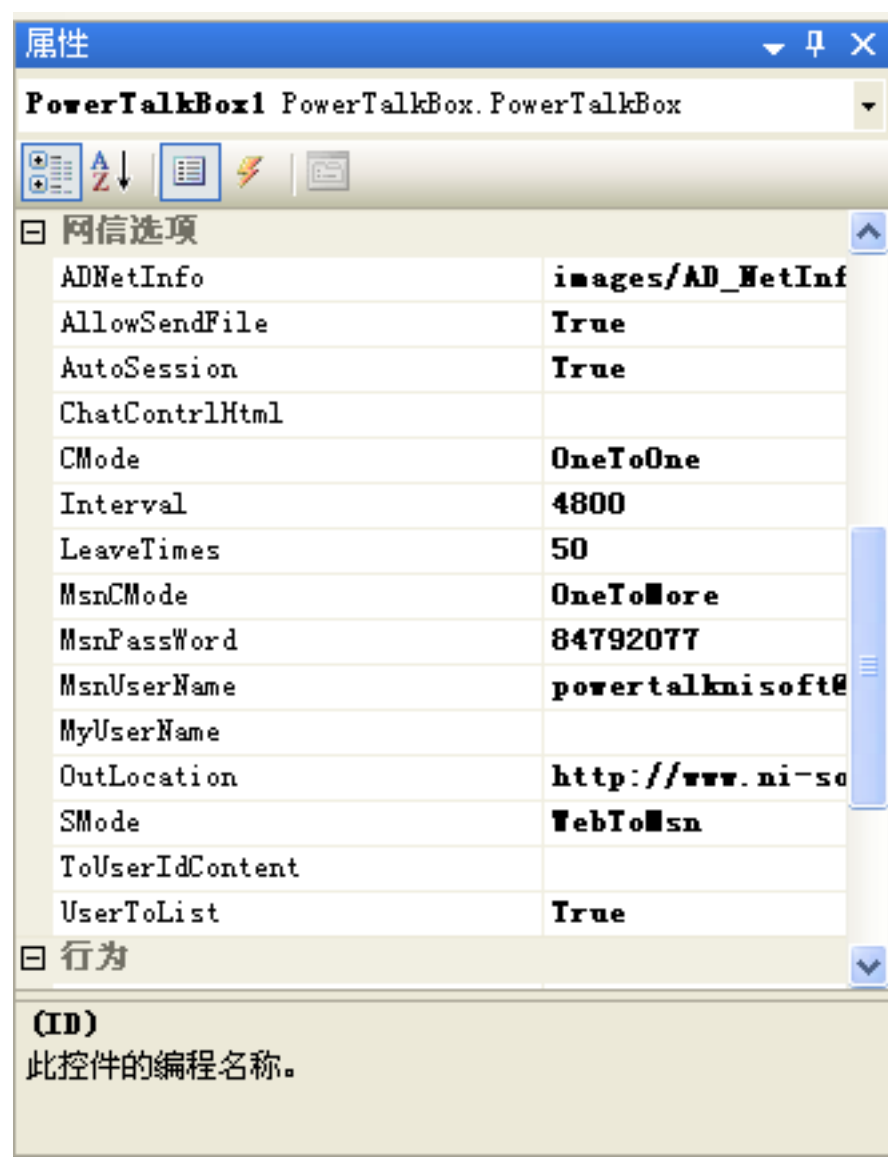


属性事件介绍	2
属性参数选项.....	2
ADNetInfo广告图片选项:	2
AllowSendFile文件传输设置:	3
AutoSession自动插入Session用户名:	3
ChatContrlHtml右上角窗口功能扩展:	3
Cmode聊天对象模式.....	3
Interval刷新闻隔时间	3
LeavTimes过期次数	3
MsnCMode选项	4
MsnPassWord中转MSN帐户的密码	4
MsnUserName中转MSN帐户的E-mail	4
MyUserName使用者的帐户名称	4
OutLocation跳转页	4
SMode聊天系统模式.....	5
ToUserIdContent聊天对象.....	5
UserToList插入列表	5
事件参数选项.....	6
OnChatInfoRecive接收信息时的事件	6
OnChatInfoSend发送信息时的事件.....	6
OnRefresh轮询刷新时的事件	7
OnUserLogin登录事件	7
AddLogText MSN动作事件	7
功能方法	7
PowerTalk组件的方法	7
随机游客用户添加	7
用户添加	8
随机起名	8
判断有无重名	8
查找用户名	8
删除用户	8
添加新记录:群聊	9
添加新记录:单聊	9
删除帐户下的聊天记录	9
DotMsn组件的方法	9
更新MSN用户列表.....	9
登录一个DotMsn帐户	11
向MSN发送一条信息.....	11
向MSN发送文件.....	11

