



Berner Fachhochschule  
Haute école spécialisée bernoise  
Bern University of Applied Sciences

## Projekt-2

# Assembly Support with HoloLens

Cagdas Cakir

# Agenda

1. Ziel
2. HoloLens
3. Mixed Reality
4. Vuuforia
5. Demo

# Ziele des Projektes

- ▶ Mithilfe der HoloLens eine 3D Maschinenanleitung



- ▶ Was bringt uns dieses Projekt?



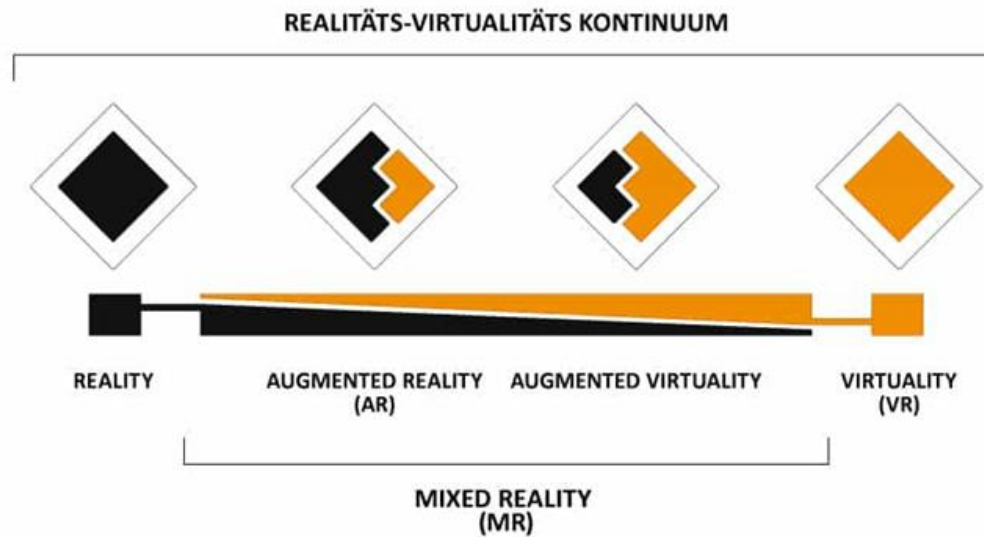
# HoloLens

- ▶ Holografische Computer
- ▶ Von Microsoft entwickelt
- ▶ 4 Sensoren, um Umwelt zu detektieren
- ▶ Zwei Lautsprecher
- ▶ 2.4 mp Kamera
- ▶ Richtmikrofon
- ▶ Eigene Rechner
- ▶ Usw.

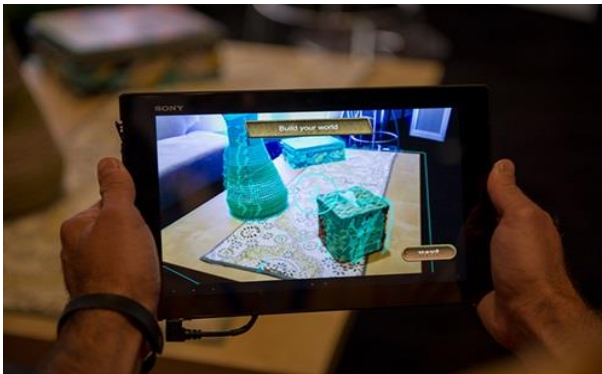
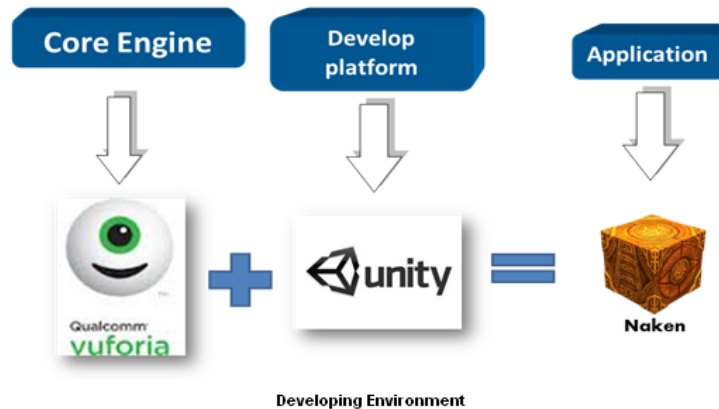


