

DESARROLLO EN CSS, CONCEPTOS

Omar Andrés Pérez Calambás

Fundación Universitaria San Martín

Bogotá, Colombia

Op091005@ingenieria.sanmartin.edu.co

Palabras clave:

Convertir RGB, hexadecimal, CSS, HTML, frameworks responsivos, bootstrap, pure, YAML, IVORY, Cascade Framework, Cascade Framework ligh, INK, Foundation 5, KUBE, Skeleton,

I. CONVERTIR RGB A HEX

Los colores en CSS se pueden indicar de cinco formas diferentes, están dadas por: palabras clave, colores del sistema, RGB hexadecimal, RGB numérico y RGB porcentual. Aunque el método más habitual es el del RGB hexadecimal y este último acá mencionado es en el que nos vamos a enfocar por ser el más usado. Para hacer la conversión se toma la entrada en forma de valores para los colores rojo, verde y azul que van desde el 0 hasta el 255 y luego convierte estos valores en una cadena hexadecimal que se puede utilizar para especificar el color en el código HTML / CSS. Como cada componente RGB de los colores puede tomar un valor entre 0 y 255, el número total de colores que se pueden representar con este formato es de $256 \times 256 \times 256 = 16.777.216$ colores.

II. FRAMEWORKS RESPONSIVOS

Los diez (10) mas representativos y usados se encuentran mencionados a continuación (información tomada de <http://www.nosolocss.com>):

1. Pure: Css framework

Pure es un framework responsivo creado por yahoo que usa como base Normalize.css.

Aparte del grid responsivo, cuenta con los elementos básicos que componen la interfaz de usuario, como botones, menús, etc. Su peso minificado y comprimido es bastante liviano (4.4 Kb si usamos todos los módulos). Es sencillo de usar y cuenta con abundante documentación y ejemplos en su web.

2. Bootstrap 3

La nueva versión de este popular framework poco tiene que ver con su predecesora. En esta ocasión se le ha dado una prioridad absoluta al diseño responsivo, hasta el punto de que se diseña primero para los dispositivos móviles, para posteriormente ir adaptando a resoluciones mayores. Otro de los puntos fuertes de este framework, es la gran cantidad de componentes que incluye, como alertas, barras de progreso, dropdowns, botones etc. Para comenzar a usar bootstrap de forma rápida podemos descargar la versión precompilada. Pero lo más normal, si estamos empezando, es que tengamos que destripar algún que otro ejemplo, por lo que será más recomendable descargar la versión source, la cual incluye todos los archivos junto con la documentación.

En su web también hay disponible una tabla de equivalencias entre bootstrap 2 y bootstrap 3 por si tu intención es actualizar, pero como ya decía arriba, son totalmente diferentes, por lo que la mejor opción es iniciar un nuevo proyecto basado en bootstrap 3.

3. YAML

YAML es un framework CSS centrado en los estándares web y la accesibilidad. Esta construido sobre SASS y es compatible con los principales navegadores modernos, incluso con explorer 6. Por otro lado, debido

a que lleva funcionando desde 2005 cuenta con abundante documentación, incluidos tutoriales de integración y plantillas para numerosos CMS.

4. IVORY

Ivory es un sencillo framework responsivo basado en un grid de 12 columnas que ofrece 4 diseños de diferente ancho (1200px, 1140px, 1024px y 960px). Debido a esta sencillez es extremadamente ligero (32kb sin comprimir), lo que no quita para que cuente con sus propias tipografías, formularios, botones, listas y demás elementos.

5. Cascade Framework

Aunque a simple vista parezca un clon más de bootstrap, cascade pretende hacerse un hueco entre los frameworks responsivos, apelando a su modularidad para reducir el tamaño de nuestros proyectos. De este modo, nos permite elegir las partes de código que vayamos a necesitar, logrando además una mayor personalización. Otro punto fuerte de este framework es su compatibilidad con navegadores antiguos como explorer 6.

6. Cascade Framework Light

Si cascade no es lo suficientemente ligero para tus propósitos, también existe una versión ultraligera de este framework (15kb minificado) que solo incluye lo básico, como la responsividad o el diseño normalizado.

7. INK

Completo framework creado por la empresa portuguesa SAPO basado en una combinación entre HTML, CSS y Javascript. Su diseño modular ofrece una completa interfaz que incluye tipografías, iconos (font awesome), formularios, alertas y tablas entre otros elementos. INK se basa en un diseño fluido en porcentajes que es compatible con todos los navegadores actuales, incluso con los más antiguos como IE7 para los que reserva un grid de anchos fijos.

8. Foundation 5

Una de las mejores alternativas a bootstrap es foundation. Este conocido framework, que ya anda por la versión 5, está desarrollado

con SASS y también opta por diseñar primero para dispositivos móviles (Mobile First). Lo más destacable de esta nueva versión es la prioridad que se ha dado al aumento de la velocidad, de cara a mejorar la experiencia del usuario, para lo cual cuenta con la tecnología de intercambio, que permite especificar diferentes secciones de código para cada dispositivo o grupo de dispositivos, y la aceleración de hardware, para mostrar las transiciones y animaciones de forma más suave. Por supuesto es compatible con todos los navegadores, cuenta con todos los elementos necesarios para diseñar en front-end, y cuenta con abundante documentación y ejemplos, eso sí, en inglés.

9. Kube

Kube es un framework de corte minimalista, adaptable y responsivo, basado en un grid flexible. Está pensado para dejar libertad de diseño al desarrollador por lo que contiene lo básico, la tipografía y unos pocos elementos, lo que deja un peso muy reducido.

10. Skeleton

Skeleton es una pequeña colección de archivos CSS que permiten crear rápidamente sitios responsivos. Está basado en un grid de 960 px y contiene algunos elementos básicos (botones, formularios...) pero nada de javascript.

III. Referencias

- <http://librosweb.es/css>
- <http://www.nosolocss.com/>