# Qu'est-ce que l'annotation et pourquoi en parle-t-on de manière si inquiétante ?

Lou Burnard lou.burnard@tge-adonis.fr





### Un corpus langagier peut-il exister à l'état "pur"?

- Un corpus langagier contient des échantillons du langage authentique
- selectionné selon des principes explicites...
- avec des enjeux précis...
- ... et représentés sous forme numerisée

une représentation "pure" sans interprétation ou réduction, serait-elle donc possible?





# L'annotation : un mal nécessaire ? ou un aspect incontournable ?

'Annotation ... is anathema to corpus-driven linguists.' (Aarts, 2002)

'The interspersing of tags in a language text is a perilous activity, because the text thereby loses integrity.' (Sinclair, 2004)

'...the categories used to annotate a corpus are typically determined before any corpus analysis is carried out, which in turn tends to limit ... the kind of question that usually is asked.' (Hunston, 2002)

- l'annotation présente les intuitions dans une forme codifiée
- on risque la circularité





### définition classique de l'annotation

the practice of adding interpretative linguistic information to a corpus (Leech 2005)

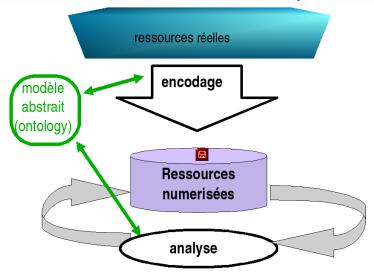
A noter: l'annotation est

- un acte interprétatif
- d'intérêt linguistique
- et son objectif serait : un corpus enrichi ... ou simplifié





### Annotation: modèle classique







### Principes d'annotation selon (Leech, 2005)

- the annotation should be separable from the text
- multiple annotations may co-exist within the text
- annotation should be
  - self-documenting
  - explicit
  - reproducible
  - formally verifiable





### Quelques variétés d'annotation

- art-of-speech (POS)
- lemmatisation
- syntaxique
- sémantique
- de coréférences
- pragmatique
- stylistique
- prosodique
- évaluative (ex learner co)

L'annotation est liée étroitement avec une théorie langagière quelconque





### Au niveau plus abstrait..

du point de vue technique, l'annotation implique

- une catégorisation des composants du corpus
- l'identification des composants supplémentaires
- l'identification des relations entre des composants spécifiés
  - des ensembles
  - des correspondences

Donc, tout système d'annotation ayant ces capacités devrait répondre aux besoins des annotateurs





#### Comment annoter?

à la main : danger d'incohérences; gros travaux ...

automatiquement : danger de circularité; nécessité de faire

évoluer les outils

compromis britannique tous les deux ensemble

compromis google "crowd sourcing", "mechanical turk" etc.





#### Mechanical turk?



http://blog.crowdflower.com/2008/09/
amt-fast-cheap-good-machine-learning/





### **Exemples d'outils annotatifs**

#### **POS** taggers

- Amalgam tagger: traduit entre plusieurs systèmes anglais d'annotation http://www.comp.leeds.ac.uk/amalgam/amalgam/ama
- TnT (Tags and Trigrams): http://www.coli.uni-saarland.de/~thorsten/tnt/
- TreeTagger: models for several languages http://www.ims.unistuttgart.de/projekte/corplex/TreeTagger/DecisionTree

#### **Parseurs**

- TTT: boîte à outils utilisant l'XML http://www.ltq.ed.ac.uk/software/lt-ttt2/
- Parseur avancé pour l'anglais http://nlp.stanford.edu/downloads/lexparser.shtml





### Quelques exemples concrets

Un labo illustre d'Angleterre, à l'université de Lancaster, nous propose un "tasting plate" (plat de dégustation?) des variétés d'annotation qui y sont pratiquées:

http://ucrel.lancs.ac.uk/annotation.html

Des systèmes d'annotation qui ont evolué dans le temps, et qui sont dans leurs aspects notationels entièrement sui generis...





