Encoder l'oral avec en TEI demarches, avantages, defis

Lou Burnard (Meet, TGE Adonis)

January 2010





Encoder l'oral

Cela veut dire:

- saisie d'un signal sonore
- sa transcription
- sa contextualisation

La saisie de telles ressources est :

- techniquement complex
- conceptuellement difficile
- couteuse

Pour ces raisons (entre autres) elle devrait etre faite en respectant les normes





Combien de format standardises faut-il dans le monde?

WKWBFY un seul : solution centraliste

NWEUMP aucun: solution anarchiste

FTH autant qu'il en arrive : solution laissez-faire





Les normes ne s'imposent pas dans la vie intellectuelle

- soit ils emergent d'un besoin aperçu dans le communauté
- soit leur usage dérive du necessité d'utiliser une technologie particulière
- mais on ne renonce pas volontièrement à son indépendence!





Standards: un paysage complexe

Agences officiels de standardisation nationales : AFNOR, ANSI, BSI, DIN; internationales: ISO, IEC, W3C, OASIS, TEI ...

Regroupements des Personnes Interessées Plusieurs... ex

- LISA (Localisation Industry Standards Association)
- MPEG (Moving Pictures Expert Group)

Projets ayant des enjeux pre-normatifs En Europe seul, on peut noter EAGLES, Multext, MATE, ISLE...

Infrastructures de recherche International: Bamboo, DARIAH, CLARIN; Français: TGIR-Corpus, Adonis





Standards: on peut s'en passer?

Pour le scientifique, les standards pourraient sembler un inconvenience:

- ils figent les avances de la connaissance
- leur production est chronophage
- ... et nécessite des compétences sociales

quand même il y a des "plus" pratiques qu'il faut souligner:





Quelques besoins scientifiques

- Comment identifier et retrouver les ressources numériques d'interet linguistique sur le web?
- ② Comment valider les résultats scientifiques obtenus par d'autres personnes?
- Omment enrichir ou intégrer les ressources existantes avec ses propres idées?
- Comment séparer les ressources des outils qui les gèrent/analisent?

Pour tout cela, les standards restent essentiels





Standardisation is a Good Thing!

It permits, for example,

- re-usability and repurposing of resources
- integration of different systems
- modular software development
- lower training costs
- 'frequently answered questions' common technical solutions for different application areas

Why do speech researchers always give St Augustine's response?





- a language-independent framework for defining markup languages
- a very simple consensus-based way of organizing and structuring textual (and others) resources...
- ... which can be enriched and personalized in highly idiosyncratic or specialised ways
- a very rich library of existing specialised components
- an integrated suite of standard stylesheets for delivering schemas and documentation in various languages and formats
- a large and active open source style user community





- a language-independent framework for defining markup languages
- a very simple consensus-based way of organizing and structuring textual (and others) resources...
- ... which can be enriched and personalized in highly idiosyncratic or specialised ways
- a very rich library of existing specialised components
- an integrated suite of standard stylesheets for delivering schemas and documentation in various languages and formats
- a large and active open source style user community





- a language-independent framework for defining markup languages
- a very simple consensus-based way of organizing and structuring textual (and others) resources...
- ... which can be enriched and personalized in highly idiosyncratic or specialised ways
- a very rich library of existing specialised components
- an integrated suite of standard stylesheets for delivering schemas and documentation in various languages and formats
- a large and active open source style user community





- a language-independent framework for defining markup languages
- a very simple consensus-based way of organizing and structuring textual (and others) resources...
- ... which can be enriched and personalized in highly idiosyncratic or specialised ways
- a very rich library of existing specialised components
- an integrated suite of standard stylesheets for delivering schemas and documentation in various languages and formats
- a large and active open source style user community





- a language-independent framework for defining markup languages
- a very simple consensus-based way of organizing and structuring textual (and others) resources...
- ... which can be enriched and personalized in highly idiosyncratic or specialised ways
- a very rich library of existing specialised components
- an integrated suite of standard stylesheets for delivering schemas and documentation in various languages and formats
- a large and active open source style user community





