

"Kendali dan *Monitoring* pH Air Akuaponik Berbasis IoT Dengan Metode *Fuzzy Type-2*"

Sidang Tugas Akhir (Skripsi)

Nama: Devan Cakra Mudra Wijaya

NPM : 18081010013

Dosen Pembimbing:

Dr. Basuki Rahmat, S.Si, MT •

Eva Yulia Puspaningrum, S.Kom, M.Kom •

S1-Informatika / F. Ilmu Komputer Tahun 2022

Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

Latar Belakang

Covid-19 yang berlangsung di tahun 2020 menyebabkan perekonomian masyarakat global semakin menurun. Hal tersebut sangat mengkhawatirkan terutama dari sisi ketahanan pangan, sehingga masyarakat harus bergegas untuk menyelesaikan permasalahan tersebut secara mandiri. Budidaya dengan sistem akuaponik merupakan sebuah solusi alternatif yang dapat dilakukan saat ini, namun pengendalian pH sangat sulit untuk diatur yang terkadang dapat menyebabkan gagal panen. Oleh karena itu, setelah dianalisa lebih lanjut maka penulis memutuskan untuk membuat sistem pengendalian dan pemantauan keasaman air akuaponik berbasis IoT (*Internet of Things*) terintegrasi *bot telegram* dan menggunakan mikrokontroler jenis ESP32 sebagai inovasi baru. Metodologi yang diterapkan pada penelitian ini menggunakan RAD (Rapid Application Development) dengan gabungan tiga metode dalam penciptaan sistem yaitu : On-*Off Controller, Fuzzy Type-2*, dan Eksperimen.

Perumusan Masalah

- 1. Bagaimana cara mengkategorikan derajat pH air pada sistem akuaponik berdasarkan *sensor* pH dan kertas lakmus ?
- 2. Bagaimana perancangan sistem yang memanfaatkan mikrokontroler dan internet untuk melakukan pengendalian serta pemantauan dalam jarak yang jauh?
- 3. Bagaimana cara menerapkan metode *Fuzzy Type-2* dalam pembuatan sistem kendali dan *monitoring* pH air pada sistem akuaponik ?
- 4. Bagaimana pengaruh pH asam terhadap pertumbuhan tanaman sawi Pakcoy dan ikan lele?
- 5. Bagaimana cara mengintegrasikan perangkat mikrokontroler terhadap *bot telegram*?
- 6. Bagaimana cara mengendalikan pH air agar dapat menjaga kondisi yang ideal dalam budidaya tanaman sawi Pakcoy dan ikan lele?

Batasan Masalah

- 1. Aplikasi terbatas untuk pengendalian dan pemantauan derajat pH air terhadap pertumbuhan tanaman sawi Pakcoy dan ikan lele pada sistem akuaponik secara *realtime*.
- 2. Media yang diperlukan untuk pengendalian dan pemantauan jarak jauh yaitu menggunakan teknologi *Internet of Things*.
- 3. Rockwool dibutuhkan sebagai media tanam hidroponik sawi Pakcoy, sedangkan akuarium dibutuhkan sebagai media akuakultur ikan lele.
- 4. Mikrokontroler ESP32 sebagai alat untuk memerintah *sensor* dan aktuator pada sistem.
- 5. Variabel *input Fuzzy Type-2* yang ada dalam penelitian ini yaitu pHair, sedangkan variabel *output*-nya yaitu RelaypHup dan RelaypHdown.

<u>Tujuan</u>

- 1. Untuk mendapatkan nilai pH air dari *sensor* secara *realtime*.
- 2. Untuk membandingkan tingkat keakurasian serta mengukur galat selisih dan juga galat sistematis yang ada pada sistem.
- 3. Untuk keperluan budidaya sayur hidroponik rumahan khususnya sawi Pakcoy dengan diiringi hobi memelihara ikan yang menggunakan teknologi IoT (*Internet of Things*).
- 4. Untuk membuat sistem pengendalian dan pemantauan keasaman air akuaponik yang mudah digunakan oleh pengguna aplikasi (*user friendly*) kapanpun dan dimanapun berada.
- 5. Untuk membuat inovasi yang unik berupa perancangan sistem yang bertujuan untuk menyelesaikan masalah ketahanan pangan di masa pandemi COVID-19 dalam skala kecil (konsumsi pribadi).

Manfaat

- 1. Bagi Peneliti, kegiatan ini memberikan dorongan positif untuk menerapkan ilmu yang telah dipelajari semasa kuliah khususnya di bidang sistem cerdas robotika (sistem kontrol).
- 2. Bagi Masyarakat Umum, dapat menjadi referensi unik dalam pembudidayaan sayur dan ikan melalui sistem akuaponik yang berbasis teknologi.
- 3. Bagi Pembaca, dapat mempelajari dan memahami konsep rancang bangun aplikasi berbasis *Internet of Things* dan juga dapat mempermudah pemahaman terkait penggunaan *bot telegram*.

Penelitian Terdahulu

- **1. Mailoa dkk, 2020.** "Sistem Kontrol dan *Monitoring* Kadar pH Air pada Sistem Akuaponik Berbasis *NodeMCU ESP8266* Menggunakan *Telegram*": Peneliti membuat prototipe *hardware* dan *software* (*bot telegram*) agar dapat mengontrol dan memantau kadar pH air pada sistem akuaponik.
- **2. Alam dkk, 2020.** "Sistem Pengendali pH Air dan Pemantauan Lingkungan Tanaman Hidroponik menggunakan *Fuzzy Logic Controller* berbasis IoT": Peneliti membuat prototipe *hardware* dan *software* (*blynk*) untuk mengontrol pH air dan memonitor lingkungan tanaman hidroponik berbasis *Internet of Things* (IoT).
- **3. Yunior dkk, 2019.** "Sistem *Monitoring* Kualitas Air pada Budidaya Perikanan Berbasis IoT dan Manajemen Data": Peneliti membuat prototipe *hardware* dan *software* (*website* dan *mobile application*) untuk mengantisipasi penyakit dan bakteri yang ada pada air kolam budidaya dengan meningkatkan kualitas air (pH, oksigen terlarut, suhu, dan kekeruhan).
- **4. Haqim dkk, 2018.** "Perancangan *Web Monitoring* dan Kontrolling *Aquaponic* Untuk Budidaya Ikan Lele Berbasis *Internet of Things*": Peneliti membuat prototipe *hardware* dan *software* (*website*) agar dapat memantau kondisi pH dan suhu air sewaktu-waktu. Selain itu juga untuk mengontrol pemberian pakan ikan dari jarak yang jauh.

