# Shader入门精要笔记

首要点：保持一定的**耐心**，与C++/C#等语言相比，成功编写了代码，但是为什么要这么写它们是如何执行的仍然并不了解。想要了解Shader就得了解渲染流水线的工作方式，所以保持耐心，打好基础这很重要。