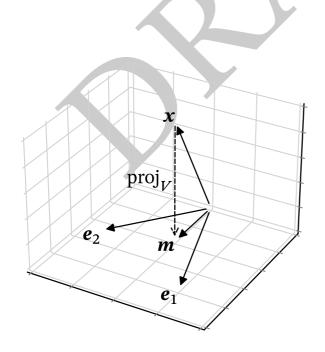
信号解析の数理

線型代数で信号を理解するために

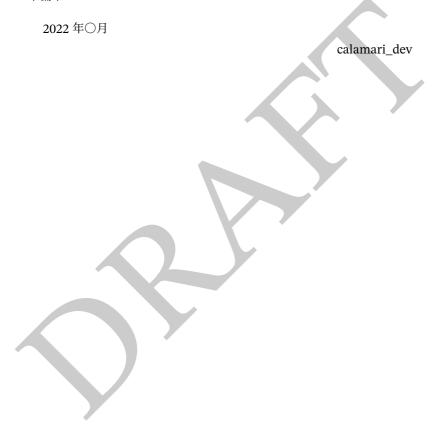
calamari_dev





はじめに

準備中.





目次

はじめに		iii
記号について		
第1章	数ベクトル空間	1
1.1	行列とベクトル空間 基底/基底変換/固有値と固有空間/対角化	1
1.2	直交射影	4
1.3	最小二乗問題	5
1.4	離散フーリエ変換	5
1.5	多重解像度解析	5
1.A	主成分分析	5
1.B	低ランク近似	6
1.C	窓関数	6
	演習問題	6
第2章	ヒルベルト空間	7
2.1	無限次元の線型空間 距離空間/ノルム線型空間/内積空間/ヒルベルト空間	9
2.2	直交射影直交射影/直交補空間/正規直交列	9
2.3	フーリエ級数展開 フーリエ級数展開/フーリエ変換	9
2.4	多重解像度解析	9
2.A	半ノルムと <i>IP</i> 空間	9

vi	目次	
	演習問題	9
第3章	確率空間	11
3.1	確率空間	11
3.2	ウィナーフィルタ	11
3.3	カルマンフィルタ	11
3.A	カルーネン・レーベ変換	11
	演習問題	11
索引		13

記号について

書籍ごとに異なることが多い記号について,記号と定義の組を示します.これら以外の記号については、巻末の索引を参照してください.

記号	定義
N	{1, 2,}
K	実数体 ℝ か複素数体 ℂ
S^{c}	集合Sの補集合
$\operatorname{cl} S$	集合 S の閉包
δ_{ij}	クロネッカーのデルタ
$\langle u, v \rangle$	ベクトル u , v の内積
$\ v\ $	ベクトルυのノルム
I	単位行列
0	零行列
M^{T}	行列 M の転置行列
M^{H}	行列 M のエルミート転置
$\ \boldsymbol{M}\ _{\mathrm{F}}$	行列 M のフロベニウスノルム
$\mathcal{N}(m, \sigma^2)$	平均 m ,分散 σ^2 の正規分布
$\mathcal{N}(\boldsymbol{m}, \boldsymbol{\Sigma})$	平均 m ,分散共分散行列 Σ の多変量正規分布
$\hat{f_n}$	関数 f のフーリエ係数
$\mathcal{F}f$	関数 f のフーリエ変換



第1章 数ベクトル空間

第1章で書く予定のことを並べておく.

1.1 行列とベクトル空間

信号解析に関連する議論へと移る前に,有限次元の線型代数について簡単に 説明しておく.

1.1.1 基底

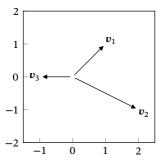
任意のベクトル $\mathbf{x} = [x_1 \cdots x_n]^\mathsf{T} \in \mathbb{K}^n$ は,第 i 成分が 1,他の成分が 0 のベクトル \mathbf{e}_i を用いて $\mathbf{x} = x_1\mathbf{e}_1 + \cdots + x_n\mathbf{e}_n$ と表せる.すなわち,集合 $\mathcal{B}_n = \{\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n\}$ は「 \mathbb{K}^n のすべての元を \mathcal{B}_n の元の線型結合で書ける」という性質を持つ.

