Test TVP E3

- 1. Co je motivace vzniku pocitace?
- 2. Proč binární soustava v ICT?
- 3. Co je architektura procesoru?
- 4. Jak je možné definovat signál?
- 5. Proč vzorkovací teorém?
- 6. Co je nositelem informace? Jak se definuje hodnota informace?
- 7. Proč se arbitruje sběrnice?
- 8. Výhody sériových sběrnic?
- 9. Rozdíly v protokolech synchroní a asynchroní sběrnice?
- 10. Co je jádro procesoru? Co je kombinační logika? Co je synchronní obvod?
- 11. Charakterizujte proudově pracující MCU a vyjmenujte fáze zpracování instrukce.
- 12. Co je broken pipeline? Jak to řešit?
- 13. Co je nejmenší jednotka paměti? Jaká je její funkce?
- 14. Proč hierarchická pamět? Jak se s ní pracuje? Jak s tím souvisí virtuální pamět?
- 15. Kamarád vám dal pod stromeček 4 pamětové čipy 1kB s šířkou slova 8 bit. Vy je chcete složit do jedné paměti s velikostí 2kB a šířkou slova 8 bit. Jak to uděláte? Obrázek?
- 16. Proč přerušení?
- 17. Co je obsluha přerušení?
- 18. Co je tabulka vektorů přerušení?
- 19. Co dělá instrukce reti?
- 20. Jak souvisí stavový registr s globálním a místním přerušením?