

Protocole de Recherche

Amos Fructueux HOUNTONDI

Septembre 2022

Mémoire de Licence

Mise en place d'une application Web (PWA) de gestion et de vente de tickets d'événement.

1. Contexte et Justification

Le processus de vente de ticket pour les événements principalement au Bénin se fait toujours de main à main avec plusieurs tentatives de fraudes et une mauvaise rentabilité de la part des organisateurs.

Face à ce derby et à l'heure du numérique, il convient donc d'apporter une solution digitale à ce système afin de diminuer considérablement les tentatives de fraudes et en même temps maximiser les revenus de la part des organisateurs.

C'est dans ce cadre que s'inscrit ce sujet de mémoire visant à mettre en place une application web qui va désormais servir à mettre fin à ce processus frauduleux et désavantageux.

2. Problématique

La vente des tickets main à main en ce qui concerne les événements au Bénin crée parfois une mésentente entre organisateur et aussi des falsifications permettant aux fraudeurs d'en tirer profit.

Il se pose alors 3 grands problèmes :

- Perte due à la non vente de ticket déjà imprimé;
- Falsification de ticket ;
- Mésentente entre organisateur et prestataire;
- Mauvaise rentabilité des organisateurs après l'événement ;

3. Objectif

L'objectif de ce sujet de mémoire est de concevoir et de déployer une application web répondant à notre problématique. Cette application pourra être utilisée par toute personne dans le besoin. De façon spécifique, la mise en place de l'application permettra :

- Limiter les dépenses dû à l'impression de tickets.
- Vente de tickets en ligne.
- Centraliser l'accès à l'ensemble des événements.
- Limiter au maximum la falsification des tickets.

4. Résultats attendus

A l'issu des travaux, il est attendu comme résultat les éléments suivants :

- Le document de mémoire ;
- La conception et le déploiement de l'API pour l'exploitation des fonctionnalités de l'application ;
- La conception et le déploiement de l'application web.

5. Compétences requises

La mise en place de ce projet requiert quelques compétences .

- La maîtrise de la technologie pour le développement de l'application (ici React JS).
- La connaissance de la technologie pour le développement de l'API (Laravel).

6. Compétences requises

TÂCHES	SEMAINES						
	1	2	3	4	5	6	7
Définition des cas d'utilisation							
Conception des API							
Conception de l'interface							
Test et Correction							
Rédaction du mémoire							