一般に、ベクトル空間 V の部分集合 S に対して、S の元の線型結合で書けるベクトルの全体集合を S が**生成する部分空間**(generated subspace)といい、 $\operatorname{span} S$ と表記する.この記法を使えば、先述した \mathcal{B}_n が持つ性質を「 $\operatorname{span} \mathcal{B}_n = \mathbb{K}^n$ が成り立つ」と言い換えられる.

 $\operatorname{span} S = \mathbb{K}^n$ を満たす集合 $S \subset \mathbb{K}^n$ は、 \mathcal{B}_n 以外にも無数にある。たとえば $\mathbb{K}^n = \mathbb{R}^2$ のとき、集合 $T = \{[1 \quad 1]^\mathsf{T}, [2 \quad -1]^\mathsf{T}, [-1 \quad 0]^\mathsf{T}\}$ が生成する部分空間 は \mathbb{R}^2 である。しかし、 $\mathcal{B}_2 = \{[1 \quad 0]^\mathsf{T}, [0 \quad 1]^\mathsf{T}\}$ の元の線型結合で \mathbb{R}^2 の元を表す方法はただ 1 通りであるのに対して、T はこの性質を持たない(図 1.1).

S の元の線型結合で $\operatorname{span} S$ の元を一意に表せるとき,任意の $a_i,b_i\in\mathbb{K},$ $\boldsymbol{v}_i\in S$ について

$$\sum_{i=1}^{k} a_i \mathbf{v}_i = \sum_{i=1}^{k} b_i \mathbf{v}_i \implies (a_1, \dots, a_k) = (b_1, \dots, b_k)$$
 (1.1)



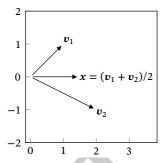


図 1.1 T の元の線型結合で $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 3/2 & 0 \end{bmatrix}^\mathsf{T}$ を表した様子. 明らかに $\mathbf{x} = (-3/2)\mathbf{v}_3$ である一方, $\mathbf{x} = (\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2)/2 = (1/2)\mathbf{v}_1 + (1/2)\mathbf{v}_2$ も成り立つ.

が成立する. $c_i = a_i - b_i$ とおくと,式(1.1)は

$$\sum_{i=1}^{k} c_i \mathbf{v}_i = \mathbf{0} \implies c_1 = \dots = c_k = 0 \tag{1.2}$$

と同値である.

任意の $c_1, ..., c_k \in \mathbb{K}$ に対して式 (1.2) が成立するとき, $v_1, ..., v_k$ は**線型独立**であるという.特に, $V = \operatorname{span} S$ かつ,S の元からなる有限個のベクトルの組が常に線型独立であるとき,S は V の基底であるという.以上を定義 1.1.1,1.1.2 にまとめておく.

定義 1.1.1 (生成系・線型独立・線型従属) V を \mathbb{K} 上のベクトル空間, S を V の部分集合とする.

- 1. V = span S であるとき、S を V の**生成系** (generating set) という
- 2. $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k \in V$ が $\sum_{i=1}^k c_i \mathbf{v}_i = \mathbf{0} \implies c_1 = \dots = c_k = 0$ を満たすとき, $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$ は線型独立(linearly independent)であるという
- 3. $v_1, ..., v_k \in V$ が線型独立でないとき、 $v_1, ..., v_k$ は**線型従属**(linearly dependent) であるという

定義 1.1.2 (基底) V を K 上のベクトル空間, \mathcal{B} を V の部分集合とする。 \mathcal{B} が V の生成系かつ, \mathcal{B} に属する有限個のベクトル $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$ が常に線型 独立であるとき, \mathcal{B} は V の基底(basis)であるという.

例 1.1.3 (標準基底) \mathcal{B}_n は \mathbb{K}^n の基底である. \mathcal{B}_n を \mathbb{K}^n の**標準基底** (standard basis) という.

さきほどの議論によれば、S の元の線型結合で $\operatorname{span} S$ の元を一意に表せるとき、任意の $c_1,\dots,c_k\in\mathbb{K}$ について式 (1.2) が成立する。すなわち、S は $\operatorname{span} S$ の基底である。実はこの逆も示せるので、次の命題が成立する.

命題 1.1.4 V を \mathbb{K} 上のベクトル空間, S を V の部分集合とする. このとき、次の命題は同値である.

