

# 分布式温控系统概要设计 基于 UML 的面向对象建模方法

班级\_小组: 313\_G

组长: \*\*\*

日期: 2024/6/2

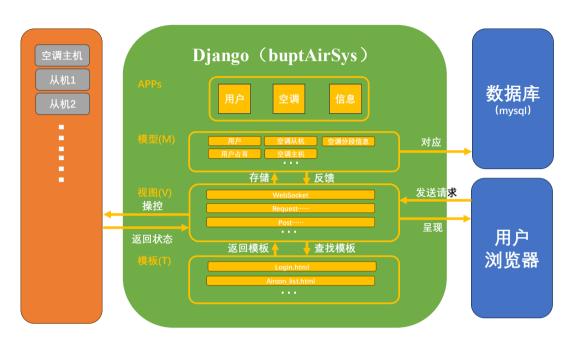
# 目录

1.	软件	架构	4
	1.1	软件架构示意图	4
	1.2	分层结构说明	4
2.	系统的	的界面设计	5
	2.1	空调的控制面板设计	5
	2.2	前台营业员办理入住和结账界面设计	6
	2.3	监控空调运行状态界面设计	8
3.	系统法	动态结构设计	9
	3.1	用例:OP001(更改空调设置)	9
		3.1.1 已知条件	9
		3.1.2 对象设计: Login(user_id,passwd)	9
		3.1.3 对象设计: power_on(room_id,token)	10
		3.1.4 对象设计: change_set(room_id,wind_power,target_temp,t	oken)
		3.1.5 对象设计: power_off(room_id,token)	
		3.1.6 对象设计: Logout(user_id,token)	13
	3.2	用例: OP002(查看房间温度)	14
		3.2.1 已知条件	14
		3.2.2 对象设计: check_status(room_id,token)	14
	3.3	用例: OP004(开房)	15
		331 已知条件	15

	3.3.2	对象设计	: sea	rch_room(token	,room_type_	id)	15
	3.3.3	对象设计	: ass	ign_room(token	,room_id,use	er_id)	15
3.4	用例:	OP005(i	艮房)				16
	3.4.1	已知条件					16
	3.4.2	对象设计	sto	p_bill(room_id,to	oken)		16
	3.4.3	对象设计	: che	eck_bill (room_id	,token)		17
	3.4.4	对象设计	: prii	nt_bill(room_id,te	oken)		17
系统	静态结	构设计					18
4.1	用例:	OP001(更	改空证	周设置)			18
4.2	用例:	OP002(查	看房门	⋾温度)			19
4.3	用例:	ОР004 (Э	干房)				20
4.4	用例:	OP005(注	艮房)				21
	系统 4.1 4.2 4.3	3.3.3 3.4 用例: 3.4.1 3.4.2 3.4.3 3.4.4 系统静 和例: 4.2 用例: 4.3 用例:	3.3.3 对象设计: 3.4 用例: OP005 (证 3.4.1 已知条件 3.4.2 对象设计: 3.4.3 对象设计: 3.4.4 对象设计: 3.4.4 对象设计: 4.1 用例: OP001(更证 4.2 用例: OP002(查证 4.3 用例: OP004 (于 4.3 用例: OP004 (于	3.3.3 对象设计: ass 3.4 用例: OP005 (退房) 3.4.1 已知条件 3.4.2 对象设计: sto 3.4.3 对象设计: che 3.4.4 对象设计: prir 系统静态结构设计	3.3.3 对象设计: assign_room(token	3.3.3 对象设计: assign_room(token,room_id,use 3.4 用例: OP005 (退房)	3.3.2 对象设计: search_room(token,room_type_id)

### 1. 软件架构

### 1.1 软件架构示意图



### 1.2 分层结构说明

本软件分为三层:

表示层:

模板 (T)

逻辑层:

视图 (V)

数据访问层:

模型 (M)

### 2. 系统的界面设计

### 2.1 空调的控制面板设计

#### 空调分机:

a. 顾客视角



		101
模式	制冷 ▼	当前设定模式: 制冷
风速	中风	当前设定风速: 中风
温度	低风中风	当前设定温度: 25
开关机	高风	当前电源状态: 开机
		提交更改 返回浏览房间
		ALIM (ADVITOR )

b. 工程师视角



c. \*前台视角(无法操控,功能为结账)



