

Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной
математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Курсовая работа по курсу «Численные методы»

Студент: В. С. Нелюбин
Группа: М8О-408Б

Москва, 2024

Курсовая работа

Задача: Решение систем линейных алгебраических уравнений с несимметричными разреженными матрицами большой размерности. Метод бисопряженных градиентов.

Описание метода.

$$Ax = b$$

Подготовка

$$\begin{aligned}x^0 - r^0 &= b - Ax^0 \\ \tilde{r} &= r^0 \tilde{r} = r^0 \\ \rho^0 &= \alpha^0 = \omega^0 = 1 \rho^0 = \alpha^0 = \omega^0 = 1 \\ v^0 &= p^0 = 0 v^0 = p^0 = 0\end{aligned}$$

Шаг итерации

$$\begin{aligned}\rho^k &= (\tilde{r}, r^{k-1}) \\ \beta^k &= \frac{\rho^k}{\rho^{k-1}} \frac{\alpha^{k-1}}{\omega^{k-1}} \beta^k = \frac{\rho^k}{\rho^{k-1}} \frac{\alpha^{k-1}}{\omega^{k-1}} \\ p^k &= r^{k-1} + \beta^k (p^{k-1} - \omega^{k-1} v^{k-1}) p^k = r^{k-1} + \beta^k (p^{k-1} - \omega^{k-1} v^{k-1}) \\ v^k &= Ap^k v^k = Ap^k \\ \alpha^k &= \frac{\rho^k}{(\tilde{r}, v^k)} \alpha^k = \frac{\rho^k}{(\tilde{r}, v^k)} \\ s^k &= r^{k-1} - \alpha^k v^k s^k = r^{k-1} - \alpha^k v^k \\ t^k &= As^k t^k = As^k \\ \omega^k &= \frac{[t^k, s^k]}{[t^k, t^k]} \omega^k = \frac{[t^k, s^k]}{[t^k, t^k]} \\ x^k &= x^{k-1} + \omega^k s^k + \alpha^k p^k x^k = x^{k-1} + \omega^k s^k + \alpha^k p^k \\ r^k &= s^k - \omega^k t^k r^k = s^k - \omega^k t^k\end{aligned}$$

где

$$\begin{aligned}(u, v) &= \sum_{i=1}^n \bar{u}_i v_i u, v > u, v \\ &= \sum_{i=1}^n u_i v_i\end{aligned}$$

Оба обозначают скалярные произведения. Без комплексных чисел записи означают одно и то же.

Пример СЛАУ, соответствующий матрице 10x10, и решения. Слева - методом бисопряженных градиентов, справа - истинный ответ.

$$\begin{aligned}
 -13.1x_0 &= 13.1 \\
 -1.32x_1 + 5.63x_5 &= -15.9 \\
 -9.33x_2 &= 0 \\
 0.286x_3 &= -1.43 \\
 21.4x_4 - 17.6x_8 &= -33.1 \\
 -17.3x_5 - 33x_9 &= 102 \\
 26.2x_0 - 5.44x_6 &= -20.8 \\
 2.62x_1 - 26.8x_2 - 7.74x_7 &= -28.6 \\
 6.85x_8 &= -20.5 \\
 16.4x_9 &= -16.4
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 -1 \quad -1 \\
 -5 \quad -5 \\
 -(0) \quad 0 \\
 -5 \quad -5 \\
 -4 \quad -4 \\
 -4 \quad -4 \\
 -1 \quad -1 \\
 2 \quad 2 \\
 -3 \quad -3 \\
 -1 \quad -1
 \end{aligned}$$

Слева - решение, полученное методом бисопряженных градиентов, а справа - сгенерированный истинный ответ.

1 Исходный код

Программа генерирует разреженную треугольную матрицу A , случайно выбирает значения вектора X и вычисляет вектор B . Затем "разбрасывает"элементы A и B с помощью матрицы со случайными элементами. Затем методом бисопряжённых градиентов решается задача, и ответ сравнивается с точным решением.