- a language-independent framework for defining markup languages
- a very simple consensus-based way of organizing and structuring textual (and others) resources...
- ... which can be enriched and personalized in highly idiosyncratic or specialised ways
- a very rich library of existing specialised components
- an integrated suite of standard stylesheets for delivering schemas and documentation in various languages and formats
- a large and active open source style user community





- a language-independent framework for defining markup languages
- a very simple consensus-based way of organizing and structuring textual (and others) resources...
- ... which can be enriched and personalized in highly idiosyncratic or specialised ways
- a very rich library of existing specialised components
- an integrated suite of standard stylesheets for delivering schemas and documentation in various languages and formats
- a large and active open source style user community





- because we need to interchange resources
 - between people
 - (increasingly) between machines
- because we need to integrate resources
 - of different media types
 - from different technical contexts
- because we need to preserve resources
 - cryogenics is not the answer!
 - we need to preserve metadata as well as data





- because we need to interchange resources
 - between people
 - (increasingly) between machines
- because we need to integrate resources
 - of different media types
 - from different technical contexts
- because we need to preserve resources
 - cryogenics is not the answer!
 - we need to preserve metadata as well as data





- because we need to interchange resources
 - between people
 - (increasingly) between machines
- because we need to integrate resources
 - of different media types
 - from different technical contexts
- because we need to preserve resources
 - cryogenics is not the answer!
 - we need to preserve metadata as well as data





- because we need to interchange resources
 - between people
 - (increasingly) between machines
- because we need to integrate resources
 - of different media types
 - from different technical contexts
- because we need to preserve resources
 - cryogenics is not the answer!
 - we need to preserve metadata as well as data





Au niveau de transcription...

On peut identifier (au moins) 5 conventions de transcription pour les énoncés :

```
HIAT
GAT
((coughs)) You must/ you (should) let • it be. ((laughs)) Pleease!
((coughs)) you must- you (should/could) let (-) it be;
((laughs)) plea:se-
CHAT
DT1
(COUGH) you must-- you <X should X> let .. it be. @@ please?
((coughs)) you must you (should/could) let (-) it be ((laughs))
please
```

(Table from Schmidt 2011)





Une version TEI XML

```
<u>
<kinesic>
<desc>coughs</desc>
</kinesic>
you must you <choice>
<seg>should</seg>
<seg>could</seg>
</choice> let <pause/> it be <vocal>
<desc>laughs</desc>
</vocal>
please
</u>
```





Une autre version TEI XML

```
<u who="#locuteur" sync="#T234">
 <seg type="interrupted">
   <kinesic>
    <desc>coughs</desc>
   </kinesic>
   <w>you</w>
   <w>must</w>
 </seg>
 <seg type="declarative">
   <w>you</w>
   <w>should</w>
   <w>let</w>
   <pause dur="short"/>
   <w>it</w>
   <w>be</w>
 </seq>
 <seg type="emphatic">
   <vocal>
    <desc>laughs</desc>
   </vocal>
   <w>please</w>
 </seq>
</u>
```



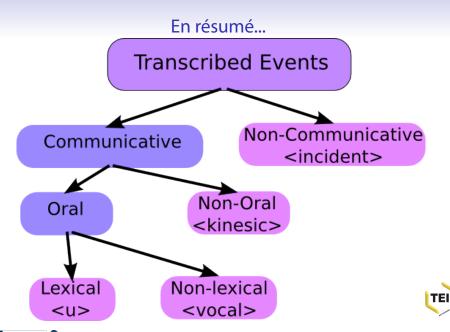


Le modele TEI de l' oral

Dans un texte oral on peut reconnaître plusieurs phénomènes de discours qui seraient d'interet lexical:

