

# 项目人员操作规范

1.3

# 文档修改历史记录

日期	版本号	更改人	更改内容
06-22-2011	1.1	钟格致	创建文档
05-01-2012	1.2	钟格致	更新
12-09-2012	1.3	钟格致	更新

- 1. 项目重要事件,操作记录等都会在 QQ 论坛下的事件日记模块记录;
- 2. 当交流双方在线时,尽量通过 QQ 群,YY,电话即时沟通;
- 3. 当交流方不在线时,通过 QQ 留言,邮件沟通;

#### SVN:

- 1. 所有人每次工作以前,必须先 Update 更新到最新的版本
- 2. 在 Commit 提交的时候,先 Update 更新到最新的版本,如果出现了其他人同时修改了该文件的时候,请融合以后,再 Commit 提交
- 3. 每次 Commit 提交的时候请尽量不要提交整个文件夹,只提交你所更新的那些文件
- 4. 每次 Commit 的时候请填写大体的更新内容
- 5. 每次 Commit 提交的时候请务必确认你的提交内容是没有错误的,如果代码没有完成或者有问题,请暂时屏蔽

### 设计:

- 1. 设计严格按照 N0010 玩儿道设计规范执行,并且根据设计,动态调整,保持与设计一 致
- 2. 设计图需要包括可能出现的展示效果
- 3. 所有设计图必须严格按照页面文档编号命名
- 4. 设计原图保存为 isp 和 psd 格式提交
- 5. 设计人员有义务向前端美工解释清楚所有的逻辑细节及效果

### 前端:

- 1. 前端严格按照 N0005 前端开发规范文档,,并且根据设计,动态调整,保持与设计一致
- 2. 切图必须保持页面风格的统一, JS 接口的统一以及必要的注释
- 3. 前端人员有义务向程序开发解释清楚所有的逻辑细节
- 4. 前端人员有义务检查所有负责切图的设计页面,如果有问题,有权利在切图前提出异议 并讨论

#### 数据库:

- 1. 只有数据管理人员能对数据库设计 PDM 以及实际数据库做修改,修改以后,必须填写 SVN 数据库设计下的数据库变动记录
- 2. 定期检查 SVN 数据库设计下的数据库变动申请,或者直接收到其他相关人更改申请以后,做出改动,并按要求 1) 做相应处理
- 3. 保持数据库设计与实际数据库的版本完全统一
- 4. 周例会上汇报工作时,需再次重申本周所有的数据库变动记录

## 程序开发:

- 1. 程序开发严格按照 N0001 玩儿道编码规范, 程序架构编码
- 2. 程序开发有义务检查所有负责开发的页面原图,如果有问题,有权利在开发前提出异议 并讨论
- 3. 所有程序开发必须认真阅读详细设计,理解,并遵照设计执行
- 4. 只有数据管理人员能对数据库设计以及数据库做任何修改,所有其他程序开发需要对数据库做修改的时候,必须通知数据库管理员
- 5. 程序上传 SVN 以后,建议填写更新记录,简要描述更新内容
- 6. 程序当有更新,添加接口时,必须填写接口文档及相关内容
- 7. 所有程序,函数,接口,类,SQL 都必须添加注释。包括输入,输出,修改时间,修改人,描述的内容