属性事件介绍

属性参数选项



ADNetInfo广告图片选项:

本选项为字符串变量形式(string), 默认为网信的一张宣传图片的地址, 本地址支持 URL 形式, 您可以根据自己的不同的需要进行变换。本选用于填写右下角广告图片的图片地址

AllowSendFile文件传输设置:

本选项为布尔变量形式(bool), True 为允许控件进行传送文件, False 为禁止控件进行传送文件功能, 您也可以根据需要, 在程序中进行赋值。本项的作用主要用于控制是否允许上传文件功能。

AutoSession自动插入Session用户名:

本选项为布尔变量形式(bool), True 为自动把用户名插入到 Session["Engin_UserID"]中, False 为不插入。本项的作用主要用于 Global.asax 在为过期时, 能够方便找到登录的用户名, 以便删除其相关的临时内容, 以便保证内存的空间不浪费。建议: 本项如果在 UserToList 选项为 True 时选择 True, 因为此时用户名加入到临时内存列表中。其他情况建议不要选择为 True。

ChatContrlHtml右上角窗口功能扩展:

本选项为字符串变量形式(string), 您可以在本项内填写 Html 代码, 或后台赋值形式进行操作。本项的作用主要用于右上角的选框内的功能扩展, 如果本项不输入值为空, 则系统默认为用户列表。

Cmode聊天对象模式

本选项为设定好的枚举形式(enum), 有两个选项, 一是 OneToOne, 即为一对一聊天模式, 另一个是 OneToMore, 即为一对多模式。本项的作用是设定聊天对象, 当一对一时, 您的聊天对象只能有一个, 当一对多时, 您一个人说话, 所有在线的人都可以接收到信息。

Interval刷新闻隔时间

本选项为整数变量形式(int), 您可以自行输入大于 0 的整数。本项的作用, 因为控件采用 Ajax 轮询模式, 就是间隔一段儿时间读一下值的形式去读取记录, 这个间隔的时间段儿为多少, 由使用者来自行设定, 单位为毫秒(1000 毫秒=1 秒, 建议在 4 秒以上, 这样对服务器压力造成的影响不会太大, 也不会让用户感觉到慢)

LeavTimes过期次数

本选项为整数变量形式(int), 您可以自行输入大于 0 的整数。本项的作用, 因为控件采用 Ajax 轮询模式, 就是间隔一段儿时间读一下值的形式去读取记录, 所以 Session 永远不会过期, 如果想限制 Web 游客打开窗体的过期时间, 就得用刷新次数来判断, 给一个限制的次数, 如果页面刷新超过了那个限制的次数, 还没有发送信息, 就表示过期。

MsnCMode选项

本选项为设定好的枚举形式(enum),有两个选项,一是OneToOne,即为一对一聊天模式,另一个是OneToMore,即为一对多模式。本项的作用是设定与MSN聊天时聊天对象,一对一聊天模式就是一个Web上的游客只能与一个MSN帐户聊天,一对多模式,多个Web上的游客都能与一个MSN帐户聊天。但为了区分不同的客户,不同的客户发的信息,在MSN中能够体现,但回信息时, 必须在游客名称后面加一个@字符,在输入回复的信息。这样起到区分作用。如(游客 12345@您好,有什么可以帮助您的?)

MsnPassWord中转MSN帐户的密码

本选项为字符串变量形式(string),输入 MSN 帐户的密码。本项的作用,如果您 SMode 选择了与 WebToMsn 形式,就表示 Web 与 MSN 聊天。原理是这样的,一共由三部分构成,Web 游客,中转 MSN 帐户,客服 MSN 帐户。所有的 Web 游客打开 Web 聊天窗口,其实使用的都是中转帐户的 MSN,这样起到 Web 游客不用在客户机安装 MSN 登录或在 Web 登录的麻烦。打开直接就可以聊天。这个中转帐户把来自 Web 输入信息利用系统内置的 MSN 程序转发到另一个 MSN 帐号,以达到 Web 与 MSN 通讯的目的。

