



São Paulo Tech School

FELIPE CALACE

Projeto Individual

São Paulo, 2024



1. Visão Geral do Projeto

O My Game Corner é uma plataforma desenvolvida com o intuito de proporcionar aos usuários um espaço centralizado para conhecer um pouco mais sobre as histórias de jogos e compartilhar avaliações. A plataforma oferece recursos interativos e integra dados de jogos, com uma interface amigável para garantir uma experiência envolvente e intuitiva.

Justificativa

Desde pequeno os vídeo-games estão na minha vida, passei muito tempo sozinho e com amigos me divertindo jogando vídeo-games e creio que este seja o hobby que mais gastei tempo na minha vida, então escolhi esta fatia da minha vida para ser retratada neste importantíssimo projeto.

Premissas da ONU

1. Saúde e Bem-estar:

A plataforma visa proporcionar aos usuários um espaço de relaxamento e diversão, promovendo o bem-estar mental e emocional dos jogadores. A interatividade com outros jogadores e a troca de opiniões visam trazer mais conectividade e relaxamento entre o jogadores.

2. Indústria, Inovação e Infraestrutura:

A área de games é uma das que mais se desenvolve atualmente e sua indústria é gigantesca, além de sempre buscar inovação principalmente em jogos de mais alto escopo.

3. Trabalho e Crescimento Econômico:

É evidente que a área de games é uma área a qual atualmente está tendo grande crescimento, tanto na quantidade de pessoas que trabalham com isso quanto na quantia de dinheiro investida nessa indústria riquíssima e diversa.

2. Funcionalidades do My Game Corner

A plataforma possui diversas funcionalidades que permitem ao usuário:

Cadastro e Login: O sistema permite que os jogadores se registrem e façam login para acessar suas informações pessoais e jogos preferidos.

Avaliação de Jogos: Os usuários podem avaliar jogos e acompanhar avaliações de outros membros da comunidade.

3. Estrutura Técnica

O sistema é baseado em uma arquitetura modular que permite fácil manutenção e escalabilidade. As tecnologias utilizadas para o desenvolvimento da plataforma incluem:

Frontend: HTML, CSS, JavaScript para criar uma interface interativa e dinâmica.

Backend: Node.js para gerenciar a lógica do servidor e comunicação com o banco de dados.

Banco de Dados: Mysql, uma solução para armazenar dados de usuários, jogos e avaliações.

API: API Web-Data-Viz para comunicação entre o frontend e o backend, garantindo flexibilidade e integração com outros serviços.

Diagrama de Arquitetura:

1. Frontend: Interface do usuário, com componentes dinâmicos para visualização de jogos e avaliações.

2. Backend (Node.js): Lógica de aplicação, gerenciamento de dados e informações dos usuários.

3. Banco de Dados (MySQL): Armazenamento de dados sobre usuários, jogos, avaliações e estatísticas de jogos.

4. API: Responsável por integrar todos os sistemas e permitir que o frontend se comunique com o backend de maneira eficiente.

4. Considerações Finais

My Game Corner é mais do que uma plataforma de jogos. Ela visa proporcionar uma experiência rica, tanto para jogadores quanto para desenvolvedores. A plataforma promove o bem-estar por meio de interatividade entre jogadores.

5. Link do Trello do Projeto

Para acompanhar o progresso do projeto, visualizar tarefas pendentes e colaborar com a equipe, acesse o Trello do Projeto My Games Corner.

<https://trello.com/invite/b/6747f4f4a57e458d2ffce160/ATTI4917565dd7fa749c14a9360dd7c82d4bEDC72DD5/projeto-individual>