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3
4 typedef double db;
5 typedef std::vector<db> da;
6 typedef size_t st;
7
8 class mtrx {
9 public:
10     st w, h;
11     std::vector<st> idx;
12     da vl;
13     mtrx(st ww, st hh, bool warn=false) {
14         if (warn) {
15             if (hh > ww) {
16                 std::cout << "excess lines\n";
17             }
18             if (hh < ww) {
19                 std::cout << "infinite solutions\n";
20             }
21         }
22         w = ww;
23         h = hh;
24         idx.clear();
25         vl.clear();
26     }
27     mtrx(const mtrx& tar) {
28         w = tar.w;
29         h = tar.h;
30         idx = tar.idx;
31         vl = tar.vl;
32     }
33
34     mtrx(const da& tar, bool T) {
35         if (T) {
36             w = 1;
37             h = tar.size();
38         }
39         else {
40             w = tar.size();
41             h = 1;
42         }
43     }
44 }
```

```

43     idx.clear();
44     for (st i = 0; i < tar.size(); i++) {
45         idx.push_back(i);
46     }
47     vl = tar;
48 }
49
50
51 st d2s(st i, st j) const {
52     st z = i * w + j;
53     int l = 0;
54     int r = vl.size();
55     int m;
56     while (l + 1 < r) {
57         m = (l + r) / 2;
58         if (idx[m] == z) {
59             return (st)m;
60         }
61         if (idx[m] > z) {
62             r = m;
63             continue;
64         }
65         if (idx[m] < z) {
66             l = m;
67             continue;
68         }
69     }
70     return (st)l;
71 }
72
73 db& operator()(st ii, st jj) {
74     if (idx.size() == 0) {
75         idx.push_back(ii * w + jj);
76         vl.push_back(0);
77         return vl[0];
78     }
79     st ix = d2s(ii, jj);
80     if ((ix >= idx.size()) || (idx[ix] != ii * w + jj)) {
81         idx.insert(idx.begin() + ix + 1, 1, ii * w + jj);
82         vl.insert(vl.begin() + ix + 1, 1, 0);
83         return vl[ix + 1];
84     }
85     return vl[ix];
86 }
87
88 db get(st ii, st jj) const {
89     if (idx.size() == 0) {
90         return 0;
91     }

```

```

92     st ix = d2s(ii, jj);
93     if ((ix >= idx.size()) || (idx[ix] != ii * w + jj)) {
94         return 0;
95     }
96     return vl[ix];
97 }
98
99 std::pair<da,da> randomFill(st chance,st range,bool tr) {
100     st rnd;
101     std::pair<da, da> rez;
102     for (st i = 0; i < h; i++) {
103         (*this)(i, i) = ((double)rand() / RAND_MAX * 2 - 1) * range;
104         for (st j = (i + 1)*tr; j < w; j++) {
105             rnd = (double)rand() / RAND_MAX * 100;
106             if (rnd < chance) {
107                 (*this)(i, j) = (double)(rand()%range)*2-range;
108             }
109         }
110     }
111     for (st i = 0; i < h; i++) {//these are X
112         rez.first.push_back(rand()-5);
113     }
114     for (st i = 0; i < h; i++) {//these are B
115         rez.second.push_back(0);
116         for (st j = 0; j < h; j++) {
117             rez.second[i] += this->get(i, j) * rez.first[j];
118         }
119     }
120     return rez;
121 }
122
123 void print() const {
124     st k = 0;
125     for (st i = 0; i < h; i++) {
126         for (st j = 0; j < w; j++) {
127             if ((k < idx.size()) && (idx[k] == i * w + j)) {
128                 std::cout << vl[k] << "\t";
129                 k++;
130             }
131             else {
132                 std::cout << "-\t";
133             }
134         }
135         std::cout << "\n";
136     }
137 }
138
139 void print(const mtrx&tar) const {
140     st k = 0;

```