Sejarah Fuzzy



Tahun 1930-an

Logika *Infinity* diperkenalkan oleh Łukasiewicz dan Tarski 2

Tahun 1965

Logika *Fuzzy Type-1*diperkenalkan
oleh Lotfi
Aliasker Zadeh



Tahun 1975

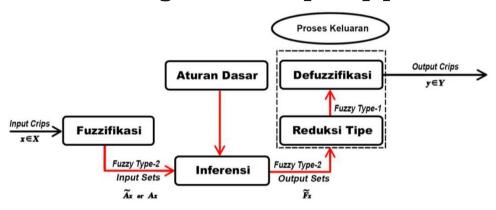
Logika *Fuzzy Type-2*diperkenalkan
oleh Lotfi
Aliasker Zadeh



Tahun 1998

Teori Logika *Fuzzy* diperjelas lagi oleh Karnik-Mendel, sehingga menjadi populer

Cara Kerja Fuzzy Type-2



Fuzzifikasi = proses memetakan *input crips* menjadi nilai keanggotaan linguistik (UMF dan LMF).

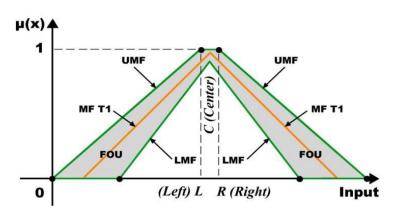
Inferensi = proses memetakan basis aturan logika pada hasil fuzzifikasi.

Reduksi Tipe

= proses mengubah himpunan fuzzy type-2 menjadi himpunan fuzzy type-1.

Defuzzifikasi = proses untuk mengolah hasil reduksi tipe menjadi nilai tegas (*crips*) sebagai hasil akhir (*output*).

<u>Istilah Dalam Logika *Fuzzy*</u>



Variabel

= berupa *input* atau *output Fuzzy*.

Himpunan *Fuzzy*

= kumpulan data berupa linguistik dan numeris.

Himpunan *Crips*

= kumpulan data berupa nilai tegas (1/0).

Domain

= range nilai pada suatu himpunan *Fuzzy*.

Himpunan Semesta = range nilai pada variabel

Fuzzy.

Fungsi Keanggotaan =

pemetaan titik input Fuzzy berdasarkan kurva.

FOU

wilayah terbatas.

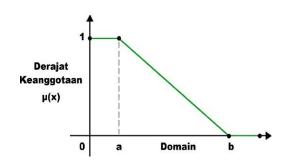
UMF

himpunan bawah.

himpunan atas.

LMF

Representasi Kurva

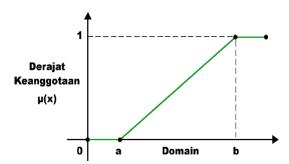


$$\mu[x] = \begin{cases} 1; x \le a \\ \frac{b-x}{b-a}; a \le x \le b \end{cases}$$

$$0: x > b$$

Keterangan (Suprayitno dkk, 2018):

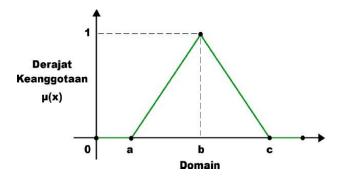
- a = Nilai domain yang mempunyai derajat keanggotaan satu.
- b = Nilai domain yang mempunyai derajat keanggotaan nol.
- x = Nilai input yang akan diubah ke dalam bilangan fuzzy.



$$\mu[x] \ = \ \left\{ \begin{array}{l} 0\,;\, x \leq a \\ \\ \frac{x - a}{b - a}\,;\, a \leq x \leq b \\ \\ 1\,;\, x \geq b \end{array} \right.$$

Keterangan (Suprayitno dkk, 2018):

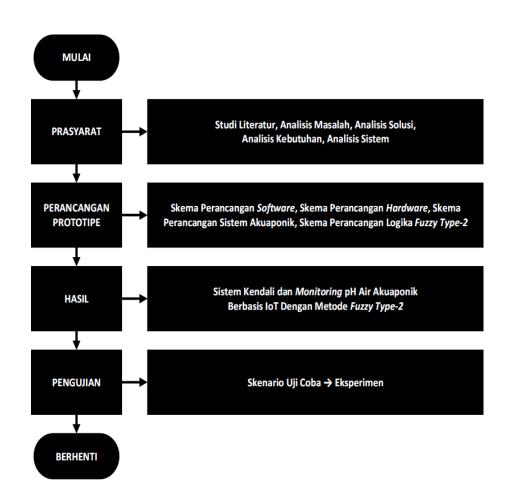
- a = Nilai domain yang mempunyai derajat keanggotaan nol.
- b = Nilai domain yang mempunyai derajat keanggotaan satu.
- x = Nilai input yang akan diubah ke dalam bilangan fuzzy.



$$\mu \begin{bmatrix} x \end{bmatrix} = \begin{cases} 0; x \leq a \text{ atau } x \geq c \\ \frac{x - a}{b - a}; a \leq x \leq b \\ \frac{c - x}{c - b}; b \leq x \leq c \end{cases}$$

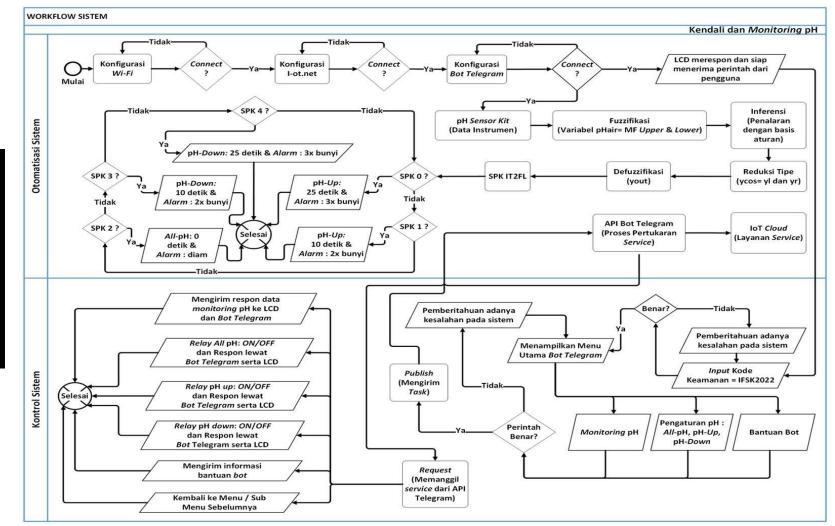
Keterangan (Suprayitno dkk, 2018; Afifuddin, 2019):

- a = Nilai domain yang mempunyai derajat keanggotaan nol.
- b = Nilai domain yang mempunyai derajat keanggotaan satu.
- c = Nilai domain terbesar yang mempunyai derajat keanggotaan nol.
- x = Nilai input yang akan diubah ke dalam bilangan fuzzy.