# part-of-speech (POS) tagging

```
hospitality_NN is_BEZ an_AT excellent_JJ virtue_NN ,_, but_CC not_XNOT when_WRB the_ATI guests_NNS have_HV to_TO sleep_VB in_IN rows_NNS in_IN the_ATI cellar_NN !_!
```

- distinction mot/annotation
- confusion mot/ ponctuation
- opacité des catégories





### ou... en XML

```
<w pos="NN">hospitality</w>
<w pos="BEZ">is</w>
<w pos="AT">an</w>
<w pos="JJ">excellent</w>
<w pos="NN">virtue</w>
```

#### ou, également :

```
<w>
  <pos>NN</pos>
  <form>hospitality</form>
  </w>
  <w>
   <pos>BEZ</pos>
   <form>is</form>
  </w>
</w>
```

#### ou meme:

```
<w pos="NN" form="hospitality"/>
<w pos="BEZ" form="is"/>
```





### **Grammatical parsing**

```
[S[N Nemo_NP1 ,_, [N the_AT killer_NN1 whale_NN1 N]
,_, [Fr [N who_PNQS N][V 'd_VHD grown_VVN [J too_RG
big_JJ [P for_IF [N his_APP$ pool_NN1 [P on_II [N Clacton_NP1
Pier_NNL1 N]P]N]P]J]V]Fr]N] ,_, [V has_VHZ arrived_VVN
safely_RR [P at_II [N his_APP$ new_JJ home_NN1 [P in_II
[N Windsor_NP1 [ safari_NN1 park_NNL1 ]N]P]N]P]V] ._. S]
```

- syntaxe identique (labelled bracketting), mais notation tout à fait différente!
- redondance des labels





### ... ou en XML

```
<s type="S">
 <s type="N">
    <w pos="NP1">Nemo</w>
    <c>,</c>
    <s type="N">
      <w pos="AT">the</w>
      <w pos="NN1">killer</w>
      <w pos="NN1">whale</w>
    </s>
    <s type="Fr">
      <s pos="N">
        <w pos="PNQS">who</w>
      </s>
      <s pos="V">
        <w pos="VHD">'d</w>
        <w pos="VVN">grown</w>
        <s pos="J">
          <w pos="RG">too</w>
          <w pos="JJ">big</w>
          <s type="P">
            <w pos="IF">for</w>
            <s type="N">
              <w pos="APP">his</w>
              <w pos="NN1">pool</w>
            </s>
            <s type="P">
              <w pos="II">on</w>
               <s type="N">
                 <w pos="NP1">Clacton</w>
                 <w pos="NNL1">Pier</w>
              </s>
            </s>
          </s>
        </s>
      </s>
    </s>
```





### Semantic tagging

```
PPIS1
          Ι
                       Z8
VV0
          like
                       E2+
AT1
          а
                       Z5
JJ
          particular
                       A4.2+
NN1
          shade
                       04.3
10
          of
                       Z5
          lipstick
NN1
                       B4
```

• notation entièrement différente, et ad hoc





# ... mais simple à exprimer en XML

```
<w pos="PPIS1" cat="Z8">I</w>
<w pos="VV0" cat="E2" plus="Y">like</w>
<w pos="AT1" cat="Z5">a</w>
<w pos="JJ" cat="A4.2" plus="Y">particular</w>
<w pos="NN1" cat="04.3">shade</w>
<w pos="I0" cat="Z5">of</w>
<w pos="NN1" cat="B4">lipstick</w>
```

### (Je reviens sur la question des catégories)





### Annotation des anaphores

```
S.1 (0) The state Supreme Court has refused to release \{1\ [2\ Rahway\ State\ Prison\ 2]\ inmate\ 1\}\} (1 James Scott 1) on bail . S.2 (1 The fighter 1) is serving 30-40 years for a 1975 armed robbery conviction . S.3 (1 Scott 1) had asked for freedom while <1 he waits for an appeal decision .
```

- syntaxe encore divergente
- besoin d'exprimer des correspondences ou liaisons





#### ... ou en XML

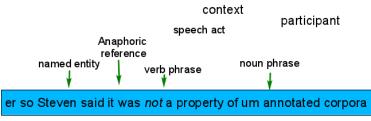
- ici, on se sert d'un balisage de coréférence (@key)
- un balisage explicite du linkage est également possible
- les relations syntaxiques différentes ne sont pas distinguées





#### Annotation de l'oral

Un cas extrème -- il n y a pas de texte à annoter; on le crée en annotant.





passing truck

intonation pattern

disfluency





#### Modélisation de l'oral

Outils de transcriptions les plus répandus :

• Anvil, CHAT, ELAN, EXMARaLDa, FOLKER, Praat, Transcriber.

