



#### Montando um Ambiente Local CI/CD



#### 1. Objetivo do Tutorial

• Criar um ambiente local para simulação de esteira de desenvolvimento com CI/CD.

## 2. Pré-requisitos

- Java e Maven estejam instalados. Siga as instruções abaixo para configurar as variáveis de ambiente.
- Para instalar o Docker, você pode seguir este guia: <u>Como instalar e usar o Docker</u> <u>Compose no Ubuntu 20.04.</u>
- Guia DBeaver: https://snapcraft.io/install/dbeaver-ce/ubuntu
- Guia Git: https://git-scm.com/downloads/linux
- Para Instalar o Jenkins, você pode seguir este guia: https://pkg.jenkins.io/debian-stable/

#### 3. Instalando Ferramentas

#### 3.1 Instalando o Git

• Execute os seguintes comandos:

sudo add-apt-repository ppa:git-core/ppa sudo add-apt-repository ppa:git-core/ppa sudo apt-get update && sudo apt-get -y install git

• Execute o comando para visualizar a versão instalada

```
git --version
```

• Execute o comando para configurar usuário e e-mail global

```
git config --global user.name "Firstname Lastname" git config --global user.email <a href="mailto:firstname.lastname@mail.com">firstname.lastname@mail.com</a>
```

• Execute o comando para validar as configurações

```
cat .gitconfig
```

#### 3.2 Configurando chave SSH

• Execute o seguinte comando para gerar a chave SSH:

```
ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "seu email git"
```

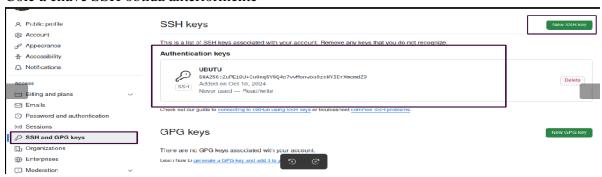
#### Vá pressionando ENTER até finalizar

• Execute o seguinte comando para obter a chava SSH:

#### cat ~/.ssh/id\_rsa.pub

thiago@admin-pc:~/Documentos/WORKSPACE/SPRINGBOOT\_JENKINS\$ cat ~/.ssh/id\_rsa.pub ssh-rsa AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAACAQDRg2bJpfLgs6VwgvYvX5X/k0rrj7644l1RSogS98VjQOB4D9jp> HeXqSPzg/gxjX8otKyffzXLgj8SIRvy6/NAgpDGhnAH+KrhYb9kfuYJ4NOVq30zbRCP+xXI6O36uKFEq5NBVSy/x] 3uBjZC2Nm4fg6xVTCLCq0KZMPRVw8+AHIwm607sNqYqw3bxja7TI+y2XotPyIMOtMZ9AfQvN1Rc5te81fELQHp12u LBWsfxZ2yuNmI/bWACNTNekVYdvbs4T7e5OgMMcvp2Q1oLL+NqI68iZf4xa<u>6</u>USnyFUVNYsfE+p67DYeQgKVfTP2k9 • Configurando a chave SSH no seu GIT

#### Cole a chave SSH obtida anteriormente



Testando a conexão

thiago@admin-pc:~/Documentos/WORKSPACE/SPRINGBOOT\_JENKINS\$ ssh -T git@github.com Hi thiago-jv! You've successfully authenticated, but GitHub\_does not provide shell access.

#### 3.3 Instalando o DBeaver

• Execute os seguintes comandos:

echo "deb https://dbeaver.io/debs/dbeaver-ce /" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/dbeaver.list wget -O - https://dbeaver.io/debs/dbeaver.gpg.key | sudo apt-key add - sudo apt-get update sudo apt-get install dbeaver-ce

• Execute o comando para visualizar a versão instalada

dbeaver -version

• Execute o comando para executar o aplicativo

dbeaver

#### 3.4 Instalando o Java

Execute o comando:

sudo apt-get install openjdk-17 -yes

#### 3.5 Setando Java Home

• Execute o comando:

sudo nano /etc/profile

```
GNU nano 6.2

fi

fi

if [ -d /etc/profile.d ]; then
    for i in /etc/profile.d/*.sh; do
        if [ -r $t ]; then
            . $i
        fi

    done
    unset i

fi

export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64
export JRE_HOME=/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64
export PATH=$PATH:$JAVA_HOME/bin:$JRE_HOME/bin

M2_HOME="/usr/share/maven"
export M2_HOME
export PATH=$PATH:$M2_HOME/bin
```

Cole o conteúdo abaixo:

export JAVA\_HOME=/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64 export JRE\_HOME=/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64 export PATH=\$PATH:\$JAVA\_HOME/bin:\$JRE\_HOME/bin

• Verifique a instalação do Java:

java -version

#### 3.6 Instalando o Maven

• Execute o comando:

sudo apt install -y maven

#### 3.7 Setando Mayen Home

• Execute o comando:

sudo nano /etc/profile

```
GNU nano 6.2

fi

fi

if [ -d /etc/profile.d ]; then
    for i in /etc/profile.d/*.sh; do
        if [ -r $t ]; then
            . $i
        fi
        done
        unset i

fi

export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64
    export JRE_HOME=/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64
    export PATH=$PATH:$JAVA_HOME/bin:$JRE_HOME/bin

M2_HOME="/usr/share/maven"
    export M2_HOME
    export M2_HOME
    export PATH=$PATH:$M2_HOME/bin
```

• Adicione as seguintes linhas ao final do arquivo:

```
M2_HOME="/usr/share/maven" export M2_HOME export PATH=$PATH:$M2_HOME/bin
```

• Verifique a instalação do Maven:

mvn -version

## 4. Introdução a algumas Ferramentas

#### 4.1 Jenkins

Jenkins é uma poderosa ferramenta de automação de código aberto, amplamente utilizada no desenvolvimento de software. Ele atua como um servidor que automatiza tarefas repetitivas no ciclo de desenvolvimento, desde a construção do código até sua implantação.

#### Principais Funcionalidades do Jenkins

• Integração Contínua (CI): Automatiza a construção e os testes do código a cada nova alteração, garantindo que o software esteja sempre em um estado funcional.

- Entrega Contínua (CD): Facilita a entrega do software para ambientes de teste e produção, tornando o processo mais rápido e confiável.
- Automação de Tarefas: Permite a automação de diversas atividades, como geração de relatórios, documentação e execução de scripts.