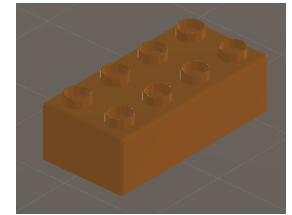
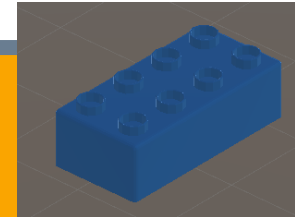
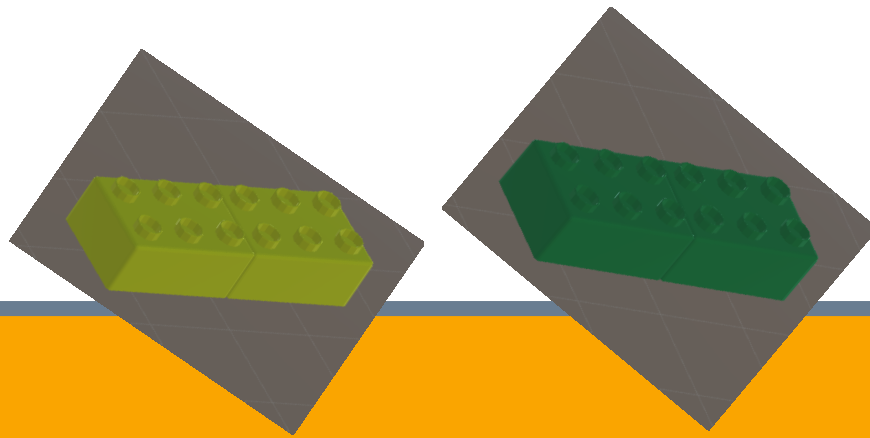
Betriebssystem	Windows 10.0.11802.1033 32-Bit
CPU	Intel Atom x5-Z8100 (1.04 GHz) Intel Airmont (14nm) 4 Logical Processors 64-bit capable
GPU/HPU	HoloLens Graphics
GPU (Hersteller)	8086h (Intel)
Dedizierter Video Speicher	114 MB
Shared Memory (Grafik)	980 MB
RAM	2GB
Speicher	64GB (54.09 GB available)
Speicherlimit (Apps)	900 MB
Akkuleistung	16,500 mWh
Auflösung Kamera (Foto)	2.4 MP ( 2048 x 1152 )
Auflösung Kamera (Video)	1.1 MP ( 1408 x 792)
Kamera (Bilder pro Sekunde)	30 FPS
WI-FI	Broadcom 802.11ac Wireless PCIE Full Dongle Adapter
BLUETOOTH	Bluetooth 4.1 Low Energy (LE)

# Mixed Reality

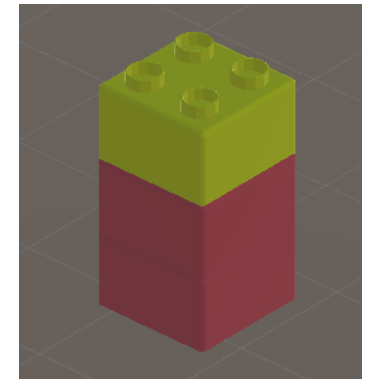
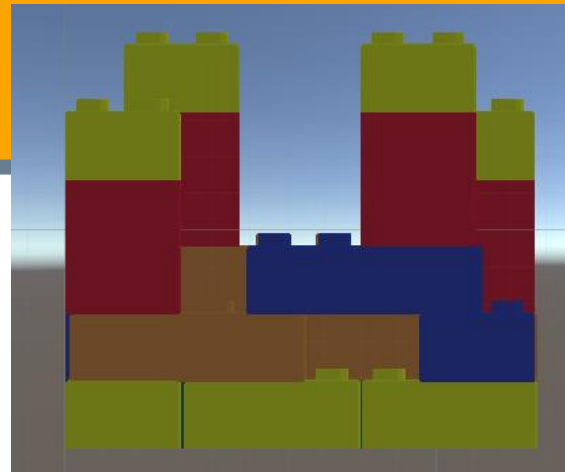
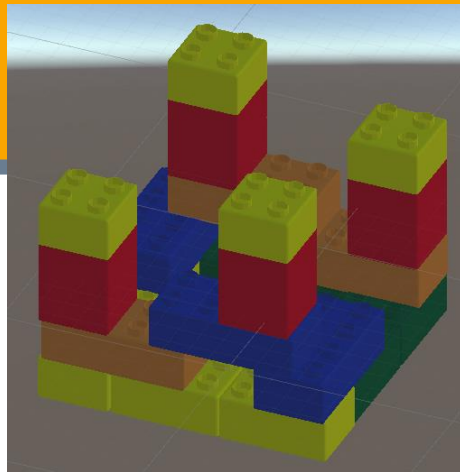


- ▶ AR-SDK
- ▶ Mit Unity





# DEMO



# Varia



*Danke für die  
Aufmerksamkeit...*