Schmidt (2011) note que tous ces systèmes proposent un modèle commun, une simplification d'une *annotation graph* (Bird et Libermann):

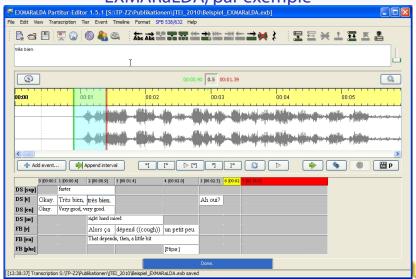
- l'oral existe dans le temps : donc chaque morceau de transcription est associé avec un point de départ et une fin
- ces triplets sont regroupables en 'tiers' (couches?)
- une couche peut être associée avec un locuteur, et/ou un type

n'empêche un pluralité de moyens de l'exprimer..





EXMARaLDA, par exemple



FXMARaLDA: "Extensible Markup Language for Discourse Donis on http://www.exmaralda.org/

#### Format EXMARaLDA

```
<common-timeline>
  <tli id="T0" time="0.0"/>
  <tli id="T1" time="1.309974117691172"/>
  <tli id="T2" time="1.899962460773455"/>
  <tli id="T3" time="2.3399537674788866"/> ....
  </common-timeline>
  <tier id="TIE0" speaker="SPK0" category="v" type="t" display-name="PRE
[v]">
  <event start="T2" end="T3">Good evening. </event>
  <event start="T5" end="T6">I have with me tonight Ann Elk Mistress Ann Elk.
  </event>
  </tier>
```





#### Voices of the Holocaust

```
<div xml:lang="de">
 <u who="#boderD" start="127.732" end="x">[In German] Also, sagen Sie
mir.
   wie lautet Ihr Name, Frau Button?</u>
 <u who="#buttonE" start="132.669" end="x">Deutsch sprechen?</u>
 <u who="#boderD" start="135.403" end="x">Auf Deutsch.</u>
 <u who="#buttonE" start="137.122" end="x">Ich heiße Eda Button. Ich war
    deportiert von Athen im, äh, April '44.</u>
 <u who="#boderD" start="137.122" end="x">Und nach wo wurden sie
    deportiert?</u>
 <u who="#buttonE" start="146.903" end="x">Ich war deportiert in äh
    Bergen-Belsen.</u>
 <u who="#boderD" start="149.496" end="x">Ja. Also, sagen Sie mal, äh, wo
ist
   Thr Mann?</u>
 <u who="#buttonE" start="153.090" end="x">Mein Mann ist. äh. weggelau-
war.
   äh. in. äh. Palästina. in Tel Aviv.</u>
</div>
```



LEI

### **IFA Dialog Video corpus**





#### **COLT**

#### Sentence Level

```
<u who=5 id=1 time=0.112> But I must see Mr <name> [smile again.]
<u who=1 id=2 time=2.016> [<unclear> spoiled again?] ...
</u>
```

#### Word level

```
<u who=5 id=1 time=0.112>
<Audio word=BUT time=0.112 durn=0.176>But</Audio>
<Audio word=I time=0.288 durn=0.064>I</Audio>
<Audio word=MUST time=0.352 durn=0.304>must</Audio>
<Audio word=SEE time=0.816 durn=0.352>see</Audio>
<Audio word=MR time=1.168 durn=0.160>Mr</Audio> ...
```





#### Transcriber

```
<Turn speaker="spk2" startTime="0.557" endTime="5.851">
        <Sync time="0.557"/> so what do you know of your family 's
        <Sync time="2.255"/> history like <Sync time="3.410"/> do you know when and why they came to Oxford
        </Turn>
```





### Au niveau de transcription...

Même jeu ... On peut identifier (au moins) 5 systèmes de transcription pour les énoncés eux-mêmes:

```
HIAT
GAT
((coughs)) You must/ you (should) let • it be. ((laughs)) Pleease!
((coughs)) you must- you (should/could) let (-) it be;
((laughs)) plea:se-
CHAT
DT1
(COUGH) you must... you should let # it be. &=laughs please!
((coughs)) you must-- you <X should X> let .. it be. @@ please?
((coughs)) you must you (should/could) let (-) it be ((laughs))
please
```

(Table from Schmidt 2011)





### ou, en TEI XML

```
<u>>
 <seg type="interrupted">
   <incident>
    <desc>coughs</desc>
   </incident>
   <w>you</w>
   <w>must</w>
 </seq>
 <seg type="declarative">
   <w>you</w>
   <w>should</w>
   <w>let</w>
   <pause dur="short"/>
   <w>it</w>
   <w>be</w>
 </seg>
 <seg type="emphatic">
   <incident>
    <desc>laughs</desc>
   </incident>
   <w>please</w>
 </seg>
</u>
```





#### Méta-annotation

Revenons sur les catégories annotées:

- un parser XML validera la structuration de ce fichier
- on désire également contrôler que chaque valeur d'attribut soit choisie dans un ensemble prédéfini
- on désire aussi fournir une explication des codes

```
<interp
   id="VVD"
   value="past tense adjectival form of lexical verb"/>
<interp id="NN2" value="plural form of common noun"/>
```





#### Définition des annotations

On pourrait donc représenter une taxinomie des POS-codes

```
<interpGrp xml:id="NN" value="common noun">
    <interp xml:id="NN1" value="singular common noun"/>
    <interp xml:id="NN2" value="plural common noun"/>
    </interpGrp>
```

Cette taxinomie peut être organisée de manière hiérarchique, distinguant par exemple les noms propres (NP) des noms communs (NN):





#### Structures de traits

La TEI propose aussi un "meta-model" pour décrire n'importe quel système d'annotation linguistique... et de les rendre mutuellement compréhensibles, voire unifiables

Ce modèle opère à deux niveaux:

- représentation de l'analyse comme un lot de traits, typés, structurés, et linéarisés en XML
- définition d'un système de traits, représentant les contraintes sur les valeurs intégrées, et les règles à suivre pour les interpréter, surtout du point de vue d'une grammaire d'unification





### Feature Structure Representation (ISO 24061)

```
<w ana="#NP1">ATILF</w>
<w ana="#NN2">corpora</w>
```

```
<fs xml:id="NP1">
 <f name="class">
   <symbol value="noun"/>
 </f>
 <f name="number">
   <svmbol value="singular"/>
 </f>
 <f name="proper">
   <br/>
<br/>
dinary value="true"/>
 </f>
</fs>
<fs xml:id="NN2">
 <f name="class">
   <symbol value="noun"/>
 </f>
 <f name="number">
   <symbol value="plural"/>
 </f>
 <f name="proper">
   <br/>dinary valu="false"/>
 </f>
</fs>
```





# Représentation simplifiée

Avec prédéfinition d'une librarie de traits ...

```
<fLib>
  <f name="class" xml:id="FCN">
    <svmbol value="noun"/>
  </f>
  <f name="number" xml:id="FN1">
   <symbol value="singular"/>
 </f>
 <f name="number" xml:id="FN2">
   <svmbol value="plural"/>
  </f>
  <f name="proper" xml:id="FPP">
    <br/>
<br/>
dinary value="true"/>
  </f>
  <f name="proper" xml:id="FPM">
   <br/>
<br/>
dinary value="false"/>
 </f>
</fLib>
```

... on arrive à simplifier cette représentation :

```
<fs xml:id="NN1" feats="FCN FPM FN1"/>
<fs xml:id="NN2" feats="#FCN #FPM #FN2"/>
<fs xml:id="NP1" feats="#FCN #FPP #FN1"/>
<fs xml:id="NN1" feats="#FCN #FPP #FN2"/>
```





### Mais pourquoi réinventer la roue?

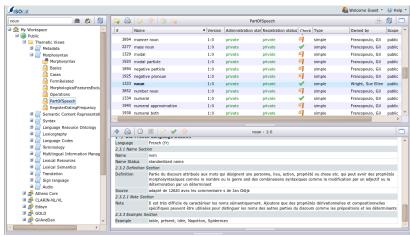
- ISO 12620:2009 Data Category Register: fournit une plateforme pour l'enregistrement des taxinomies linguistiques
- accessible on line ou comme service web
- démontre que ce n'est pas un problème insignifiant

```
<interp xml:id="NP1"
    sameAs="http://www.isocat.org/datcat/DC-1892">
    <desc>Nom propre au singulier</desc>
</interp>
<!-- ... -->
<w ana="#NP1">ATILF</w>
```





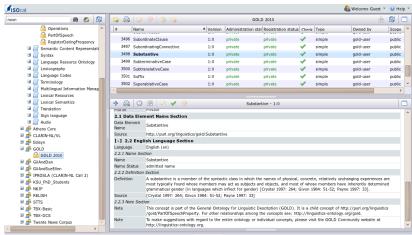
### C'est quoi un "noun"?







