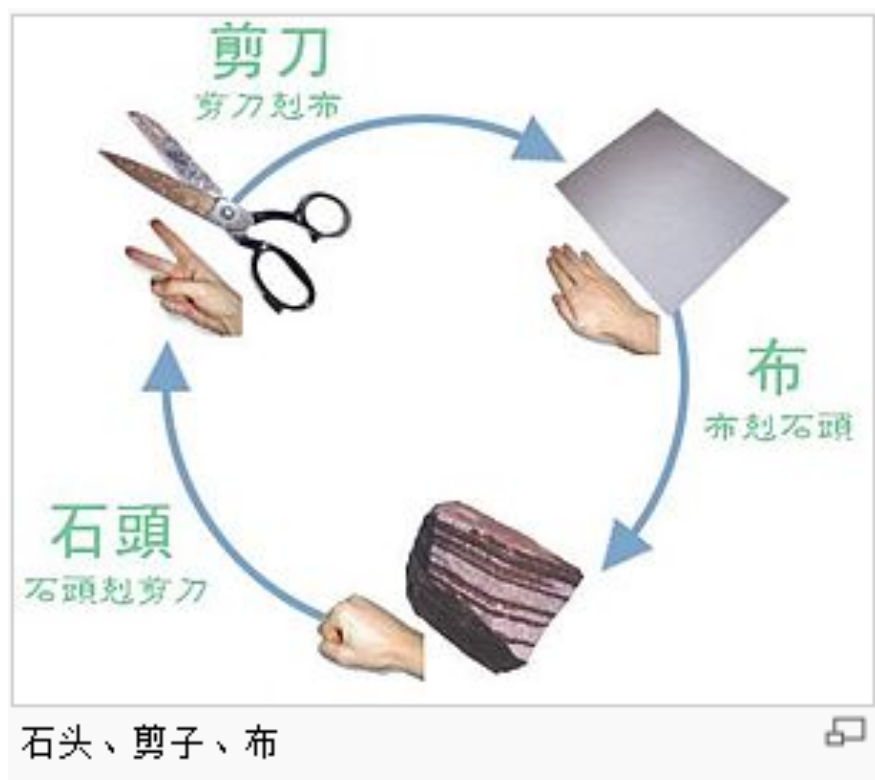


上机实验（二）

（2021 年 12 月 14 日）

实验内容

- 1、实现用户从键盘上输入 3 个 1-100 的整数；每输入一次，检查当前输入是否为有效输入，直到有效次数为 3 结束程序，统计三次有效输入和输出；要求能够给出无效提示和正确输入次数提示。
- 2、输出 1-100 之内前 5 个能被 3 整除的数；
- 3、请按照下图剪刀石头布的游戏规则，采用 switch 分支结构实现人与机器进行剪刀石头布游戏。游戏规则和信息提示如下：
 - （1）每次游戏时，程序提示从命令行输入 1、2 或 3，分别作为剪刀、石头和布；
 - （2）机器由程序随机生成剪刀、石头或布等三种中的一种；
 - （3）根据下图游戏规则，输出人与机器游戏的结果；



4、请在 Eclipse 或 IntelliJ IDEA IDE 开发环境下输入如下代码：

```
public class Test {  
    public static void main(String args[ ]) {  
        int count= 0 ;  
        for(int i=0; i<3; i++) {  
            for(int j=0; j<3; j++) {  
                if ( i==1 && j==1 )  
                    break ;  
                count++;  
            }  
        }  
        System.out.println(count);  
    }  
}
```

- (1) 请测试输出结果，并解释为何如此？
- (2) 将程序中黑体的 **break** 替换为 **continue**，请测试输出结果，并解释为何如此？

注：	1.	第 1-3 题，请提交程序代码；
	2.	第 4 题，请用 word 分别描述和解释程序输出结果；
	3.	将所有内容打包，选择第 2 次实验作业对应编号，提交至课程管理平台。