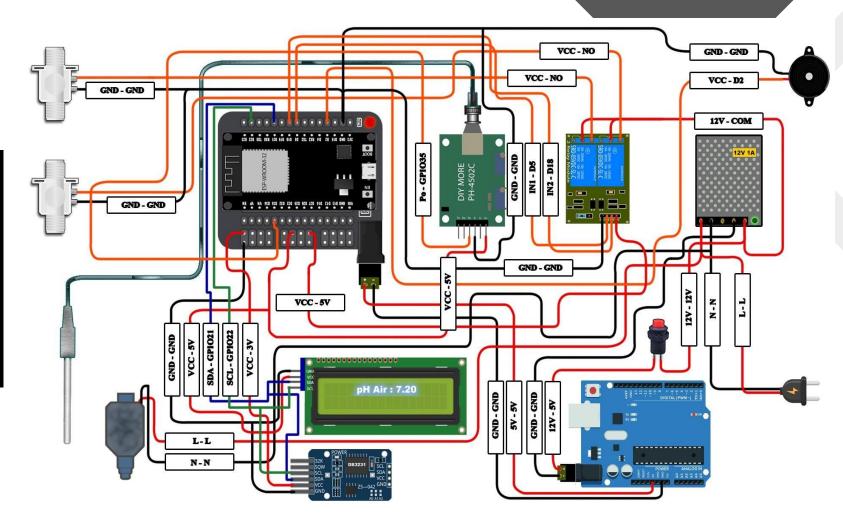


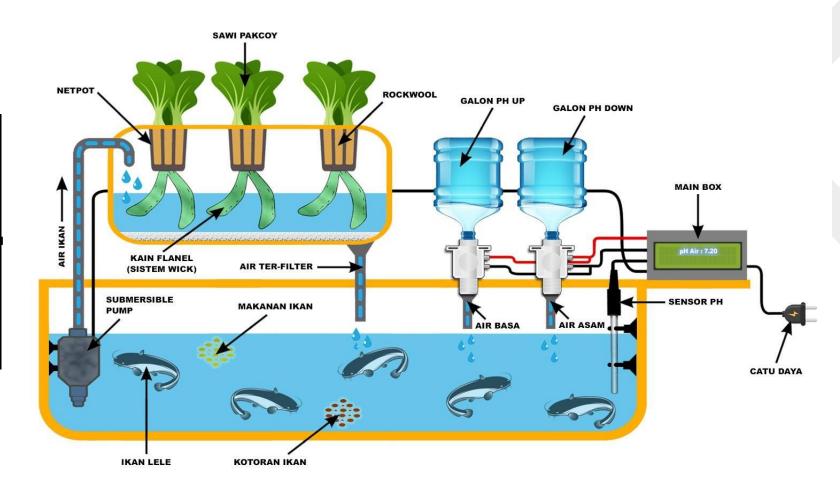
Metode Penelitian

Metodologi yang digunakan pada penelitian ini berupa RAD (*Rapid Application Development*). Hal tersebut mempunyai 4 tahapan dalam pelaksanaannya yaitu prasyarat (*requirement*), perancangan prototipe (*prototyping*), hasil (*output*), dan pengujian (*testing*). Hal tersebut dapat anda lihat pada Gambar di samping.



Hardware



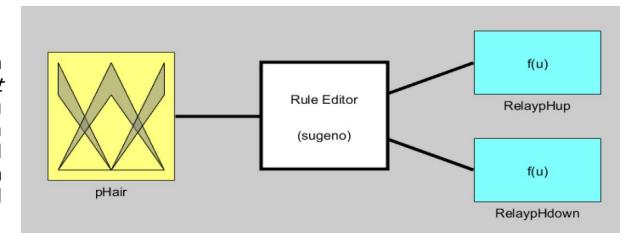


Skema Perancangan Logika Fuzzy Type-2

Pada penelitian ini, logika *fuzzy type-2* yang diterapkan berupa IT2FL yang dipakai penulis untuk sistem kendali dan *monitoring* pH air akuaponik. Hal tersebut dapat mengendalikan pH air sehingga mencapai kondisi yang ideal dalam budidaya tanaman sawi Pakcoy dan ikan lele. Adapun tahapan-tahapan dalam perancangan logika *fuzzy type-2* yaitu dapat dilakukan sebagai berikut ini:

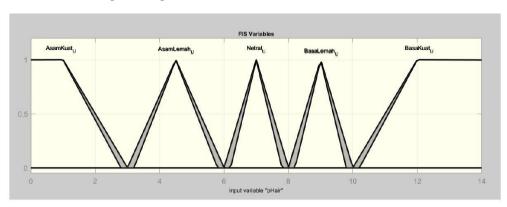
Fuzzifikasi

Model FIS yang digunakan oleh penulis yaitu SIMO (*Single Input Multi Output*). Variabel *input* yang dipakai dalam penelitian ini hanya variabel pHair, sedangkan variabel *output* yang dipakai dalam penelitian ini ada dua yaitu variabel RelaypHup dan RelaypHdown.



