



Ukiyo Shop Plan de Migración y Carga Inicial



# UKIYO SHOP Plan de Migración y Carga Inicial

**GRUPO 6** 

### **HOJA DE CONTROL**

Organismo	Sena				
Proyecto	Ukiyo Shop				
Entregable	Plan de Migración y Carga Ini	Plan de Migración y Carga Inicial			
Autor	Diego Cárdenas, Carlos Jimén	Diego Cárdenas, Carlos Jiménez, Bryan Páez, Brandon Ortega			
Versión/Edición	0100	Fecha Versión	16/11/2017		
Aprobado por		Fecha Aprobación	DD/MM/AAAA		
		Nº Total de Páginas	21		

#### REGISTRO DE CAMBIOS

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0100	Versión inicial	<bryan montes="" páez=""></bryan>	16/11/2017

### CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos
Brandon Ortega Saavedra
Bryan Páez Montes
Carlos Jiménez Torres
Diego Cárdenas Valencia



# UKIYO SHOP Plan de Migración y Carga Inicial

#### **GRUPO 6**

### ÍNDICE

1 INTRODUCCIÓN	4
1.1 Objeto	4
1.2 Alcance	
2 DESCRIPCIÓN FUNCIONAL	5
3 REQUISITOS DE MIGRACIÓN Y CARGA DE DATOS	6
4 MODELO DE DATOS	7
4.1 Tablas de origen	7
4.2 Modelo de datos final	
4.2.1 Representación gráfica del modelo	8
4.2.2 Descripción del Modelo	8
5 ANÁLISIS Y DISEÑO DE PROCESOS	11
5.1 Carga inicial de datos	17
6 NECESIDADES DEL ENTORNO DE MIGRACIÓN	18
6.1 Hardware	18
6.2 Software	
7 ANEXOS	19
8 GLOSARIO	20
9 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS	21



<Unidad Organizativa>

### 1 INTRODUCCIÓN

### 1.1 Objeto

La creación de este plan pretende llevar a cabo una carga inicial de información cuando sea necesaria, cuyo alcance y estrategia se establecerán previamente, Se tomará como referencia las estructuras físicas de datos del sistema. La prioridad es seguir las necesidades de depuración de la información

#### 1.2 Alcance

A partir de dicho plan y de acuerdo a la estructura física los datos del nuevo sistema y a las características de la arquitectura y del entorno tecnológico, se procederá a definir y diseñar los procedimientos y procesos necesarios.

Para realizar la migración. Se completará este plan detallando las pruebas a realizar, los criterios de aceptación, los responsables de la organización, realización y evaluación de resultados.



<Unidad Organizativa>

#### 2 DESCRIPCIÓN FUNCIONAL

El servicio de verificación y validación del proceso de migración se encargar de asegurar la validez, calidad y operatividad de un proceso de migración y controlar la ejecución del procedimiento del mismo en los distintos entornos de la organización, asegurando una carga correcta de datos.

En la ejecución de este servicio se validará la documentación propuesta como Plan de migración y carga y se asegurara la calidad del proceso mediante la ejecución del proceso según las especificaciones de la documentación, con el objetivo de asegurar que el proceso se ejecuta sin equivocaciones y poder establecer si las necesidades formuladas a nivel de recursos e infraestructuras se adaptan a los requerimientos reales del proceso.

Por otra parte, el servicio también verificara la integridad de los datos migrados a través de validaciones realizadas a medida, y que se comprobara que estos datos son perfectos desde el punto de vista funcional, mediante la ejecución de las pruebas funcionales generadas con este fin.

Como el resultado del servicio lanzado la oficina de testing elaborara un informe en el que se detallen los defectos en el proceso, así como los volúmenes de datos logrados y los tiempos de ejecución del proceso de migración. Así mismo se incluirá la referencia al número de datos o elemento no migrados a fin de establecer si los márgenes son admisibles son dentro de los requerimientos formulados por el cliente.



