

1. rozdíl mezi promennou a registrem?
2. jaké je největší číslo v 8-bit registru?
3. kolik bitů je potřeba na adresaci 1kB?
4. jak velká je paměť na ATmega16?
5. kolik registrů je třeba pro uložení návratové adresy na ATmega16?
6. co je zásobník?
7. co znamená LIFO?
8. co je ISP?
9. napište ASM zdroj pro nepodmíněnou smyčku
10. napište ASM zdroj pro smyčku, která bude vykonávat 10x
11. co je iterator?
12. co dělá instrukce ldi?
13. instrukce mov?
14. instrukce inc?
15. instrukce dec?
16. instrukce rjmp?
17. instrukce rcall?
18. instrukce ret?
19. instrukce cpi?
20. co je hlavní smyčka?
21. proč je chybně použít rjmp instrukci na větvení mimo podprogram?
22. z jakých částí se určité skládá podprogram?
23. co je jazyk symbolických adres?
24. ve které paměti se nachází zásobník?
25. kde se nachází vrchol zásobníku?
26. kde se nachází registry r0-r31?
27. co se stane když skocíme do chybně návratové adresy?
28. lze přeložit ASM zdroj do IntelHex?
29. co znamená ".hex" u souboru, a jak ho používáme?
30. co je výstupní pin procesoru?