



经验积分细则

1.3

A) 所有登陆用户获得 1 点积分，如果连续天登陆将获得 $1+1=2$ 的积分

B) 在线时间，每多出一个小时，就增加 1 点积分

C) 发帖获得 2 点积分，任何回复获得 0.1 点积分, 每天的回复数和发帖数根据经验级别具有数量限制

等级一例外，等级积分以 $80 * \text{cell}(\text{等级}/5)$ 为间隔增加，文章数为 $3 * \text{cell}(\text{等级}/5)$ ，回复数为 $15 * \text{cell}(\text{等级}/5)$

1	积分要求 0, 1 文章, 5 回复
2	积分要求 80, 3 文章, 15 回复
3	积分要求 160, 3 文章, 15 回复
4	积分要求 240, 3 文章, 15 回复
5	积分要求 320, 3 文章, 15 回复
6	积分要求 480, 6 文章, 30 回复
7	积分要求 640, 6 文章, 30 回复
8	积分要求 800, 6 文章, 30 回复
9	积分要求 960, 6 文章, 30 回复
10	积分要求 1120, 6 文章, 30 回复
11	积分要求 1360, 9 文章, 45 回复
12	积分要求 1600, 9 文章, 45 回复
13	积分要求 1840, 9 文章, 45 回复
14	积分要求 2080, 9 文章, 45 回复
15	积分要求 2320, 9 文章, 45 回复

D) 结交朋友获得 1 点积分，一天只限 20 人，多余 20 结交的没有加分

E) 发展站外好友获得 1 点积分，一天只限 50 人，多余 50 结交的没有加分

F) 创建圈子，开始计算加分，按 $\text{人数} * 0.1$ 加分 + 5，只可加成一次（根据总圈子数量只能加一次）

G) 加入圈子获得 5 点积分，按照加入数量，只能加成一次（根据加入圈子数量只能加一次）

H) 发起活动，开始计算加分，按人数*0.1 加分 + 5

I) 参加活动增加 2 点积分

J) 根据个人信息完成度加分， $100 * \text{完成度}$ ，只能加成一次（每次根据原始完成度，和更新完成度计算加分差额）