**Centro Universitário Senac**

**Bacharelado Sistemas Informação**

Ana Beatriz de Carvalho

Blog de Saúde

Projeto Integrador: Arquitetura Orientada a Serviços

São Paulo

2024

Ana Beatriz de Carvalho

Blog de Saúde

Projeto Integrador: Arquitetura Orientada a Serviços

Este documento descreve o desenvolvimento de um sistema completo para um blog focado em saúde mental, incluindo frontend e backend, um fórum para discussões, e um diretório de profissionais de saúde mental. O projeto visa fornecer uma plataforma segura e acessível para indivíduos obterem informações sobre saúde mental, compartilhar experiências e acessar serviços profissionais.

São Paulo

2024

Sumário

[1. INTRODUÇÃO 3](#_Toc162623438)

[2. VISÃO GERAL 3](#_Toc162623439)

[2.1. O Projeto e a contribuição à comunidade 3](#_Toc162623440)

[2.2. ESG e as ODS contempladas no projeto 3](#_Toc162623441)

[2.3. Justificativa 4](#_Toc162623442)

[3. ESCOPO DO PROJETO 4](#_Toc162623445)

[4. CLIENTE 5](#_Toc162623446)

[5. DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS 5](#_Toc162623447)

[5.1 requisitos funcionais: 5](#_Toc162623448)

[5.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS 6](#_Toc162623449)

[6. MODELO DE CASOS DE USO 6](#_Toc162623450)

[6.1 IDENTIFICAÇÃO DOS ATORES E SUAS RESPONSABILIDADES 6](#_Toc162623451)

[6.2 DEFINIÇÃO DE PRIORIDADE DE DESENVOLVIMENTO DOS CASOS DE USO 7](#_Toc162623452)

[6.4 Descrição Detalhada dos Casos de Uso: 8](#_Toc162623453)

[7. DIAGRAMA DE ATIVIDADES 10](#_Toc162623454)

[8. DIAGRAMA DE CLASSES CONCEITUAL 10](#_Toc162623455)

[9. DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA 10](#_Toc162623456)

[10. DIAGRAMA DE CLASSES DE PROJETO 10](#_Toc162623457)

[11. BANCO DE DADOS 10](#_Toc162623458)

[11.1. DER 10](#_Toc162623459)

[11.2. MER 11](#_Toc162623460)

[11.3. PROJETO FÍSICO DO BANCO – DDL 11](#_Toc162623461)

[12. Indicadores e Métricas utilizadas no Projeto 11](#_Toc162623462)

[12.1. ETL 11](#_Toc162623463)

[12.2. Detalhamento das Métricas 11](#_Toc162623464)

[12.3. Dashboards – Gráficos utilizados 11](#_Toc162623465)

[13. Tecnologias 11](#_Toc162623466)

[14. PROJETO DE INTERFACES E MAPA DE JORNADA DE USUÁRIO 11](#_Toc162623467)

[14.1. Jornada do Usuário 11](#_Toc162623468)

[14.2. Prototipação do projeto 11](#_Toc162623469)

[Referências 12](#_Toc162623470)

[Anexo 13](#_Toc162623471)

[Apêndice 14](#_Toc162623472)

**1.** RESUMO

Este documento apresenta os requisitos e a visão geral do Blog de Apoio à Saúde Mental, um projeto voltado para fornecer suporte emocional, informações educativas e acesso a profissionais qualificados para promover o bem-estar mental e emocional.

A visão do projeto é criar um ambiente seguro e acolhedor para os usuários, oferecendo recursos de autoajuda, conexão com especialistas e conscientização sobre saúde mental. Além disso, o projeto está alinhado com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU, especialmente o ODS 3 - Saúde e Bem-Estar.

O escopo do projeto envolve o desenvolvimento de um blog utilizando frontend, um micro serviço com Spring Boot e um banco de dados para armazenamento de dados, com o objetivo de criar uma aplicação web intuitiva, acessível e segura.

**2.** INTRODUÇÃO

Este documento tem o objetivo de apresentar os principais requisitos do Blog de Apoio à Saúde Mental. O site foi feito para fornecer suporte emocional, informações educativas sobre saúde mental. Depois disso, explicaremos o que o Blog precisa fazer e o que ela deve ter para funcionar bem.

3. VISÃO GERAL

O Blog de Apoio à Saúde Mental busca ser um recurso abrangente e acessível para indivíduos que buscam cuidar de sua saúde mental e emocional. Nosso objetivo é criar um ambiente seguro e acolhedor, onde os usuários possam encontrar informações educativas, suporte emocional, materiais de autoajuda e acesso a profissionais de saúde mental qualificados.

2.1. O Projeto e a contribuição à comunidade

O Blog de Apoio à Saúde Mental é um projeto que visa fornecer suporte, educação e acesso a recursos para indivíduos enfrentando desafios emocionais. Além de oferecer informações educativas e conexão com profissionais de saúde mental, estamos empenhados em promover a conscientização sobre saúde mental, garantir acessibilidade e inclusão, e continuar aprimorando nossos serviços com base no feedback dos usuários e pesquisa contínua. Nosso objetivo é criar um impacto positivo na vida das pessoas, capacitando-as a promover sua saúde mental e bem-estar emocional

2.2. ESG e as ODS contempladas no projeto

O projeto do Blog de Apoio à Saúde Mental está alinhado com vários aspectos de Sustentabilidade Corporativa e Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) estabelecidos pela Organização das Nações Unidas (ONU). Apoiando e contribuindo com a ODS: **Saúde Mental e Bem-Estar (ODS 3).**

2.3. Objetivo

# A escolha do projeto do Blog de Apoio à Saúde Mental se baseia na importância da conscientização e do apoio à saúde mental, onde os desafios emocionais estão cada vez mais presentes. Escolhemos esse tema pela necessidade urgente de fornecer recursos acessíveis e eficazes para ajudar as pessoas a lidarem com questões relacionadas à saúde mental.