#### 空调主机(总控):



### 2.2 前台营业员办理入住和结账界面设计

#### 办理入住:

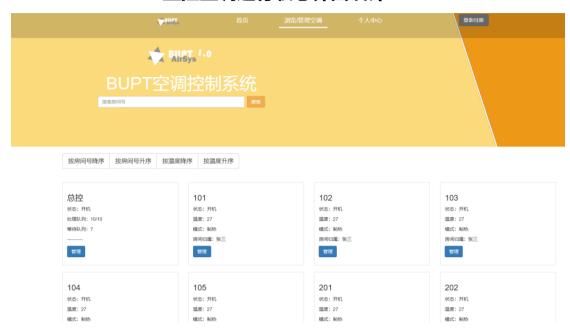
	<b>₩</b> DHET.	首页	浏览/管理空调	个人中心	世級作業
	BUPT 1.0				
	★ BIISTs 1.0 开房				
选择房间模层	2		v		
选择房间号	201		v		
顾客身份证号	清输入顾客的身份证号				
顾客姓名	请输入顾客的姓名				
	例發房间 返回首页				

	开房	
选择房间楼层	6	~
选择房间号	609	~
顾客身份证号	601 602 603	
顾客姓名	604 605 606	
	607 608 609	
	610	

办理退房(从2.1前台视角点击结账后页面):



### 2.3 监控空调运行状态界面设计



# 3. 系统动态结构设计

### 3.1 用例:OP001(更改空调设置)

#### 3.1.1 已知条件

消息名称	参数	返回值	操作契约
Login	user_id	User_info 字典	1. 登陆时间被赋值
	passwd		2. 生成用户 token
power_on	room_id	Success	1. 空调使用账单被创建
	token		2. 空调对象被创建
			3. 空调对象与空调账单关联
			4. 空调设置被赋缺省值
change_set	room_id wind_power target_temp token	Success	1. 空调设置被赋值传入值
power_off	room_id token	Success	1. 空调设置被赋值传入值 2. 空调对象被销毁
Logout	user_id	Success	1. 退出时间被赋值
	token		2. 清空用户 token

#### 3.1.2 对象设计: Login(user\_id,passwd)

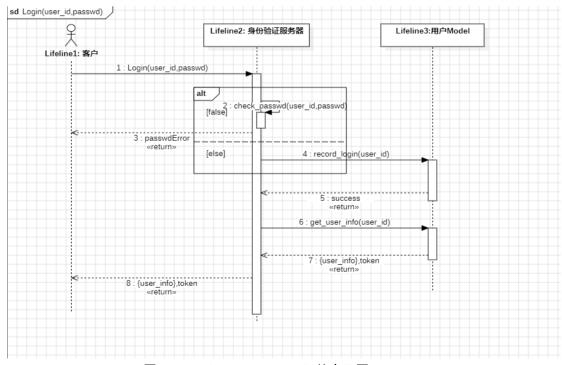


图 1 Login(user\_id,passwd) 的交互图

### 3.1.3 对象设计: power\_on(room\_id,token)

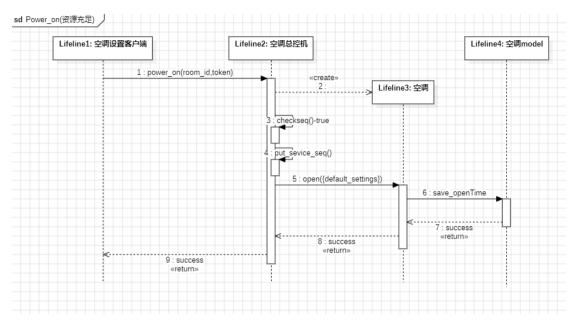


图 2power\_on(room\_id,token) 的交互图(资源足)

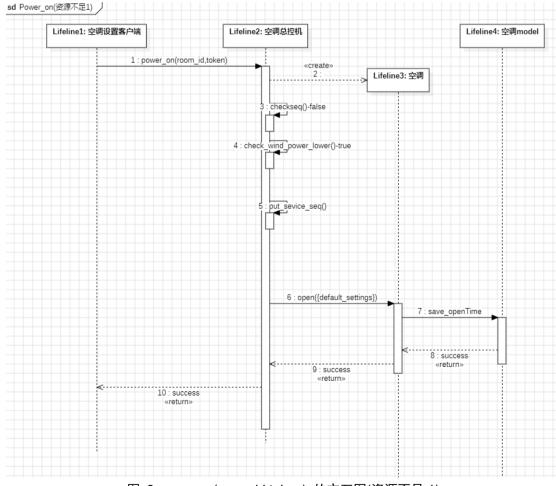


图 3power\_on(room\_id,token) 的交互图(资源不足 1)

