# Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

# Институт №8 «Информационные технологии и прикладная математика»

Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторные работы по курсу «Численные методы»

Студент: Тысячный В.В. Преподаватель: Пивоваров Д.Е.

Группа: М8О-303Б-21

Дата: Оценка: Подпись:

## 2.1 Методы простой итерации и Ньютона

#### 1 Постановка задачи

Реализовать методы простой итерации и Ньютона решения нелинейных уравнений в виде программ, задавая в качестве входных данных точность вычислений. С использованием разработанного программного обеспечения найти положительный корень нелинейного уравнения (начальное приближение определить графически). Проанализировать зависимость погрешности вычислений от количества итераций.

# **Вариант:** 25 $\sqrt{x+2} - 2\cos x = 0$

#### 2 Результаты работы

```
PS C:\Users\Tysyachnyj V\Desktop\NM> & rosoft-MIEngine-Out-o0v01vjs.vhw' '--st Начальная точка подходит 0.626177 3 0.626335 5 PS C:\Users\Tysyachnyj V\Desktop\NM>
```

Рис. 1: Вывод программы в консоли

#### 3 Исходный код

```
1 | #include <iostream>
   #include <vector>
 3
   #include <string>
 4 | #include <cmath>
 6
   using namespace std;
 7
 8
   double f(double x){
 9
10
       return pow(x + 2, 0.5) - 2 * cos(x);
11
12
13 | //
14 | double df(double x){
       return 0.5 * pow(x + 2, -0.5) + 2 * sin(x);
15
16
17
18
19
   double ddf(double x){
20
       return -0.25 * pow(x + 2, -1.5) + 2 * cos(x);
21
22
23
24
   double phi(double x){
25
       return acos(pow(x + 2, 0.5) / 2);
26
   }
27
28 | //
29
   double dphi(double x){
30
       return -0.5 / pow(4 - x * x, 0.5);
31
32
33
   int main(){
34
35
       //
36
       double x0 = 1;
37
       double eps = 0.001;
       if (f(x0) * ddf(x0) > 0){
38
           cout << " " << "\n";
39
40
41
           int k = 0;
42
           double x[2] = \{x0 - eps - 1, x0\};
43
           while (abs(x[1] - x[0]) \ge eps){
44
               x[0] = x[1];
45
               x[1] = f(x[1]) / df(x[1]);
46
               k += 1;
47
```

```
48
          cout << x[1] << " " << k << "\n";
49
       }
50
       else{
51
        cout << " " << "\n";
52
53
54
       //
       // , q
55
56
       int k = 0;
57
       double q = abs(dphi(1));
58
       double x[2] = \{0., (0. + 1.) / 2\};
59
       while (q / (1 - q) * abs(x[1] - x[0]) > eps){
          x[0] = x[1];
60
61
          x[1] = phi(x[1]);
62
         k += 1;
63
       }
64
       cout << x[1] << " " << k << "\n";
65
66 | }
```

## 2.2 Методы простой итерации и Ньютона

#### 4 Постановка задачи

Реализовать методы простой итерации и Ньютона решения систем нелинейных уравнений в виде программного кода, задавая в качестве входных данных точность вычислений. С использованием разработанного программного обеспечения решить систему нелинейных уравнений (при наличии нескольких решений найти то из них, в котором значения неизвестных являются положительными); начальное приближение определить графически. Проанализировать зависимость погрешности вычислений от количества итераций.

#### Вариант: 25

```
\begin{cases} x_1^2 - x_2 + x_2^2 - 1 = 0 \\ x_1 - \sqrt{x_2 + 1} + 1 = 0 \end{cases}
```

#### 5 Результаты работы

```
PS C:\Users\Tysyachnyj V\Desktop\NM>
rosoft-MIEngine-Out-2yomaswk.mir''--s
2.964631
0.625536

3
2.964709
0.625504
5
PS C:\Users\Tysyachnyj V\Desktop\NM>
```