# ODS 3 - Saúde e Bem-Estar: O Blog apoia diretamente o ODS 3 ao promover o bem-estar mental e emocional, fornecendo suporte emocional, recursos educativos e acesso a profissionais de saúde mental. Contribuindo para uma vida saudável e promovendo o bem-estar para todos.

3. ESCOPO DO PROJETO

O projeto consistirá no desenvolvimento de um Blog de Apoio à Saúde Mental, composta por um frontend, um microserviço utilizando Spring Boot e um banco de dados para armazenamento de dados. O objetivo é criar uma aplicação web acessível, intuitiva e segura para fornecer suporte emocional, recursos educativos e acesso a profissionais de saúde mental.

Principais Tarefas:

1. Desenvolvimento do Frontend:
   * Criar uma interface de usuário responsiva e amigável utilizando HTML, CSS, JavaScript e React, com foco na usabilidade.
2. Implementação do Microserviço com Spring Boot:
   * Desenvolver um microserviço utilizando o framework Spring Boot em Java para lidar com a lógica de negócios, gerenciar dados e interagir com o banco de dados.
3. Configuração do Banco de Dados:
   * Utilizar um banco de dados como o Firebase.
4. Integração entre Frontend e Microserviço:
   * Estabelecer comunicação entre o frontend e o microserviço, utilizando APIs RESTful para enviar e receber dados de forma eficiente e segura.
5. Implementação de Funcionalidades:
   * Desenvolver funcionalidades essenciais, acesso a recursos educativos, busca por profissionais de saúde mental e interação em fóruns de apoio.
6. UML
7. Diagrama de Casos de Uso

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

6. BANCO DE DADOS

No projeto, o banco de dados utilizado foi o Firebase Firestore, que é um banco de dados NoSQL de documentos oferecido pelo Firebase. Este banco de dados foi escolhido devido à sua flexibilidade, escalabilidade e integração perfeita com outras ferramentas do Firebase, como autenticação e armazenamento em nuvem.

Tipo de Dados

No Firebase Firestore, os dados são armazenados em documentos, que são organizados em coleções. Cada documento contém um conjunto de campos, onde cada campo possui um nome e um valor. Os valores dos campos podem ser de vários tipos de dados, incluindo strings, números, booleanos, arrays e objetos.re oferece uma estrutura de dados mais rica e flexível em comparação com o Firebase Realtime Database, permitindo consultas mais complexas e eficientes.

7. Tecnologias

Neste projeto, foram empregadas diversas tecnologias e recursos tecnológicos para a sua implementação.

**Firebase**: O Firebase foi utilizado banco de dados e funções na nuvem.

**Spring Boot**: O Spring Boot foi adotado para o desenvolvimento do back-end da aplicação. Ele é um framework baseado em Java que simplifica o desenvolvimento de aplicativos Java EE, oferecendo configurações automáticas e uma estrutura robusta para o desenvolvimento de serviços web.

**React**: React é uma biblioteca JavaScript de código aberto usada para construir interfaces de usuário, especialmente para single-page applications. Neste projeto, React foi empregado para desenvolver a interface do usuário da aplicação web.

**Vite**: Vite é uma ferramenta de construção de código rápido para aplicações web modernas. Ele foi utilizado para construir e servir o código durante o desenvolvimento da aplicação React, proporcionando uma experiência de desenvolvimento rápida e eficiente.

**JavaScript**: JavaScript é a linguagem de programação padrão para desenvolvimento web. Foi amplamente utilizado neste projeto no lado do cliente (com React) para implementar comunicação com o back-end, manipulação de dados.

**CSS**: O CSS foi utilizado para estilizar e dar formato à interface do usuário da aplicação web. Ele é uma linguagem de estilo que define a apresentação de documentos HTML, incluindo layout, cores e fontes.

Essas tecnologias foram escolhidas devido à sua eficiência. A integração entre essas tecnologias permitiu o desenvolvimento de uma aplicação web moderna.

8.Metodologia do projeto

Tela Fórum: foi utilizado o layout do twitter como referência para estruturação dessa tela. O usuário poderá fazer postagens relacionadas a questões de saúde mental.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

**Referências**

**ODS 3**. Disponível em: <https://www.estrategiaods.org.br/os-ods/ods3/>.

META OPEN SOURCE. **React**. Disponível em: <https://react.dev/>.

**Adicionar o Firebase ao projeto** . Disponível em: <https://firebase.google.com/docs/setup?hl=pt-br>. Acesso em: 24 maio. 2024.

**O que é um banco de dados?** Disponível em: <https://www.oracle.com/br/database/what-is-database/#:~:text=Um%20banco%20de%20dados%20%C3%A9>.

**Transtornos mentais - OPAS/OMS | Organização Pan-Americana da Saúde**. Disponível em: <https://www.paho.org/pt/topicos/transtornos-mentais>.

‌

‌

‌

‌

**Apêndice**

No apêndice serão inseridos ou linkados os todos os artefatos gerados de modo complementar pelo projeto