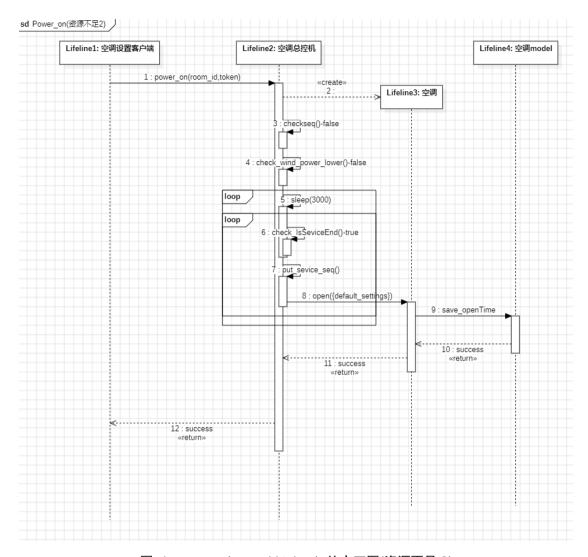


图 4power\_on(room\_id,token) 的交互图(资源不足 2)

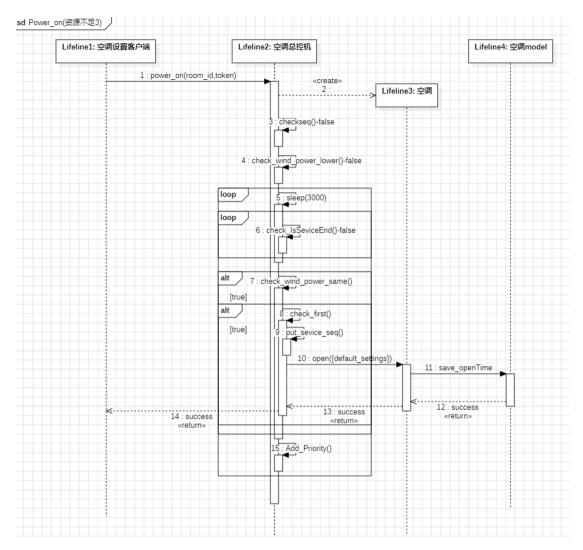
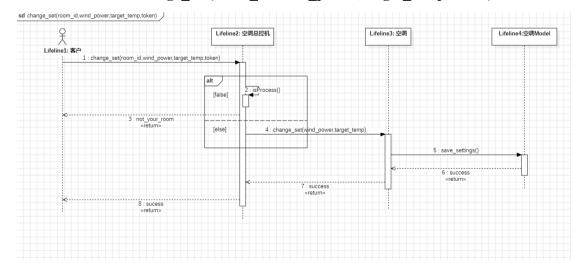
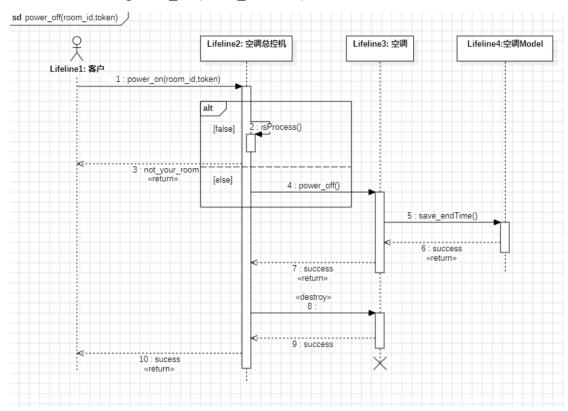


图 5power\_on(room\_id,token) 的交互图(资源不足 3)

