

1. IPV4 je jak dlouhá?
2. IPV6 je jak dlouhá?
3. Proc máme IPV6?
4. Co je classless domain?
5. Co je DHCP?
6. Jak najdete majitele webových stránek?
7. Co je NIC.cz?
8. Co je DNS server? K čemu slouží?
9. Rozdíl mezi hub a switch
10. Jak dlouhá je MAC adresa?
11. Co je maska sítě?
12. Co je bridge?
13. Co je router?
14. Co je kolizní doména?
15. Jak přidělí paketu switch
16. Cluster je co
17. Synchronizace procesu slouží čemu?
18. Co je problém hladovějícího procesu?
19. Tridy IP adres?
20. TCP/IP je co
21. Vrstvy ISO/OSI
22. Proc paralelizace?
23. Jak vypadá preemptivní sdílení zdroje?
24. Virtuální pyramida?
25. Co se pokousíme virtualizovat v konceptu virtuální paměti?
26. Kompatibilita hex zdrojů mezi procesory?
27. Compiler/assembler v čem je rozdíl?
28. Proc je compiler důležitý?
29. Hex a ASM forma zdrojů jaký je mezi nimi rozdíl?
30. Je Motorola hex a Intel hex kompatibilní?
31. Jednočipové složení z jakých částí?
32. Nasazení jednocipu z jakých důvodů?
33. Vztah mezi procesem a vřetenem
34. Proc máme vřeteno?
35. Synchronizace je co?
36. Synchronizace na úrovni procesů vypadá jak?
37. Co je konsistence dat?
38. Co je semaphore/mutex/monitor?
39. Rozdíl mezi mutex a semaphore
40. Fetch fáze má jaká rizika?
41. Dvouúrovňové přerušení probíhá jak?
42. Fronta procesu je co?
43. Co je problém obědvajících filozofů?
44. Co je problém hladovějícího procesu?
45. Co je proces, kterému se říká démon?
46. Jak se chová proces běžící v pozadí?
47. Co je operační systém a k čemu slouží?
48. Jak vhodně použijete prioritu procesů na čekací frontě?
49. Co je process ID?
50. Kolik paměti můžeme adresovat na 32 bitech?