#### Benefícios do Jenkins

- Aumento da Eficiência: Libera os desenvolvedores de tarefas repetitivas, permitindo que se concentrem em atividades de maior valor.
- Melhoria da Qualidade: Testes frequentes ajudam a identificar e corrigir bugs rapidamente.
- Redução do Tempo de Lançamento: A entrega do software se torna mais rápida e previsível.
- Maior Colaboração: Facilita o acompanhamento do status das builds e testes entre os membros da equipe.
- Flexibilidade: Altamente configurável, o Jenkins pode ser integrado a diversas ferramentas e tecnologias.

#### 4.2 SonarQube

SonarQube é uma ferramenta essencial para garantir a qualidade do código. Ele realiza uma análise automática do código-fonte, identificando:

- Bugs: Erros que podem causar falhas no software.
- Vulnerabilidades: Fraquezas que podem ser exploradas por atacantes.
- Code Smells: Práticas de programação que dificultam a manutenção.
- Duplicidade de Código: Trechos de código repetidos que podem gerar problemas.
- Cobertura de Testes: Avaliação da qualidade dos testes unitários.

#### Benefícios do SonarQube

- Melhoria da Qualidade do Software: Identifica e corrige problemas antes que se tornem críticos.
- Aumento da Produtividade: Automatiza a análise de código, permitindo que os desenvolvedores foquem em outras tarefas.
- Redução de Custos: Evita problemas futuros que podem ser caros para corrigir.
- Promoção da Colaboração: Compartilha os resultados da análise com toda a equipe.

#### 4.3 PostgreSQL

PostgreSQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados objeto-relacional, conhecido por sua robustez, confiabilidade e extensibilidade. Ele é amplamente utilizado em aplicações que exigem uma estrutura de dados complexa e integridade referencial.

#### Principais Características do PostgreSQL

- Suporte a ACID: Garante transações seguras e consistentes.
- Extensibilidade: Permite a criação de tipos de dados personalizados e funções.
- Suporte a JSON: Facilita o armazenamento e a consulta de dados não estruturados.
- Alta Disponibilidade: Oferece recursos como replicação e failover.

#### 4.4 Docker

Docker é uma plataforma de virtualização que permite empacotar aplicações e suas dependências em contêineres leves e portáteis. Com o Docker, você pode garantir que sua aplicação funcione de maneira consistente em diferentes ambientes, desde o desenvolvimento até a produção.

#### Vantagens do Docker

- Isolamento: Cada contêiner opera de forma isolada, evitando conflitos de dependências.
- Portabilidade: Contêineres podem ser executados em qualquer ambiente que suporte Docker.
- Escalabilidade: Facilita a escalabilidade de aplicações ao permitir a criação de múltiplas instâncias de contêineres.
- Consistência: Garante que a aplicação funcione da mesma maneira, independentemente do ambiente.

#### 4.5 DBeaver

DBeaver é uma ferramenta de gerenciamento de banco de dados universal, que suporta uma ampla variedade de bancos de dados, incluindo PostgreSQL. É especialmente útil para desenvolvedores e administradores de banco de dados, pois oferece uma interface gráfica intuitiva para realizar consultas SQL, gerenciar esquemas de banco de dados e visualizar dados.

#### Benefícios do DBeaver

- Interface Amigável: Facilita a navegação e a manipulação de dados em diferentes bancos de dados.
- Suporte a Vários Bancos de Dados: Compatível com muitos sistemas de gerenciamento de banco de dados, o que a torna uma ferramenta versátil.

- Ferramentas de Visualização: Oferece gráficos e visualizações para ajudar na análise de dados.
- Recursos Avançados: Inclui recursos como edição de dados em formato de tabela, exportação de dados e execução de scripts SQL.

#### 4.6 Git

O Git é como um álbum de fotos para o seu código. Ele registra todas as mudanças que você faz, permitindo que você:

- Volte no tempo: Recuperar versões anteriores do seu projeto.
- Colabore: Trabalhar com outras pessoas no mesmo projeto sem se atrapalhar.
- Experimentar: Criar novas versões sem afetar o projeto original.

#### Conceitos básicos:

- Repositório: Onde tudo é armazenado.
- Commit: Uma "foto" do seu projeto em um determinado momento.
- Branch: Uma cópia do seu projeto para trabalhar em novas funcionalidades.
- Merge: Combinar as mudanças de diferentes branches.

#### Comandos essenciais:

- git init: Cria um novo repositório.
- git clone: Copia um repositório existente.
- git add: Marca os arquivos para serem adicionados ao próximo commit.
- git commit: Cria um novo commit.
- git push: Envia as suas alterações para um repositório remoto.
- git pull: Baixa as últimas alterações de um repositório remoto.

# 5. Configuração do Docker Compose

• docker-compose.yml: Configuração para Jenkins, SonarQube e PostgreSQL.

#### 5.1 Configuração do Docker Compose

Aqui está o nosso docker-compose.yml de configuração do Docker Compose, SonarQube e PostgreSQL:

Execute o comando após criação do docker-compose.yml

docker compose up

#### services:

db-postgresql:

```
container_name: db-postgresql
  image: postgres
  restart: always
  environment:
   - POSTGRES_USER=admin
   - POSTGRES PASSWORD=admin
   - POSTGRES_DB=bdsona
  ports:
   - "5432:5432"
  volumes:
   - pgdata:/var/lib/postgresql/data
  networks:
   - network-rede-local
 sonarqube:
  container_name: sonar
  image: sonarqube:9.0-community
  ports:
   - "9000:9000"
  networks:
   - network-rede-local
  environment:
   - POSTGRES_USER=admin
   - POSTGRES_PASSWORD=admin
   - POSTGRES DB=bdsona
  depends_on:
   - db-postgresql
  volumes:
   - sonarqube_conf:/opt/sonarqube/conf
   - sonarqube_data:/opt/sonarqube/data
   - sonarqube_extensions:/opt/sonarqube/extensions
   - sonarqube_bundled-plugins:/opt/sonarqube/lib/bundled-plugins
volumes:
 sonarqube_conf:
 sonarqube_data:
 sonarqube_extensions:
 sonarqube_bundled-plugins:
 pgdata:
networks:
 network-rede-local:
```

driver: bridge

#### 6. Acessando Ferramentas

#### 6.1 Jenkins

- Abra um navegador e acesse: http://localhost:8080.
- Senha Inicial: Você será solicitado a inserir uma senha inicial. Essa senha pode ser encontrada nos logs do container.