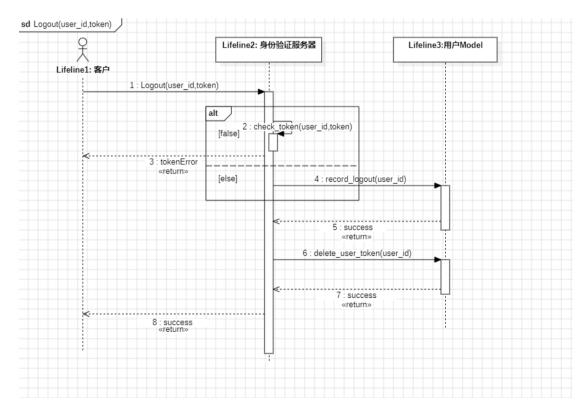
#### 3.1.4 对象设计: change\_set(room\_id,wind\_power,target\_temp,token)



### 3.1.5 对象设计: power\_off(room\_id,token)



### 3.1.6 对象设计: Logout(user\_id,token)

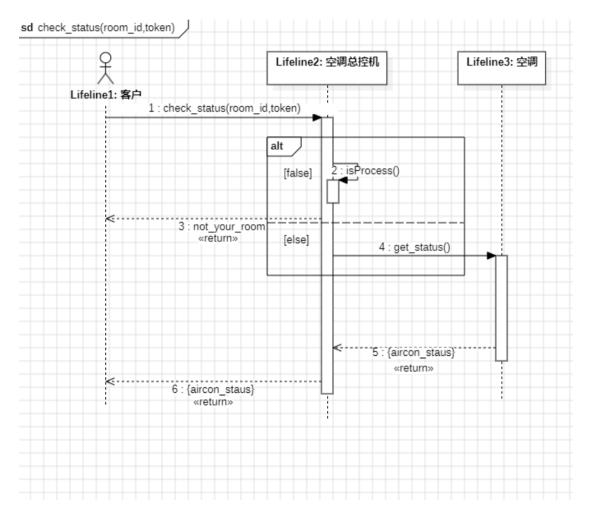


### 3.2 用例: OP002(查看房间温度)

#### 3.2.1 已知条件

消息名称	参数	返回值	操作契约
check_status		Aircon_staus 字典	1. 空调已经被创建
	token		

#### 3.2.2 对象设计: check\_status(room\_id,token)

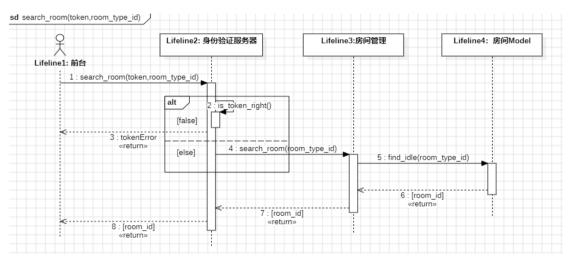


### 3.3 用例: OP004 (开房)

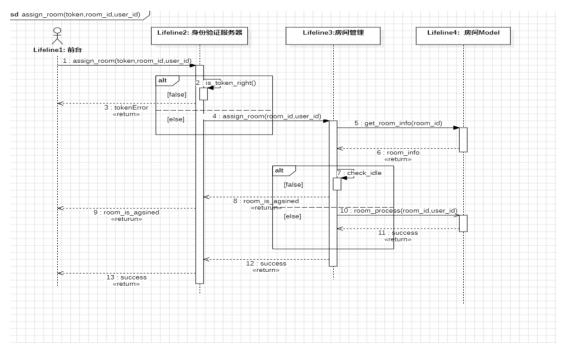
#### 3.3.1 已知条件

消息名称	参数	返回值	操作契约
search_room	Token	room_id	1.房间管理与房间 model 关联
	room_type_id		
assign_room	Token	Success	1. 房间管理与房间 model 关联
	room_id		2. 房间 model 入住值变为 true
	user_id		

