Inverted Page Table

逆向页表

操作系统二/研讨一/第四题/

20121548黄茗雨 20123016高天澄 20123025牛少君

目录 CONTENTS







提出逆向页表的 原因

Part 01

逆向页表与前向页表 的比较

Part 02

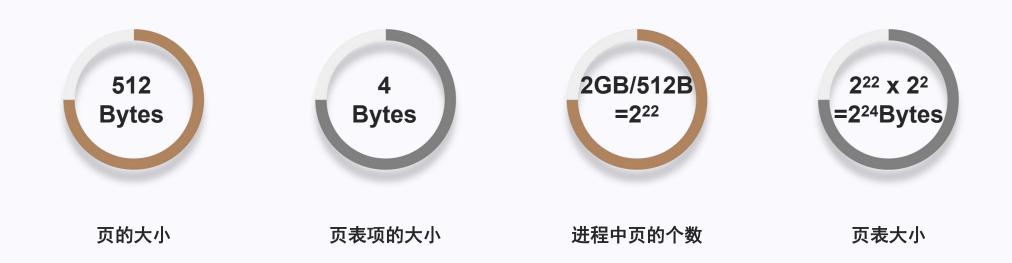
逆向页表的优点及 问题和解决方案

Part 03

> 提出逆向页表的原因

在启动分页机制时需要用到页表,页表保存的是虚拟页号与物理页框之间的映射关系,其中页表项与虚拟内存页有一一对应的关系,当虚拟内存地址空间过大时页表项会占用过多内存(即使采用大页面,该问题也不能得到缓解)。

例子:一个大小为2GB的进程



> 逆向页表的组成



A.页码

它指定逻辑地址的页码范围



C. 控制位

这些位用于存储额外的分页相关信息。 其中包括有效位、脏位、参考位、保护 和锁定信息位



B. 进程ID

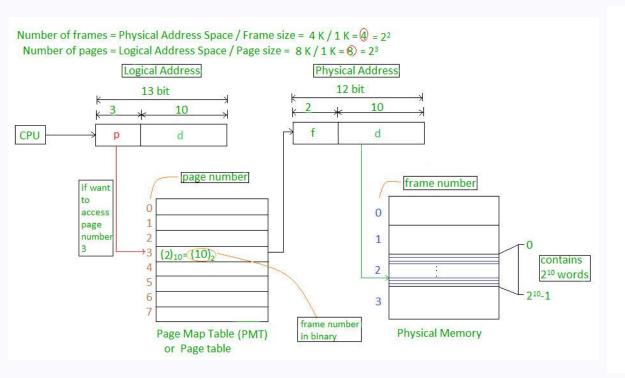
逆向页表包含正在执行的所有进程的地址空间信息。由于两个不同的进程可以具有一组相似的虚拟地址,因此有必要在逆向页表中存储每个进程的进程ID,以唯一标识其地址空间。这是通过使用Pld和页码的组合来完成的。因此,此进程ID充当地址空间标识符,并确保特定进程的虚拟页面正确映射到相应的物理帧

