

1. Co je ALU
2. Pipeline register
3. Odhadnete delku pipeline registru na 8-bit procesoru?
4. Format instrukce?
5. Operacni znak instrukce
6. Cílový registr
7. Zdrojový registr
8. Jak lze definovat výkon procesoru
9. Proc vícejadrove MCU
10. Dekoder/enkoder?
11. Sirka slova?
12. 1kB pameti lze adresovat s kolika bity?
13. Jak dlouha je adresa jednoho bytu v 16kB pameti?
14. Co je nejvesti 10-bit číslo?
15. Programatorsky model procesoru
16. Pamet chache
17. Operacni pamet
18. Staticka a dynamicka bunka
19. Preruseni
20. Tabulka vektoru preruseni
21. Na mega16 kolik vektoru preruseni
22. S cim souvisi vektor preruseni?
23. Kdo urcuje vektory preruseni?
24. Co je obsluha preruseni?
25. Co je ISR?
26. Kdo implementuje ISR?
27. Popiste ISR.
28. Vysvetlete instrukci RETI
29. Push instrukce trva 2 takty, jak dlouho trva RET instrukce při 1kB SRAM?
30. Citac
31. Moznosti konfigurace citace
32. Context switch
33. Casove kvantum?
34. Zdanlivé mutlitasking?
35. Kaskáda?
36. Softwarova versus hardwarova implementace multitasking?
37. Pametovy čip?
38. Skladani pametovych cipu do vetsich celku jak?
39. Datova sbernice?
40. Adresova sbernice?