MsnUserName中转MSN帐户的E-mail

本选项为字符串变量形式(string),输入 MSN 帐户的 E-mail。本项的作用,如果您 SMode 选择了与 WebToMsn 形式,就表示 Web 与 MSN 聊天。原理是这样的,一共由三部分构成,Web 游客,中转 MSN 帐户,客服 MSN 帐户。所有的 Web 游客打开 Web 聊天窗口,其实使用的都是中转帐户的 MSN,这样起到 Web 游客不用在客户机安装 MSN 登录或在 Web 登录的麻烦。打开直接就可以聊天。这个中转帐户把来自 Web 输入信息利用系统内置的 MSN 程序转发到另一个 MSN 帐号,以达到 Web 与 MSN 通讯的目的。

MyUserName使用者的帐户名称

本选项为字符串变量形式(string),输入 Web 客户的帐户名称。本项作用,固定使用者所用的帐户名称用,因为根据不同的业务逻辑,有的使用用户名要从其他的用户数据库中来规定,需要规定使用者的帐户名称。如果本项为空时,系统会随机分配一个用户名如(游客 12345),如果您设定了此项,就以您的名称为准。

OutLocation跳转页

本选项为字符串变量形式(string),在本项里填写 URL 地址。本项作用,当游客在 Web 停留时间超时时,会进行 URL 跳转,跳转的目标 URL 地址由使用者自行设定。

SMode聊天系统模式

本选项为设定好的枚举形式(enum),有两个选项,一是 WebToWeb,即为 Web 与 Web 聊天模式,另一个是 WebToMsn,即为 Web 与 MSN 进行聊天模式。本项作用, Web 与 Web 聊天模式时,就是利用内存里的表进行相互交互轮询方式达到聊天效果, Web 与 MSN 进行聊天模式就是利用中转帐户与另外一个 MSN 帐户进行聊天的模式。

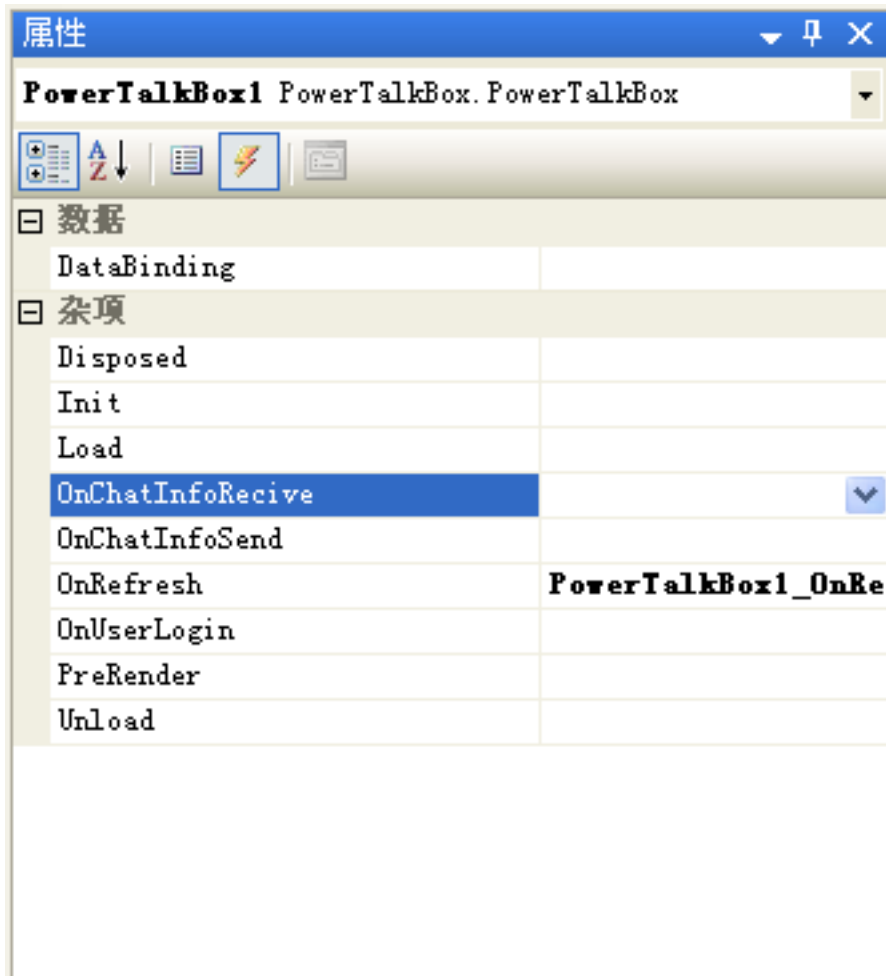
ToUserIdContent聊天对象

本选项为字符串变量形式(string),输入 Web 客户的聊天对象帐户名称。本项作用, 固定 Web 客户的聊天对象帐户名称用, 因为根据不同的业务逻辑, 有的 Web 客户的聊天对象帐户名称要从其他的用户数据库中来规定, 需要规定 Web 客户的聊天对象帐户名称。如果本项为空时, 控件显示对象时也会为空。