```

141     st ks = 0;
142     for (st i = 0; i < h; i++) {
143         for (st j = 0; j < w; j++) {
144             if ((k < idx.size()) && (idx[k] == i * w + j)) {
145                 std::cout << vl[k] << "\t";
146                 k++;
147             }
148             else {
149                 std::cout << "-\t";
150             }
151         }
152         std::cout << "\t\t";
153         for (st j = 0; j < tar.w; j++) {
154             if ((ks < tar.idx.size()) && (tar.idx[ks] == i * tar.w + j)) {
155                 std::cout << tar.vl[ks] << "\t";
156                 ks++;
157             }
158             else {
159                 std::cout << "-\t";
160             }
161         }
162         std::cout << "\n";
163     }
164 }
165
166 void clear() {
167     for (st i = 0; i < idx.size(); i++) {
168         if (vl[i] == 0) {
169             idx.erase(idx.begin() + i);
170             vl.erase(vl.begin() + i);
171             i--;
172         }
173     }
174 }
175
176 void e() {
177     for (st i = 0; i < w; i++) {
178         for (st j = 0; j < h; j++) {
179             (*this)(i, j) = (int)(i == j);
180         }
181     }
182     this->clear();
183 }
184
185 mtrx t() {
186     db hl;
187     mtrx rez(h, w);
188     for (st i = 0; i < h; i++) {
189         for (st j = 0; j < w; j++) {

```

```

190         hl = this->get(i, j);
191         if (hl != 0) {
192             rez(j, i) = hl;
193         }
194     }
195 }
196 return rez;
197 }
198
199
200 mtrx operator * (mtrx& b) {
201     int a1, ab, b2;
202     a1 = h;
203     ab = b.h;
204     b2 = b.w;
205     if (w != ab) {
206         std::cout << "cannot multiply matrixes\n";
207     }
208     mtrx rez(b2, a1);
209     da col;
210     col.clear();
211     double hh = 0;
212     for (int i = 0; i < a1; i++) {
213         for (int j = 0; j < b2; j++) {
214             for (int k = 0; k < ab; k++) {
215                 hh += this->get(i, k) * b.get(k, j);
216             }
217             rez(i, j) = hh;
218             hh = 0;
219         }
220     }
221     rez.clear();
222     return rez;
223 }
224
225 mtrx operator * (double a) {
226     mtrx rez(*this);
227     for (st i = 0; i < rez.vl.size(); i++) {
228         rez.vl[i] *= a;
229     }
230     rez.clear();
231     return rez;
232 }
233
234 mtrx operator + (const mtrx& b) {
235     if ((w != b.w) || (h != b.h)) {
236         std::cout << "cannot sum matrixes\n";
237     }
238     db hl = 0;

```



```

239     mtrx rez(*this);
240     for (st i = 0; i < h; i++) {
241         for (st j = 0; j < w; j++) {
242             hl = b.get(i, j);
243             if (hl != 0) {
244                 rez(i, j) += hl;
245             }
246         }
247     }
248     rez.clear();
249     return rez;
250 }
251
252 mtrx operator - (const mtrx& b) {
253     if ((w != b.w) || (h != b.h)) {
254         std::cout << "cannot sub matrixes\n";
255     }
256     db hl = 0;
257     mtrx rez(*this);
258     for (st i = 0; i < h; i++) {
259         for (st j = 0; j < w; j++) {
260             hl = b.get(i, j);
261             if (hl != 0) {
262                 rez(i, j) -= hl;
263             }
264         }
265     }
266     rez.clear();
267     return rez;
268 }
269
270 bool operator ==(const mtrx& b) {
271     if (w != b.w) {
272         return false;
273     }
274     if (h != b.h) {
275         return false;
276     }
277     if (idx.size() != b.idx.size()) {
278         return false;
279     }
280     for (int i = 0; i < idx.size(); i++) {
281         if (idx[i] != b.idx[i]) {
282             return false;
283         }
284         if (vl[i] != b.vl[i]) {
285             return false;
286         }
287     }

```