Fuzzifikasi: Variabel Input

Variabel Input: pHair



- a. μ AsamKuat MF-*Upper* = 0-3 dan μ AsamKuat MF-*Lower* = 0-2.8.
- b. μ AsamLemah MF-*Upper* = 3-6 dan μ AsamLemah MF-*Lower* = 3.2-5.8.
- c. μ Netral MF-*Upper* = 6-8 dan μ Netral MF-*Lower* = 6.2-7.8.
- d. μ BasaLemah MF-Upper = 8-10 dan μ BasaLemah MF-Lower = 8.2-9.8.
- e. μ BasaKuat MF-Upper = 10-14 dan μ BasaKuat MF-Lower = 10.2-14.

Variabel *input* "pHair" terbagi menjadi himpunan fuzzy dengan melibatkan himpunan semesta mulai dari range nilai: 0-14. Fungsi keanggotaan (MF) bagian kiri berisi himpunan "AsamKuat", fungsi keanggotaan berisi (MF) bagian tengah himpunan "AsamLemah, Netral, BasaLemah", kemudian fungsi keanggotaan (MF) bagian kanan berisi himpunan "BasaKuat".

Fuzzifikasi: MF Variabel Input

MF - Linear Turun : AsamKuat

$$\mu AsamKuat_{U}[x] = \begin{cases} 1; x \le 0 \\ \frac{3-x}{3-0}; 0 \le x \le 3 \\ 0; x \ge 3 \end{cases}$$

$$\mu AsamKuat_{U} \begin{bmatrix} x \end{bmatrix} = \begin{cases} 1; x \le 0 \\ \frac{3-x}{3-0}; 0 \le x \le 3 \\ 0; x \ge 3 \end{cases}$$

$$\mu AsamKuat_{L} \begin{bmatrix} x \end{bmatrix} = \begin{cases} 1; x \le 0 \\ \frac{2.8-x}{2.8-0}; 0 \le x \le 2.8 \\ 0; x \ge 2.8 \end{cases}$$

MF - Segitiga: AsamLemah

$$\mu AsamLemah_{U}[x] = \begin{cases} 0; x \le 3 \text{ atau } x \ge 6 \\ \\ \frac{x-3}{4.5-3}; 3 \le x \le 4.5 \\ \\ \frac{6-x}{6-4.5}; 4.5 \le x \le 6 \end{cases}$$

$$\mu AsamLemah_{U} \big[x \big] = \left\{ \begin{array}{l} 0\,; x \leq 3 \text{ atau } x \geq 6 \\ \\ \frac{x \cdot 3}{4.5 \cdot 3}\,; 3 \leq x \leq 4.5 \\ \\ \frac{6 \cdot x}{6 \cdot 4.5}\,; 4.5 \leq x \leq 6 \end{array} \right. \qquad \mu AsamLemah_{L} \big[x \big] = \left\{ \begin{array}{l} 0\,; x \leq 3.2 \text{ atau } x \geq 5.8 \\ \\ \frac{x \cdot 3.2}{4.5 \cdot 3.2}\,; 3.2 \leq x \leq 4.5 \\ \\ \frac{5.8 \cdot x}{5.8 \cdot 4.5}\,; 4.5 \leq x \leq 5.8 \end{array} \right.$$

MF - Segitiga: Netral

$$\mu \text{Netral}_{U} [x] = \begin{cases} 0; x \le 6 \text{ atau } x \ge \\ \\ \frac{x-6}{7-6}; 6 \le x \le 7 \\ \\ \frac{8-x}{8-7}; 7 \le x \le 8 \end{cases}$$

$$\mu Netral_{U} \begin{bmatrix} x \end{bmatrix} = \begin{cases} 0 \ ; x \le 6 \ atau \ x \ge 8 \\ \\ \frac{x-6}{7-6} \ ; 6 \le x \le 7 \\ \\ \frac{8-x}{8-7} \ ; 7 \le x \le 8 \end{cases} \qquad \mu Netral_{L} \begin{bmatrix} x \end{bmatrix} = \begin{cases} 0 \ ; x \le 6.2 \ atau \ x \ge 7.8 \\ \\ \frac{x-6.2}{7-6.2} \ ; 6.2 \le x \le 7 \\ \\ \frac{7.8-x}{7.8-7} \ ; 7 \le x \le 7.8 \end{cases}$$

MF - Segitiga: BasaLemah

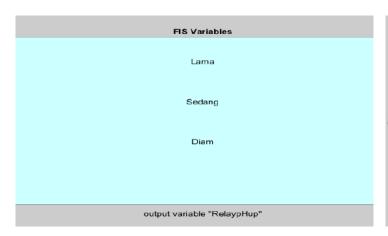
$$\mu BasaLemah_{U}\left[x\right] = \begin{cases} 0\,; x \leq 8 \text{ atau } x \geq 10 \\ \\ \frac{x-8}{9-8}\,; 8 \leq x \leq 9 \\ \\ \frac{10-x}{10-9}\,; 9 \leq x \leq 10 \end{cases} \qquad \mu BasaLemah_{L}\left[x\right] = \begin{cases} 0\,; x \leq 8.2 \text{ atau } x \geq 9.8 \\ \\ \frac{x-8.2}{9-8.2}\,; 8.2 \leq x \leq 9 \\ \\ \frac{9.8-x}{9.8-9}\,; 9 \leq x \leq 9.8 \end{cases}$$

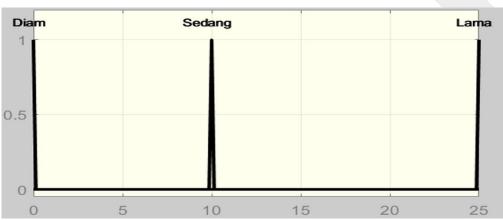
MF - Linear Naik: BasaKuat

$$\mu BasaKuat_{_{U}}\big[x\big] = \left\{ \begin{array}{l} 0\,;\, x \leq 10 \\ \\ \frac{x\,-10}{14\,-10}\,;\, 10 \leq x \leq 14 \\ \\ 1\,;\, x \geq 14 \end{array} \right. \quad \mu BasaKuat_{_{L}}\big[x\big] = \left\{ \begin{array}{l} 0\,;\, x \leq 10.2 \\ \\ \frac{x\,-10.2}{14\,-10.2}\,;\, 10.2 \leq x \leq 14 \\ \\ 1\,;\, x \geq 14 \end{array} \right.$$