#### <Unidad Organizativa>

### 3 REQUISITOS DE MIGRACIÓN Y CARGA DE DATOS

Cádico	Domisito		Tipo		Entornos	
Código	Requisito	MI	CO	DES <sup>1</sup>	PRE <sup>2</sup>	PRO <sup>3</sup>
	Enviar un mensaje de alerta, donde se informe a todos los usuarios del sistema que se					
00001	realizara un mantenimiento al sitio web. Donde se debe especificar el día y tiempo estimado	X				X
	del mantenimiento.					
	Diseñar e implementar una interfaz gráfica donde se describa el motivo del mantenimiento					
00002	y un conteo regresivo, para que el usuario pueda tener presente cuando puede utilizar el	X				X
	sistema de información.					
00003	Realizar todas las etapas de conversión de datos requeridas para la migración.	X	X	X	X	

<sup>1</sup>Desarrollo

<sup>2</sup>Preproducción <sup>3</sup>Producción



<Unidad Organizativa>

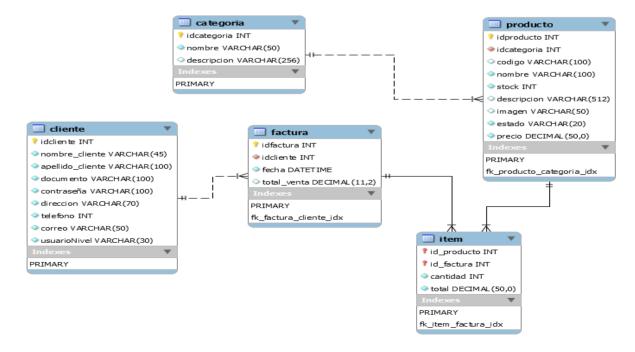
#### 4 MODELO DE DATOS

### 4.1 Tablas de origen

Nombre de la Tabla	Descripción
Categoría	En esta tabla se encuentran los valores de todas las categorías que tienen todos los productos de la tienda online.
Producto	En esta tabla se encuentran todos los valores de los productos ofrecidos en la tienda online.
Cliente	En esta tabla se encuentran todos los valores de los registros de usuario y administrador por defecto.
Compra	En esta tabla se encuentran los valores que pertenecen a las compras realizadas por los usuarios del sistema.
Detalle compra	En esta tabla se encuentra los valores de la compra realizada ampliando los datos de dicha venta.

#### 4.2 Modelo de datos final

### 4.2.1 Representación gráfica del modelo





<Unidad Organizativa>

### 4.2.2 Descripción del Modelo

#### <<cli><<cli><<<

#### << Registro de todos los usuarios y administradores por defecto del sistema>

Atributos				
Nombre	Descripción	Tipo	¿Nulo?	Valor por defecto
id cliente	Número de identificación único para cada usuario del sistema.	int	No	Int(11)
nombre_cliente	Nombres completos de cada usuario.	Varchar	No	Varchar(45)
apellido_cliente	Apellidos completos de cada Usuario.	Varchar	No	Varchar(100)
documento	Numero único de identificación de cada usuario	Varchar	No	Varchar(100)
Contraseña	Contraseña elegida por el usuario para poder ingresar al sistema.	Varchar	No	Varchar(100)
dirección	Dirección del sitio de residencia del usuario.	Varchar	No	Varchar(70)
teléfono	Número telefónico de contacto principal del usuario.	int	No	Int(11)
correo	Correo electrónico del usuario	Varchar	No	Varchar(50)
usuarioNivel	Numero único de identificación de cada usuario	Varchar	No	Varchar(30)



<Unidad Organizativa>

#### <<categoría>>

<<categoría a la que pertenece cada producto del sistema>>

Atributos				
Nombre	Descripción	Tipo	¿Nulo?	Valor por defecto
idcategoria	Numero único que tiene cada categoría del sistema.	int	No	Int(11)
nombre	Nombre que tendrá la categoría para determinados productos.	Varchar	No	Varchar(50)
descripción	Una pequeña descripción del tipo de productos que pertenecen a esta categoría.	Varchar	Si	Varchar(256)

### <<pre><<pre><<pre><<pre><<pre><<pre><<pre><<pre><<pre>

#### <<Todos los productos que ofrece la tienda>>

Atributos				
Nombre	Descripción	Tipo	¿Nulo?	Valor por defecto
idproducto	Numero único de identificación que tiene cada producto en el sistema.	int	No	Int(11)
idcategoria	ID de la categoría a la cual va a pertenecer este producto.	int	No	Int(11)
código	Numero de código de barras que tenga el producto por defecto.	Varchar	Si	varchar(100)
nombre	Nombre que el producto tendrá en el sistema.	Varchar	No	varchar(100)
stock	Cantidad de productos que existen de este idproducto.	int	No	Int(11)
descripción	Un breve resumen brindando información del producto.	Varchar	Si	varchar(512)
imagen	Foto del producto.	Varchar	Si	varchar(50)
estado	Condición en la que se encuentra el producto activo o inactivo.	Varchar	No	varchar(20)
precio	Valor de adquisición del producto.	decimal	No	Decimal(50.0)