UserToList插入列表

本选项为布尔变量形式(bool), True 为自动把用户名插入到内存中, False 为不插入。本项作用, 登录的用户的帐户名, 和聊天记录, 由于需要 Ajax 轮询, 在内存中有一个暂存的地方。为了能显示用户列表, 内存中有一个帐户名的表。本项就是设定是否需要把登录的用户名插入到列表中。如果本项设置为 True 时, 不要忘了在 Global.asax 文件的 Session_End 中加入这样一个方法, `PowerTalkBox.PowerTalk.DeleteUserInfo(Session["Engin_UserID"].ToString());` 为了在 Session 结束时能够及时把内存中的帐户名以及相关的聊天记录删除, 避免造成不必要的内存资源浪费。

事件参数选项



OnChatInfoRecive接收信息时的事件

命名空间: PowerTalkBox

读取别人发给自己的信息时发生的事件。

作用:可以根据事件中的值, 写入到日志或数据库。

OnChatInfoSend发送信息时的事件

命名空间: PowerTalkBox

发送信息时发生的事件。

作用:可以根据事件中的值, 写入到日志或数据库。

OnRefresh轮询刷新时的事件

命名空间: PowerTalkBox

当进行 Ajax 每隔一段时间，进行轮询时发生的事件。

作用:可以根据时间提供的用户名，转发或写到日志数据库，以及进行其他功能交互协议的编程判断。

OnUserLogin登录事件

命名空间: PowerTalkBox

当 Web 客户登录时发生的事件。

作用:当 Web 客户登录时，可以进行判断，根据限制 IP 等方式，判断本用户合法或其他的功能。

AddLogText MSN动作事件

命名空间: PowerTalkBox.DotMsn

DotMsn 有动作时发生的事件。

作用:本系统融合了 DotMsn 组件，当 DotMsn 进行任何操作时，本事件都会发生，程序员可以根据具体发生的内容编写其他的事件以及程序。

(还有一些 DotMsn 的事件，请大家在网上搜索关于 DotMsn 的组件事件方法，在这里就不介绍了)

功能方法

PowerTalk组件的方法

随机游客用户添加

命名空间: PowerTalk

状态:静态

格式: public static string NewClientUserLogin(bool AutoInList)

返回:String

作用:随机产生一个 Web 游客名称，并返回。AutoInList 参数是判断是否向内存列表中加入生成的帐户名称。

用户添加

命名空间: PowerTalk

状态:静态

格式: `public static void NewUserLogin(string UserIDStr, string UserNameStr, string Level)`

返回:无

作用:向内存用户列表加入一条用户帐户信息，UserIDStr 为帐户名，UserNameStr 为帐户信息，Level 为权限。

随机起名

命名空间: PowerTalk

状态:静态

格式: `public static string RadomName()`

返回: string

作用:随机起一个帐户名称，并返回。

判断有无重名

命名空间: PowerTalk

状态:静态

格式: `public static bool ExistUser(string ID)`

返回: bool

作用:判断内存列表有没重复的用户帐户名，ID 为输入的帐户名，返回 True 或 False。
True 为有重复，False 为无重复。

查找用户名

命名空间: PowerTalk

状态:静态

格式: `public static UserInfo FindUserInfo(string ID)`

返回: UserInfo

作用:从内存中查找帐户为参数 ID 的用户信息。

删除用户

命名空间: PowerTalk

状态:静态

格式: `public static bool DeleteUserInfo(string ID)`

返回: bool

作用:删除内存列表帐户为参数 ID 的用户信息, 返回 True 或 False, True 为删除成功, False 为删除失败。

添加新记录:群聊

命名空间: PowerTalk

状态:静态

格式: `public static void AddChatInfo(string _Sender, string _SendContent)`

返回: 无

作用:想内存的暂存聊天记录表中, 插入一条信息, 聊天对象为所有列表中的帐户, _Sender, 为发送者帐户, _SendContent 为信息内容

添加新记录:单聊

命名空间: PowerTalk

状态:静态

格式: `public static void AddChatInfo(string _Sender, string _Reciver, string _SendContent)`

