

HTML

DSW – Grupo 13
2019



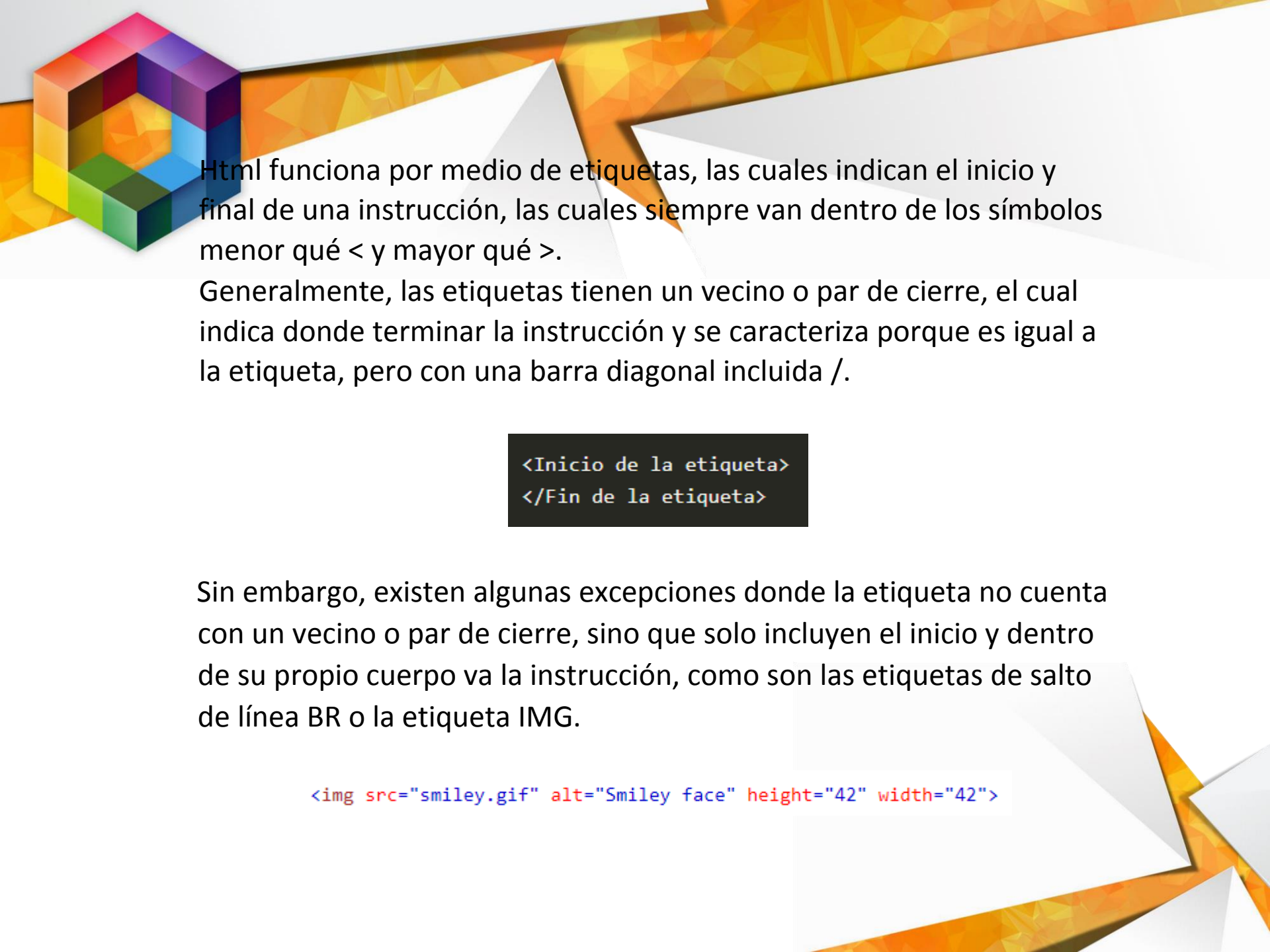


HTML – Conceptos Básicos

¿Qué es HTML?

HTML sirve para indicar como va ordenado el contenido de una página web. Esto lo hace por medio de las marcas de hipertexto las cuales son etiquetas conocidas en inglés como tags.

Generalmente, cuando se habla de HTML se tiende a hacer referencia a la parte gráfica de un sitio, sin embargo, HTML solo se encarga de incluir los elementos y es el CSS quien le da el toque de diseño que se busque entregar.