### <Unidad Organizativa>

#### <<factura>>

#### <<Todos los productos que ofrece la tienda>>

Atributos				
Nombre	Descripción	Tipo	¿Nulo?	Valor por defecto
idfactura	Numero único de identificación que tiene cada factura en el sistema.	int	No	Int(11)
idcliente	Número de identificación único para cada usuario del sistema	int	No	Int(11)
fecha	Año,mes,dia en la que se creó la factura	datetime	No	datetime
total_venta	Valor de la compra que se ha realizado	decimal	No	decimal(11,2)

#### <<factura>>

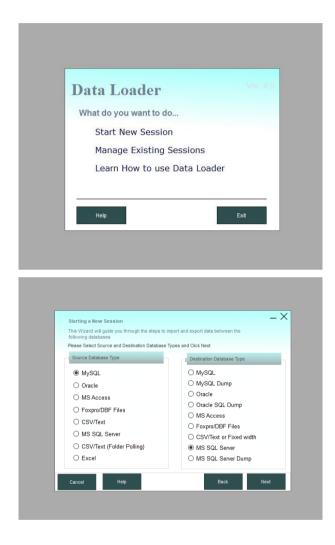
#### <<Todos los productos que ofrece la tienda>>

Atributos				
Nombre	Descripción	Tipo	¿Nulo?	Valor por defecto
Id_producto	Numero único de identificación que tiene cada producto en el sistema	int	No	Int(11)
Id_factura	Numero único de identificación que tiene cada factura en el sistema.	int	No	Int(11)
cantidad	Total de un mismo producto que se escoge	int	No	Int(11)
total	Valor del producto que se ha seleccionado	decimal	No	decimal(50,0)