Рис. 2: Вывод программы в консоли

## 6 Исходный код

```
1 | #include <iostream>
 2
   #include <vector>
   #include <string>
 4 | #include <cmath>
 6
   using namespace std;
7
8
9
10
    class matrix
11
   {
12
   private:
13
        double **a;
14
        int n, m;
15 | public:
16
17
        matrix(){
18
           a = 0;
19
           n = 0;
20
           m = 0;
21
22
        // NxM, E, , matrix (int N, int M, bool E = 0){
23
24
25
           n = N;
26
           m = M;
27
           a = new double *[n];
28
           for (int i = 0; i < n; ++ i){
29
               a[i] = new double[m];
30
               for (int j = 0; j < m; ++ j){
                   a[i][j] = (i == j) * E;
31
32
33
           }
34
        }
35
36
37
        int get_n_rows(){
38
           return n;
        }
39
40
        int get_n_cols(){
41
           return m;
42
        }
43
44
        double* operator [] (int index){
45
           return getRow (index);
46
47
```

```
48
49
        //
50
        double* getRow(int index){
51
            if (index \geq= 0 && index < n){
52
               return a[index];
53
54
           return 0;
55
        }
56
57
58
        double* getColumn(int index){
59
           if (index < 0 \mid | index >= m){
60
               return 0;
61
62
           double * c = new double [n];
           for (int i = 0; i < n; ++ i){
63
64
               c[i] = a[i][index];
65
66
           return c;
        }
67
68
69
70
        void swapRows (int index1, int index2){
71
            if (index1 < 0 \mid | index2 < 0 \mid | index1 >= n \mid | index2 >= n){}
72
               return ;
73
74
           for (int i = 0; i < m; ++ i){
75
               swap (a[index1][i], a[index2][i]);
76
77
        }
78
    };
79
80
81
    matrix scanMatrix(int n, int m){
82
        matrix a = matrix (n, m);
83
        for (int i = 0; i < n; ++ i){
84
           for (int j = 0; j < m; ++ j){
85
               scanf ("%lf", & a[i][j]);
86
           }
87
        }
88
        return a;
89
   }
90
91
    void printMatrix (matrix & a){
92
93
        for (int i = 0; i < a.get_n_rows (); ++ i){</pre>
94
           for (int j = 0; j < a.get_n_cols (); ++ j){
95
               printf ("%lf ", a[i][j]);
96
```

```
97 |
            puts ("");
98
        }
99
    }
100
101
102
    matrix mul (matrix & a, double k){
103
        matrix c = matrix (a.get_n_rows (), a.get_n_cols ());
104
        for (int i = 0; i < a.get_n_rows (); ++ i){</pre>
105
            for (int j = 0; j < a.get_n_cols(); ++ j){
106
                c[i][j] = a[i][j] * k;
107
108
        }
109
        return c;
    }
110
111
112
113
    matrix mul (matrix & a, matrix & b){
114
        if (a.get_n_cols () != b.get_n_rows ()){
            throw "Error";
115
        }
116
        matrix c = matrix (a.get_n_rows (), b.get_n_cols ());
117
118
        for (int i = 0; i < a.get_n_rows (); ++ i){</pre>
119
            for (int j = 0; j < b.get_n_cols (); ++ j){
120
                for (int k = 0; k < a.get_n_cols (); ++ k){
121
                    c[i][j] += a[i][k] * b[k][j];
122
                }
123
            }
124
        }
125
        return c;
126
    }
127
128
    matrix operator+ (matrix A, matrix B){
129
        if (A.get_n_rows() != B.get_n_rows() || A.get_n_cols() != B.get_n_cols()){
130
            throw "Matrix size not matched";
131
        }
132
        matrix C = matrix(A.get_n_rows(), A.get_n_cols());
133
        for (int i = 0; i < A.get_n_rows(); ++i){
134
            for (int j = 0; j < A.get_n_cols(); ++j){
135
                C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
            }
136
137
        }
138
        return C;
139
    }
140
141
    matrix operator- (matrix A, matrix B){
142
        if (A.get_n_rows() != B.get_n_rows() || A.get_n_cols() != B.get_n_cols()){
143
            throw "Matrix size not matched";
144
145
        matrix C = matrix(A.get_n_rows(), A.get_n_cols());
```

```
146
        for (int i = 0; i < A.get_n_rows(); ++i){</pre>
147
            for (int j = 0; j < A.get_n_cols(); ++j){
148
                C[i][j] = A[i][j] - B[i][j];
149
150
        }
151
        return C;
152
    }
153
154
155
    matrix minor(matrix A, int a, int b){
156
        int n = A.get_n_rows();
157
        int m = A.get_n_cols();
158
        matrix C = matrix (n - 1, m - 1);