# Executar os Comandos para Obter a Senha

• Execute os seguintes comandos:

sudo systemctl start jenkins sudo systemctl status jenkins

- Anote a Senha: Use a senha exibida para acessar o painel do Jenkins.
- Acesse o Jenkins Novamente: Abra um navegador e vá para <a href="http://localhost:8080">http://localhost:8080</a>.

# Abrir o Jenkins

Para garantir que o Jenkins está configurado de forma segura pelo administrador, uma senha foi escrita no arquivo de registro (não sabe onde encontrar?) e neste arquivo no servidor:

/var/jenkins\_home/secrets/initialAdminPassword

Por favor copie a senha de qualquer uma das localizações e cole abaixo.

Senha do administrador



• Instalar os Plugins Sugeridos

Getting Started

# **Customize Jenkins**

Plugins extend Jenkins with additional features to support many different needs.

# Install suggested plugins

Install plugins the Jenkins community finds most useful.

# Select plugins to install

Select and install plugins most suitable for your needs.

Getting Star	ted					
	<b>.</b>					
(	jett	ing Start	ed			
O Folders Plugin		OWASP Markup Formatter     Plugin	O Build Timeout	Credentials Binding Plugin	** Ionicons API	
O Timestamper		Workspace Cleanup	O Ant	O Gradle		
O Pipeline		GitHub Branch Source Plugin	O Pipeline: GitHub Groovy Libraries	O Pipeline: Stage View		
O Git plugin		O SSH Build Agents	Matrix Authorization     Strategy Plugin	O PAM Authentication		
OLDAP		Email Extension	O Mailer Plugin			
Getting Star	ted					
	C-:-		-: ··-··	<b>-:</b> -		
	Cria	ar o prim ninistrat	eiro usu: ivo	агіо		
	Criar o primeiro usuário administrativo					
(	kubedev	34110.				
9	Senha:					
(	Confirmar a senha:					
	•••••					
1	Nome compl	leto:				
	kubedev					
	Endereço de e-mail:					
l	ciliago.nen	rique.25@hotmail.com			J	
Jenkins 2.346.3				Skip and continu	e as admin Save and Continue	

- Nome de usuário: seu usuário de preferencia
- Senha: sua senha de preferencia
- Confirmar a senha: confirme a senha
- Nome completo: seu nome de usuário completo de preferencia
- Endereço de e-mail: seu endereço de e-mail

#### **Getting Started**

# Configuração da instancia

**URL do Jenkins:** 

http://localhost:8080/

A URL do Jenkins é usada para prover a URL raíz para links absolutos para vários recursos do Jenkins. Isto significa que este valor é requerido para a operação apropriada de muitas funcionalidades do Jenkins incluindo notificações por e-mail, atualização de estado de PR e a variável de ambiente BUILD URL provida pelos passos de construção.

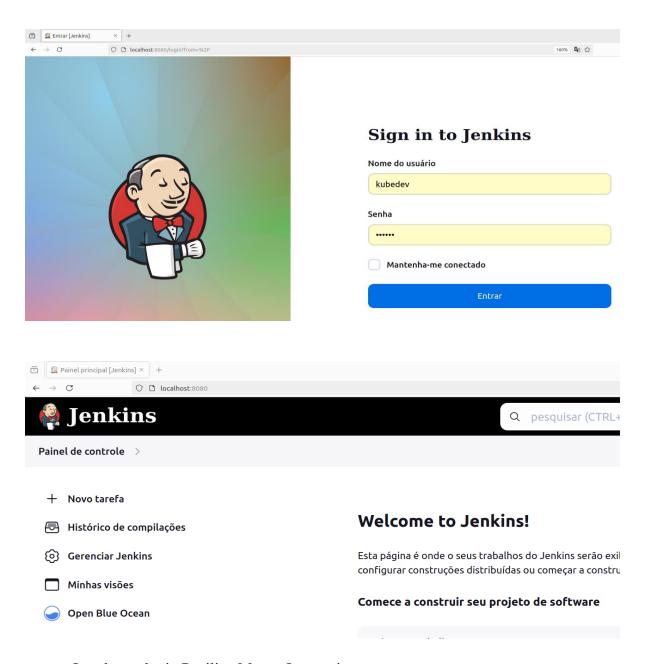
O valor proposto padrão mostrado é **ainda não salvo** e é gerado da solicitação atual, se possível. A melhor prática é configurar este valor para a URL que espera-se que os usuários utilizem. Isto evita confusão quando compartilhando ou vendo links.

#### **Getting Started**

# Jenkins is almost ready!

Your Jenkins setup is complete, but some plugins require Jenkins to be restarted.

Restart



• Instalar o plugin Pepiline Maven Integration

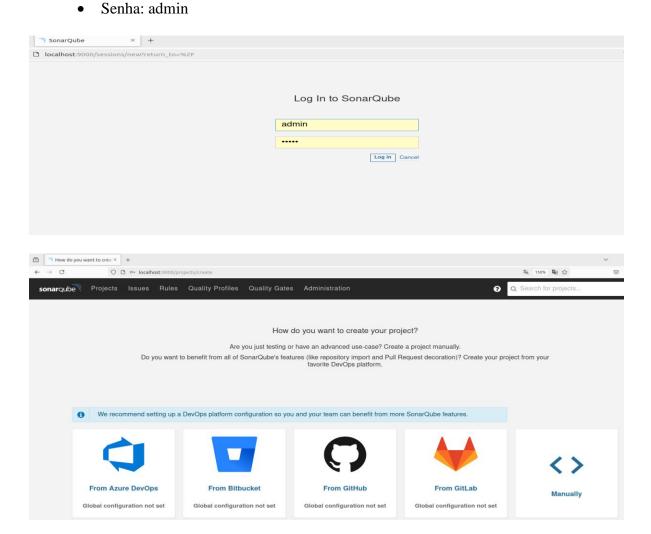


# 6.2 SonarQube

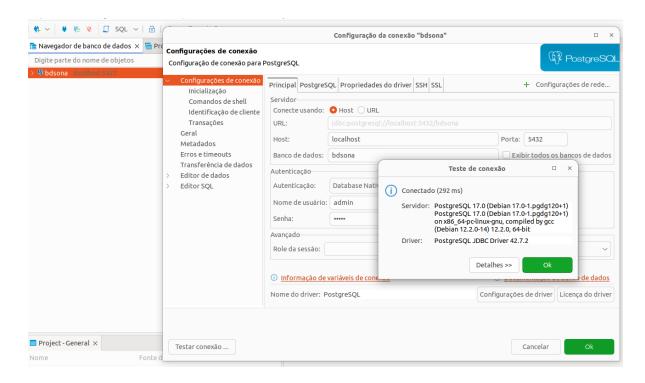
• Abra um navegador e acesse: <a href="http://localhost:9000">http://localhost:9000</a>.