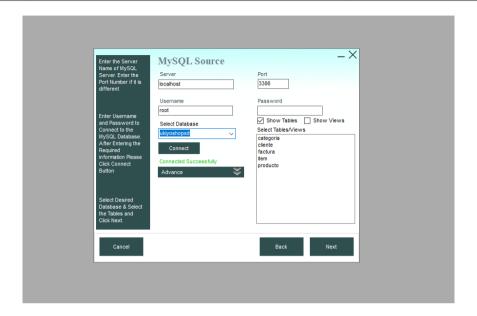


<Unidad Organizativa>

### 5 ANÁLISIS Y DISEÑO DE PROCESOS



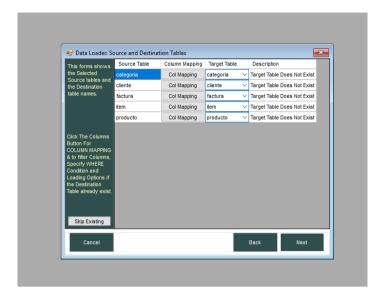


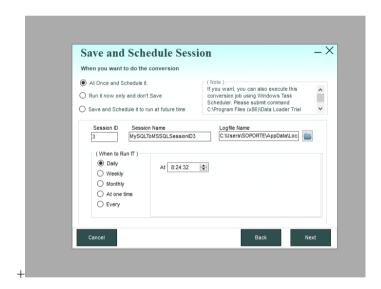






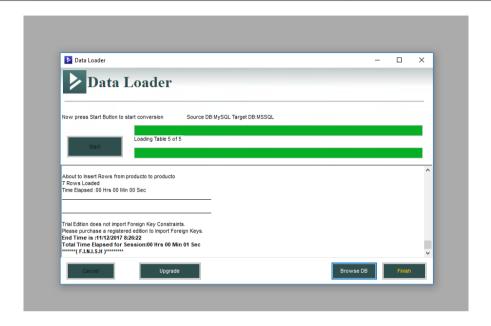
#### <Unidad Organizativa>

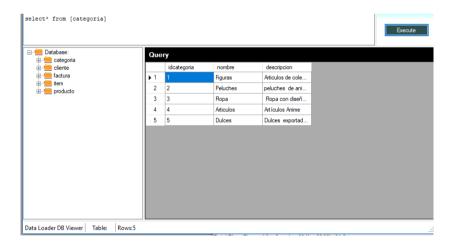




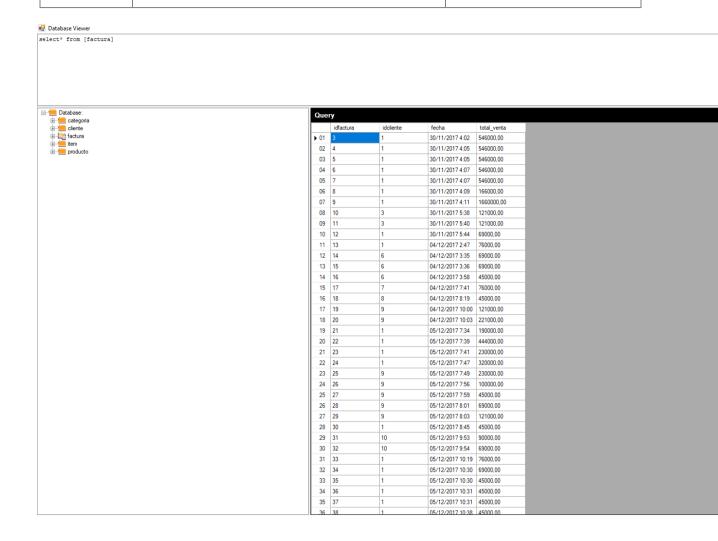
Página 13 de 21



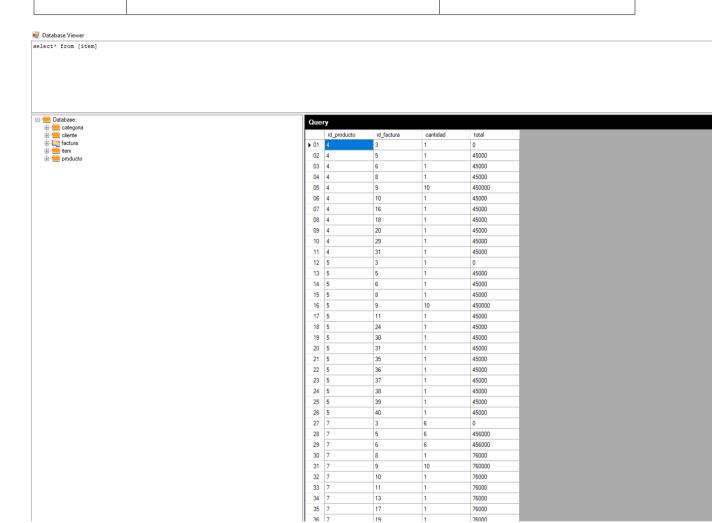










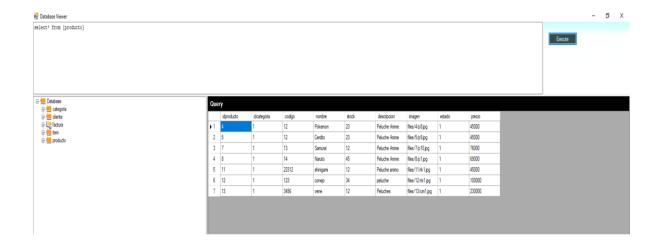




<Unidad Organizativa>

### 5.1 Carga inicial de datos

Mapeo de Datos





<Unidad Organizativa>

### 6 NECESIDADES DEL ENTORNO DE MIGRACIÓN

#### 6.1 Hardware

Nombre	Descripción	Datos Técnicos
Disco Duro	dispositivo de almacenamiento de datos que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar archivos digitales	250 GB Interfaz: SATA. 3,5 Pulgadas.
Memoria	Es utilizada por un procesador para recibir instrucciones y guardar los resultados.	2.0 GB Fabricante: Corsair. Referencia: DIMM.
Procesador	Unidad que hace las veces de "motor" de todos los procesos informáticos desde los más sencillos hasta los más complejos.	Pentium Dual Core. Velocidad: 2.2 GHz. Memoria Cache: L2.
Tarjeta de Video	Es una tarjeta de expansión de la placa base del ordenador que se encarga de procesar los datos provenientes de la unidad central de procesamiento	Reloj de Núcleo: 954 MHz Memoria: 2GB Interfaz: 64 Bits. Resolución: 4096x2160 Conectores: VGA DVI-D Dual Link HDMI
Monitor	Es el principal dispositivo de salida (interfaz), que muestra datos o información al usuario. También puede considerarse un periférico de Entrada/Salida si el monitor tiene pantalla táctil o multitáctil.	Tamaño: 21.5 Pantalla LCD Resolución: 1920x1080

