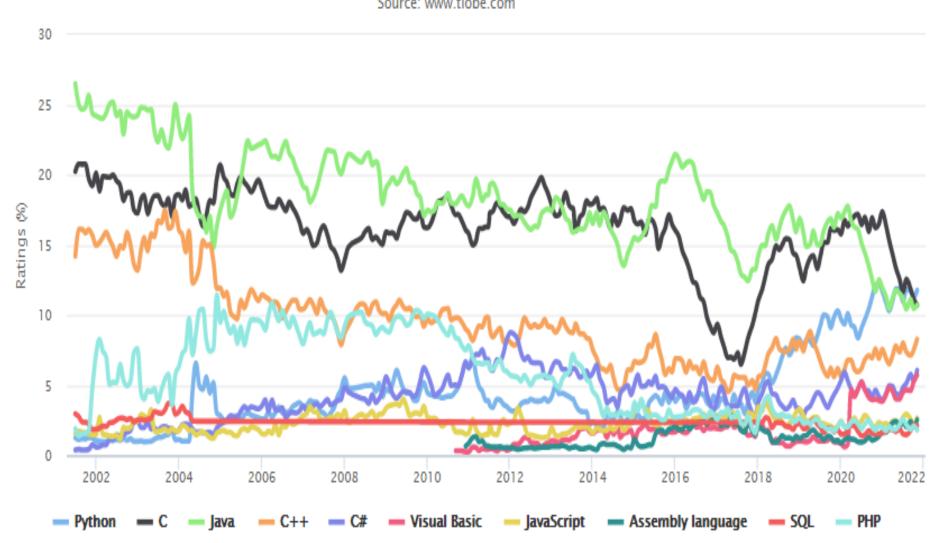
■■ 2021.11传统编程语言就业趋势分析

Nov 2021	Nov 2020	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	2	^	Python	11.77%	-0.35%
2	1	•	G c	10.72%	-5.49%
3	3		🐇, Java	10.72%	-0.96%
4	4		G C++	8.28%	+0.69%
5	5		© C#	6.06%	+1.39%
6	6		VB Visual Basic	5.72%	+1.72%
7	7		JS JavaScript	2.66%	+0.63%
8	16	*	Assembly language	2.52%	+1.35%
9	10	^	SQL SQL	2.11%	+0.58%
10	8	~	PHP PHP	1.81%	+0.02%
11	21	*	Classic Visual Basic	1.56%	+0.83%
12	11	~	Groovy	1.51%	-0.00%
13	15	^	Ruby	1.43%	+0.22%
14	14		Swift	1.43%	+0.08%
15	9	*	R R	1.28%	-0.36%
16	12	*	Perl	1.22%	-0.29%

■■ 2021年11月TIOBE发布编程语言排行榜

TIOBE Programming Community Index

Source: www.tiobe.com



学习Java的必要性— 很好很强大

- Java是一门正在被广泛使用的编程语言
- 软件设计开发者应当掌握的一门基础技术

桌面应用

企业 应用

各行业企业信息化办公自动化OA 客户关系管理CRM 企业资源计划ERP

ルンルな一CM

11亿个桌面运行Java

Java

Java技术的通用性、高效性、平台移植性和安全性,已成为许多应用领域理想技术

嵌入式应用

包括无线手持设备、智能卡、通信终端、医疗设备、信息家电

WEB 应用

电子政务, 电子商务系统 (阿里巴巴, 淘宝等)

Java技术的通用性、高效性、平台移植性和安全性,已成为许多应用领域理想技术

演示几个大家熟悉的使用Java语言编写的小程序



Android应用层的开发,基本上全部是采用Java开发,而个别性能需求的部分,可能会采用C编程。 学好Java,是Android开发入门必备的知识点!

选用教材

《Java 2 实用教程》





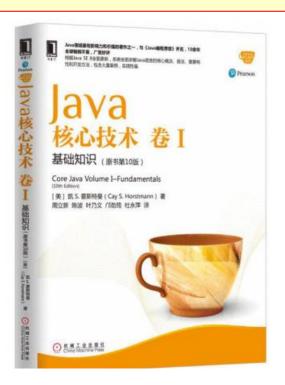
耿祥义 张跃平 编著清华大学出版社

推荐书籍

课程简介

- 1.《Java编程思想》(第4版),机械工业出版社,作者: (美)埃克尔著,陈昊鹏译
- 2.《Java核心技术》, Cay S. Horstmann著 叶乃文等译, 机械工业出版社





网络资源

➤ 老家: <u>http://java.sun.com</u>

➤ 新家: <u>www.oracle.com/technetwork/java/index.html</u>

> Java编程问题解决方案:



写G共興 www. dwgoogle. cn

学习方法

1、奠定Java语法基础

学习Java语言的第一步:用Java语言编写小程序,熟悉其基础语法的使用

2、动手写代码,掌握编程技术

不是抱一本书看看就行 在学习的过程中一定要动手做、写代码。 很多东西必须自己动手才能真正属于自己 在学到一定阶段后,编写一个完整的小系统

学习方法

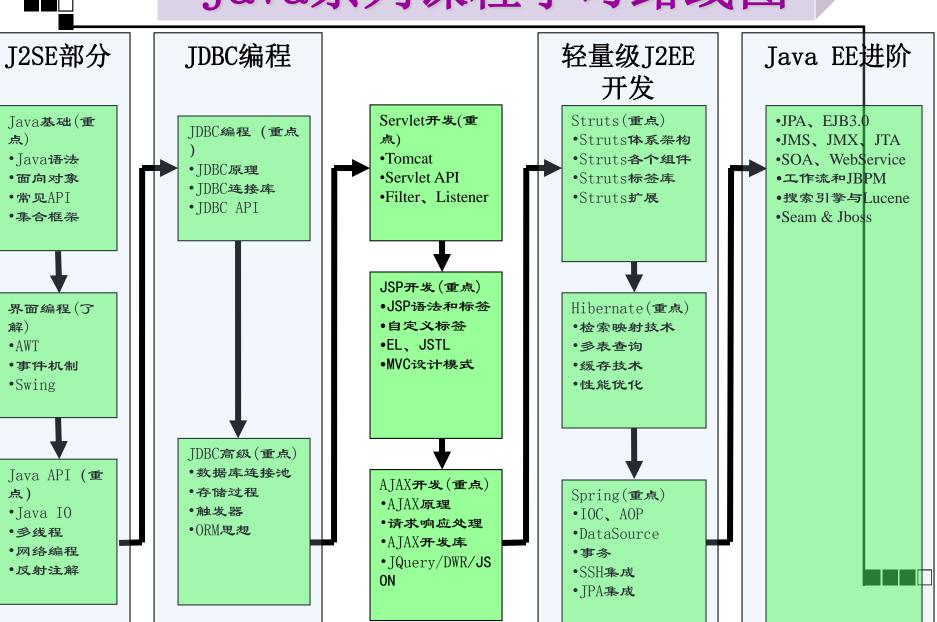
3、注意思考和总结,提升软件设计与实现技能

不是仅仅停留在表层,不是抄书上的例子运行出 结果就可以。需要耐心去琢磨、调试、改动例子。 能够了解Java的底层机制,掌握软件系统设计与 实现能力。

4、培养自学能力

Java API <a href="http://java.sun.com/j2se/1.6.0/docs/api/2se/1.6.0/d

Java系列课程学习路线图



课程目标

掌握Java的基础语法

理解面向对象程序设计思想

掌握类与对象、子类与继承、接口

掌握图形化界面设计及编程知识

掌握输入输出流、JDBC数据库操作

培养Java系统程序设计与开发能力

教学安排

课程简介

- 初识Java
- 基本数据类型与数组
- 运算符、表达式和语句
- 类与对象
- 子类与继承
- 接口与实现
- 内部类与异常类

- 常用实用类
- GUI编程
- 输入/输出流
- JDBC数据库操作
- Java多线程机制
- Java网络编程

- ▶上课时间: 星期四9-11
- >上课地点: 计308
- ▶上机时间: 星期二5-6
- >上机地点: 计504

- >答疑时间: 星期四7-8
- >答疑地点: 计919
- >晚自习辅导: 星期二9-10
- >晚自习辅导地点: 计919

考核办法

- 1. 平时成绩(20%)
- (1) 上课出勤情况;
- 2. 上机实验(30%)
- (1) 上机出勤情况;
- (2)上机实验作业;
- 3. 课程项目(50%)
- (1)项目系统验收;
- (2)课程项目报告;

课程考核方式

课程成绩:

平时出勤 (20%) 上机实验 (30%) 课程项目 (50%)

- ❖ 平时成绩, 占总评成绩20%
 - 计算依据:
 - 平时出勤情况
 - 遵守课堂纪律
 - 每次出勤情况为2分

课程考核方式

课程成绩:

平时出勤 (20%) 上机实验 (30%) 课程项目 (50%)

- ❖ 上机实验, 占总评成绩30%
 - 计算依据:
 - 上机出勤情况
 - 作业提交与完成情况
 - 每次上机为3分

课程考核方式

课程成绩:

平时出勤 (20%) 上机实验 (30%) 课程项目 (50%)

❖ 课程项目,占总评成绩50%

- 项目系统验收部分:
 - 按照要求进行这题
 - 系统经过测试,在验收过程中能正常运行,无运行错误
- 项目报告部分:
 - 所撰写的报告为项目完整的技术报告,包括系统需求分析、系统设计(概要设计和详细设计)、系统实现
 - 报告符合模板规范和撰写要求

关于项目如何做?

- 由五位学生组成一个项目组(原则上不超过5人一组),项目题目自拟,要求每位同学都有编码
 - 每小组负责一个项目
 - 在前三周完成项目迄题
 - 迄题由小组讨论后提出项目名称和开发内容。
- > 项目要求
 - 结合布学期要求的各个知识点,可以超出所学课程范围
 - 有良好的设计规范和编程风格
- > 发现直接抄袭或网上拷贝一律不及格

关于项目如何做?

- > 分组
 - 水5人为一组为佳
 - 不要超过5人
 - 推选一名组长

请大家在第一周结束确定小组 名单,由组长上传至课程平台。 第三周后确定项目名称和开发 内容,由组长上传至课程平台。

- - 在组长的组织下,每位组员从事项目中某一子模块
- > 项目验收
 - 验收每位组员所从事的项目开发的模块
- > 项目报告
 - 每位组员撰写自己所从事开发的模块报告。
 - 组长统筹整合一个文档,在期末结束前提交电子以及打印稿
 - 报告封面请注明项目题目以及组长和组员的学号和胜名
 - 请组长在报告中对各自组员在项目团队中的分工做出说明

课程平台

Java程序设计课程平台:

http://scdm.shu.edu.cn/javase

小 结

What

Sun发布的编程语言和软件平台

Why

广泛的需求和应用

How

实践 实践 再实践