

## Historia e conceito dos Sistemas Operacionais

O sistema operacional é um software, ou um conjunto de softwares, que tem como papel gerenciar e administrar todos os recursos presentes em um sistema. Isso envolve desde os componentes do hardware e sistemas de arquivos até programas de terceiros. Ao fazer isso, ele garante a interface entre usuário e computador.

Portanto, é o sistema operacional que faz a interface entre você e seu computador ou notebook. Mas, é bom lembrar que quando falamos em um dispositivo, podemos também nos referir a um celular ou tablet, por exemplo – até mesmo um console de videogame entra nesse grupo

Vou dar uns exemplos de Sistemas operacionais a seguir

### UNIX(1969)

Ele era disponível porém com código fechado ou seja não conseguia colocar o Sistema em outros computadores que não fossem do mesmo fabricante

Na década de 1960 uma equipe de desenvolvedores da AT&T Bell Labs resolveu trabalhar em um software mais objetivo do que aqueles utilizados nos mainframes da época após alguns anos mais especificamente em 1969 o resultado foi o sistema operacional proprietário apelidado de UNIX(serviço de computação e informação uniplexada)

De início o sistema foi projetado especificamente para um tipo de máquina (como o MACOS por exemplo dos dias atuais que não pega em outros dispositivos que não sejam da fabricante APPLE por causa de alguns componentes eletrônicos que fazem o reconhecimento do S.O)

Mas em 1973 foi recodificado para a linguagem C apesar de se tratar de um software com o código fechado a AT&T forneceu cópias para universidades

### BSD(1977)

As características desse S.O são basicamente um sucessor do UNIX atualmente tá indisponível assim como seu “pai” inicialmente teve o código fechado e posteriormente teve o código aberto

Em 1977, o UNIX teve seu primeiro descendente. Ainda que tivesse características próprias, o BSD estava claramente ligado com seu antecessor, visto que utilizava parte do código-fonte e do design do sistema que foi criado pela AT&T. De início, o sistema era apenas uma extensão do UNIX e agregava algumas poucas funcionalidades.

### APPLE DOS(1978)

Ele era indisponível e tinha o código fechado ou seja era somente para um único equipamento

O primeiro sistema operacional da Apple foi feito para os equipamentos Apple II era um sistema que funcionava em discos (época que não existia ainda os Hard Drives ou HD)

Ele foi desenvolvido por terceiros e era bem rudimentar e tinha apenas alguns componentes básicos ou seja um explorador de arquivos, um catalogo, funções para abrir e remover dados, um programa de inicialização e alguns outros elementos

#### ATARI DOS(1979)

Indisponível com código fechado

você assim como muitas pessoas devem associar esse nome com o videogame atari da marca porem o nome também foi utilizado para batizar o sistema e os computadores da fabricante

Assim como os demais sistemas da época, o Atari DOS era muito limitado e trazia algumas ferramentas bem básicas no menu principal. Ele recebeu uma série de atualizações ao longo dos anos, mas seus códigos não chegaram até a atualidade.

#### APPLE SOS(1980)

Esse sistema tinha o código fechado e indisponível para outros equipamentos

Com o sucesso de seu equipamento anterior o APPLE II a empresa logicamente decidiu fazer outro e apostar tudo nesse lançamento o APPLE III e com isso necessitou de outro S.O mais evoluído para conquistar o consumidor a fabricante optou por um S.O um pouco diferente do antecessor porem nada muito significante

#### XENIX(1980)

O código era fechado assim como o sistema era indisponível para outros tipos de equipamentos

A AT&T desenvolveu todo o sistema ainda em 1980 porem quem lançou esse S.O foi a Microsoft para os equipamentos Zilog Z8000

Com o passar do tempo a Microsoft resolveu vender os direitos para terceiros como a intel e a SCO pois resolveu trabalhar com o 86-DOS

#### 86-DOS(Q-DOS)(1980)

Como já devem ter imaginado ele era indisponível para outros computadores e com o código fechado

A Microsoft desde os primórdios trabalha apenas com softwares no inicio ela fez uma parceria com a IBM para vender seu sistema e computadores

O software foi muito bem aceito e ao longo dos anos recebeu modificações ao longo dos anos já na versão 2.0 o MS-DOS suportava HD de 10MB e estrutura de arquivos “em arvore” na próxima etapa a Microsoft adicionou o FAT16 e suporte para redes

Ubuntu Linux(2004)

I486 x86 x64 e arm

Disponível para todos os equipamentos

Atualização em desenvolvimento(ou seja ainda ta sendo atualizado atualmente na versão 22.04)

Código aberto e gratuito

Após 13 anos da criação do primeiro Linux nasce hoje o que é o famoso sistema com o penguin baseado no debian esse sistema deixou as coisas mais amigavei para o usuário ele recebe duas atualizações anuais

IOS(2007)

Arm e arquiteturas proprietárias

Disponível

Atualizações em desenvolvimento

Código fechado

A grande revolução no mercado de celular ocorreu quando a Apple lançou o famoso iPhone. Na época, não havia nada semelhante ao smartphone e sistema da Maçã. o IOS foi criado com base no OS X e introduziu ao mundo recursos de fácil uso. Recentemente, o sistema passou por uma reformulação em seu visual e continua dando passos largos na introdução de novos recursos.

ANDROID(2008)

ARM, x86, MIPS e i.MX

Disponível

Atualizações em desenvolvimento

Código aberto (com drivers proprietários)

Anteriormente desenvolvido pela Android Inc., o ANDROID foi adquirido pela Google ainda em 2005

XBOX OS(2013)

x86

Em desenvolvimento

Código fechado

Adotando parte do código do Windows, o Xbox OS será o sistema que equipará o Xbox One. Ainda não há detalhes precisos sobre o software deste video game, mas é sabido que ele terá seu código enxuto para focar na execução do Direct3D e nos recursos especiais do console.

ORBIS OS(2013)

x86

Em desenvolvimento

Código fechado

Encerrando nosso artigo, temos outro sistema voltado a video games. Apesar de ainda não estar disponível para público, já temos alguns detalhes sobre o Orbis OS. O sistema do PlayStation 4 será baseado no FreeBSD e vai oferecer ferramentas incrivelmente adaptadas para a jogatina, edição de vídeos e conectividade com a web.

WINDOWS 7(2009)

IA-32, x86 e x64

Disponível

Código fechado

Considerando as decepções do Windows Vista, a Microsoft novamente resolveu correr atrás do prejuízo. O Windows 7 vem para corrigir todos os problemas do antecessor e oferecer desempenho acima de tudo. O sistema não alcançou a apreciação que o Windows XP teve, mas conseguiu conquistar o público.

Notas finais

ATUALMENTE CREIO QUE OS SISTEMAS MAIS FAMOSO SEJAM O ANDROID E O WINDOWS O WINDOWS PELO FATO DE EXECUTAR E TRABALHAR PROGRAMAS EM .EXE PARA FACILITAR O USO PARA O USUARIO E SER MAIS EM CONTA QUE O MAC OS E O ANDROID POIS É O FAMOSO CELULAR DE CLASSE MEDIA BAIXA E CLASSE BAIXA POR SER MAIS ACESSIVEL QUE O IPHONE