

BALSAMIQ CLOUD

DSW – Grupo 13
2019

UNAD
Universidad Nacional
Abierta y a Distancia





BALSAMIQ CLOUD

¿Qué es la Balsamiq Cloud?

Balsamiq Cloud es una herramienta de diseño de interfaz de usuario basada en la web para crear wireframes (a veces llamados maquetas o prototipos de baja fidelidad). Puede usarlo para generar bocetos digitales de su idea o concepto para una aplicación o sitio web, para facilitar la discusión y la comprensión antes de escribir cualquier código. Los wireframes completos se pueden usar para las pruebas de los usuarios, aclarar su visión, obtener comentarios de las partes interesadas u obtener la aprobación para comenzar el desarrollo.



GUÍA DE INICIO RÁPIDO

- Para comenzar, primero debe **registrarse** en balsamiq.cloud y luego [crear un nuevo espacio](#) o **unirse a** uno existente por [invitación](#) .
- A continuación, **cree un proyecto** haciendo clic en los botones Crear un nuevo proyecto o [Cargar proyecto](#) , o únase a uno al que haya sido invitado. Un proyecto es un conjunto de estructuras alámbricas que pertenecen a un producto o característica específica.

Create Your First Project!

+ Create a New Project

or




⬆ Upload Projects

Imagen recuperada de
<https://balsamiq.com/wireframes/cloud/docs/intro/>


GUÍA DE INICIO RÁPIDO


- Dependiendo de cómo trabaje (o su [rol](#) en el proyecto), también puede [invitar a colaboradores](#) a editar o revisar los wireframes a medida que los construye. Balsamiq Cloud admite [colaboración](#), [comentarios y chat en tiempo real](#), para que varias personas puedan trabajar juntas en el mismo proyecto. Haga clic en el icono "administrar miembros del proyecto ..." para agregar colaboradores u obtener un [enlace público](#) para compartir.




Sharing Settings for "Hawkins Walking Tour"

Project Members	Role ?
 Jim Hopper hawkinsindianachief@gmail.com	
Other Staff Members 	

Invite People





-  Project Owner
-  Can Edit
-  Can View and Comment


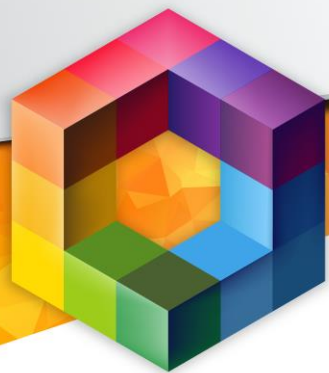
☐  Allow Public Reviews ?

Imagen recuperada de <https://balsamiq.com/wireframes/cloud/docs/intro/>



GUÍA DE INICIO RÁPIDO

- Una vez que haya creado un proyecto, la diversión comienza cuando **crea sus wireframes** . Arrastre y suelte, edite y organice más de 75 tipos de control de interfaz de usuario para crear cualquier cosa que pueda imaginar. Lea acerca de cómo [agregar y organizar](#) y [editar controles](#) para aprender cómo crear sus estructuras alámbricas.
- Una vez que esté listo para **compartir sus wireframes** con clientes o partes interesadas, puede enviar un [enlace privado](#) o [público](#) , o [exportar a PDF](#) o [imágenes](#) .

DESCRIPCIÓN GENERAL DEL EDITOR

- La interfaz del editor Balsamiq Wireframes consta de cinco áreas principales: la barra de herramientas, la Biblioteca de la interfaz de usuario, el lienzo, el panel del navegador y el panel de propiedades. Cada uno se describe a continuación.