#### 3.3.2 对象设计: search\_room(token,room\_type\_id)



### 3.3.3 对象设计: assign\_room(token,room\_id,user\_id)

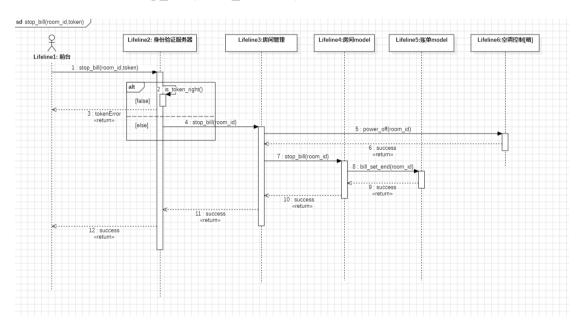


# 3.4 用例: OP005 (退房)

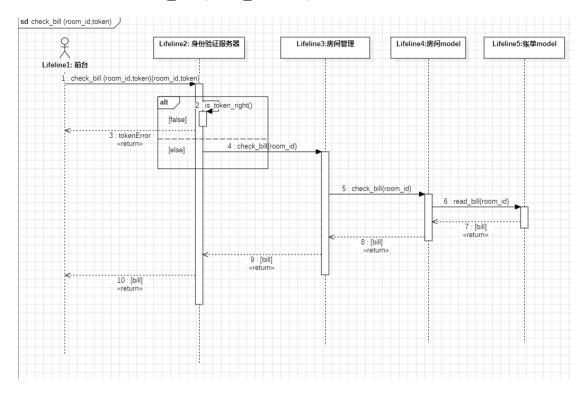
#### 3.4.1 已知条件

消息名称	参数	返回值	操作契约
stop_bill	room_id	Success	1. 账单与前台建立联系。
	token		2. 该 room_id 房间与前台建立联系。
			3. 该 room_id 房间状态被赋值为空闲。
			4. 对应账单状态被赋值为已结清。
check_bill	room_id	Bill 列表	1. 房间 model 与账单 model 关联。
	token		
print_bill	room_id	Success	1. 对应账单与前台建立联系
	token		2. 该 room_id 房间与前台建立联系。

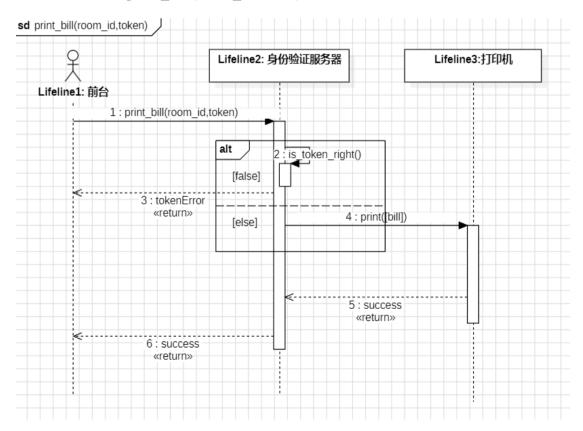
### 3.4.2 对象设计: stop\_bill(room\_id,token)



#### 3.4.3 对象设计: check\_bill (room\_id,token)



#### 3.4.4 对象设计: print\_bill(room\_id,token)



### 4. 系统静态结构设计

#### 4.1 用例: OP001(更改空调设置)

#### 正文:

- 1、根据选定的系统框架结构,给出用例级别的软件分层类图;
- 2、对类图中的类进行属性、方法的说明(建议使用表格的形式);

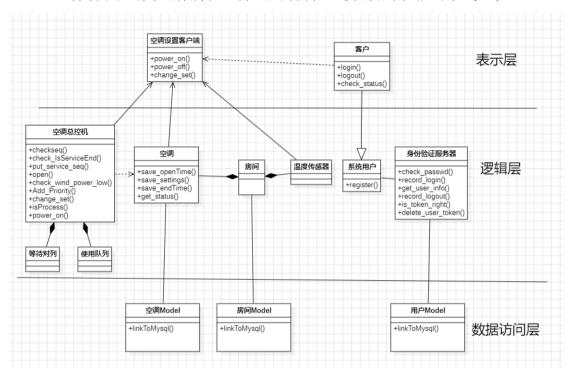
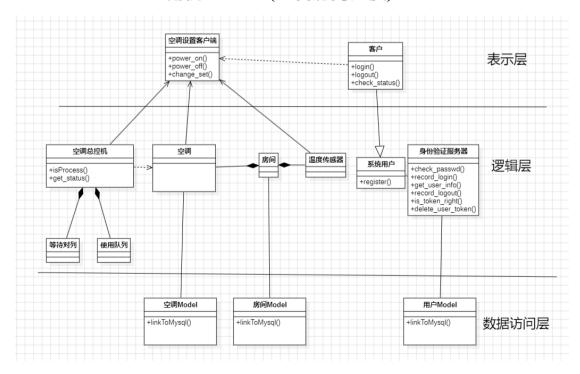