Fuzzifikasi: Variabel Output

Variabel Output: RelaypHup

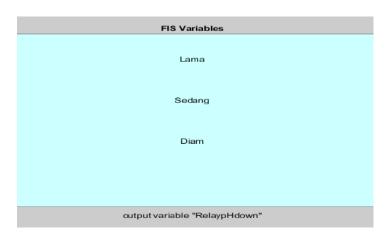


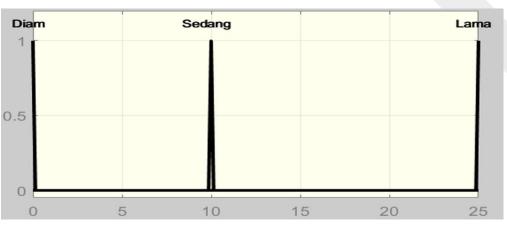


Variabel *output* "RelaypHup" terbagi menjadi 3 himpunan *fuzzy*. Adapun durasi waktu pada variabel ini terbagi menjadi 3 bagian yaitu nol (0) detik untuk MF bagian kiri (himpunan "Diam"), sepuluh (10) detik untuk MF bagian tengah (himpunan "Sedang"), dan dua puluh lima (25) detik untuk MF bagian kanan (himpunan "Lama").

Fuzzifikasi: Variabel Output

Variabel Output: RelaypHdown





Variabel *output* "RelaypHdown" terbagi menjadi 3 himpunan *fuzzy*. Adapun durasi waktu pada variabel ini terbagi menjadi 3 bagian yaitu nol (0) detik untuk MF bagian kiri (himpunan "Diam"), sepuluh (10) detik untuk MF bagian tengah (himpunan "Sedang"), dan dua puluh lima (25) detik untuk MF bagian kanan (himpunan "Lama").

Inferensi Fuzzy Type-2

Pada inferensi ini, pengambilan keputusan pada sistem didasari oleh ketetapan-ketetapan berikut ini :

- 1. Nilai *output* sama dengan nol (0), maka perintah yang wajib dilakukan yaitu RelaypHup : *ON* lama (25 detik) dan RelaypHdown : *OFF*.
- 2. Nilai *output* sama dengan satu (1), maka perintah yang wajib dilakukan yaitu RelaypHup : *ON* sedang (10 detik) dan RelaypHdown : *OFF*.
- 3. Nilai *output* sama dengan dua (2), maka perintah yang wajib dilakukan yaitu RelaypHup : *OFF* dan RelaypHdown : *OFF*.
- 4. Nilai *output* sama dengan tiga (3), maka perintah yang wajib dilakukan yaitu RelaypHup : *OFF* dan RelaypHdown : *ON* sedang (10 detik).
- 5. Nilai *output* sama dengan empat (4), maka perintah yang wajib dilakukan yaitu RelaypHup : *OFF* dan RelaypHdown : *ON* lama (25 detik).

Pada penelitian ini, variabel pHair diketahui ada 5 himpunan *fuzzy* yang setelah melalui proses penalaran mendapatkan 5 kombinasi aturan (*rule*) yang dapat diterapkan pada sistem. Inferensi dalam penelitian ini menggunakan Metode *Sugeno* Orde-Nol dengan penalaran monoton, karena proposisi terhitung tunggal di bagian antesedennya.

[R-0] : IF pHair is AsamKuat THEN RelaypHup=25 AND RelaypHdown=0.

[R-1] : IF pHair is AsamLemah THEN RelaypHup=10 AND RelaypHdown=0.

[R-2] : IF pHair is Netral THEN RelaypHup=0 AND RelaypHdown=0.

[R-3] : IF pHair is BasaLemah THEN RelaypHup=0 AND RelaypHdown =10.

[R-4]: IF pHair is BasaKuat THEN RelaypHup=0 AND RelaypHdown=25.

Reduksi Tipe dan Defuzzifikasi *Fuzzy Type-2*

Pada penelitian ini, penulis menggunakan jenis reduksi tipe: *Center of Set (KM-Algorithm*). Bentuk umum dari *Center of Set Typereduction* untuk sistem kontrol dapat anda lihat pada persamaan berikut.

$$Y_l = \left(\sum_{i=1}^L y^i \, \overline{\mu_B^i} + \sum_{i=L+1}^C \! y^i \, \underline{\mu_B^i}\right) \, / \left(\sum_{i=L+1}^C \! \underline{\mu_B^i} + \sum_{i=1}^L \! \overline{\mu_B^i}\right)$$

$$Y_{r} = \left(\sum_{i=R+1}^{C} y^{i} \frac{\neg_{i}}{\mu_{B}^{i}} + \sum_{i=1}^{R} y^{i} \underline{\mu_{B}^{i}}\right) / \left(\sum_{i=1}^{R} \underline{\mu_{B}^{i}} + \sum_{i=R+1}^{C} \overline{\mu_{B}^{i}}\right)$$

Adapun rumus deffuzifikasi yang ada pada IT2FL ditunjukkan pada persamaan berikut.

$$Y_{cos} = \frac{Y_1 + Y_r}{2}$$

<u>Contoh Manual :</u> <u>Fuzzifikasi *Fuzzy Type-2*</u>

Diketahui *sensor* pH milik Pak Jojo menunjukkan nilai pH sebesar 8.5, maka bagaimana cara menentukan hasil *fuzzy* ?

1. Fungsi Keanggotaan Atas (UMF):

a.
$$\mu$$
 pH AsamKuat [8.5] = 0

b.
$$\mu$$
 pH AsamLemah [8.5] = 0

c.
$$\mu$$
 pH Netral [8.5] = 0

d.
$$\mu$$
 pH BasaLemah [8.5] = $\frac{8.5 - 8}{9 - 8} = \frac{0.5}{1} = 0.5$

2. Fungsi Keanggotaan Bawah (LMF):

a.
$$\mu$$
 pH AsamKuat [8.5] = 0

b.
$$\mu$$
 pH AsamLemah [8.5] = 0

c.
$$\mu$$
 pH Netral [8.5] = 0

d.
$$\mu$$
 pH BasaLemah [8.5] = $\frac{8.5 - 8.2}{9 - 8.2} = \frac{0.3}{0.8} = 0.3$

<u>Contoh Manual :</u> <u>Inferensi *Fuzzy Type-2*</u>

1. Aturan Dasar (R0):

IF pHair is AsamKuat THEN RelaypHup=25 AND RelaypHdown=0.