• Dados de Acesso:

• Usuário: admin



## 6.3 PostgreSQL com DBeaver



#### 6.4 Git

```
thiago@admin-pc:~

thiago@admin-pc:~

git version 2.46.1

thiago@admin-pc:~

[]
```

## 7. Configuração do Projeto Spring Boot

## 7.1 docker-compose.yml

Este arquivo é usado para definir e executar serviços Docker. Aqui está o que ele contém:

version: '3.8'

services:

backend:

container\_name: backend

restart: always

build: .
ports:
- "8084:8084"
networks:
- network-rede-local

networks:

network-rede-local:

driver: bridge

- version: Especifica a versão do Docker Compose que você está usando.
- services: Define os serviços que serão executados. Neste caso, temos apenas um serviço chamado backend.
- container\_name: Nome do contêiner que será criado.
- restart: Define a política de reinício do contêiner. always significa que ele será reiniciado se falhar.
- build: Indica que o contêiner deve ser construído a partir do Dockerfile na pasta atual (.).
- ports: Mapeia a porta 8084 do contêiner para a porta 8084 da máquina host.
- networks: Define a rede na qual o contêiner operará.

#### 7.2 Dockerfile

Este arquivo contém as instruções para criar uma imagem Docker personalizada. Aqui está a estrutura:

FROM maven:3.6.3-openjdk-17 AS build

COPY src /home/app/src

COPY pom.xml /home/app

RUN mvn -f /home/app/pom.xml clean package

FROM openidk:17

COPY --from=build /home/app/target/app.war /usr/local/lib/app.war

**EXPOSE 8084** 

- FROM: Define a imagem base. Aqui usamos uma imagem do Maven com OpenJDK 17 para a fase de construção.
- COPY: Copia arquivos e diretórios do sistema de arquivos do host para a imagem Docker.
- RUN: Executa comandos na imagem. Aqui, usamos o Maven para compilar o aplicativo e gerar um arquivo .war.
- EXPOSE: Informa ao Docker que o contêiner escutará na porta 8084.
- ENTRYPOINT: Define o comando que será executado quando o contêiner iniciar. Neste caso, estamos executando a aplicação Java.

# 7.3 Pipeline Jenkins

Este é o script que define o pipeline de CI/CD no Jenkins.

```
pipeline {
  agent any
  stages {
     stage('Build') {
        steps {
          dir('jenkins') {
             sh 'mvn clean package'
          }
        }
     }
     stage('Deploy') {
        steps {
          dir('jenkins') {
             sh 'docker-compose up -d'
          }
        }
     }
```

```
}
```

- pipeline: Define que estamos criando um pipeline.
- agent any: Indica que o pipeline pode ser executado em qualquer agente disponível.
- stages: Define as etapas do pipeline. Temos duas: Build e Deploy.
- stage('Build'): Esta etapa executa o comando Maven para construir o projeto e gerar o arquivo .war.
- stage('Deploy'): Esta etapa utiliza o Docker Compose para subir o contêiner com a aplicação.

#### *7.4 pom.xml*

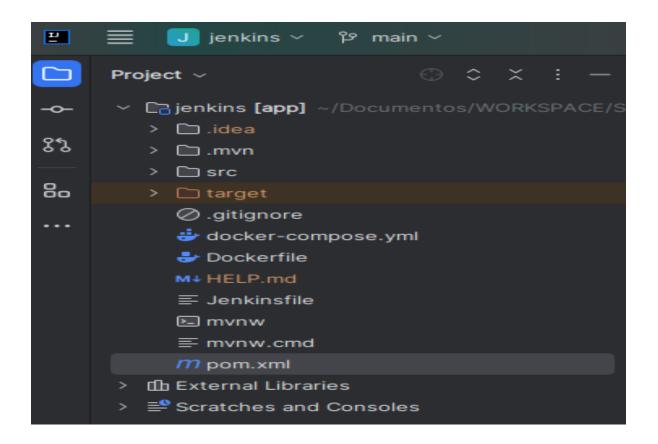
```
Este é o arquivo de configuração do Maven que define as dependências e configurações do seu
projeto.
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
oject
                                           xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
https://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
        <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
        <parent>
      <groupId>org.springframework.boot</groupId>
      <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
      <version>2.7.0</version>
      <relativePath/>
      </parent>
<groupId>jenkins
<artifactId>app</artifactId>
<version>0.0.1-SNAPSHOT
<packaging>war</packaging>
<name>jenkins</name>
<description>SIS JENKINS</description>
```

```
cproperties>
cproject.reporting.outputEncoding>
                UTF-8
            </project.reporting.outputEncoding>
<java.version>17</java.version>
<dependencies>
<dependency>
<groupId>org.springdoc</groupId>
<artifactId>springdoc-openapi-ui</artifactId>
<version>1.6.14</version>
</dependency>
<dependency>
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
</dependency>
<dependency>
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-starter-tomcat</artifactId>
<scope>provided</scope>
</dependency>
<dependency>
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
<scope>test</scope>
</dependency>
</dependencies>
```

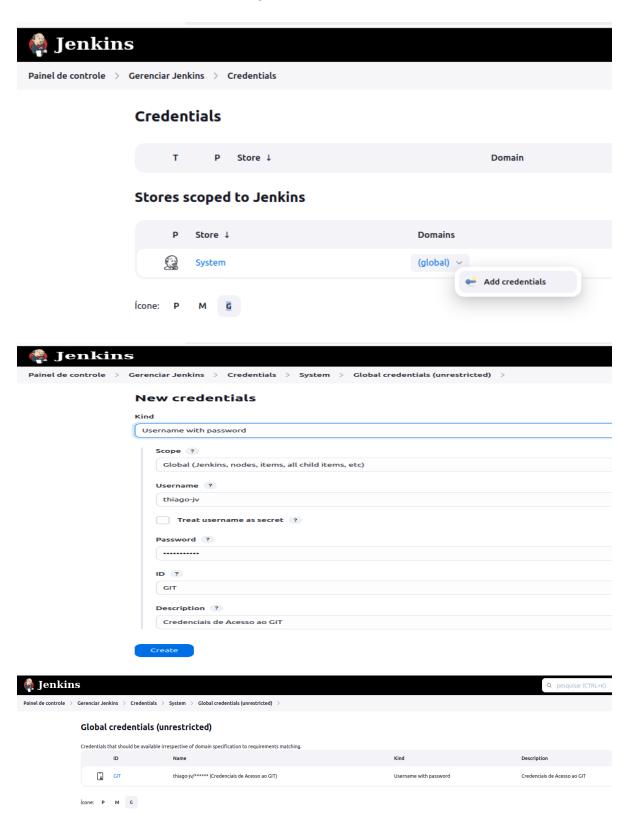
```
<build>
<finalName>app</finalName>
<plugins>
<plugin>
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
<executions>
<execution>
<goals>
<goal>repackage</goal>
</goals>
</execution>
</executions>
</plugin>
</plugins>
</build>
profiles>
cprofile>
<id>docker</id>
<build>
<plugins>
<plugin>
<groupId>com.spotify</groupId>
<artifactId>
                                                 dockerfile-maven-plugin
                                                </artifactId>
<version>1.4.13
<executions>
```

<execution></execution>	
<id>default</id>	
<goals></goals>	
<goal>build</goal>	
<goal>push</goal>	
<configuration></configuration>	
<repository>jenkins-api</repository>	
<buildargs></buildargs>	
<jar_file></jar_file>	
	app.war
	app.war
-	

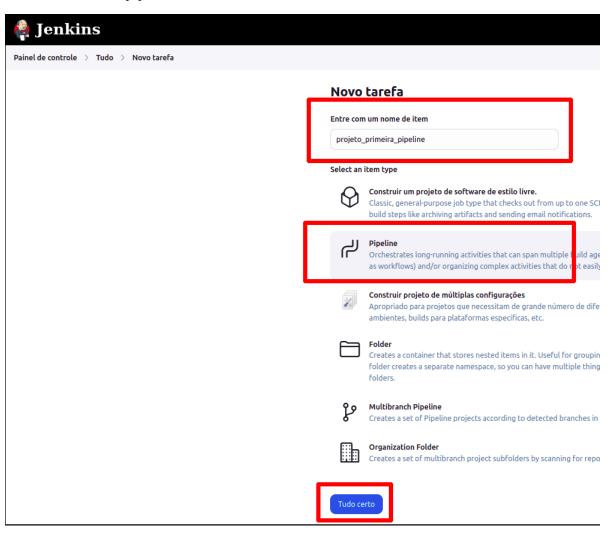
7.5 Estrutura básica do projeto

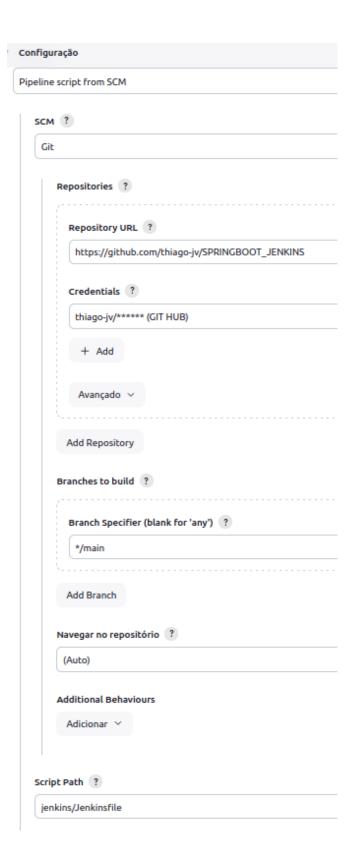


- 8. Integrações, Configurações SonarQube, Quality Gates, Acessos Git e Criação da Pipeline
- 8.1 Criando credencias de acesso ao github de seu usuário



# 8.2 Criando nossa pipeline

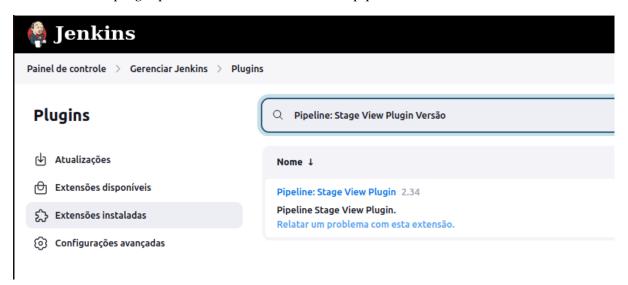




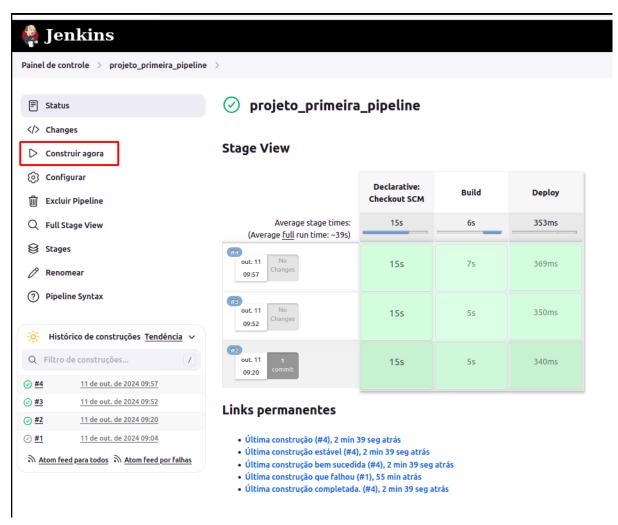
Script Path: local onde o jenkins irá buscar nosso arquivo para rodar a pipeline criado, nome\_projeto/aquivo\_jenkinsfile

Branch: especifica qual qual será a branch a ser baixada para ser utilizada

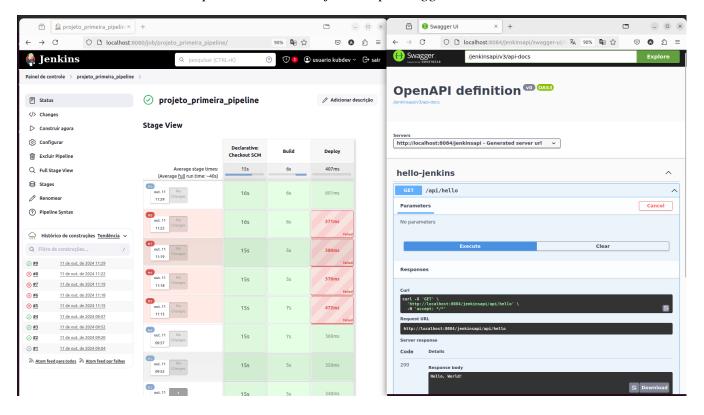
#### 8.3 Instale esse plugin para ter uma visão melhor da pipeline rodando



# 8.4 Rodando nossa pipeline

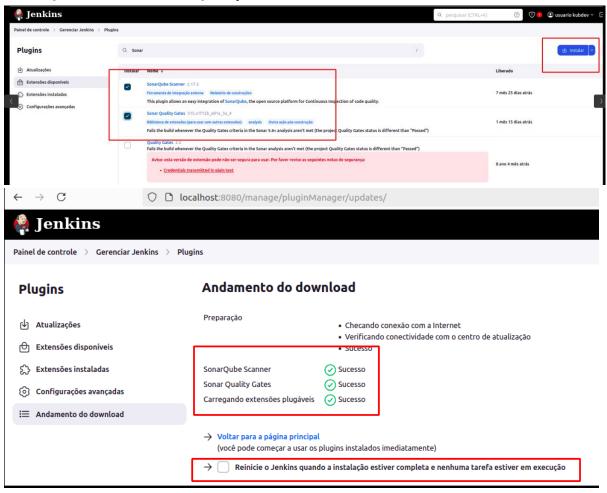


# 8.5 Acessando nossa API http://localhost:8084/jenkinsapi/swagger-ui/index.html#/

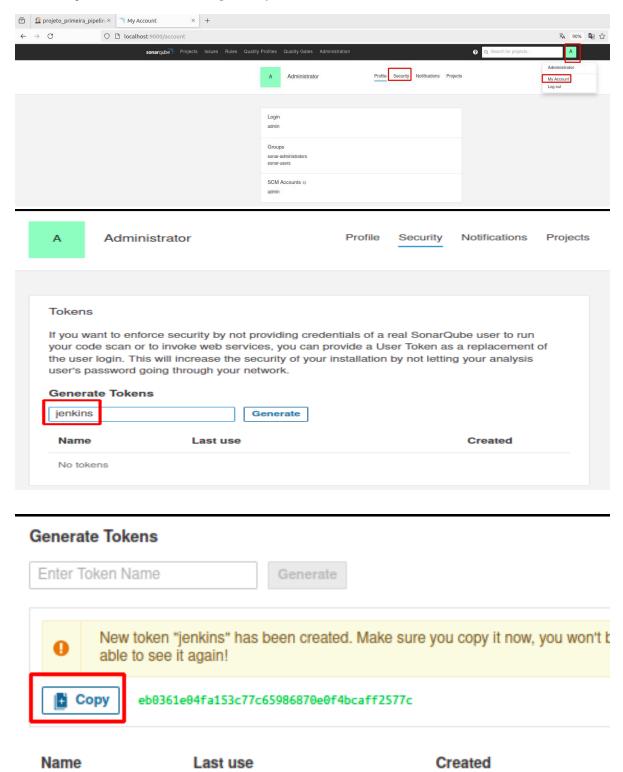


# 8.6 Realizando configuração do plugin do sonar no jenkins

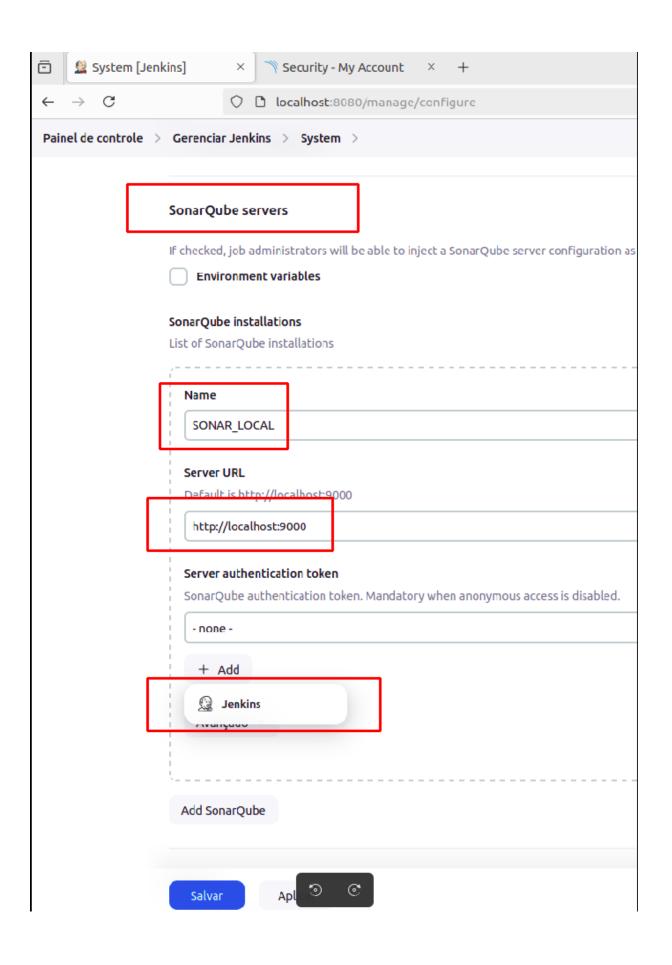
# SonarQube Scaner e Sonar Quality Gates