Html funciona por medio de etiquetas, las cuales indican el inicio y final de una instrucción, las cuales siempre van dentro de los símbolos menor qué < y mayor qué >.

Generalmente, las etiquetas tienen un vecino o par de cierre, el cual indica donde terminar la instrucción y se caracteriza porque es igual a la etiqueta, pero con una barra diagonal incluida /.

```
<Inicio de la etiqueta>  
</Fin de la etiqueta>
```

Sin embargo, existen algunas excepciones donde la etiqueta no cuenta con un vecino o par de cierre, sino que solo incluyen el inicio y dentro de su propio cuerpo va la instrucción, como son las etiquetas de salto de línea BR o la etiqueta IMG.

```


```



Como se puede ver, la etiqueta IMG no contiene un par de cierre y dentro de sí misma cuenta con las instrucciones correspondientes.

Etiquetas Principales

El éxito de un proyecto HTML no depende de la interfaz gráfica únicamente, sino de los elementos que esta contiene, de qué tan bien organizados estén y de cómo se distribuyan, su funcionamiento correcto depende per se del uso adecuado de las etiquetas.



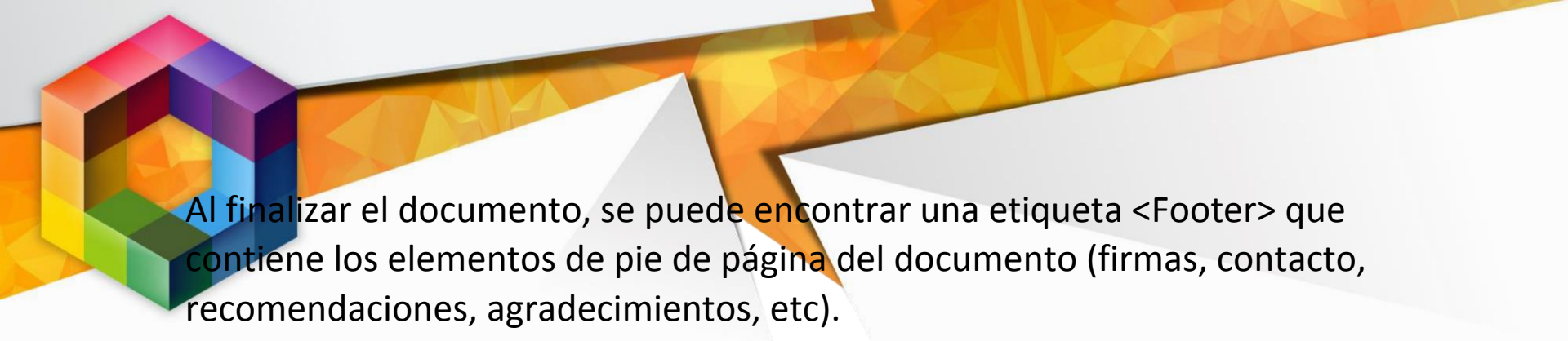


```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Title of the document</title>
</head>

<body>
The content of the document.....
</body>

</html>
```

Todo documento html cuenta con una estructura básica, la cual indica el orden de los elementos, inicialmente se encuentra la etiqueta <html> que indica el inicio del documento, posterior a ello se encuentra la etiqueta <head> que contendrá todos los elementos de encabezado con que cuenta el documento (títulos, tamaños, etc). A continuación se puede ver la etiqueta <body> que es básicamente la contenedora de los elementos funcionales del sitio (información, imágenes, vídeos), todo elemento informativo y relevante.




Al finalizar el documento, se puede encontrar una etiqueta <Footer> que contiene los elementos de pie de página del documento (firmas, contacto, recomendaciones, agradecimientos, etc).

¿Cómo iniciar con HTML?

Lo primero es tener un editor de texto amigable, comprensible y fácil de usar, para ello, en esta ocasión se trabajará con sublime text 3, que es sin lugar a dudas uno de los editores más sencillos.

No basta únicamente con tener un buen editor de texto, se necesita haber definido previamente los contenidos del sitio, así como tener un mockup el cual indica la forma de visualización.



```

1 <html>
2   <head>
3     <meta charset="utf-8">
4     <title> Aquí va el título de la página</title>
5   </head>
6   <body>
7     <h1>Aquí va nuestro título y esta en la etiqueta <u>h1</u>.</h1>
8     <h2>Este es un subtítulo y se encuentra en la etiqueta <u>h2</u>.</h2>
9     <p>Este es un párrafo muy pequeño que se encuentra dentro de la etiqueta <b>p</b> de <i>html</i></p>
10  </body>
11 </html>

```

En la imagen anterior se describe la estructura básica de un html y que al abrirlo desde un navegador, se verá de la siguiente forma:





¿Qué es HTML 5?