- des énoncés (utterances)
- des pauses
- des phénomènes vocalisés mais pas lexicalisés, par exemple la toux, des quasi-mots comme "hein", "uh" etc.
- des phénomènes kinésiques (non vocalisés, non lexicaux, mais servant à communiquer) notamment les gestes
- des événements entièrement non linguistiques, mais ayant un effet sur le discours, par exemple un camion qui passe etc.
- des événements écrits, que l'on peut donc transcrire, par exemple des titres ou des diapositives affichés pendant une communication
- des changements dans la qualité de la voix, par exemple de volume







A completer avec

- structuration et segmentation des enonces
- mecanismes d'alignement temporaire
- representation et integration des metadonnees





Propositions du module spoken

```
Des éléments pour la transcription de l'oral <incident>, <kinesic>, <pause>, <shift>, <u>, <vocal>, <writing>
```

Des mechanismes pour representer le timing : l'alignement dans le temps <timeLine>, @dur @start @end @sync

Des éléments supplementaire dans l'en-tête

<equipment>, <recording>, <recordingStmt>,

<scriptStmt>





Par exemple...

```
<u who="#lan">mmm delicieux</u>
     <incident>
      <desc>téléphone sonne</desc>
     </incident>
     <u who="#Kim">j'y vais</u>
     <u who="#Tom">ya longtemps <vocal>
        <desc>tousse</desc>
      </vocal> ine
     fume plus</u>
     <u who="#Rob">
      <vocal>
        <desc>sniffs</desc>
      </u>
     <vocal who="#Ann">
      <desc>grognement</desc>
     </vocal>
     <u who="#Tom">oueh
     <kinesic>
        <desc>fait un geste avec le doigt</desc>
      </kinesic>
     </u>
     <u who="#Bob">donc j'aurais dû <vocal who="#Ann">
        <desc>faisant tss-tss</desc>
tge ▲D●NIS 🚳 > faire quoi</u>
```



Le concept d'"énoncé"

- une séquence de discours d'un seul locuteur
- peut être regroupé dans des sections <div>
- peut être fragmenté dans des segments <seq> ou <s>
- L'attribut @who sert à indiquer le locuteur

Chevauchement des enonces est a attendre...





On peut profiter de l'existence d'autres éléments TEI pertinents

Notamment:

<emph> for linguistic emphasis ...

```
<u who="#mar">no <emph>mine</emph> isnt old mine is just um a little dirty</u>
```

<foreign> for language shift ...

```
<u>eh ben peu à peu il devient <foreign xml:lang="de">eine Sache</foreign></u>
```

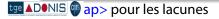
<sic>, <corr>, <reg> pour les gestes editoriales...

```
<u who="#mar">how <reg>about</reg> your cat <pause/>
</u>
<u who="#mar">how <sic>bout</sic> your cat <pause/>
</u>
```

<unclear> pour les incertitudes



ressemble aux disques <unclear>skeuzi</unclear>



Changements de voix

- Problème de chevauchement classique!
 - on peut se servir de la balise <shift> comme <milestone> pour indiquer les frontières...
 - ... ou des <seg> typés
- applicable également au "code shifting"





Liste non exhaustive de caractéristiques en prose

(basée sur Boase, Survey of English Usage, 1990)

tempo rapide, lent, de plus en plus rapide, de plus en plus lent, etc.

volume fort, faible, de plus en plus fort, de plus en plus faible

hauteur aigu, grave,...

tension lié, tendu, staccato, legato...

rythme régulier, irrégulier...

qualité de murmures, voix enrouée, voix de fausset, gloussements, san-

la voix glots, bâillements, soupirs...

