**项目选题计划书**

**项目名称： 西柚考勤系统**

**团队名称： 超越队**

**项目组长： 蔡玉蓝**

**项目成员： 王春兰 郑雪 何玉姣 蔡玉蓝**

**指导教师： 肖斌**

**编写日期：2019年9月24日**

**项目组：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **学号** | **姓名** | **角色** |
| **201731024205** | **蔡玉蓝** | **组长** |
| **201731024207** | **郑 雪** | **组员** |
| **201731024209** | **何玉姣** | **组员** |
| **201731024211** | **王春兰** | **组员** |

**目录**

[一、 项目摘要 4](#_Toc26064)

[1.1项目背景 4](#_Toc25494)

[1.2项目简介 4](#_Toc10293)

[二、 市场分析及定位 4](#_Toc16051)

[2.1竞争环境分析 4](#_Toc13208)

[2.2竞争对手分析 5](#_Toc15225)

[2.3市场环境分析 5](#_Toc281)

[2.4产品优势分析 5](#_Toc9635)

[2.5产品定位分析 5](#_Toc28722)

[三、产品介绍 6](#_Toc24237)

[3.1产品功能 6](#_Toc1210)

[3.2产品特性 6](#_Toc27211)

[3.3发展方向 6](#_Toc28127)

[四、市场与营销 6](#_Toc21500)

[4.1客户群体 6](#_Toc26122)

[4.2市场推广 7](#_Toc24032)

[4.3营销策略 7](#_Toc15053)

[4.4经营目标 7](#_Toc11118)

[五、 风险管理 7](#_Toc1347)

[5.1技术风险及对策 7](#_Toc28361)

[5.2潜在进入者风险及对策 8](#_Toc7832)

[六、团队介绍 8](#_Toc5565)

[6.1团队简介 8](#_Toc31110)

[6.2团队组织 8](#_Toc7088)

[6.3团队分工 8](#_Toc4368)

# 项目摘要

## 1.1项目背景

目前大部分教师考勤采用的方式都还是通过纸笔考勤来记录学生的上课出勤情况，某些课堂人数多，人员复杂的，使用纸笔考勤费时很费力，统计学期考勤记录时也会花费很多不必要的精力。在信息化时代的当下，借用更加智能化的方式来提高考勤的效率是很必要的。

## 1.2项目简介

西柚考勤系统顾名思义就是一个用于教师或者组织管理者用于考勤的系统，致力于节省教师上课点名的时间以及后期统计的精力，对学生上课也能起到一定的督促作用。初步设计软件功能：教师可在该产品查询历史考勤记录以及进行统计，对缺课次数多的学生进行重点教育；学生也可在该产品上查询自己的课堂考勤记录；课堂上老师可在该产品上进行随机点名抽学生回答问题。

# 市场分析及定位

## 2.1竞争环境分析

1.请假系统

提供在线请假的实现及管理，主要涉及三大类用户：学生和任课教师，学生通过此功能模块进行在线请假及查看请假记录信息；任课教师在线审批学生请假及查看请假记录信息。

2.考勤系统

提供学生考勤信息统计的实现、查看及管理，涉及三大类用户中的所有用户。学生在线查看自己所有学年的出勤信息；任课老师在线管理学生出勤信息。

3.后台管理管理

提供实现整个系统数据的同步更新及维护，只涉及系统管理员用户。系统管理员动态的管理学生信息、教师信息等信息的管理，是整个系统实现的基础。

## 2.2竞争对手分析

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 优点 | 缺点 |
| “迪进点点”APP | 不仅可以人脸识别签到，还可以实现室内精准定位。 | 安卓和ios不互通，需要解绑后重新绑定。 |
| “钉钉”APP | 钉钉不仅可以用于课堂内部，还可以在非课堂的组织内使用，比如志愿者协会、学生会、因任务临时组建的团队等。 | 发布的通知不能及时有效的的得到反馈，不能下课后自动屏蔽工作消息。 |
| “签到荚”APP | 提供自动定时点名、手动点名、在线请销假、补签、签到及签退等功能。 | 如何控制虚假打卡方面增加了难度，是不是本人打卡都无法确认 |

## 2.3市场环境分析

传统的考勤，已无法承担当前的信息量，快速、高效的完成学生考勤信息管理的任务，无法减轻考勤管理人员的工作量与工作压力，不能及时将学生的考勤信息进行登录、更新，同时也可能存在不公平的现象。而学生考勤管理系统，实现了灵敏、高效和及时，提高了管理人员的工作效率和工作质量，目前大多数学校都使用了学生考勤系统，提高了学校的运行状况。