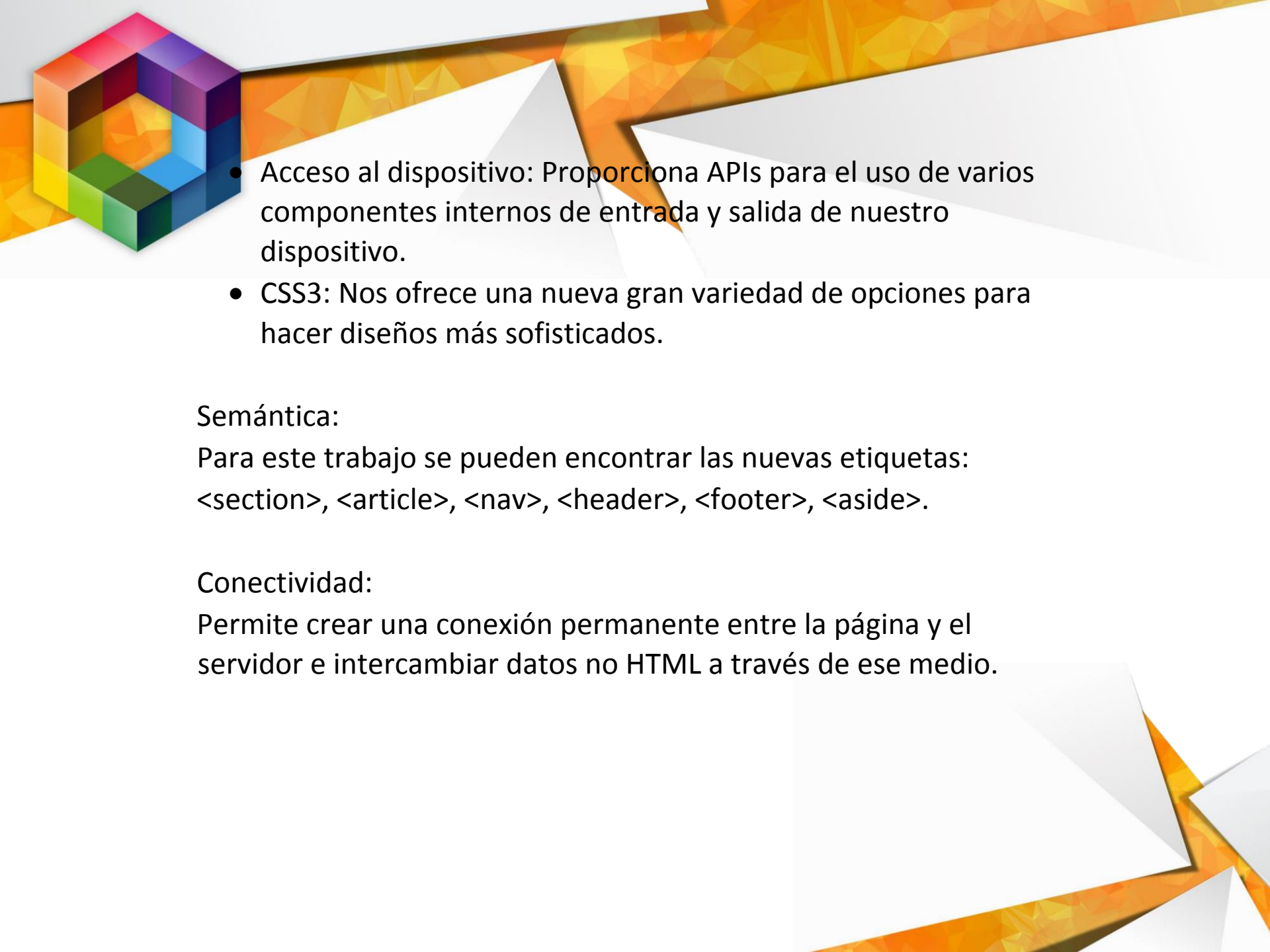
HTML5 es la última versión de HTML. El término representa dos conceptos diferentes:

- Se trata de una nueva versión de HTML, con nuevos elementos, atributos y comportamientos.
- Contiene un conjunto más amplio de tecnologías que permite a los sitios Web y a las aplicaciones ser más diversas y de gran alcance. A este conjunto se le llama HTML5 y amigos, a menudo reducido a HTML5 .