### 6.2 Software

Nombre	Descripción	
Bases de Datos	En esta sección se proporciona la información necesaria para comprender los conceptos de las bases de datos y la utilización de los archivos, grupos de archivos y registros de transacciones en SQL Server.	
Sistema Operativo	El conjunto de programas informáticos que permite la administración eficaz de los recursos de una computadora es conocido como sistema operativo o software de sistema.	
Aplicativo	Es un programa informático diseñado como herramienta para permitir a un usuario realizar uno o diversos tipos de tareas. Esto lo diferencia principalmente de otros tipos de programas.	
Data loader	Data Loader es una herramienta gráfica fácil de usar que le ayuda a transferir sus datos a los objetos de Salesforce. El cargador de datos también se puede usar para extraer datos de objetos de la base de datos en cualquiera de los destinos mencionados anteriormente.	

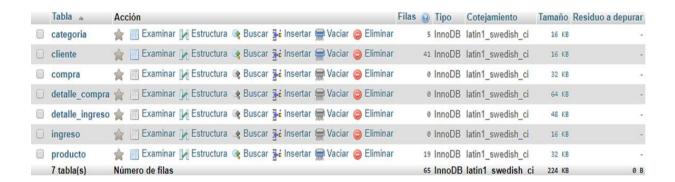


<Unidad Organizativa>

#### 7 ANEXOS

Data Loader puede exportar e importar datos. y cuando vamos hacer la carga solo es necesario que introduzcan cualquier información al sistema y ahí se está cargando unos datos iniciales.







<Unidad Organizativa>

### 8 GLOSARIO

Término	Descripción
Depuración	La depuración de programas es el proceso de identificar y corregir errores de programación. En inglés se conoce como debugging, porque se asemeja a la eliminación de bichos (bugs), manera en que se conoce informalmente a los errores de programación.
Migración	Consiste en la transferencia de materiales digitales de un origen de datos a otro, transformando la forma lógica del ente digital de modo que el objeto conceptual pueda ser restituido o presentado por un nuevo equipo o programa informático.
Preproducción	Es el proceso de fijación de algunos de los elementos que intervienen en una película, obra, u otra presentación. Hay tres partes en una producción: preproducción, producción y posproducción. La preproducción termina cuando finaliza la planificación y el contenido comienza a ser producido.
Loader	Es un programa sencillo que no tiene la totalidad de las funcionalidades de un sistema operativo, y que está diseñado exclusivamente para preparar todo lo que necesita para iniciar el sistema operativo.
Concretar	Reducir a lo más esencial [la materia de que se habla o escribe].  Expresar en forma concreta [las ideas abstractas o las imágenes genéricas].  Tratar de una cosa sola con exclusión de otros asuntos.
Testing	Son las investigaciones empíricas y técnicas cuyo objetivo es proporcionar información objetiva e independiente sobre la calidad del producto a la parte interesada o stakeholder. Es una actividad más en el proceso de control de calidad.
Infraestructura	Conjunto de software y hardware sobre el que se soportan los servicios de una organización para responder eficientemente a las necesidades de los consumidores, actualizar los planes de control o supervisión y optimizar la cooperación con proveedores y clientes. Este conjunto de medios técnicos, como las redes o líneas de comunicación, son la nueva prioridad de las compañías.



<Unidad Organizativa>

### 9 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

Referencia	Título
http://www.juntadeandalucia.es/servicios/madeja/search/apachesolr_search/modelos%20de%20datos?filters=tid%3A4	Marco de desarrollo de la junta Andalucía
https://cld.bz/CUEtuje#60	SENATI
https://manuel.cillero.es/doc/metrica-3/procesos-principales/dsi/actividad-9/tarea-1/	Manuel.cillero.es
https://senaintro.blackboard.com/bbcswebdav/institution/semillas/228106_2_VIR TUAL-2015/contenido/oaaps/oaap10/aa1/oa_migracion/utilidades/descargable.pdf	Técnica de migración de datos
http://www.softpedia.com/get/Internet/Servers/Database-Utils/Data-Loader.shtml	Data loader
https://www.youtube.com/watch?v=avQIgMLn04c	3 Migración de datos