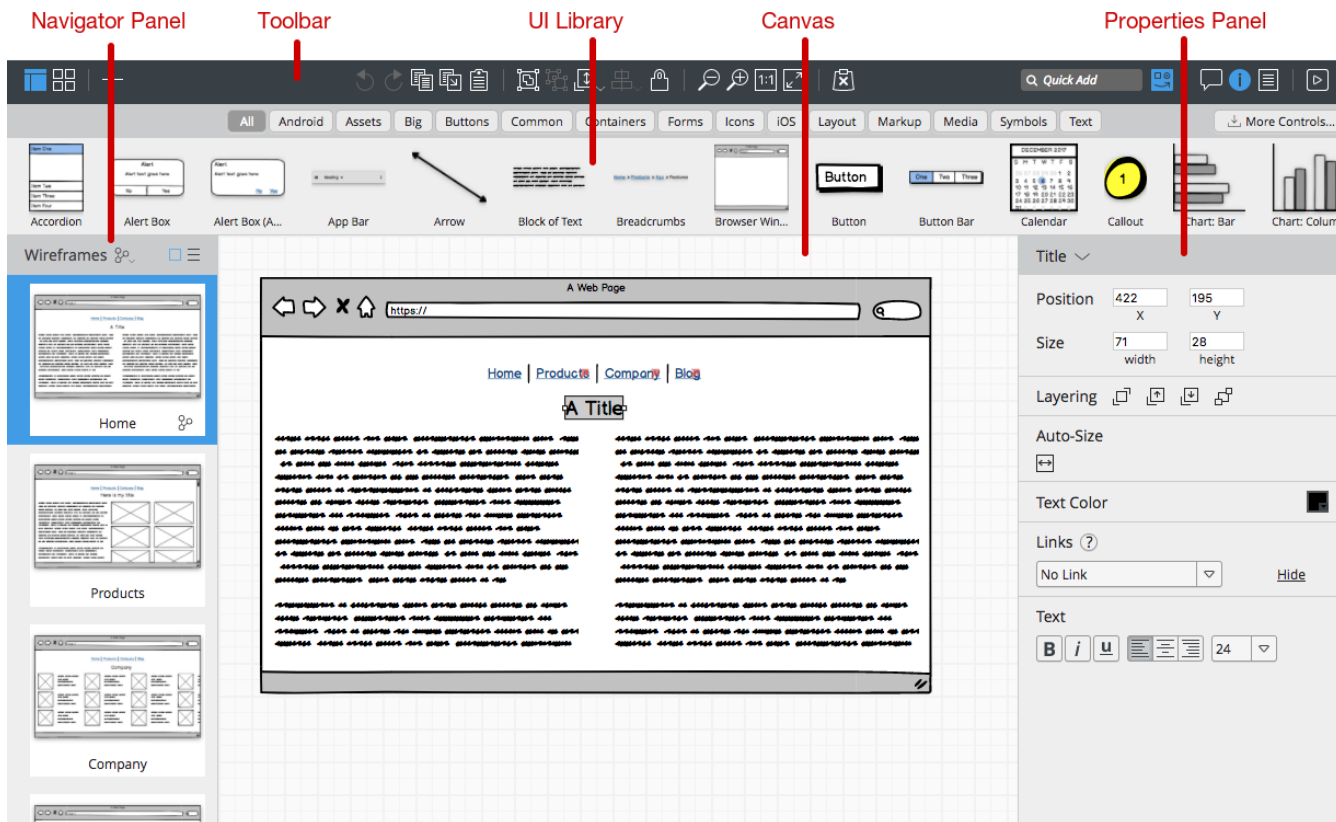


Imagen recuperada de <https://balsamiq.com/wireframes/cloud/docs/overview/>

DESCRIPCIÓN GENERAL DEL EDITOR

La barra de herramientas contiene una serie de iconos para realizar acciones en otras áreas de la interfaz de usuario.

El primer conjunto de iconos se describe a continuación.



Imagen recuperada de <https://balsamiq.com/wireframes/cloud/docs/overview/>

1. Mostrar / Ocultar el panel izquierdo
2. Ver sus estructuras alámbricas como una cuadrícula de miniaturas
3. Crear una nueva estructura alámbrica
4. Acciones de estructura alámbrica (cambio de nombre, etc.) y navegación entre estructuras alámbricas (se muestra cuando el panel izquierdo está oculto)
5. Ir a la estructura metálica siguiente o anterior (se muestra cuando el panel izquierdo está oculto)

DESCRIPCIÓN GENERAL DEL EDITOR

La biblioteca de la interfaz de usuario IU, o Biblioteca de controles de interfaz de usuario, es la franja larga de controles de interfaz de usuario justo debajo de la barra de herramientas. Enumera todos los tipos de control de IU que se incluyen, así como Activos , Iconos y Símbolos . El objetivo principal de la Biblioteca de UI es permitirle agregar controles de UI al lienzo, pero también puede usarlo para ver lo que es posible y obtener inspiración para sus estructuras de maquetación.

