

**Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)**

Факультет компьютерных наук и прикладной математики

Кафедра математической кибернетики

Лабораторные работы по курсу «Численные методы»

Лабораторная работа №2

Студент: Ершов С.Г.
Преподаватель: Пивоваров Д.Е.
Дата:
Оценка:
Подпись:

Москва, 2024

2 Численные методы решения нелинейных уравнений

1 Решение нелинейных уравнений

1.1 Постановка задачи

Реализовать методы простой итерации и Ньютона решения нелинейных уравнений в виде программ, задавая в качестве входных данных точность вычислений. С использованием разработанного программного обеспечения найти положительный корень нелинейного уравнения (начальное приближение определить графически). Проанализировать зависимость погрешности вычислений от количества итераций.

1.2 Консоль

```
$ make
g++ -g -pedantic -std=c++17 -Wall -Wextra -Werror main.cpp -o solution
$ cat tests/2.in
0.5 1 0.000001
$ ./solution <tests/2.in
x_0 = 0.774356940
Решение методом простой итерации получено за 9 итераций
x_0 = 0.774356593
Решение методом Ньютона получена за 5 итераций
$ cat tests/3.in
0.5 1 0.000000001
$ ./solution <tests/3.in
x_0 = 0.774356594
Решение методом простой итерации получено за 14 итераций
x_0 = 0.774356593
Решение методом Ньютона получена за 5 итераций
```

1.3 Исходный код

```
1 #ifndef SOLVER_HPP
2 #define SOLVER_HPP
3
4 #include <cmath>
5
6 int iter_count = 0;
7
8 double f(double x) { return std::sin(x) - 2.0 * x * x + 0.5; }
9
10 double f_s(double x) { return std::cos(x) - 4.0 * x; }
11
12 double f_ss(double x) { return -std::sin(x) - 4.0; }
13
14 double phi(double x) { return std::sqrt(0.5 * std::sin(x) + 0.25); }
15
16 double phi_s(double x) { return std::cos(x) / (4.0 * phi(x)); }
17
18 double iter_solve(double l, double r, double eps) {
19     iter_count = 0;
20     double x_k = r;
21     double dx = 1.0;
22     double q = std::max(std::abs(phi_s(l)), std::abs(phi_s(r)));
23     double eps_coef = q / (1.0 - q);
24     do {
25         double x_k1 = phi(x_k);
26         dx = eps_coef * std::abs(x_k1 - x_k);
27         ++iter_count;
28         x_k = x_k1;
29     } while (dx > eps);
30     return x_k;
31 }
32
33 double newton_solve(double l, double r, double eps) {
34     double x0 = l;
35     if (!(f(x0) * f_ss(x0) > eps)) {
36         x0 = r;
37     }
38     iter_count = 0;
39     double x_k = x0;
40     double dx = 1.0;
41     do {
42         double x_k1 = x_k - f(x_k) / f_s(x_k);
43         dx = std::abs(x_k1 - x_k);
44         ++iter_count;
45         x_k = x_k1;
46     } while (dx > eps);
47     return x_k;
```

```
48 || }  
49 ||  
50 || #endif /* SOLVER_HPP */
```

2 Решение нелинейных систем уравнений

2.1 Постановка задачи

Реализовать методы простой итерации и Ньютона решения систем нелинейных уравнений в виде программного кода, задавая в качестве входных данных точность вычислений. С использованием разработанного программного обеспечения решить систему нелинейных уравнений (при наличии нескольких решений найти то из них, в котором значения неизвестных являются положительными); начальное приближение определить графически. Проанализировать зависимость погрешности вычислений от количества итераций.