159
        int k = 0;
160
        for (int i = 0; i < n; ++i){
161
            if (i > a){
162
                k = 1;
163
164
            for (int j = 0; j < m; ++j){
                if (i != a){
165
                    if (j < b){
166
167
                        C[i - k][j] = A[i][j];
168
                    else if (j > b){
169
170
                       C[i - k][j - 1] = A[i][j];
171
172
                }
            }
173
174
175
        return C;
    }
176
177
178
179
    double det(matrix A){
180
        double d = 0;
181
        int n = A.get_n_rows();
182
        if (n == 1){
183
            return A[0][0];
184
        }
185
        else if (n == 2){
            return A[0][0] * A[1][1] - A[0][1] * A[1][0];
186
187
        }
188
        else {
189
            for (int k = 0; k < n; ++k) {
190
                matrix M = matrix(n - 1, n - 1);
191
                for (int i = 1; i < n; ++i) {
192
                    int t = 0;
193
                    for (int j = 0; j < n; ++j) {
194
                    if (j == k)
```

```
195
                        continue;
196
                    M[i-1][t] = A[i][j];
197
                    t += 1;
198
                    }
199
200
                d += pow(-1, k + 2) * A[0][k] * det(M);
201
202
        }
203
        return d;
    }
204
205
206
207
    matrix transpose(matrix A){
208
       int n = A.get_n_rows();
209
       int m = A.get_n_cols();
210
       matrix C = matrix (m, n);
211
       for (int i = 0; i < n; ++ i){
212
          for (int j = 0; j < m; ++ j){
213
             C[j][i] = A[i][j];
214
215
       return C;
216
217
    }
218
219
220
    matrix inv(matrix A){
221
       double d = det(A);
222
       int n = A.get_n_rows();
223
       matrix inv_A = matrix(n, n);
224
       for(int i = 0; i < n; ++i){
225
          for(int j = 0; j < n; ++j){
226
             matrix M = matrix(n - 1, n - 1);
227
             M = minor(A, i, j);
228
             inv_A[i][j] = pow(-1.0, i + j + 2) * det(M) / d;
229
          }
       }
230
231
       inv_A = transpose(inv_A);
232
       return inv_A;
233
    }
234
235
236
    double Norm(matrix A){
237
        double norm = 0;
238
        for (int i = 0; i < A.get_n_rows(); ++i){
239
            for (int j = 0; j < A.get_n_cols(); ++j){
240
                norm += pow(A[i][j], 2);
241
            }
242
        }
243
        return pow(norm, 0.5);
```

```
244 || }
245
246
247
    matrix Jacobian(matrix X, int k = -1){
248
        matrix J = matrix(2, 2);
249
        J[0][0] = 2 * X[0][0] * X[1][0];
250
        J[0][1] = X[0][0] * X[0][0] + 4;
251
        J[1][0] = 2 * X[0][0] - 2;
252
        J[1][1] = 2 * X[1][0] - 2;
253
        return J;
254 || }
255
256
    matrix F(matrix X){
257
        matrix f = matrix(2,1);
258
        f[0][0] = (pow(X[0][0], 2)+4)*X[1][0]-8;
259
        f[1][0] = pow(X[0][0]-1, 2)+pow(X[1][0]-1, 2)-4;
260
        return f;
261
    }
262
263
264
    matrix Phi(matrix X){
265
        matrix phi = matrix(2,1);
266
        phi[1][0] = 8 / (pow(X[0][0], 2) + 4);
        phi[0][0] = pow(4 - pow(X[1][0]-1, 2), 0.5) + 1;
267
268
        return phi;
269
    }
270
271
272
    int main()
273
    {
274
        //
275
        double eps = 0.001;
276
        matrix X[2] = {matrix(2, 1), matrix(2, 1)};
277
        X[0][0][0] = 2.8; X[0][1][0] = 0.6;
278
        X[1][0][0] = 3.0; X[1][1][0] = 0.8;
279
        int k = 0;
280
        matrix J = matrix(2, 1);
281
        matrix f = matrix(2, 1);
282
        while (Norm(X[1] - X[0]) > eps){
283
            X[0] = X[1];
284
            J = inv(Jacobian(X[1]));
285
            f = F(X[1]);
            X[1] = X[1] - mul(J, f);
286
287
            k += 1;
288
289
        printMatrix(X[1]);
290
        cout << "\n" << k << "\n";
291
292
        //
```

```
// , q
k = 0;
293 |
294
295
        X[0][0][0] = 2.8; X[0][1][0] = 0.6;
296
        X[1][0][0] = 3.0; X[1][1][0] = 0.8;
297
        double q = 0.4;
298
        matrix phi = matrix(2, 1);
299
        while (q / (1 - q) * Norm(X[1] - X[0]) > eps and k < 10){
300
            X[0] = X[1];
301
            X[1] = Phi(X[1]);
302
            printMatrix(X[1]);
303
            cout << "\n";
304
            k += 1;
305
        }
306
        printMatrix(X[1]);
307
        cout << k << "\n";
308
309 | }
```