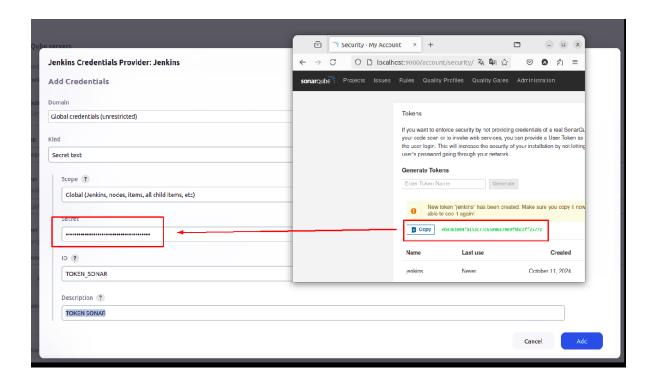


8.7 Realizar criação do token no sonar para o jenkins ter acesso

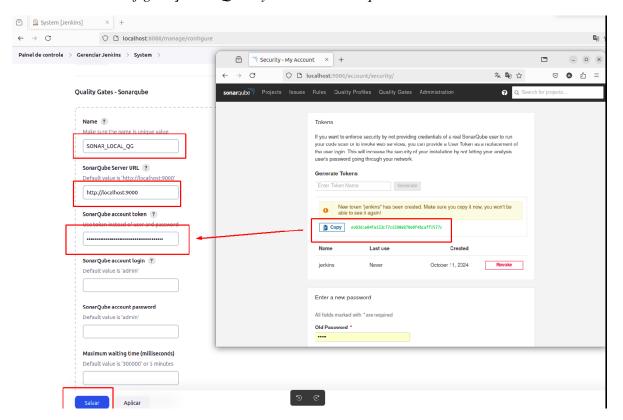


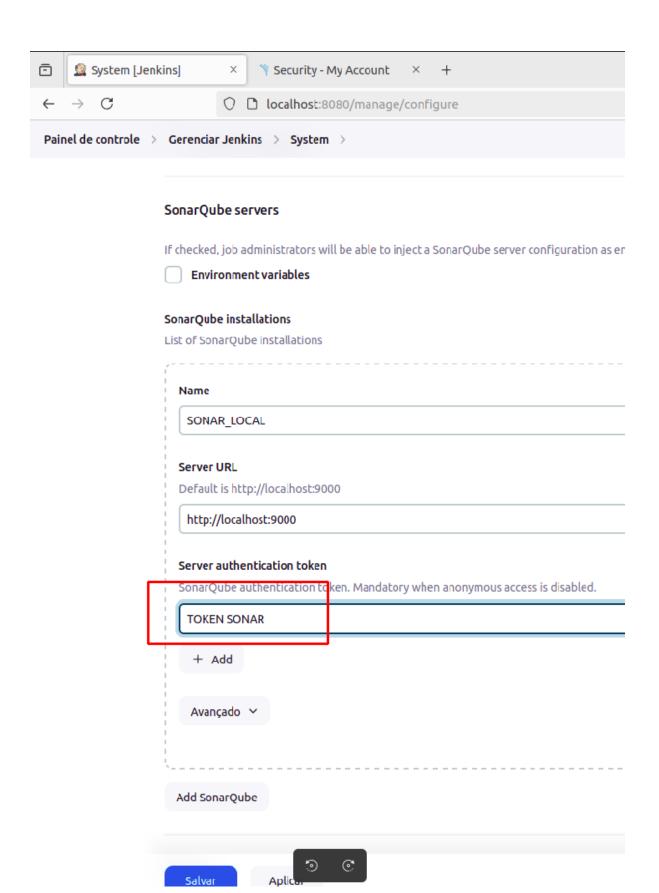
8.8 Realizando configuração do SonarQube servers no Jenkins