返回: 无

作用:想内存的暂存聊天记录表中, 插入一条信息, 聊天对象为 _Reciver, _Sender, 为发送者帐户, _SendContent 为信息内容

删除帐户下的聊天记录

命名空间: PowerTalk

状态:静态

格式: `public static bool DeleteChatInfo(string ID)`

返回: bool

作用:删除帐户为 ID 的所有在内存中的聊天记录。

DotMsn组件的方法

更新MSN用户列表

命名空间: PowerTalkBox.DotMsn

状态:非静态

格式: `public void OnlineMsnUser()`

返回: bool

作用:更新用户列表,即更新了 PowerTalkBox 命名空间下的 ListClass 类中的 Engin_MsnList, 用于提取 MSN 在线列表的。

示例:

比如 MsnUser 为 MsnClient 类型, 一个类型为 DataTable 的 MsnTable 变量, 里面有三个字段, Email, 状态, 更新时间,

```
MsnTable.Rows.Clear();
MsnUser.OnlineMsnUser();//更新MSN列表
foreach (MsnUserInfo mui in ListClass.Engin_MsnList)
{
    DataRow dr = MSNUserList.MsnTable.NewRow();
    dr["Email"] = mui.UserID;
    dr["状态"] = OnOffLine(mui.UserState);
    dr["更新时间"] = DateTime.Now;
    MsnTable.Rows.Add(dr);
}
```

此时, MsnUser 为最新的 MSN 列表

本控件使用的方法:

```
ListClass.MsnUser.OnlineMsnUser();//更新MSN列表
foreach (MsnUserInfo mui in ListClass.Engin_MsnList)
{
    DataRow[] dtr = MSNUserList.MsnTable.Select("Email=' " + mui.UserID + "'");
    DataRow dr = dtr[0];
    if (dr["状态"].ToString() == "Busy")
    {
        DateTime LastTime = DateTime.Parse(dr["更新时间"].ToString());
        if (DateTime.Now.AddSeconds(-10) >= LastTime)//如果当前时间减去10秒还大于等于
上次更新最后时间, 则表示不忙
        {
            dr.BeginEdit();
            dr["Email"] = mui.UserID;
            dr["状态"] = OnOffLine(mui.UserState);
            dr["更新时间"] = DateTime.Now;
            PowerTalkBox.PowerTalk.DeleteChatInfo(mui.UserID);//把这个人的聊天记录全
部清空

            dr.EndEdit();
        }
    }

    if ((dr["状态"].ToString() != OnOffLine(mui.UserState)) && (dr["状态
"].ToString() != "Busy"))
    {
        dr.BeginEdit();
        dr["Email"] = mui.UserID;
        dr["状态"] = OnOffLine(mui.UserState);
        dr["更新时间"] = DateTime.Now;
    }
}
```

```
dr.EndEdit();  
MSNUserList.MsnTable.AcceptChanges();  
}  
}
```

登录一个DotMsn帐户

命名空间: PowerTalkBox.DotMsn

状态:非静态

格式: public string MsnLogin(string UserName,string PassWord)

返回: string

作用: UserName 为 MSN 的 E-mail 帐户, PassWord 为 MSN 帐户密码。返回一个提示信息。

示例:

比如 MsnUser 为 MsnClient 类型

```
MsnUser.MsnLogin("MyWebMsnTest@hotmail.com", "198673doudou");
```

本控件所用的方法:

```
ListClass.MsnUser.MsnLogin("MyWebMsnTest@hotmail.com", "198673doudou");
```

向MSN发送一条信息

命名空间: PowerTalkBox.DotMsn

状态:非静态

格式: public void SendMessages(string SenderStr, string emailid);

返回: 无

作用: SenderStr 为发送的内容, emailid 为对象的 MSN 帐户。

示例:

本控件使用的方法:

```
PowerTalkBox.ListClass.MsnUser.SendMessages("有游客上线,请您应答!",  
"cangta2002@hotmail.com");//上线提示
```

向MSN发送文件

命名空间: PowerTalkBox.DotMsn

状态:非静态

格式: public void sendFileToMsn(string EmailStr, string FilePath);

返回: 无

作用:向 MSN 发送一个文件, EmailStr 为对方的 MSN 的地址, FilePath 为本地文件路径。

示例:

本控件使用的方法:

```
ListClass.MsnUser.sendFileToMsn(ToUserIdContent, AppDomain.CurrentDomain.BaseDirectory  
+ @"ChatTemp\" + PathName);
```