## 2.4产品优势分析

（1）学生考勤系统提供了学生考勤的情况记录，方便地对学生考勤进行评定。同时提供请假、休学和退学等情况的记录，具有实现查询、添加、修改、删除、浏览等处理功能。

（2）通过考勤信息判断并记录学生出勤信息，可以保证考勤数据的准确、公正、安全，减少考勤人员的工作负担，避免人为因素的干扰和弄虚作假现象。

## 2.5产品定位分析

（1）产品目的

通过学生考勤系统可以使信息管理工作系统化、规范化、自动化、准确化、模块化、智能化，从而提高管理效率的目的。

（2）目标人群

目标人群比较广泛，主要是面对各类学校，以及学生、任课教师和系统管理员。

# 三、产品介绍

## 3.1产品功能

（1）考勤管理员用户登录功能；

（2）学生考勤管理相关信息的管理功能；

（3）统计功能；

（4）查询功能；

（5）非考勤管理员的使用

## 3.2产品特性

（1) 实用性：学生考勤管理系统在设计时必须遵循的一个重要原则，就是以考勤为系统设计的中心。具体来说，应用系统应能实现用户特定的需求，操作界面友好、方便，功能设置符合用户的习惯和要求

（2）易维护：管理员能够简单方便地管理系统，并对系统进行日常维护；随着系统信息的变更或增加、数据规模的增大，系统升级、维护应该易于操作；各子系统、功能模块的设计应具有良好的灵活性，保证在系统建设过程中后期系统功能的实现不影响前期已投入使用的系统功能。

（3）安全性：系统应充分考虑信息的安全性，建立完善的多层次的安全保障体系。

（4）可扩展：系统在设计时应充分考虑到业务开发不断推进的需要，降低系统在扩展新的业务功能时的复杂度。

（5）开放性：系统在体系结构和数据交换协议等方面应遵循标准和开放的原则，以确保具有良好的互操作性、可移植和可扩充性。

## 3.3发展方向

努力减少考勤管理人员的大量的工作，方便班级和学校对学生出课率的查询，通过计算机登入系统就能及时修改、更正学生的考勤信息，使信息真实有效，并节省大量人力物力和宝贵的时间，大大提高了工作效率，操作上实现人性化、合理化，满足学校、老师、非计算机管理人员的使用和查看。

# 四、市场与营销

## 4.1客户群体

本款产品面向的客户群体主要为所有有考勤需求的教师或者团队组织的管理者，能有效提高考勤的效率，让上课点到、团队考勤以及考勤记录管理变得更加便捷。

## 4.2市场推广

1. 线上推广
2. 利用各大交流品台介绍并推广本产品；
3. 在新浪微博、QQ空间、微信公众号各大论坛等信息交流平台发布文章进行推广。
4. 线下推广
5. 线下通过传单等方式宣传
6. 与老师或者学校社团学生会进行合作。

## 4.3营销策略

1. 免费使用

本产品供用户免费使用，用户无需承担付费压力。

1. 操作简单，界面简洁

界面设计美观简洁、操作简便，学习软件时间成本低。界面简洁，无冗余功能。

## 4.4经营目标

不以盈利为目标，只为方便教师学生考勤，不在考勤上花费不必要的时间与精力。操作简单，管理者能够很快上手并投入使用，对年纪大的教师比较友好。

# 风险管理

## 5.1技术风险及对策

前后端分离的项目开发经验不够成熟，虽然已掌握简单的开发技能，但在本次项目的开发中因为经验不足，也会遇到比较多的问题。解决问题需要大量花费的时间，在进度上有影响项目开发效率的风险。

但是团队成员具有较高的学习能力，可以通过在网上搜素资料或向老师和助教咨询，解决大部分问题。对于暂时不能解决的问题，可以先规避。

## 5.2潜在进入者风险及对策

由于队员都是第一次开发，所以不足之处会有很多，软件稳定性也有待考量，并且对于以后会出现的问题很难做出预测。很难与其他有丰富经验企业做出的软件进行比较，所以应该加强宣传，多使用，多向用户咨询软件的缺点优点，再不断学习不断改进系统。

# 六、团队介绍

## 6.1团队简介

1. 团队名称：超越队 ；

（2）团队人数：4 人 ；

（3）团队准则：团队至上，互信互助；

（4）团队特点：成员彼此之间有很强的凝聚力；学习能力较强，踏实认真，可以高效完成任务；

## 6.2团队组织

|  |
| --- |
| 产品经理  算法工程师  后端工程师  前端工程师  UI设计+原型  文档撰写员  数据库设计 |

## 6.3团队分工

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **队员姓名** | **队内身份** | **主要任务** |
| 蔡玉蓝 | 组长  前端工程师 | ①规划项目进程  ②组织会议、分配任务  ③负责前端的开发 |
| 王春兰 | 后端工程师  算法工程师 | ①负责后端的开发  ②负责算法学习、设计及开发 |
| 郑雪 | 前端工程师  UI设计+原型 | ①负责前端的开发  ②负责 APP的 UI 设计 |
| 何玉姣 | 后端工程师  文档撰写  数据库设计 | ①负责后端的开发  ②数据库设计  ③参与文档拟写 |