



玩儿道团队制度条例

1.3

文档修改历史记录

日 期	版本号	更改人	更改内容
06-22-2011	1.1	钟格致	创建文档
05-02-2012	1.2	钟格致	更新
12-09-2012	1.3	钟格致	更新

1. 所有项目核心人员必须签署保密协议；
2. 所有项目核心人员，如果工作中因为任何个人原因短时间离开，请向组长或者团队说明；
3. 所有项目核心人员，希望是真心喜欢这个项目，如果因为各种原因离开，请提前打个招呼通知，并妥善结束交接完成手头工作；

薪酬条例：

1. 薪酬等级参看玩儿道薪酬条例；
2. 所有人员的薪酬级别将根据前一期的真实表现进行重新核实，调整；
3. 每月 15 日左右发放上一月工资，可能会有前后几天的时间浮动；

工作质量条例：

1. 建议每天业余时间保持上线
2. 建议每周保持对项目投入工作时间 20-25 小时
3. 如果因为各种原因一段时间不能在线，务必提前知会相关合作成员以及组长，如果因为可以原谅的理由不能提前知会，事后必须做出补充解释，如果一周无法联系，即视为自动“失踪”，如果两周仍然无法联系，即视为自动离队
4. 每位核心成员每周任务会提前确定，建议每周完成，并由组长验收，如果周任务没有按时完成或者组长验收不合格，给予一周延迟，如果一周延迟仍然无法完成，即为自动离队

例会考勤条例：

1. 建议所有小组每周能安排一次周碰头会
2. 例会标准时间为每周中国北京时间星期五晚上 11 点正，如果因为节日原因或者其他特别原因，需要更改例会时间，会另行通知
3. 例会不能迟到（23 点 10 分以后即视为迟到），无故缺席（会议结束，没有上线且没有任何提前通知即为缺席）
4. 如果因为重要原因可能缺席例会，提前至少半天通知组长，说明理由，否则均视为无故缺席

积分条例：

1. 积分将作为未来公司期权分配的重要参考因素
2. 跟随团队完成一个周期的开发，根据质量，成员获得 10-20 积分
3. 按时按量完成一个周期的开发，成员获得 30 积分
4. 高质量完成并能积极参与团队协作，根据程度，成员获得 5-30 积分
5. 每个周期结束，模块组长完成组长职责，并能妥善处理团队关系，成员获得 5-30 积分
6. 对于成员关于项目，团队建设的意见，一旦被采纳，根据级别，成员获得 1-20 积分，不可重复，多人提出时，按时间优先