第1章 グラフの作成

本書では、次の2つの方法を紹介する.

- 1. PGFPlots による方法
- 2. GNUPlot による方法

なお,これらの他にも TikZ の datavisualization ライブラリによる方法もある.また,多くの数学 ソフトウェアは IAT_{PX} 2ε に対応した出力,あるいは PDF 出力を備えている.

1.1 PGFPlots によるグラフ作成

```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}[width=7cm]
  \addplot [smooth,samples=100,domain=-pi:pi] {cos(deg(x))};
  \addlegendentry{$\cos(x)$};
  \end{axis}
\end{tikzpicture}
```

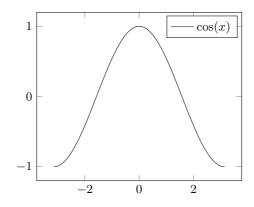


図 1.1: PGFPlots による $\cos(x)$ のグラフ

1.2 GNUPlot によるグラフ作成

 $\delta \delta \delta^{1}$.

¹⁾ set term tikz としている資料もあるが, これは set terminal lua tikz の省略形である.

```
gnuplot> set terminal lua tikz size 7cm,5cm
gnuplot> set output "gnuplot.tex"
gnuplot> set xrange [-pi:pi]
gnuplot> plot cos(x) linetype rgb "black" title '$\cos(x)$'
gnuplot> exit
```

\usepackage{gnuplot-lua-tikz} を追加

```
\input{gnuplot.tex}
```

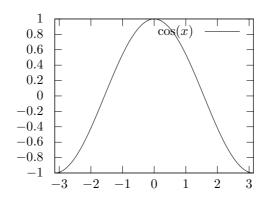


図 1.2: GNUPlot による $\cos(x)$ のグラフ

1.3 その他のグラフ

3D グラフなども同様の要領で作成できる. 以下に PGFPlots を利用した例を示す.

```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}[width=7cm,colormap/blackwhite]
  \addplot3 [surf,miter limit=1,samples=30,domain=-2:2] {exp(-(x^2+y^2))};
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```

1.4 補遺

1.4.1 グラフ描画の精度

通常、PGFPlots は T_{EX} 上で実装された浮動小数点数演算を利用して、関数のグラフを計算する. しかし、処理系が Lual AT_{EX} であり、compat に 1.12 以上のバージョンが指定されていれば、

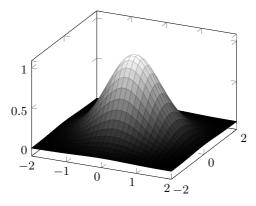


図 1.3: $e^{-(x^2+y^2)}$ のグラフ

PGFPlots は Lua の数学エンジンを利用して計算を行う. これは $T_{\rm E}X$ 上の実装より高速かつ正確である [?, p.54].