```

288     return true;
289 }
290
291 };
292
293
294 mtrx operator * (const double& a, const mtrx& tar) {
295     mtrx rez(tar);
296     for (st i = 0; i < rez.vl.size(); i++) {
297         rez.vl[i] *= a;
298     }
299     rez.clear();
300     return rez;
301 }
302
303 db dot(const mtrx& a, const mtrx& b) {
304     db rez = 0;
305     if (a.h == 1) {
306         if (b.h == 1) {
307             if (a.w != b.w) {
308                 std::cout << "cant dot 1\n";
309             }
310             for (st i = 0; i < a.w; i++) {
311                 rez += a.get(i, 0) * b.get(i, 0);
312             }
313         }
314         else if (b.w == 1) {
315             if (a.w != b.h) {
316                 std::cout << "cant dot 2\n";
317             }
318             for (st i = 0; i < a.w; i++) {
319                 rez += a.get(i, 0) * b.get(0,i);
320             }
321         }
322     }
323     else if (a.w == 1) {
324         if (b.h == 1) {
325             if (a.h != b.w) {
326                 std::cout << "cant dot 3\n";
327             }
328             for (st i = 0; i < a.h; i++) {
329                 rez += a.get(0, i) * b.get(i, 0);
330             }
331         }
332         else if (b.w == 1) {
333             if (a.h != b.h) {
334                 std::cout << "cant dot 3\n";
335             }
336             for (st i = 0; i < a.h; i++) {

```

```

337         rez += a.get(0, i) * b.get(0, i);
338     }
339 }
340 }
341 return rez;
342 }
343
344 mtrx multMatrix(mtrx& a, mtrx& b) {
345     int a1, ab, b2;
346     a1 = a.h;
347     ab = b.h;
348     b2 = b.w;
349     if (a.w != ab) {
350         std::cout << "cannot multiply matrixes\n";
351     }
352     mtrx rez(b2,a1);
353     da col;
354     col.clear();
355     double h = 0;
356     for (int i = 0; i < a1; i++) {
357         for (int j = 0; j < b2; j++) {
358             for (int k = 0; k < ab; k++) {
359                 h += a.get(i,k) * b.get(k,j);
360             }
361             rez(i, j) = h;
362             h = 0;
363         }
364     }
365     rez.clear();
366     return rez;
367 }
368
369 int main() {
370     db er = 1.0 / 1000000;
371     std::cout.precision(3);
372     srand(time(0));
373     std::pair<da,da> data;
374     mtrx m(10, 10),ep(m);
375     data= m.randomFill(5, 10, true);
376     ep.randomFill(5, 5, false);
377     mtrx B(data.second, true);
378     mtrx ans(data.first, true);
379     mtrx A = multMatrix(ep, m);
380     mtrx sb = multMatrix(ep, B);
381     std::cout << "\n";
382     A.print(sb);
383     std::cout << "\n";
384
385     mtrx x0 = sb*0;

```

```

386
387 mtrx r0 = sb - (A * x0);
388 mtrx v0 = r0 * 0.0;
389 mtrx p0 = v0;
390 db ro0 = 1, al = 1, w0 = 1;
391 db nroi, bt, oroi = ro0;
392 db owi = w0, nwi = w0;
393 mtrx ori = r0, nri = r0;
394 mtrx npi = ori, opi = ori;
395 mtrx ovi = v0, nvi = v0;
396 mtrx h = r0, s = r0, t = r0;
397 mtrx oxi = x0, nxi = x0;
398 for (st i = 0; i < 160; i++) {
399     nroi = dot(r0, ori);
400     bt = (nroi / oroi) * (al / owi);
401     npi = ori + bt * (opi - owi * ovi);
402     nvi = A * npi;
403     al = nroi / dot(r0, nvi);
404     h = oxi + al * npi;
405     s = ori - al * nvi;
406     t = A * s;
407     nwi = dot(t, s) / dot(t, t);
408     nxi = h + nwi * s;
409     nri = s - nwi * t;
410     if (nxi == oxi) {
411         break;
412     }
413     oxi = nxi;
414     oroi = nroi;
415     opi = npi;
416     ori = nri;
417     owi = nwi;
418     ovi = nvi;
419
420 }
421 nxi.print(ans);
422
423
424
425
426 return 0;
427 }

```