MF:
$$Upper = (0) = (0, 0)$$
, $Lower = (0) = (0, 0)$

2. Aturan Dasar (R1):

IF pHair is AsamLemah THEN RelaypHup=10 AND RelaypHdown=0.

MF:
$$Upper = (0) = (0, 0)$$
, $Lower = (0) = (0, 0)$

3. Aturan Dasar (R2):

IF pHair is Netral THEN RelaypHup=0 AND RelaypHdown=0.

MF:
$$Upper = (0) = (0, 0)$$
, $Lower = (0) = (0, 0)$

4. Aturan Dasar (R3):

IF pHair is BasaLemah THEN RelaypHup=0 AND RelaypHdown =10.

MF:
$$Upper = (0.5) = (0, 0.5)$$
, $Lower = (0.3) = (0, 0.3)$

5. Aturan Dasar (R4):

IF pHair is BasaKuat THEN RelaypHup=0 AND RelaypHdown=25.

MF:
$$Upper = (0) = (0, 0)$$
, $Lower = (0) = (0, 0)$

<u>Contoh Manual :</u> <u>Reduksi Tipe *Fuzzy Type-2*</u>

Tabel Nilai Fungsi Keanggotaan pHair

MF/I	μAK	μ AL	μN	μ BL	μ ВК
U	0	0	0	0.5	0
L	0	0	0	0.3	0

Tabel Reduksi Tipe Bagian 2 (Kanan)

y ⁱ	$\overset{-\imath}{\mu_{\tilde{B}}}$	$\underline{\mu}_{\widetilde{\mathcal{B}}}^{i}$	$\sum_{i=1}^{R} y^{i} \underline{\mu}_{\widetilde{B}}^{i}$	$\sum_{i=R+1}^{C} y^{i} \overline{\mu}_{\widetilde{B}}^{i}$	$\sum_{i=R+1}^{C} \overline{\mu}_{\widetilde{B}}^{-i}$	$\sum_{i=1}^{R} \underline{\mu}_{\widetilde{B}}^{i}$
0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0
3	0.5	0.3	0.9	1.5	0.5	0.3
4	0	0	0	0	0	0

Tabel Reduksi Tipe Bagian 1

R	UMF (pHair)	LMF (pHair)		
0	0	0		
1	0	0		
2	0	0		
3	0.5	0.3		
4	0	0		

Tabel Reduksi Tipe Bagian 2 (Kiri)

y ⁱ	$\overset{-\imath}{\mu_{\widetilde{B}}}$	$\underline{\mu}_{\widetilde{B}}^{i}$	$\sum_{i=1}^{L} y^{i} \widetilde{\mu_{\tilde{B}}^{i}}$	$\sum_{i=L+1}^{C} y^{i} \underline{\mu}_{\widetilde{B}}^{i}$	$\sum_{i=L+1}^{C} \underline{\mu}_{\widetilde{B}}^{i}$	$\sum_{i=1}^L \overset{-i}{\mu_{\tilde{B}}^{\sim}}$
0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0
3	0.5	0.3	1.5	0.9	0.3	0.5
4	0	0	0	0	0	0

$$Y_{1} = \left(\frac{\sum_{i=1}^{L} y^{i} \overline{\mu_{\tilde{B}}^{i}} + \sum_{i=L+1}^{C} y^{i} \underline{\mu_{\tilde{B}}^{i}}}{\sum_{i=L+1}^{C} \underline{\mu_{\tilde{B}}^{i}} + \sum_{i=1}^{L} \overline{\mu_{\tilde{B}}^{i}}}\right) = \left(\frac{1.5 + 0.9}{0.3 + 0.5}\right) = 3$$

$$Y_{r} = \begin{pmatrix} \sum_{i=R+1}^{C} y^{i} \overline{\mu_{B}^{i}} + \sum_{i=1}^{R} y^{i} \underline{\mu_{B}^{i}} \\ \sum_{i=1}^{R} \underline{\mu_{B}^{i}} + \sum_{i=R+1}^{C} \overline{\mu_{B}^{i}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1.5 + 0.9 \\ 0.3 + 0.5 \end{pmatrix} = 3$$

<u>Contoh Manual :</u> <u>Defuzzifikasi *Fuzzy Type-2*</u>

Selanjutnya dapat dilakukan proses defuzzifikasi dengan cara mengambil nilai rata-rata (*average*) dari himpunan interval kiri (\mathbf{y}_l) dan kanan (\mathbf{y}_r). Berikut merupakan contoh penyelesaian defuzzifikasi :

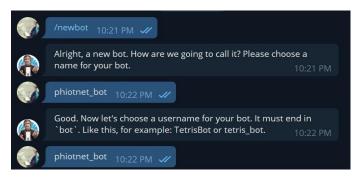
$$Y_{cos} = \frac{Y_1 + Y_r}{2} = \frac{3+3}{2}$$
 $Y_{cos} = \frac{6}{2} = 3$ (RelaypHup *OFF* & RelaypHdown *ON* Sedang)

