

test TVP E3, 1-5

Objasnete jak používáme následující termíny ve výpočetní technologii:

1. data
2. informace
3. interpretace
3. význam
4. signal
5. míra informace ve zprávě
6. z čeho se skládá informace
7. co je entropie informace
8. jak probíhá přenos informace mezi vysílačem a přijímačem
9. redundance informace
10. digitální a analogový signal, rozdíl
11. výhody/nevýhody digitálního signalu
12. SNR
13. dB, útlum, jak to souvisí se signálem
14. co je multiplexor
15. vzorkovací teorem
16. aliasing
17. rekonstrukce signalu, z čeho na co?
18. co je filtr dolní propust?
19. entropie informace?
20. proč je harward architektura stylovější než von neuman?
21. co je architektura?
22. co je motivace vzniku počítače?
23. co je analogový počítač?
24. co je frekvenční multiplex?
25. co je šířka pásma?
26. základní pásmo?
27. aktivní filtr?

28. co je abakus?
29. jake jsou vlastnosti flash pameti?
30. jake jsou vlastnosti SRAM pameti?
31. z ceho se sklada zakladni idea architektury?
32. nactrnete funkci logaritmu.
33. kolik bitu je potreba na adresaci 1kB pameti?
34. mame 8-bitovy MCU, jake je nejvetsi cislo v jednom registru?
35. co je LSB?
36. co je MSB?
37. co je endianita?
38. proc pouzivame binarni soustavu ve vyp. tech.?
39. proc pouzivame hexadecimalni soustavu ve vyp. tech.?
40. vyjadrete cislo 0b00001001 jako polynomial (soucet mocnin) v binarni soustave.
41. vysvetlete pojem logicka nula.
42. vysvetlete pojem logicka jednicka.
43. pasmo neurcitosti?
44. doba náběhu?