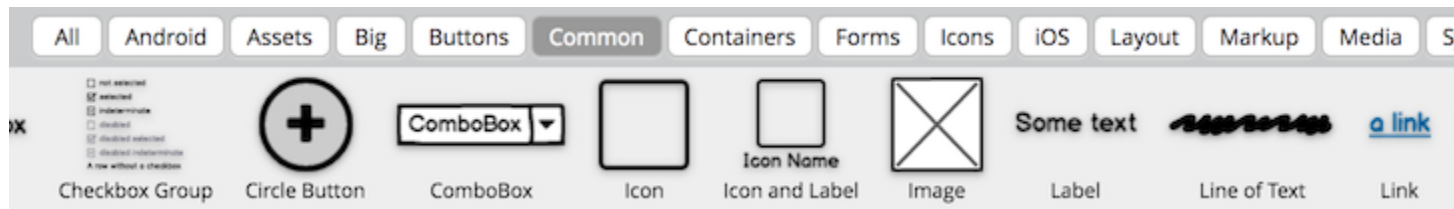
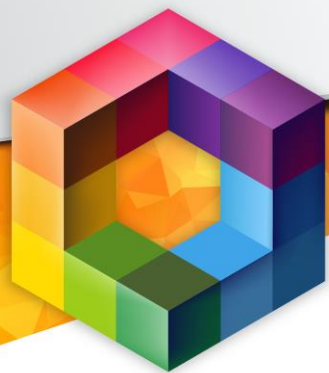


Imagen recuperada de <https://balsamiq.com/wireframes/cloud/docs/overview/>

Para agregar un nuevo control de IU al lienzo, seleccione el tipo de control que desea agregar, luego arrástrelo al lienzo a continuación o simplemente haga doble clic y se colocará en el lienzo por usted.



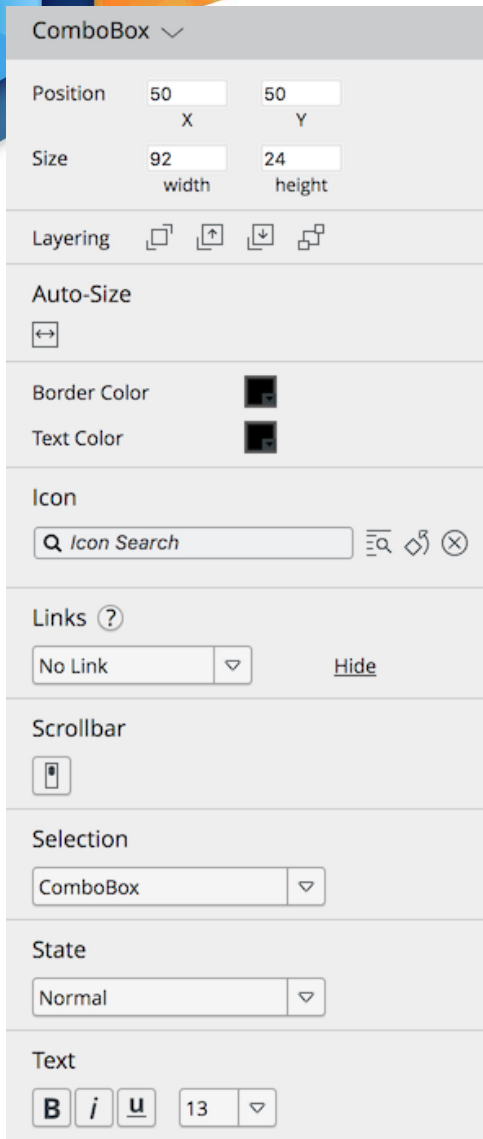
DESCRIPCIÓN GENERAL DEL EDITOR

El panel del navegador a la izquierda muestra la lista de wireframes, activos o símbolos en su proyecto. El objeto seleccionado actualmente se resalta.

Puede seleccionar varios objetos en el panel del navegador presionando CTRL o SHIFT haciendo clic en ellos. Las estructuras alámbricas y los activos se pueden ver como una lista de solo texto o como vistas previas en miniatura.







DESCRIPCIÓN GENERAL DEL EDITOR





ComboBox ▾


Position
X Y




Size
width height

Layering    


Auto-Size


Border Color 

Text Color 




Icon
   

Links ?
 ▾ [Hide](#)

Scrollbar


Selection
 ▾

State
 ▾

Text
   ▾

El Panel de propiedades le permite establecer algunas propiedades comunes para los controles, como alineación, posición y tamaño, así como configuraciones específicas para ciertos controles (estado de selección, propiedades de texto, color, etc.). Está disponible al ver estructuras alámbricas, activos y símbolos.



Referencias Bibliográficas

Balsamiq Cloud Documentation. Recuperado de
<https://balsamiq.com/wireframes/cloud/docs/>