2.2 Консоль

```
$ make
g++ -g -pedantic -std=c++17 -Wall -Wextra -Werror main.cpp -o solution
$ cat tests/2.in
0 1
1 2
0.0000001
$ ./solution <tests/2.in
x_0 = 0.832187878,y0 = 1.739406197
Решение методом простой итерации получено за 77 итераций
x_0 = 0.832187922,y0 = 1.739406179
Решение методом Ньютона получена за 4 итераций
$ cat tests/3.in
0 1
1 2
0.0000000001
$ ./solution <tests/3.in
x_0 = 0.832187922,y0 = 1.739406179
Решение методом простой итерации получено за 111 итераций
x_0 = 0.832187922,y0 = 1.739406179
Решение методом Ньютона получена за 4 итераций
```

2.3 Исходный код

```
1 | #ifndef SYSTEM_SOLVER_HPP
2 | #define SYSTEM_SOLVER_HPP
3 |
4 | #include "../lab1_1/lu.hpp"
5 |
6 | int iter_count = 0;
7 |
8 | const double a = 1;
9 |
10 | double phi1(double x1, double x2) {
11 |     (void)x1;
12 |     return a + std::cos(x2);
13 | }
14 |
15 | double phi1_s(double x1, double x2) {
16 |     (void)x1;
17 |     return -std::sin(x2);
18 | }
19 |
20 | double phi2(double x1, double x2) {
21 |     (void)x2;
22 |     return a + std::sin(x1);
23 | }
24 |
25 | double phi2_s(double x1, double x2) {
26 |     (void)x2;
27 |     return std::cos(x1);
28 | }
29 |
30 | double phi(double x1, double x2) { return phi1_s(x1, x2) * phi2_s(x1, x2); }
31 |
32 | using pdd = std::pair<double, double>;
33 |
34 | pdd iter_solve(double l1, double r1, double l2, double r2, double eps) {
35 |     iter_count = 0;
36 |     double x_1_k = r1;
37 |     double x_2_k = r2;
38 |     double q = -1;
39 |     q = std::max(q, std::abs(phi(l1, r1)));
40 |     q = std::max(q, std::abs(phi(l1, r2)));
41 |     q = std::max(q, std::abs(phi(l2, r1)));
42 |     q = std::max(q, std::abs(phi(l2, r2)));
43 |     double eps_coef = q / (1 - q);
44 |     double dx = 1;
45 |     do {
46 |         double x_1_k1 = phi1(x_1_k, x_2_k);
47 |         double x_2_k1 = phi2(x_1_k, x_2_k);
```

```

48         dx = eps_coef * (std::abs(x_1_k1 - x_1_k) + std::abs(x_2_k1 - x_2_k));
49         ++iter_count;
50         x_1_k = x_1_k1;
51         x_2_k = x_2_k1;
52     } while (dx > eps);
53     return std::make_pair(x_1_k, x_2_k);
54 }
55
56 using matrix = matrix_t<double>;
57 using lu = lu_t<double>;
58 using vec = std::vector<double>;
59
60 double f1(double x1, double x2) { return x1 - std::cos(x2) - a; }
61
62 double f2(double x1, double x2) { return x2 - std::sin(x1) - a; }
63
64 matrix j(double x1, double x2) {
65     matrix res(2);
66     res[0][0] = 1.0;
67     res[0][1] = std::sin(x2);
68     res[1][0] = -std::cos(x1);
69     res[1][1] = 1.0;
70     return res;
71 }
72
73 double norm(const vec& v) {
74     double res = 0;
75     for (double elem : v) {
76         res = std::max(res, std::abs(elem));
77     }
78     return res;
79 }
80
81 pdd newton_solve(double x1_0, double x2_0, double eps) {
82     iter_count = 0;
83     vec x_k = {x1_0, x2_0};
84     double dx = 1;
85     do {
86         double x1 = x_k[0];
87         double x2 = x_k[1];
88         lu jacobi(j(x1, x2));
89         vec f_k = {f1(x1, x2), f2(x1, x2)};
90         vec delta_x = jacobi.solve(f_k);
91         vec x_k1 = x_k - delta_x;
92         dx = norm(x_k1 - x_k);
93         ++iter_count;
94         x_k = x_k1;
95     } while (dx > eps);
96     return std::make_pair(x_k[0], x_k[1]);

```

```
97 }  
98  
99 #endif /* SYSTEM_SOLVER_HPP */
```