DLAB Final

0416031 傅裕夫

0416037 李家安

我們的 final 是希望能做到類似桌上曲棍球的小遊戲，以keyboard作為輸入，VGA作為輸出。

遊戲中有兩個玩家，雙方各用鍵盤的上下左右及WSAD來控制己方的棍子。遊戲規則為在發球後，雙方玩家需要用手中的棍子將球擊到另一人的出口處，若球被打到己方的出口處，則對方獲勝；反之若將之打到對方的出口處，則我方獲勝。

另外，為增加遊戲的難度，雙方手上所持的板子會根據擊球數的增加而變短，同時球的速度也會隨著遊戲時間而變快，當然板子的長度跟球的速度有一個極限，在到達極限後，就不會再縮短或變快了。

同時，為了增加遊戲的趣味性，我們在求碰撞的牆面時，做了一點變色的特效。

最後在遊戲結束時，螢幕會顯示出獲勝的人。