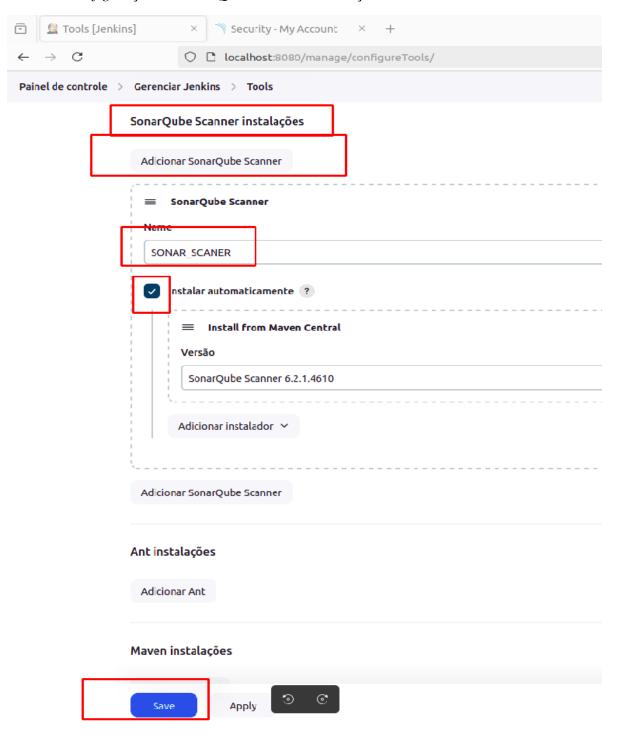


# 8.9 Realizando configuração do Quality Gates - Sonarqube no Jenkins

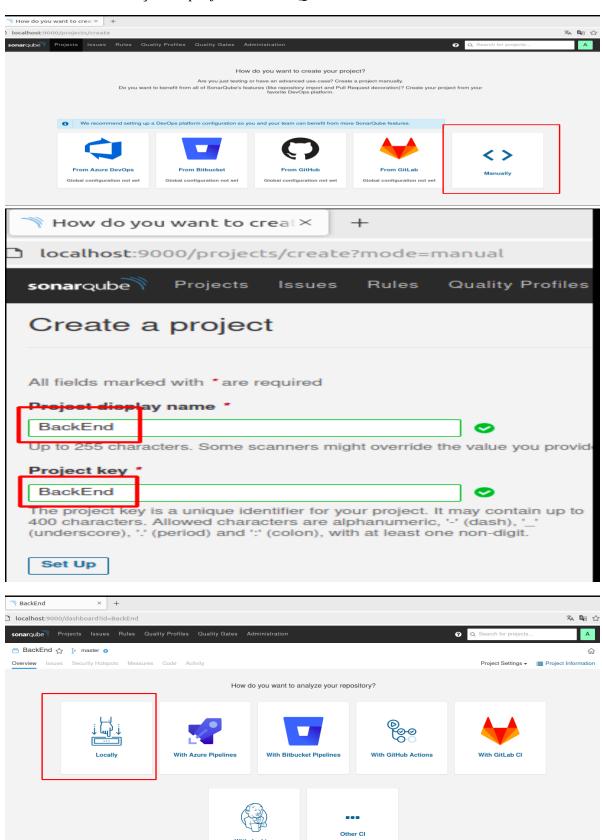


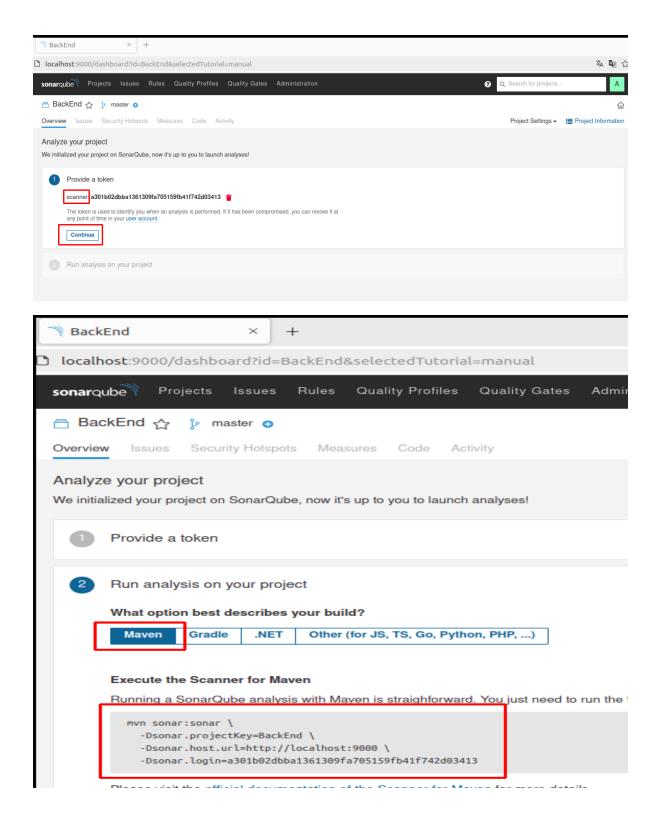


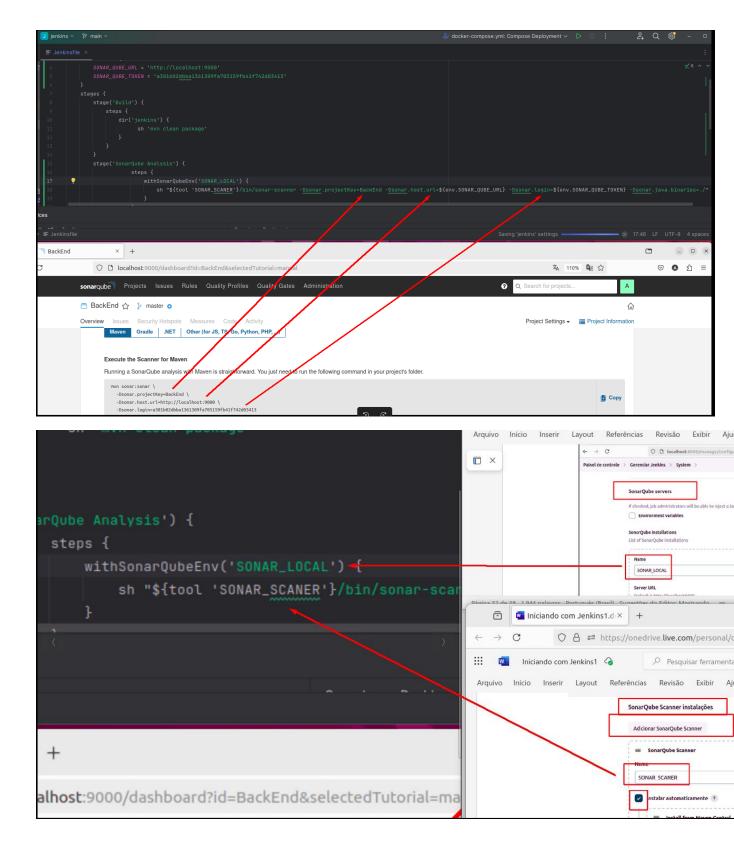
# 8.9.1 Realizando configuração do SonarQube Scanner instalações no Jenkins



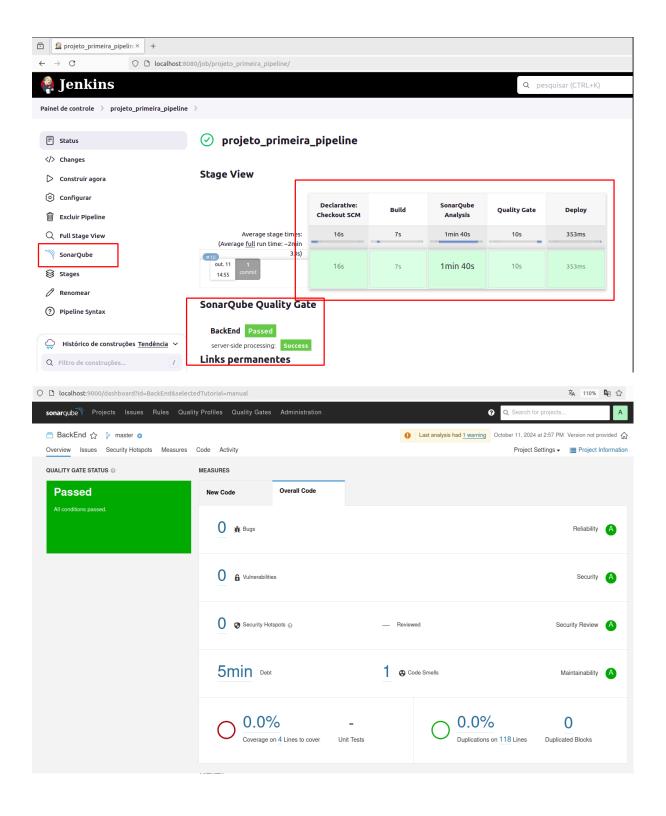
# 8.9.2 Realizando criação do projeto no SonarQube







```
# public |
# sper any
# stage (* points) ) {
# stage (* points) ) {
# stage (* points) } {
# stage (* points) (* points)
```



9.1 Criando regra para cobertura de código de teste.