Les chercheurs ont besoin de définir leur propre terminologie





Mode <shift/> : exemple

```
<u who="#a">écoutez <shift new="reading"/>Matignon se déclare
confiant que les problèmes financiers actuels seront
entièrement maîtrisés fin juin<shift/> mon cul</u>
```

Ou bien:

```
<u who="#a">écoutez
<incident>
  <desc>lit à haute voix du journal</desc>
  </incident>mon cul</u>
```





<writing> exemple

```
<u who="#a">regardez ceci</u>
<writing who="#a" type="newspaper" gradual="false">
Matignon se déclare
<soCalled>confiant de maîtriser</soCalled> les problèmes financiers actuels
</writing>
<u who="#a">mon cul!</u>
```





Questions relatives à la temporalité

- pour les pauses : élément <pause>
- pour la durée : attribut @dur
- synchronisation: attribut @synch
- chevauchement : attribut @trans





<pause> : exemple

```
<u>0kay <pause dur="PT2M"/>U-m<pause dur="PT755"/>la scène ouvre <pause dur="PT505"/> avec <pause dur="PT205"/> um <pause dur="PT1455"/> on voit un arbre okay?
```





Chevauchement

```
Mutt: vous avez entendu l - -
Jeff: les résultats?
Mutt: quel désastre !
Jeff: (en même temps) quel miracle!
```

```
<u who="#mutt">vous avez entendu l</u>
<u trans="latching" who="#jeff">les résultats</u>
<u who="#mutt">quel désastre</u>
<u who="#jeff" trans="overlap">quel miracle </u>
```





Synchronisation





<timeline>: exemple

```
<timeline unit="s" origin="#TS-P1">
    <when xml:id="TS-P1" absolute="12:20:01"/>
    <when xml:id="TS-P2" interval="4:05" since="#TS-P1"/>
    <when xml:id="TS-P6"/>
    <when xml:id="TS-P3" interval="1:05" since="#TS-P6"/>
    </timeline>
```

```
<u xml:id="TS-U1" start="#TS-P2" end="#TS-P3">This is my
<anchor synch="#TS-P6" xml:id="TS-P6A"/> turn</u>
```

Le début de l'énoncé TS-U1 s'aligne avec le point temporel TS-P2, il est donc 4.5 unités après TS-P1, i.e. à 12:24:06. Sa fin est synchronisée avec le point temporel TS-P3. La transition entre les mots 'my' et ' turn' arrive à un moment synchronisé avec le point temporerel TS-P6.





Description des participants

```
<particDesc>
 listPerson>
   <person xml:id="P-1234" sex="2" age="mid">
    informateur, sexe féminin, bonne éducation, née à Shropshire UK, 12
Jan 1950,
          commerçante parle français couramment. Statut
          socio-économique (SSE) :
          commerçante.
   </person>
   <person xml:id="P-4332" sex="1">
    <persName>
      <surname>Hancock</surname>
      <forename>Antony</forename>
      <forename>Alovsius</forename>
      <forename>St John</forename>
    </persName>
    <residence notAfter="1959">
      <address>
       <street>Railway Cuttings</street>
       <settlement>Fast Cheam</settlement>
      </address>
    </residence>
    <occupation>comedian</occupation>
   </person>
DONIS @ erson>
```

</particulesc>



Description des enregistrements

```
<recordingStmt>
 <recording type="audio" dur="P10M">
   <equipment>
    p>podcast
   </equipment>
   <br/>
<br/>
dcast>
    <bibl>
      <title>Ouestions sur la souffrance et la santé au travail :
pénibilité, stress,
            dépression, harcèlement, maladies et accidents...</title>
      <author>France Inter</author>
      <respStmt>
       <resp>Présentateur</resp>
       <name>Alain Bédouet</name>
      </respStmt>
      <respStmt>
       <resp>Personne interrogée</resp>
       <name> Marie Pezé, Docteur en psychologie, psychanalyste, expert
iudiciaire : dirige
               la consultation « souffrance et travail » à l'Hôpital de
Nanterre (92), auteure de
       <title>ils ne mourraient pas tous mais tous étaient frappés</title>,
Editions
               Pearson.</name>
```





Ou peut-être plus simplement...





...et pour le contexte

```
<setting xml:id="KDFSE002" n="063505" who="#PS0M6">
  <name type="place">Lancashire: Morecambe </name>
  <locale> at home </locale>
  <activity> watching television </activity>
  </setting>
```