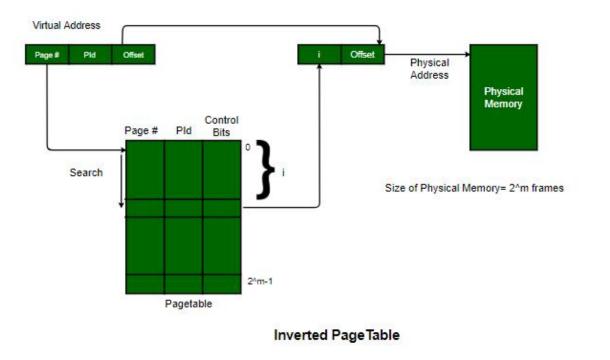


D. 链式指针

有时两个或多个进程可能共享主内存的一部分。在这种情况下,两个或多个逻辑页映射到同一页表项,然后使用链接指针将这些逻辑页的详细信息映射到根页表。

> 逆向页表的结构





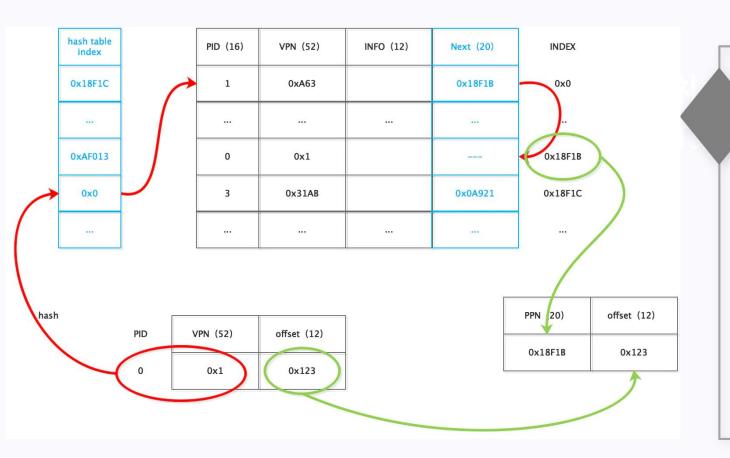
▶ 前向页表和逆向页表的区别

前向页表	逆向页表
页表是虚拟内存系统使用的一个重要部分,它用来 存储逻辑地址和物理地址之间的映射关系。	在逆向页表中,每个占用的物理内存帧都有一个虚拟页。它可以用来克服页表的局限性。
对于每个进程,操作系统保存一个页表。	操作系统为所有进程维护一个逆向页表。
内存引用的逻辑地址是这样的: 逻辑地址:<虚拟页码(p),偏移量(d)>;	内存引用的逻辑地址是这样的: 逻辑地址: <pid (id),="" 虚拟页码(p)="">=页表[f]</pid>
页表是虚拟内存系统使用的一种数据结构。	为了更快地查找,可以使用哈希表数据结构实现倒 置页表。
如果页不存在,则会浪费页表中的内存。	我们可以通过逆向页表来最小化内存的浪费。

▶ 优点&问题&解决方案

	减少内存空间: 逆向页表通常将存储页表所需的内存量减少到物理内存的大小。最大条目数可以是物理内存中的页帧数。
优点	因页迁移而引起对页表项的修改时,不需要遍历所有进程的虚存,仅仅搜索页面的逆向页表。这意味着页迁移代码仅仅做很少的内存搜索工作。对于频繁的迁移复制来说,减少了页迁移/复制开销。
	当负载很大时,内存管理可以花费较少的CPU时间,提高页迁移/复制的效率
通常 以便 问题&解决方案 难以	更长的查找时间:逆向页表是按帧数排序的,但内存查找是根据虚拟地址进行的,因此,通常需要较长的时间才能找到适当的条目,但通常这些页表是使用哈希数据结构实现的,以便更快地查找。
	难以实现共享内存:由于逆向页表为每个帧存储一个条目,因此在页表中实现共享内存变得很困难。链接技术用于将多个虚拟地址映射到按帧号顺序指定的条目。
	可能会发生冲突:可以使用其他技术来减少查找时间,例如使用一个包含比物理内存帧更多条目的哈希表。

▶ 散列逆向页表



为了加快地址转换速度,可以在线性逆向 表前增加一层散列表。散列表的输入是PID和 VPN,输出是逆向页表的索引。利用散列表进行 散列时可能发生冲突,可以利用链地址法解决冲 突,我们通过在倒排页表项中增加next域使其能 够构成链表(表头的索引位于散列表中)。转换 过程如下图。

散列逆向页表的大小为 hash表大小 + 倒排 页表大小 = 4 X 128KB + 14 X 128KB = 2.3MB, 理想情况下(找到一个足够好的散列函数),平 均一次地址转换需要2.5次内存访问操作。

感谢垂听

操作系统二/研讨一/第四题/逆向页表

20121548黄茗雨 20123016高天澄 20123025牛少君