# 待学目录

### 资源管理+热更新

### 技能系统

### UIElement

### DoTween

### 编辑器扩展 （NaughtyAttribute）

### ECS

### 数学基础

### 游戏AI

### 物理模拟

### 决策树

### 领域驱动设计

### 网络

### IOS和Android

### SDK

### Unity Shader精要 目前学到高级纹理 暂时延后

行为树学习 √