GETOut

WEB aplikacija

Predlog projekta

Verzija 1.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 05.03.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | Mateja Pančić  Vukašin Popović  Jelena Cakić  Anđelija Veličković |
| 23.05.2021 | 1.1 | Izmena | Anđelija Veličković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Opis projekta 4

5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 4

6. Cilj i motivacija tima 5

7. Vođa tima 5

8. Komunikacija 5

9. Planiranje vremena 5

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj WEB aplikacije.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | GETOut |
| Naziv tima | Outsiders |
| Članovi tima | Mateja Pančić 17326 [vođa tima]  Vukašin Popović 17359  Jelena Cakić 16964  Anđelija Veličković 16501 |
| Problem je | Otežano naleženje mesta za izlazak i sama provera slobodnog mesta u ugostiteljskim objektima |
| Pogađa | Posetioce ugostiteljskih objekata. Posetioci često moraju lično da provere dostupnost mesta i nemaju predstavu o trenutnim dešavanjima |
| Posledice su | Javlja se gužva i posetioci moraju da menjaju planove |
| Uspešno rešenje će | Obezbediti posetiocima uvid o trenutnim dešavanjima i broju slobodnih mesta |
| Proizvod je namenjen | Svim ugostiteljskim objektima koji žele da izađu u susret svojim, a i novim posetiocima |
| Koji | Pruža sve neophodne informacije, kao i mogućnost rezervacije i ocenjivanja |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | Poboljšava organizaciju raspoloživih mesta u ugostiteljskim objektima |
| Za razliku od | Ne postoji trenutno ovakva aplikacija. Uglavnom se to vrši lično ili putem poziva |
| Naš proizvod će | Bolje organizovati broj raspoloživih mesta. Posetioci će moći bolje da isplaniraju svoj izlazak |

# Opis projekta

Projekat omogućava bržu i lakšu organizaciju kako ugostiteljskih objekata, tako i posetilaca. Pored toga, moguće je rezervisanje željenih mesta ukoliko su ona slobodna, otkazivanje same rezervacije i ocenjivanje objekata. Aplikacija takođe pruža lokaciju, kao i informacije o njihovim dešavanjima i slobodnim mestima.

Cilj projekta je bolja organizacija ugostiteljskih objekata i gostiju.

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Potrebna znanja projektnog tima su:

* Front End Web tehnologije (JavaScript, HTML, CSS, WebAPI, React, Angular)
* Back End (SQL Server, MySQL, C#)

Svi članovi tima poseduju osnovna znanja iz svih gore navedenih tehnologija.

# Cilj i motivacija tima

Ciljevi tima su uspešna realizacija projekta.

Ciljevi članova tima, pored uspešne realizacije projekta, sticanje dodatnog znanja iz navedenih tehnologija.

Vukašin Popović – kreativan, uporan

Jelena Cakić – posvećena, ambiciozna

Anđelija Veličković – komunikativna, odgovorna

# Vođa tima

Kriterijumi za izbor vođe tima su:

* Posvećenost projektu
* Samopouzdanje
* Organizovan
* Pristupačan
* Komunikativan
* Pozitivan

# Komunikacija

Komunikacija članova tima se održava sastancima u terminima izrade projekta.

Sastanci se održavaju u određenim terminima o kojima se obaveštavaju svi članovi tima i na kojima se prema određenim stavkama planira dalji rad.

Evidencija o odlukama u toku izrade projekta, biće vođena i zapisivana na GitHub profilu.

Razmena poruka se vrši pomoću Teamsa, Whatsappa, Messengera, Maila.

# Planiranje vremena

Za izradu projekta planirano je izdvojiti između 2 i 4 sata dnevno timskog rada, u zavisnosti od mogućnosti i obaveza članova tima.

Planirano vreme za izradu kompletnog projekta procenjuje se na 30 dana.