Integrasi: Internet of Things

```
Source Code Konfigurasi IoT
   #include <WiFi.h> //Pemanggilan Library WiFi
   #include <PubSubClient.h> //Pemanggilan Library PubSubClient
   WiFiServer server(80); //Constructor WiFiServer
   WiFiClient espClient; //Constructor WiFiClient
   PubSubClient client(espClient); //Constructor PubSubClient
    #define ssid " " //Nama wifi router
    #define password " " //Password wifi router
    #define mgtt server "i-ot.net" //Nama Platform IoT (Broker)
   #define mgtt port 1883 //Port I-ot.net
   #define mqtt username " " //Username I-ot.net
   #define mgtt password " " //Password I-ot.net
   #define mgtt clientID " " //Client ID I-ot.net
   #define Topic "detect" //Topic MQTT : detect pH
   void setup() {
    connectWiFi(); //Memanggil fungsi connectWiFi
    connectIoT(); //Memanggil fungsi connectIoT (i-ot.net)
17
    void connectWiFi(){
     Serial.print("[Konfigurasi Wi-Fi]\nmencoba menghubungkan ke Wi-Fi:
     "); Serial.println(ssid); WiFi.begin(ssid, password);
21
     while (WiFi.status()!=WL CONNECTED) { delay(500); Serial.print("."); }
     Serial.println(); Serial.println("\nstatus :\nWi-Fi berhasil
     tersambung"); Serial.println(WiFi.localIP()); Loading();
     WiFi.setAutoReconnect(true); //Auto reconnect after lost connect
     WiFi.persistent(true); delay(1000); //reconnect to Access Point
26
```

```
Source Code Konfigurasi IoT
    void connectIoT() {
     Serial.print("\n[Konfigurasi IoT]\nmencoba menghubungkan ke Platform
     : "); Serial.println(mqtt server);
30
     client.setServer(mgtt server, mgtt port);
31
     if (WiFi.status() == WL CONNECTED) { while(!client.connected()) {
      if(client.connect(mqtt clientID, mqtt username, mqtt password)) {
       Serial.println("\nstatus :"); Serial.print(mqtt server);
33
34
       Serial.println(" berhasil tersambung");
35
      }else if(!client.connect(mgtt clientID,mgtt username,
36
       mgtt password)){
       Serial.println("\nstatus :"); Serial.print(mqtt server);
37
38
       Serial.print(" gagal tersambung (" + String(client.state()) +
39
        ")\nmenyambungkan kembali"); LCDfailIoT();
       while (!client.connect (mqtt clientID, mqtt username,
40
       mqtt password)){
41
         delay(500); Serial.print(".");
43
44
     } if(client.connected()) { client.loop(); }
     } delay(1000);
47
```

Integrasi: Bot Telegram



Done! Congratulations on your new bot. You will find it at t.me/phiotnet_bot. You can now add a description, about section and profile picture for your bot, see /help for a list of commands. By the way, when you've finished creating your cool bot, ping our Bot Support if you want a better username for it. Just make sure the bot is fully operational before you do this.

Use this token to access the HTTP API:

2130879110:AAEoY1qtnB3xcspCUjCYsUGImysau3N802U

Keep your token secure and store it safely, it can be used by anyone to control your bot.

For a description of the Bot API, see this page:
https://core.telegram.org/bots/api 10:22 PM

```
Source Code Konfigurasi Bot Telegram
    #include <CTBot.h> //Pemanggilan Library CTBot
    CTBot mvBot; //Constructor CTBot
    #define BOTtoken " " //API bot telegram
    void setup() {
     connectBot(); //Memanggil fungsi connectBot (Bot Telegram)
    void connectBot() {
     myBot.setTelegramToken(BOTtoken); //Set Bot Token
     myBot.wifiConnect(ssid, password); //Menyambungkan ke WiFi
     myBot.setMaxConnectionRetries(5); //Set Reconnect
10
     Serial.println("\n[Konfigurasi Bot Telegram]\nmencoba menghubungkan
11
     ke : phiotnet bot");
12
13
     if (mvBot.testConnection()) {
        Serial.println("\nstatus :\nbot telegram berhasil tersambung");
14
15
     } else{ Serial.print("\nstatus :\nbot telegram gagal tersambung\n
       menyambungkan kembali"); LCDfailBot();
16
17
       while (!myBot.testConnection()) { delay(1000); Serial.print("."); }
18
     } delay(1000);
19
```

Hasil: Rancangan Hardware

Rangkaian ini terdiri atas:

- 1 Arduino Uno.
- 1 ESP32.
- 1 ESP32 Baseboard.
- 1 Electrical Relay Module.
- 2 Pneumatic Solenoid Valve.
- 1 LCD I2C.
- 1 RTC (Real Time Clock) Module.
- 1 Electrical Piezo Buzzer.
- 1 PH Sensor Kit.
- 1 Switching Power Supply.
- 1 Submersible Pump.







Hasil: Budidaya Akuaponik

Hasil Budidaya: Ikan lele



Rentang waktu panen ikan lele : **2 hingga 3 bulan**

Hasil Budidaya : **Sawi Pakcoy**



Rentang waktu panen sawi pakcoy: **1 hingga 2 bulan**

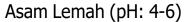
Pengujian: Multimeter



Gambar di atas menunjukkan proses pengujian sampel tegangan dan kuat arus pada *hardware*. Dalam pengujian tersebut, *hardware* yang ada diukur dengan menggunakan alat *multimeter*. Dengan adanya pengujian ini, sehingga dapat diketahui pembagian tegangan operasi yang digunakan pada sistem dapat berjalan sesuai rancangan.

Pengujian: Kertas Lakmus

Asam Kuat (pH: 0-3)



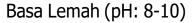
Netral (pH: 7)













Basa Kuat (pH: 11-14)

Pengujian: Koneksi *Wi-Fi*, IoT, dan *Bot Telegram*

▶ Uji Koneksi *Wi-Fi*: berhasil dan gagal.



► Uji Koneksi IoT : berhasil dan gagal.





▶ Uji Koneksi Bot Telegram : berhasil dan gagal.

Pengujian: Menu Bot Telegram



Pengujian: *Monitoring* pH dan Pengaruh pH Asam

► *Monitoring* pH selama 1 hari

Uji	Waktu	pH <i>Meter</i>	pH Prototype	Error	%Error	Akurasi
1	Minggu, 03-4-2022 (pagi)	8.39	8.80	0.41	4.88%	96%
2	Minggu, 03-4-2022 (pagi)	8.39	8.80	0.41	4.88%	96%
3	Minggu, 03-4-2022 (pagi)	8.39	9.61	1.22	14.54%	88%
4	Minggu, 03-4-2022 (pagi)	8.39	7.61	0.78	9.29%	90%
5	Minggu, 03-4-2022 (pagi)	8.39	7.71	0.68	8.10%	92%
6	Minggu, 03-4-2022 (pagi)	8.40	8.80	0.4	4.76%	96%
98	Minggu, 03-4-2022 (malam)	7.31	6.53	0.78	10.67%	89%
99	Minggu, 03-4-2022 (malam)	7.31	8.97	1.66	22.70%	82%
100	Minggu, 03-4-2022 (malam)	7.31	7.43	0.12	1.64%	99%
	Nilai rata-rata Error, %Erro	0.8	0.1%	91%		