## C'est quoi un "substantive"?







# Une tour (trop) bien connue



- Dans un seul labo vous avez vu une multiplication des systèmes de notation
- Entre labos divers, le cas est encore pire: le même phénomène linguistique se présentant dans des formats divergents même si la notation est identique



# Par conséquent...

- on ne peut pas mutaliser ou intégrer ses ressources
- chaque nouvelle ressource requiert un outil nouveau d'analyse
- les résultats scientifiques sont difficiles voire impossibles à répliquer ou tester

Donc on doit renoncer à prétendre faire de la science empirique :- (





## Est-ce que XML nous fournit la réponse parfaite?

#### Oui!

- une technologie mûre, bien comprise, omniprésente
- beaucoup d'outils, des systèmes de développement, et de l'expertise
- bon compromis entre tractabilités humain/machine

#### Non!

- le modèle XML est trop restreint; trop axé sur le texte
- ne supporte pas les structures ayant plusieurs hiérarchies
- ne supporte guère les annotations imprécises ou incomplètes

### Annotation graphs? RDF? microformats?





### Problèmes de chevauchement

```
<lr><lg><ly</li><l>Maître corbeau, sur un arbre perché</l></l><l>Tenait en son bec un fromage.</l></l><l><l>Maître renard par l'odeur alléché</l></l><l><l>Lui tint à peu près ce langage:</l><l><l>Hé! bonjour Monsieur du Corbeau</l></l><lo>que vous êtes joli! que vous me semblez beau!</l></lg>
```

#### avec superposition d'analyse linguistique...

```
<1>
      part="I">Maître corbeau, sur un arbre perché</s>
</1>
<1>
      part="F">Tenait en son bec un fromage.</s>
</1>
<15
  <s
      part="I">Maître renard par l'odeur alléché</s>
</1>
<15
      part="F">Lui tint à peu près ce langage:</s>
</1>
<15
 <s>Hé! boniour Monsieur du Corbeau</s>
</1>
د15
  <s>Oue vous êtes ioli!</s>
  <s> que vous me semblez beau!</s>
</l>
```





# Balisage débarqué

```
<lr><lg><l> <l> <l> <l> <seg xml:id="S1">Maître corbeau, sur un arbre perché</seg></l> </l> <l> <l> <seg xml:id="S2">Tenait en son bec un fromage.</seg></l> </l>   <!-- ... --></lg> <join result="s" targets="#S1 #S2"/>
```

Au lieu de fournir des identifiants, on peut se servir de la syntaxe XPath pour les offset:

```
<lp><lg><l>Maître corbeau, sur un arbre perché</l></l>I-Tenait en son bec un fromage.</l>-- ... --></lg>join result="s" target="lg/l[1] lg/l[2]"/>
```





### **Overlap Happens**

tokens	de	la	crème	glacé	
phonemes	dla		krEm	gla	se
syntaxique	Р	NP			
semantique	some		icecream		

(Redrawn from Wörner et al, 2006)

Essentiellement, un problème de tokenisation/ annotation.





# Une façon naturelle d'annoter?

#### Par exemple: voici du discours:

```
<u xml:id="u1">Can I have ten oranges and a kilo of bananas please?</u>
<u xml:id="u2">Yes, anything else?</u>
<u xml:id="u3">No thanks.</u>
<u xml:id="u4">That'll be a dollar forty.</u>
<u xml:id="u5">That'll be a dollar forty.</u>
<u xml:id="u5">Sixty, eighty, two dollars. Thank you.</u>
```

#### Ensuite, je veux catégoriser des unités:





# L'annotation débarquée en 2 étapes

- une structuration basique, en unités (segments, tokens) identifiables
- un système pour mettre en relation les segments ainsi identifiés

les normes XPath et XInclude servent à compléter la sérialisation XML





### **Conclusions**

- Tout corpus est intrinsèquement annoté
- l'annotation est un acte linguistique, interprétatif
- une structuration très simple peut supporter plusieurs niveaux d'annotation complexe

La quête d'une langue universelle d'annotation reste inachevée...





# **Bibliography**

- Hunston, S. 2002 Corpora in Applied Linguistics
- Langendoen, D T and Gary F. Simons. 1995 Rationale for the TEI Recommendations for Feature-Structure Markup in N. Ide. and J. Veronis, eds. The Text Encoding Initiative: Background and Contexts
- Leech, G 2005 'Adding Linguistic Annotation', in M. Wynne, Developing Linguistic Corpora: a Guide to Good Practice
- Schmidt, T. 2011 'A TEI-based approach to standardising spoken language transcription' *Journal of the Text Encoding Initiative* 1 (June 2011).
- Sinclair, J. 2004 Trust the Text: Language, Corpus and Discourse
- Wörner, K., Witt, A., Rehm, G., Dipper, S. (2006). 'Modelling Linguistic Data Structures'. Presented at Extreme Markup Languages 2006, Montréal, Québec.