图 1 样例需替换

方法	归属	说明
Checkseq	空调总	检查运行队列中是否有空闲,有返回 true,
	控机	否则返回 false
Check_IsServiceEnd	空调总	检查运行队列种是否有服务进程结束, 有返
	控机	回 true,否则返回 false
Put_service_seq	空调总	将本服务进程放入运行队列种
	控机	
Open	空调总	向空调发送开机请求
	控机	
Check_wind_power_low	空调总	检查运行队列中是否有服务进程风速低于
	控机	本进程,有返回 true,否则返回 false
Add_Priority	空调总	增加本进程优先级
	控机	
Change_set	空调总	向空调发送更改的设置
	控机	
isProcess	空调总	检查空调是否为该用户所有,是返回 true,

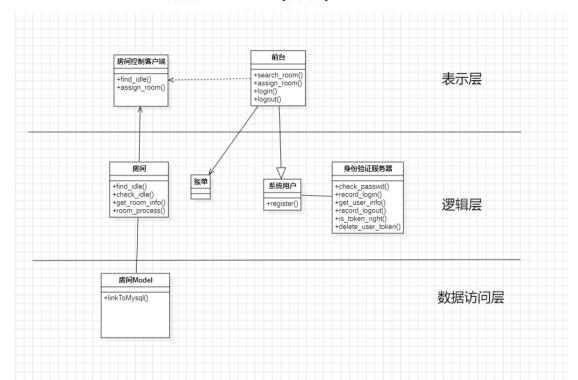
	控机	否则返回 false
Save_openTime	空调	向空调 Model 发起保存开机时间请求
Save_setting	空调	向空调 Model 发起保存设置请求
Save_endTime	空调	向空调 Model 发起保存关机时间请求
Check_passwd	身份验证服务器	读取用户 Model 数据来检查用户密码与登录账户是否匹配
Record_login	身份验证服务器	向用户 Model 发起记录登录信息
Get_user_info	身份验证服务器	向用户 Model 发起读取用户信息
Record_logout	身份验证服务器	向用户 Model 发起记录登出信息
Is_token_right	身份验证服务器	检测该 token 用户是否存在且有效期未达到 0
Delete_user_token	身份验证服务器	向用户 Model 发起将该用户 token 有效期变为 0 的请求
linkToMysql	Models	连接数据库执行增删改查

# 4.2 用例: OP002(查看房间温度)



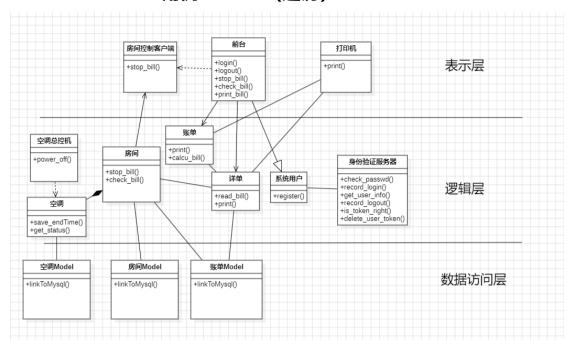
方法	归属	说明
Get_status	空调总控机	向空调发起状态获得请求

### 4.3 用例: OP004 (开房)



方法	归属	说明
Find_idle	房间	向房间 Model 发起查找空房间的请求
Check_idle	房间	向房间 Model 发起查看所选房间是否空闲请求
Get_room_info	房间	向房间 Model 发起查看房间登记信息请求
Room_process	房间	向房间 Model 发起将该房间入住者赋值为传入 ID

# 4.4 用例: OP005 (退房)



方法	归属	说明
Stop_bill	房间	向房间 Model 发起将房间入住者赋值为 N/A 请求 向账单 Model 发起将账单状态改为停止请求
		向对应空调发起关机请求
Check_bill	房间	向详单发起查看账单的请求
Print[program]	账单&	向打印机发送打印请求
	详单	
Read_bill	详单	向账单 Model 发起读取详细账单请求
Calcu_bill	账单	读取详单数据, 计算出总账单
print	打印机	打印出所请求的账单