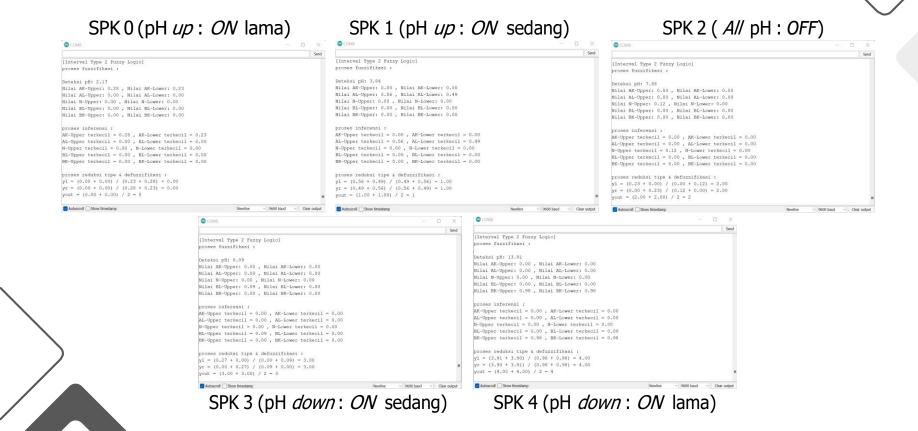
Hasil uji *Monitoring* pH berdasarkan 4 sesi (pagi, siang, sore, dan malam)

Pengaruh pH asam selama 2 bulan

Minggu	Sawi F	Pakcoy	Ikan Lele		
	Jumlah Daun	Tinggi (cm)	Panjang (cm)	Berat (gram)	
1	2	5	11	<u>+</u> 12	
2	3	7	12	<u>+</u> 15	
3	3	8	13	<u>+</u> 20	
4	4	9	15	<u>+</u> 48	
5	4	9.5	17	<u>+</u> 70	
6	5	10.5	20	<u>+</u> 82	
7	5	12	22	<u>+</u> 95	
8	5	13	25	<u>+</u> 100	

Hasil uji pengaruh pH Asam terkait perkembangan ikan lele dan sawi pakcoy

Pengujian: Fuzzy Type-2



KESIMPULAN

- 1. Dalam penelitian ini, metodologi yang dipakai ialah RAD (*Rapid Application Development*), sedangkan metode yang digunakan meliputi : *On-Off Controller*, *Fuzzy Type-2*, dan Eksperimen.
- 2. Dalam sistem akuaponik, derajat pH yang ideal bagi ikan lele dan Sawi Pakcoy ialah di kisaran pH 5-8. Lalu Sawi Pakcoy dapat dipanen kurang lebih 2 bulan, sedangkan ikan lele waktu panen kurang lebih 2 sampai 3 bulan.
- 3. Pengkategorian pH dibagi menjadi : Asam Kuat (0-3), Asam Lemah (4-6), Netral (7), Basa Lemah (8-10), dan Basa Kuat (11-14).
- 4. Pada sistem ini, suplai listrik dan internet wajib ada karena sebagai modal awal untuk beroperasi. Lalu, integrasi sistem menggunakan *bot telegram* yang mana sangat mudah diaplikasikan baik kapanpun dan dimanapun berada sehingga dapat membantu dalam meningkatkan ketahanan pangan pada level rumah tangga di masa Pandemi Covid-19 ini.
- 5. Logika *Fuzzy Type-2* yang diimplementasikan berjenis *Interval*, yang mana mampu dalam mengatasi ketidakpastian yang ada pada sistem kendali pH air, sehingga pH air tetap optimal. Hal tersebut dilakukan secara otomatis.
- 6. Berdasarkan hasil pengujian, sistem yang dibuat ini dapat berjalan dengan baik dan telah valid yang ditunjukkan oleh adanya kesesuaian antara sistem dengan *requirement*. Lalu galat selisih rata-rata yang ada pada *sensor* sebesar 0,8. Sedangkan galat sistematis rata-rata yang ada pada *sensor* sebesar 0,1%. Kemudian, akurasi rata-rata yang ada pada *sensor* sebesar 91%.

SARAN#1

- 1. Perlunya peningkatan fitur keamanan *bot telegram*, karena pada penelitian ini fitur keamanan yang ada dirasa belum tergolong baik.
- 2. Perlunya peningkatan keamanan pada *sensor* pH dan optimalisasi lebih lanjut, karena dari hasil pengukuran pH dapat diketahui bahwa terdapat selisih yang lumayan jauh. Hal tersebut terjadi karena alat yang dipakai kemungkinan terjadi kerusakan *minor* yang diakibatkan oleh usia pemakaian ataupun pergerakan ikan lele.
- 3. Perlunya penambahan perangkat *re-fill tank* pH dan AB *mix tank* yang dibuat secara otomatis, karena pada penelitian ini pengisian galon pH dan pemberian AB *Mix* masih dilakukan secara manual sehingga menyulitkan pengguna.
- 4. Perlunya penambahan perangkat yang dapat melakukan pengukuran suhu air dan amonia karena pada penelitian ini hanya berfokus pada pengaturan pH air sehingga hasil yang didapatkan masih belum sempurna.
- 5. Perlunya penambahan perangkat dalam pemberian pakan ikan secara otomatis, karena pada penelitian ini pemberian pakan ikan masih dilakukan secara manual.

SARAN#2

- 6. Perlunya penambahan perangkat yang dapat memancarkan sinar hangat sebagai pengganti sinar matahari, karena pada penelitian ini terdapat kendala yaitu Sawi Pakcoy kurang mendapatkan asupan sinar matahari secara teratur, sehingga setelah pemindahan lahan, perkembangannya tidak secepat sebelumnya.
- 7. Perlunya penambahan perangkat yang dapat melakukan pengurasan dan pengisian air akuarium, karena pada penelitian ini masih menggunakan cara manual, sehingga sangat merepotkan bagi pengguna.
- 8. Perlunya penambahan perangkat yang dapat melakukan pendinginan secara optimal pada bagian *main box*. Hal tersebut sangat diperlukan untuk mengatasi panas yang berlebih pada komponen elektronika, karena pada penelitian ini belum tersedia.
- 9. Lahan tanam hidroponik yang ada pada penelitian ini mungkin kedepannya perlu dikembangkan lagi. Selain itu, media tanam *rockwool* dapat diganti dengan media tanam lain yang lebih mencukupi kebutuhan tanaman, misalnya: arang sekam maupun *cocopeat*.

TERIMA KASIH