

ABEX III - PROJETO DE SOFTWARE- 1030784

2023-01

Professor(a)(es))	RADAMÉS PEREIRA VIVIANE DUARTE BONFIM
-----------------------	---

Atributos de uma boa especificação de Projeto de Software:

- Clareza
- Não Ambígua
- Completa
- Simples
- Bem escrita

**UNIVERSIDADE COMUNITÁRIA REGIONAL DE
CHAPECÓ - UNOCHAPECÓ
ÁREA DE CIÊNCIAS EXATAS E AMBIENTAIS
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO/CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

Título
[Site Das Abex](#)

Equipe: Caleb Foreste
Douminy Welter Reichert
Diogo A. Tomalok
Eduardo Hermes



Introdução

1.1 Resumo do Projeto

Um site para armazenamento e divulgação de atividades e demandas de empresas, organizações e população em geral relacionadas a disciplina de ABEx, presente em todos os cursos da Unochapecó.

Também será usado para fins de marketing para a divulgação e promoção dos cursos pela área responsável.

1.2 Plataforma de desenvolvimento

Necessário alinhamento com pessoal de TI da unochapecó



1.3 Plataforma de operação

Necessário alinhamento com pessoal de TI da unochapecó

1.4 Definições e siglas

Descreve-se aqui a definição de todas as siglas, abreviações e termos usados.
Conceitos do domínio: Siglas de conceitos específicos...

1.5 Perspectiva do produto

- 1.6 Perspectiva geral de apresentar ao público os projetos desenvolvidos pelos alunos de cada curso na matéria de Abex seus respectivos cursos.
- 1.7 Para fins de divulgação e promoção dos cursos pela equipe do market.
- 1.8

1.8.1 Modos de operação

Necessário alinhamento com pessoal de TI da unochapecó

1.8.2 Requisitos de adaptação ao ambiente



1.9 Funções do produto

Identificam-se aqui as principais funções que o produto desempenha, descrevendo de forma sintética o objetivo de cada uma.

Exemplo: Caso de uso: função que será realizada.

Visitante: poderá entrar no site a ver as publicações em destaque ou navegar pelos projetos específicos de cada curso. Ele também poderá votar no projeto que mais lhe agrada, promovendo o projeto e o tornando mais visível.

Visitantes que tem uma demanda também teria a disponibilidade de uma aba a qual ele poderá preencher um formulário com sua demanda e enviar para a assistência social.

Assistente Social: receberá a demanda e analisará , e se tudo certo repassar para o curso que mais se encaixa a demanda.

Coordenador/Market: Receberá o projeto finalizado pelos estudantes e irá analisar para ver se está de acordo para postagem no site seguindo as regras impostas com antecedência, também terá um login para poder fazer tal tarefa.

1.10 Características dos usuários



Descrevem-se aqui as principais características dos grupos de usuários esperados para o produto, tais como cargo ou função, permissão de acesso, frequência de uso, nível de instrução, proficiência no processo de negócio e proficiência em informática.

Exemplos: usuários do nível gerencial; operacionais;

Visitante: poderá entrar no site a ver as publicações em destaque ou navegar pelos projetos específicos de cada curso. Ele também poderá votar no projeto que mais lhe agrada, promovendo o projeto e o tornando mais visível.

Visitantes que tem uma demanda também teria a disponibilidade de uma aba a qual ele poderá preencher um formulário com sua demanda e enviar para a assistência social.

Assistente Social: receberá a demanda e analisará , e se tudo certo repassar para o curso que mais se encaixa a demanda.

Coordenador/Market: Receberá o projeto finalizado pelos estudantes e irá analisar para ver se está de acordo para a postagem no site, seguindo as regras impostas com antecedência, também terá um login para poder fazer tal tarefa.

1.11 Restrições

Descrevem-se aqui aspectos técnicos e gerenciais que possam limitar as opções dos desenvolvedores, tais como restrições legais.

Exemplo: sistemas de vendas se trabalho sistema fiscal de vendas.



Padrão de exibição que seguirão os padrões estabelecidos pela área técnica e que estejam de acordo com padrões estabelecidos pela equipe de marketing a qual o tornará acessível para visitantes sem degradar imagem da instituição solicitante da demanda.

1.12 Hipóteses de trabalho

Descrevem-se aqui fatores que não são restrições limitativas do desempenho, como na subseção anterior, mas fatores cuja alteração requer modificações na ER, como, por exemplo, versão a ser utilizada do ambiente operacional ou plataforma de desenvolvimento.

Exemplos: Linguagem de programação que depende de apis e hardware...

Fatores que podem impactar na tecnologia utilizada para desenvolver.

2 Requisitos específicos

2.1 Interfaces externas

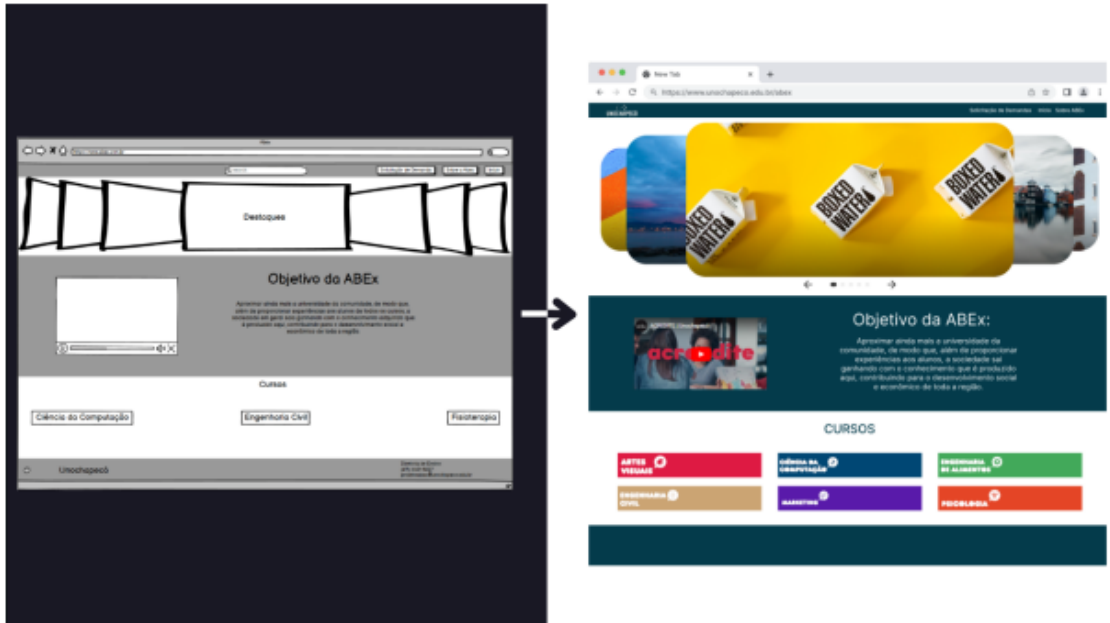
2.1.1 Visão geral

Descreve-se aqui, de forma detalhada, todas as entradas e saídas do produto.

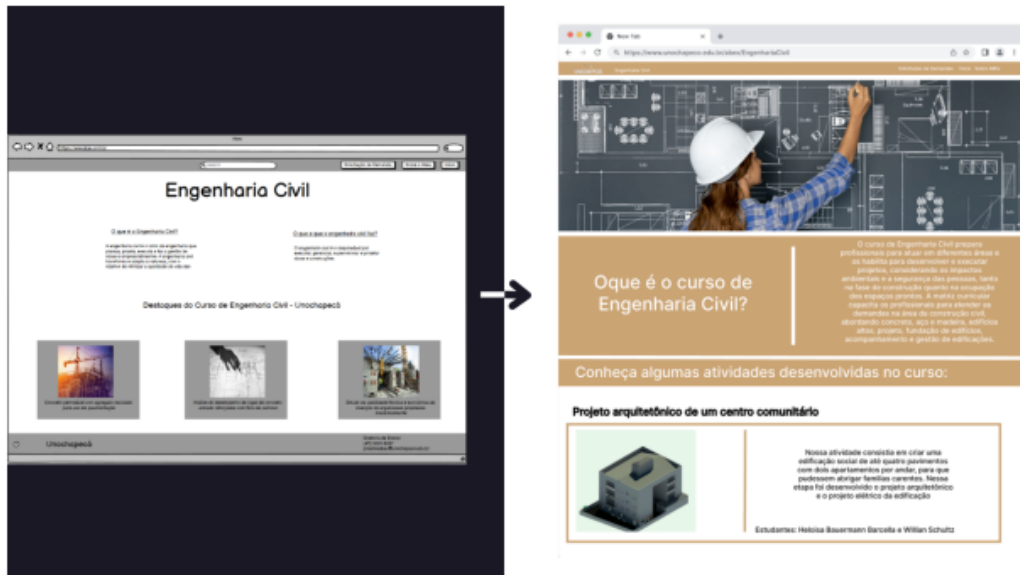
2.1.2 Requisitos para interfaces gráficas de usuário

Sugere-se, no caso de interfaces gráficas, a inclusão dos seguintes elementos:

- Um esboço do layout gráfico sugerido para a interface;
- Uma descrição dos relacionamentos com outras interfaces;
- Um diagrama de estados/atividades, caso necessário para melhor entender-se o comportamento requerido da interface;
- Uma lista dos campos de dados da interface;
- Uma lista dos comandos da interface;
- BPM;



layout da idealização da área das abex de engenharia Civil:

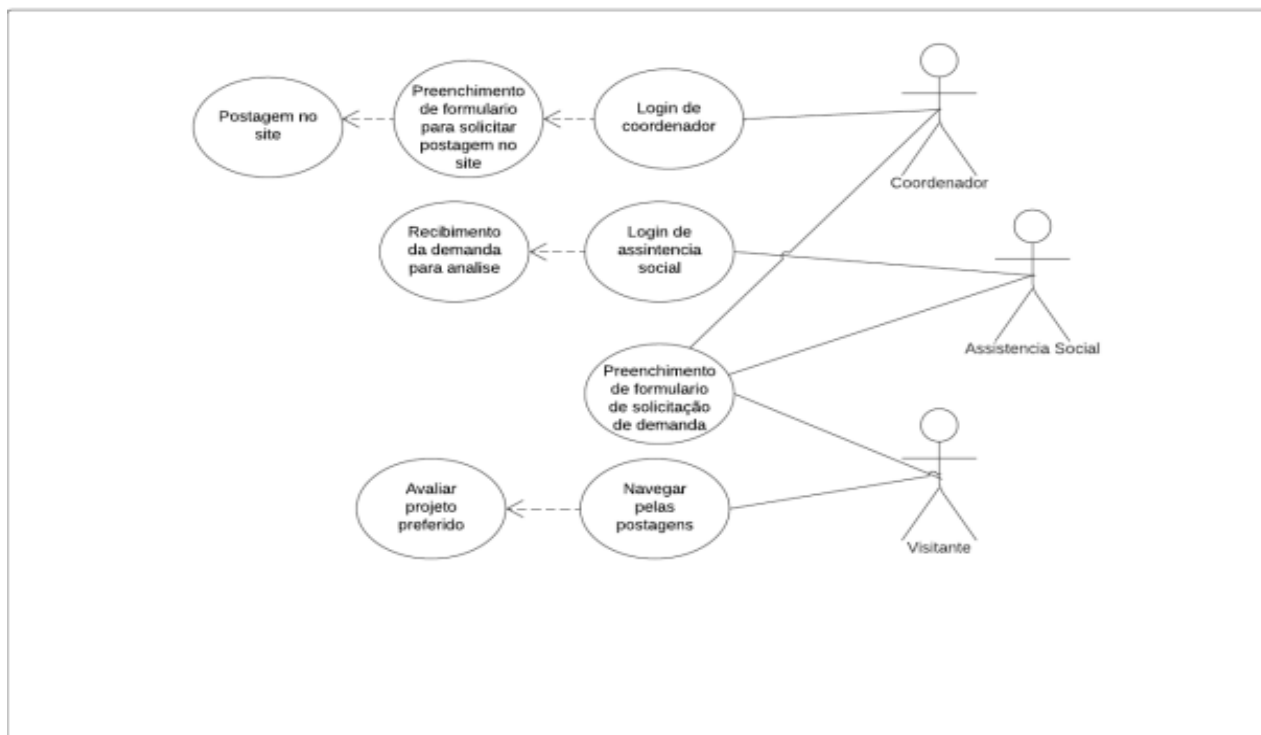


2.2 Requisitos funcionais

Número de ordem	Requisito	Detalhes
1	Acesso da página por visitante	Visualizar o site ou fazer login.
2	Visualização dos Projetos das ABEx	Organizar projetos conforme o curso que executou a atividade.
3	Envio de demanda para análise	Formulário onde poderá ser enviado requisições de demandas para serem executadas nas matérias ABEx
4	Projetos mais bem avaliados ficarão em destaque	Os posts que tiverem a melhor avaliação receberão destaque na página.
5	Login como coordenador	Acesso às opções de coordenador.
6	Preenchimento de formulário	Formulário responsável pelo cadastro de solicitação de análise do projeto/atividade, para posteriormente ser divulgado.
7	Login como assistente social	Acesso às opções de assistente social.
8	Análise de demandas recebidas	Triagem e distribuição aos respectivos cursos.
9	Postagem dos Projetos	Organização de como será estruturada a exibição dos posts no site (carrossel, cores, descrições, ...).

2.2.1 Diagramas de casos de uso

Incluir todos os casos de uso que se pretende implementar em uma liberação. Pode-se incluir ainda: um certo caso de uso e seus relacionamentos, todos os casos de uso para um certo ator.



2.2.2 Fluxos dos casos de uso

- Pré-condições para a realização do caso de uso;

- Fluxo principal do caso de uso (sucesso), descrito na forma de uma sequência de passos;
- Fluxos alternativos do caso de uso;
- Descrições mais formais, como diagramas de estado ou de atividade, se a complexidade do caso de uso exigir;
- Observações.

2.3 Requisitos não-funcionais

Requisito não funcional	Restrição	Categoria
NF 1.1 Avaliar Projeto ABEx.	Limitação de 1 avaliação por usuário em cada projeto.	
NF 1.2 Preenchimento do formulário para postagem no site.	Requerimento de análise para postagem.	
NF 1.3 Autenticação em dois fatores.	Login usuários administradores (professores/coordenadores).	

2.3.1 Requisitos de desempenho

2.3.2 Requisitos de dados persistentes

Descrevem-se aqui estruturas lógicas de dados persistentes (que mantêm seu valor após a execução do programa) que sejam usadas pelo produto. Cada estrutura de dados pode ser, por exemplo, um arquivo convencional ou uma tabela em um banco de dados.

INCLUIR AQUI O MODELO DE BANCO DE DADOS

2.3.3 Restrições ao desenho

Restrições de projeto impostas por padrões externos, com influência da legislação..

2.3.4 Atributos de Qualidade

Indica os atributos de qualidade, seguindo as características e sub-características recomendadas pela norma ISO-9126.

3 Análise de UCP

As tabelas de escopo de valor do produto e tempo de desenvolvimento com Use Case Points - UCP.

Referências:

IEEE Std. 830 – 1993. IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications.

IEEE ISO/IEC/IEEE 29148 – 2011. IEEE Systems and software engineering — Life cycle processes — Requirements engineering

OBSERVAÇÃO: Os itens deste modelo de especificação, recomendado pela IEEE, poderão ser complementados com novos itens caso sejam justificáveis.