Dentro de las características principales de HTML5 se pueden encontrar:



- Semántica: Permite describir con mayor precisión cuál es su contenido.
- Conectividad: Permite comunicarse con el servidor de formas nuevas e innovadoras.
- Sin conexión y almacenamiento: Permite a las páginas web almacenar datos localmente en el lado del cliente y operar sin conexión de manera más eficiente.
- Multimedia: Nos otorga un excelente soporte para utilizar contenido multimedia como lo son audio y video nativamente.
- Gráficos y efectos 2D/3D: Proporciona una amplia gama de nuevas características que se ocupan de los gráficos en la web como lo son canvas 2D, WebGL, SVG, etc.
- Rendimiento e Integración: Proporciona una mayor optimización de la velocidad y un mejor uso del hardware.

- 
- Acceso al dispositivo: Proporciona APIs para el uso de varios componentes internos de entrada y salida de nuestro dispositivo.
 - CSS3: Nos ofrece una nueva gran variedad de opciones para hacer diseños más sofisticados.

Semántica:

Para este trabajo se pueden encontrar las nuevas etiquetas:
<section>, <article>, <nav>, <header>, <footer>, <aside>.

Conectividad:

Permite crear una conexión permanente entre la página y el servidor e intercambiar datos no HTML a través de ese medio.



Sin conexión y almacenamiento:

Firefox es totalmente compatible con la especificación de recursos sin conexión de HTML5. La mayoría de los otros recursos sin conexión tienen soporte en un cierto nivel.

Una de las mayores ventajas de HTML es la renderización de sitios para navegadores, en dispositivos con diferentes tamaños de pantalla:

Visualización web 14"



The screenshot shows the Facebook login page on a 14-inch screen. The browser's address bar displays 'facebook.com'. The page features the Facebook logo and a login section with fields for 'Correo electrónico o teléfono' and 'Contraseña', and a 'Iniciar sesión' button. Below the login section, there is a link for '¿Olvidaste tu cuenta?'. On the left, a message states 'Facebook te ayuda a comunicarte y compartir con las personas que forman parte de tu vida.' accompanied by a network diagram of people. On the right, the 'Abre una cuenta' section is visible, with the text 'Es rápido y fácil.' and input fields for 'Nombre', 'Apellido', 'Número de celular o correo electrónico', 'Contraseña nueva', and a 'Fecha de nacimiento' dropdown menu.



Vista Galaxy S5

facebook

Conectar a través de la red social

Contraseña

¿Olvidaste tu contraseña?

Facebook te ayuda a comunicarte y compartir con las personas que forman parte de tu vida.



Abre una cuenta

Es rápido y fácil.

Nombre

Apellido

Número de celular o correo electrónico

Contraseña nueva

Fecha de nacimiento

1 ▼ nov ▼ año ▼

Sexo

☐ Mujer ☐ Hombre ☐ Personalizado

Al hacer clic en "Registrarme", aceptas nuestras Condiciones, la Política de datos y la Política de cookies. Es posible que te enviemos notificaciones por SMS, que puedes desactivar cuando quieras.

Registrarme

Crear una página para un personaje público, un grupo de interés o un negocio.

Vista iPad

facebook

Correo electrónico o teléfonoContraseña

Iniciar sesión

¿Olvidaste tu cuenta?

Facebook te ayuda a comunicarte y compartir con las personas que forman parte de tu vida.



Abre una cuenta

Es rápido y fácil.

Fecha de nacimiento

1

▼

nov

▼

1994

▼

?

