|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **项目名称** | **《原神》多用计算器** | | |
| **项目开启日期** | **2023.9.29** | **预计完成日期** | **2023.10.15** |
| **参与人员** | **余梦洋、于嘉诚** | | |
| **开发内容** | **（1）用于游戏内容“七圣召唤”伤害快速计算的建议计算器**  **（2）用于研究游戏理论的科学计算器**  **（3）用于硬核伤害计算的定制复杂计算、边际效益分析** | | |
| **完成形式** | **小程序** | | |
| **用户定位** | **《原神》游戏玩家** | | |

**软件工程二人项目立项书**