- 1. S の元の線型結合で span S の元を一意に表せる
- 2. *S* は span *S* の基底である

Vの基底で有限集合のものがあるとき,Vは**有限次元**(finite-dimensional)であるという。Vが有限次元なら,Vの基底はすべて有限集合で,その元の個数は等しい。すなわち,元の個数 #B は基底 B のとりかたによらず定まる。#B を Vの次元(dimension)といい,dim V と表記する 1)。

1.1.2 基底変換

以下、Vは有限次元であるとする.

1.1.3 固有値と固有空間

定義 1.1.5 (固有値,固有空間) A を n 次正方行列とする。複素数 λ と 0 でないベクトル $x \in \mathbb{C}^n$ が式 $Ax = \lambda x$ を満たすとき, λ を A の固有値 (eigenvalue) という。また,x を A の(固有値 λ に属する)固有ベクトル (eigenvector) という。

定義 1.1.6 (固有空間) 定義 1.1.5 の A, λ について, 集合

$$E_{\lambda}(\mathbf{A}) = \{ \mathbf{x} \in \mathbb{C}^n \mid \mathbf{A}\mathbf{x} = \lambda \mathbf{x} \}$$

¹⁾ V が有限次元でないときも基底は存在し、濃度は基底の選び方に依存しない(証明は文献 [3]).

は \mathbb{C}^n の部分空間になる. 部分空間 $E_{\lambda}(A)$ を、A の(固有値 λ に属する) **固有空間**(eigenspace)という.

固有空間は次の性質を持つ.

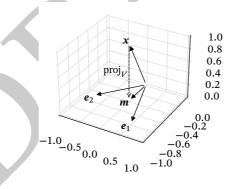
命題 1.1.7 λ_1 , λ_2 を n 次正方行列 A の固有値とする.

- 1. $\mathbf{x} \in E_{\lambda_1}(\mathbf{A}) \implies \mathbf{A}\mathbf{x} \in E_{\lambda_1}(\mathbf{A})$
- 2. $\lambda_1 \neq \lambda_2 \implies E_{\lambda_1}(\mathbf{A}) \cap E_{\lambda_2}(\mathbf{A}) = \{\mathbf{0}\}\$

1.1.4 対角化

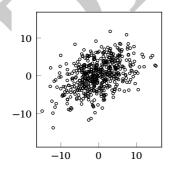
1.2 直交射影

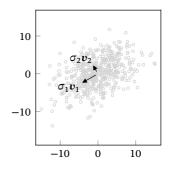
1.2.1 直交射影



- 1.2.2 直交補空間
- 1.2.3 スペクトル定理
- 1.3 最小二乗問題
- 1.3.1 最小二乗問題
- 1.3.2 特異値分解
- 1.3.3 擬似逆行列
- 1.4 離散フーリエ変換
- 1.5 多重解像度解析

1.A 主成分分析





1.B 低ランク近似

1.C 窓関数



第2章 ヒルベルト空間

第2章で書く予定のことを並べておく.





2.1 無限次元の線型空間

- 2.1.1 距離空間
- 2.1.2 ノルム線型空間
- 2.1.3 内積空間
- 2.1.4 ヒルベルト空間
- 2.2 直交射影
- 2.2.1 直交射影
- 2.2.2 直交補空間
- 2.2.3 正規直交列
- 2.3 フーリエ級数展開
- 2.3.1 フーリエ級数展開
- 2.3.2 フーリエ変換
- 2.4 多重解像度解析
- 2.4.1 多重解像度解析
- 2.4.2 ウェーブレット変換



第3章 確率空間

第3章で書く予定のことを並べておく.

- 3.1 確率空間
- 3.2 ウィナーフィルタ
- 3.3 カルマンフィルタ
- 3.A カルーネン・レーベ変換

演習問題

12 参考文献

参考文献

- [1] 齋藤正彦. 線型代数入門. 東京大学出版会, 2020, 274p., (基礎数学, 1).
- [2] 松坂和夫. 集合·位相入門. 岩波書店, 2018, 329p.
- [3] 雪江明彦. 環と体とガロア理論. 日本評論社, 2019, 300p., (代数学, 2).



索引 13

索引

	【記号】		固有値	3	[は]	
$\dim V$		3	固有ベクトル	3	標準基底	3
$\operatorname{span} S$		1			部分空間	
$E_{\lambda}(\mathbf{A})$		3	[さ]		生成する	1
	【か】		次元	3		
基底		2	線型従属	2	[や]	
固有空間		3	線型独立	2	有限次元	3

