

Gestión de Proyectos

Sumario

1 – Funcionalidades.....	3
2- Software utilizado en el desarrollo.....	3
2 – Flujos de trabajo.....	3
Usuarios.....	3
Clientes.....	4
Proyectos.....	4
Requerimientos.....	4
Tareas.....	5
Imputaciones.....	5
Calendarios.....	6
Horarios.....	6
Festivos.....	6
3- Pantallas de la aplicación (Wireframes).....	6
4 – Base de datos.....	7
4.1 – Estructura de la Base de datos.....	7
4.2 – Storeds Procedures.....	7

1 – Funcionalidades

El proyecto pretende poder controlar el flujo de negocio que puede tener desde un autónomo a una pequeña/mediana empresa que su actividad económica sea el desarrollo/implantación de software. El flujo de control, pretende controlar desde proyectos y sus estados, pasando por los requerimientos que se necesitan, pudiendo controlar su ubicación en un repositorio central, así como tareas necesarias para llevar a cabo el proyecto y sus fases. Y como no, la imputación de horas de los técnicos que lo desarrollan para poder controlar el avance del proyecto a niveles de coste. Mediante informes podremos controlar aspectos como horas dedicación reales al proyecto, desviación de horas respecto a la previsión inicial del proyecto.

También será posible listar las tareas en las fechas de posibles reuniones para hacer un seguimiento estilo SCRUM-Daily. Las tareas tendrán una prioridad para poder priorizar el orden de desarrollo.

2- Software utilizado en el desarrollo

IDE → Gambas 3.11.2

SGBD → MySql 5.7

Diagramación → Dia

Documentación → Libre Writer 5.1.6.2

Control de versiones → GitCola -- github

2 – Flujos de trabajo

A continuación se presentan los flujos de trabajo que están presentes en la aplicación, se dividen en:

Usuarios

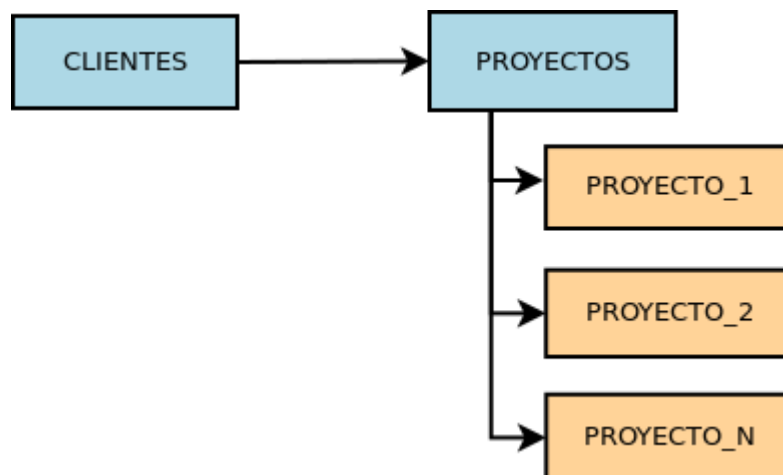
Interactúan en todas las pantallas de la aplicación y son una clave foránea en todas o casi todas las tablas de la aplicación.

Clientes

Interactúan en varias pantallas de la aplicación, concretamente se visualiza

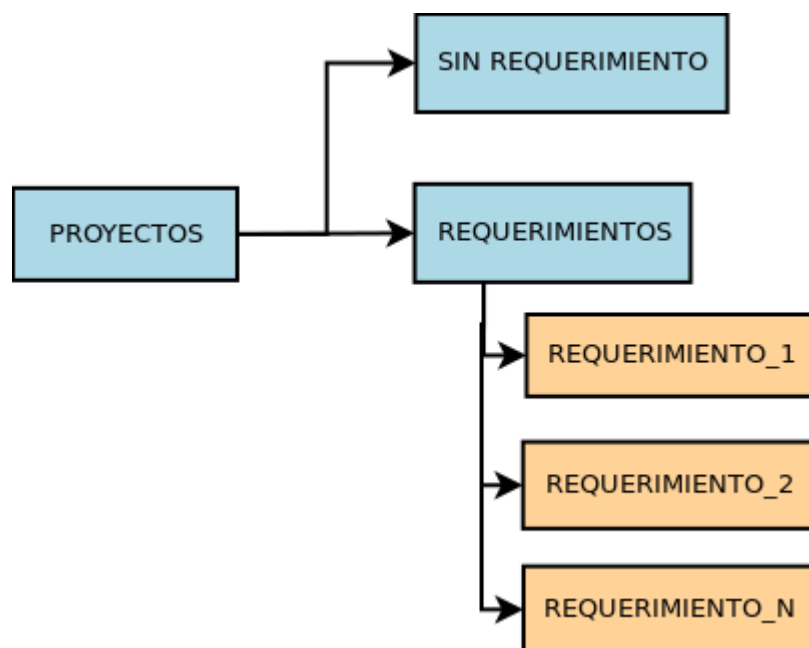
Proyectos

Son parte fundamental del programa ya que se necesitan para poder tener imputaciones sobre entidades de tipo Proyecto. La implicación de esta entidad en la aplicación es la siguiente:



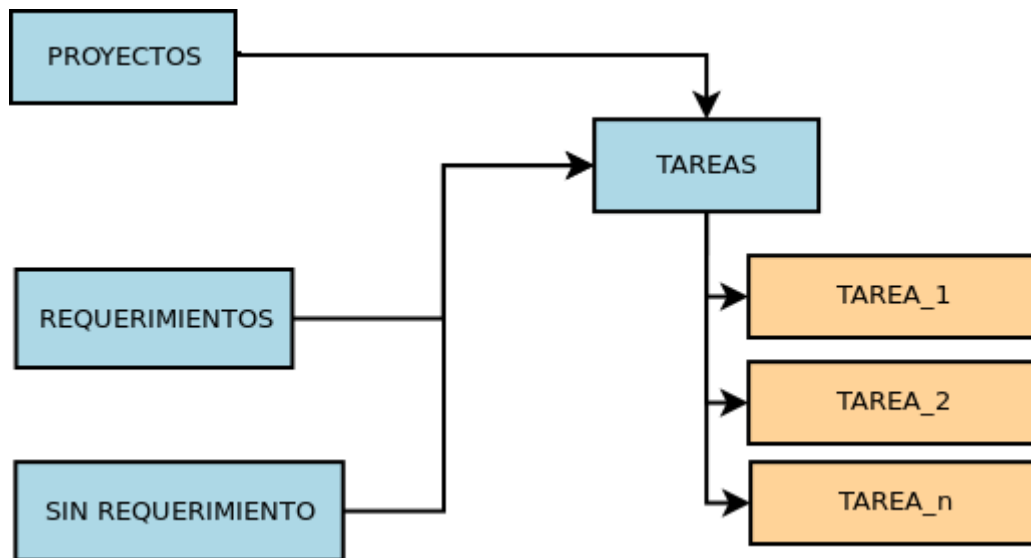
Requerimientos

Son parte informativa sobre detalles técnicos de los proyectos, es donde se almacenan las rutas que llevan hasta los archivos físicos que contienen los informes en formato PDF. Un proyecto puede tener N requerimientos funcionales/técnicos o ninguno.



Tareas

Esta entidad tiene una vinculación directa y obligatoria con los Proyectos ya que una tarea debe tener un proyecto asignado. Por otra parte puede tener o no un requerimiento (el cual está vinculado a un proyecto).



Imputaciones

Calendarios

Es una entidad no visual ya que se construye cada vez que un usuario entra en el programa, mediante un algoritmo comprobamos si existe el calendario del año en corriente, si no existe lo creamos una única vez. Solo es visible a nivel de Base de Datos.

Horarios

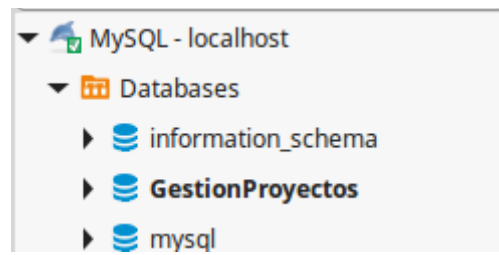
Esta entidad se compone de los horarios de los usuarios del sistema, personalizado por el Supervisor de la aplicación.

Festivos

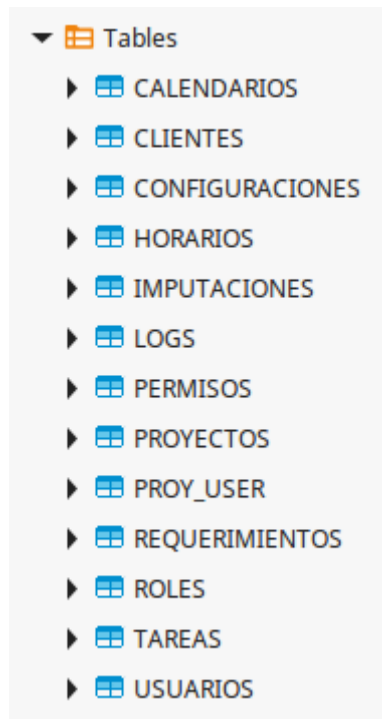
3- Pantallas de la aplicación (Wireframes)

4 – Base de datos

Existe una única base de datos con nombre GestionProyectos:



4.1 – Estructura de la Base de datos



4.2 – Storeds Procedures

La lógica de la aplicación se alimentará de procesos almacenados. Éstos serán los siguientes: