

# Design System: Projeto Caleidoscópio

Versão: 1.0 Data: 30 de Agosto de 2025 Autores: Equipe de Produto e UX/UI

## 1. Introdução

**1.1. Objetivo** Este documento é a fonte única de verdade para a Interface de Usuário (UI) e a Experiência do Usuário (UX) do ecossistema Caleidoscópio. Seu propósito é garantir consistência visual, acelerar o desenvolvimento e manter a coesão entre os diferentes produtos da plataforma, como o sistema de Gestão ("Cérebro") e o módulo Educacional ("Caleidoscópio").

**1.2. Audiência** Este guia é destinado a Desenvolvedores Front-end, Designers de UI/UX e ferramentas de Inteligência Artificial (LLMs) assistentes de desenvolvimento. Todas as diretrizes devem ser seguidas para a criação de novos componentes e telas.

## 1.3. Princípios Gerais

- Acessível:** A interface deve ser fácil de usar por todos, seguindo as melhores práticas de acessibilidade.
- Coeso:** A experiência do usuário deve ser consistente em todas as partes do ecossistema.
- Lúdico e Profissional:** O design deve equilibrar uma estética amigável e engajadora no módulo educacional com uma interface clara e produtiva no sistema de gestão.

## 2. Fundamentos de Design (Design Tokens)

Tokens são as variáveis que armazenam os valores visuais do sistema. É **mandatório** o uso de tokens em vez de valores hard-coded (ex: #FFFFFF ou 16px).

### 2.1. Paleta de Cores

Token Name	Descrição Visual	Uso Principal
primary	Azul escuro, sóbrio, anil.	Fundos de destaque, texto de menu, elementos estáticos.
action	Azul vibrante e energético.	Botões primários, links, ícones interativos, seletores ativos.
text-primary	Preto ou cinza muito escuro.	Títulos, parágrafos e textos principais.
text-secondary	Cinza médio.	Textos de apoio, placeholders de formulários, legendas.
background	Branco ou cinza muito claro.	Fundo principal de páginas e seções.
border	Cinza claro.	Bordas de inputs, cards e divisórias.
feedback-error	Vermelho.	Mensagens de erro, alertas de validação, ícones de atenção.
feedback-success	Verde.	Mensagens de sucesso, confirmações. (Cor a ser definida)
feedback-warning	Amarelo/Laranja.	Avisos e alertas não-críticos. (Cor a ser definida)
neutral-white	Branco puro.	Texto sobre fundos escuros (primary, action).

### 2.2. Tipografia

A família de fontes padrão é **Sans-Serif** para garantir legibilidade.

Nível	Descrição	Uso
H1	Peso: Bold (700). Tamanho: ~36px.	Título principal da página. Apenas um por tela.
H2	Peso: Bold (700). Tamanho: ~24px.	Títulos de seções principais dentro de uma página.
H3	Peso: SemiBold (600). Tamanho: ~20px.	Subtítulos de seções.
Body	Peso: Regular (400). Tamanho: ~16px (base).	Parágrafos, textos longos.
Label	Peso: Medium (500). Tamanho: ~14px.	Rótulos de formulários, textos de componentes.
Link	Peso: Medium (500). Tamanho: ~14px.	Links de navegação ou de ações textuais.

## 2.3. Espaçamento e Grid

O sistema é baseado em uma grade de **8px**. Todos os espaçamentos (margens, paddings) devem usar múltiplos deste valor para manter um ritmo vertical e horizontal consistente.

Token Name	Valor
space-1	8px
space-2	16px
space-3	24px
space-4	32px
space-6	48px
space-8	64px

## 2.4. Bordas e Sombras

- **Raio da Borda (Radius):**
  - radius-md: **8px**. Usado em botões, inputs e cards.
- **Sombras (Shadow):**
  - shadow-sm: Sombra suave e difusa para elevação sutil de elementos interativos.
  - shadow-md: Sombra mais pronunciada para cards e modais, criando maior profundidade.

## 3. Componentes

### 3.1. Botões (Buttons)

- **Botão Primário (Button Primary)**
  - **Descrição:** Usado para a ação principal e mais importante de uma tela.
  - **Anatomia:**
    - Fundo: color-action

- Texto: color-neutral-white
  - Borda: radius-md
- **Estados:**
    - Hover: O fundo deve escurecer sutilmente ou aplicar shadow-sm.
    - Disabled: O fundo deve usar um tom de cinza e o cursor deve ser not-allowed.
- **Botão Secundário (Button Secondary)**
    - **Descrição:** Para ações alternativas, menos importantes que a primária.
    - **Anatomia:**
      - Fundo: Transparente
      - Texto: color-action
      - Borda: 1px sólida color-action e radius-md.
    - **Estados:**
      - Hover: O fundo deve preencher com uma versão muito clara da cor action.

### 3.2. Campos de Formulário (Inputs)

- **Input de Texto (Text Input)**
  - **Descrição:** Campo padrão para entrada de texto.
  - **Anatomia:**
    - Fundo: neutral-white
    - Borda: 1px sólida color-border e radius-md.
    - Texto: text-primary.
  - **Estados:**
    - Focus: A borda deve mudar para a cor action.
    - Error: A borda deve mudar para a cor feedback-error.

### 3.3. Cards

- **Descrição:** Container padrão para agrupar informações relacionadas.
- **Anatomia:**
  - Fundo: background
  - Borda: 1px sólida color-border.
  - Radius: radius-md.
  - Sombra: shadow-md.

---

## 4. Implementação

O sistema de Gestão utilizará

**Next.js + Shadcn.** Recomenda-se que estes tokens de design sejam configurados diretamente no arquivo

`tailwind.config.js` para que possam ser utilizados através de classes de utilidade, garantindo a aplicação correta e consistente do Design System em todo o projeto.