Sexo

☐ Mujer

☐ Hombre

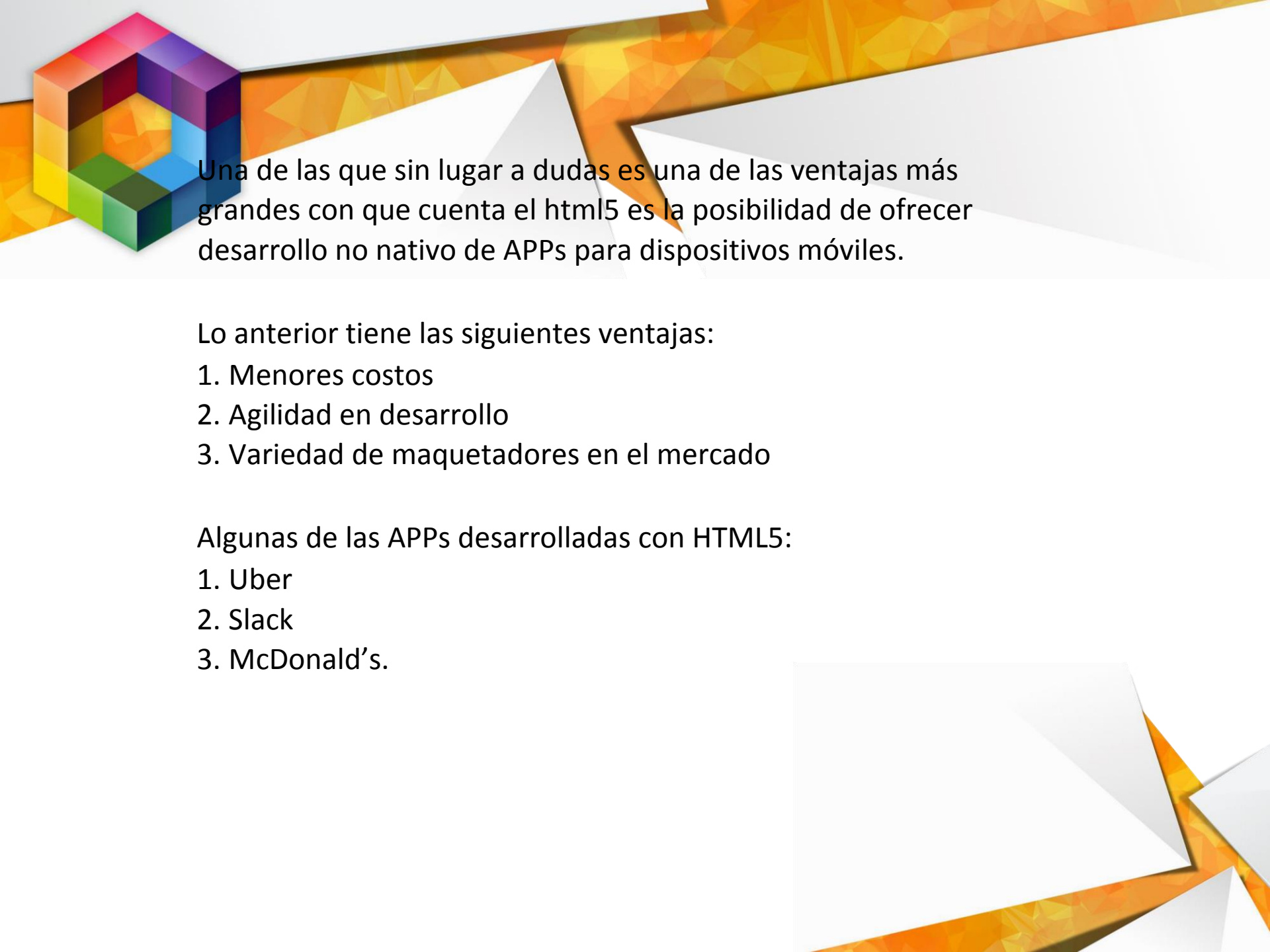
☐ Personalizado

?

Al hacer clic en "Registrarte", aceptas nuestras Condiciones, la Política de datos y la Política de cookies. Es posible que te enviemos notificaciones por SMS, que puedes desactivar cuando quieras.

Registrarte

Crea una página para un personaje público, un grupo de música o un negocio.



Una de las que sin lugar a dudas es una de las ventajas más grandes con que cuenta el html5 es la posibilidad de ofrecer desarrollo no nativo de APPs para dispositivos móviles.

Lo anterior tiene las siguientes ventajas:

1. Menores costos
2. Agilidad en desarrollo
3. Variedad de maquetadores en el mercado

Algunas de las APPs desarrolladas con HTML5:

1. Uber
2. Slack
3. McDonald's.



Referencias

- Qué es HTML. (2015). www.códigofacilito.com Recuperado de <https://codigofacilito.com/articulos/que-es-html>
- HTML5. (2019). www.developer.mozilla.org Recuperado de <https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5>