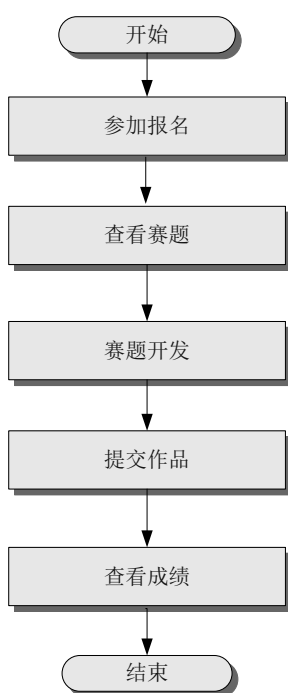




1.参赛流程图

参赛整体操作流程包括：参加报名、查看赛题、赛题开发（下载 SDK）、提交作品和查看成绩五个部分，请根据如下图所示流程图进行操作。



流程说明：请参见下文详细操作步骤。

2.参加报名

背景信息

在参赛之前，务必先进行报名。



操作步骤

步骤 1 访问 [Code Craft 主页](http://codecraft.huaweicloud.com/) (<http://codecraft.huaweicloud.com/>) 。

步骤 2 在 “首页” 单击 **立即报名**。

进入注册或登录页面，根据页面提示单击 “注册” 完成帐号注册。（**各成员必须先注册各自的账号，且组员不能创建团队，手机号码不能重复；**已有华为云账号可直接单击 “登录” 。

提示信息



您还未 [登录](#) 或 [注册](#) ,暂时不能使用此功能！

[返回继续操作](#)

步骤 3 登录后自动进入 “个人信息” 页面，完善个人信息后由**队长**创建一个团队（**以下操作由队长进行，队长由团队自行选择，队员等待队长邀请即可**）。

步骤 4 登录成功后，队长单击 “我的比赛 > 我的团队” ，进入 “我的团队” 页面。

批注 [z1]: 步骤 4 和步骤 5? ? 目的是什么?



文档名称

文
档密级

首页

赛事介绍

赛题介绍

赛事直播

论坛

我的比赛

我的比赛

比赛详情

我的团队

个人信息

团队名称

云动63748469

团队口号

云动

团队成员



1111

广东工业大学
赛区：粤港澳



添加成员

解散团队

步骤 5 修改团队名称和口号，单击  按钮添加队友（队友必须是同一赛区，使用“用户名+ID”即包含昵称和数字搜索队友后添加至队伍）。

3.查看赛题

背景信息

进入比赛前，请先查看赛题和下载练习数据。

操作步骤

步骤 1 单击“赛题介绍”可以查看赛题详解。

首页

赛事介绍

赛题介绍

赛事直播

论坛

我的比赛

[下载练习数据](#)

步骤 2 在“赛题介绍”页面单击[下载练习数据](#)可以获取数据。

4.赛题开发

背景信息

本次赛题开发使用华为云 DevCloud 开发环境，相关的 SDK 已保存在为您创建的 DevCloud 项目中，可以使用以下四种方式下载到本地并进行开发：

- 使用 SSH 下载
- 使用 HTTPS 下载
- 使用代码仓库打包下载
- 使用文档下载

操作步骤

步骤 1 进入“我的比赛 > 比赛详情”页面，单击[进入开发](#)自动创建 DevCloud 项目（[创建过程需要 1-2 分钟](#)）。



步骤 2 创建成功后再次单击“进入开发”按钮，进入到为您准备的华为云 DevCloud 项目中。



步骤 3（可选）单击左侧导航“设置 > 成员”确定是否包含所有团队成员（grandmaster 为平台管理员，这里最多只能有 5 个成员，超出会产生费用）。



说明

如果缺少成员可通过 添加成员 添加队友。

4.1 使用 SSH 下载

前提条件

在下载之前，本地务必安装好 git 并在华为云 DevCloud 界面设置 SSH 密钥。操作如下：

1. 本地安装 git bash 和 TortoiseGit。
请参见 http://support.huaweicloud.com/codehub_faq/devcloud_faq_0006.html。
2. 根据任务提示配置密钥。
请参见 http://support.huaweicloud.com/usermanual-codehub/devcloud_hlp_00083.html。

操作步骤

步骤 1 进入“我的比赛 > 比赛详情”页面，单击

步骤 2 单击左侧导航栏中“代码”按钮，进入仓库列表页面。



步骤 3 选择目标仓库，复制仓库详情页中的访问方式为 SSH 仓库地址（假设地址为 `git@codehub-cn-northeast-1.devcloud.huaweicloud.com:Group01/CodeHub01.git`）。

仓库（组织/仓库）	仓库描述	仓库URL	仓库状态	创建者	总容量（GIT库，L...	操作
devcloud-devops / devcloud-devops		SSH (HTTPS)	已启用	grandmaster	0.18M / 0.18M, 0.5...	
devcloud-devops / devcloud-devops		SSH (HTTPS)	已启用	grandmaster	0.17M / 0.18M, 0.5...	
devcloud-devops / devcloud-devops		SSH (HTTPS)	已启用	q0000000	0.18M / 0.18M, 0.5...	

步骤 4 在目标代码目录中右击选择 git bash，执行 git clone `git@codehub-cn-northeast-1.devcloud.huaweicloud.com:Group01/CodeHub01.git`，完成下载。

更多 Git 操作请参见 http://support.huaweicloud.com/usermanual-codehub/devcloud_faq_0015.html。

4.2 使用 HTTPS 下载

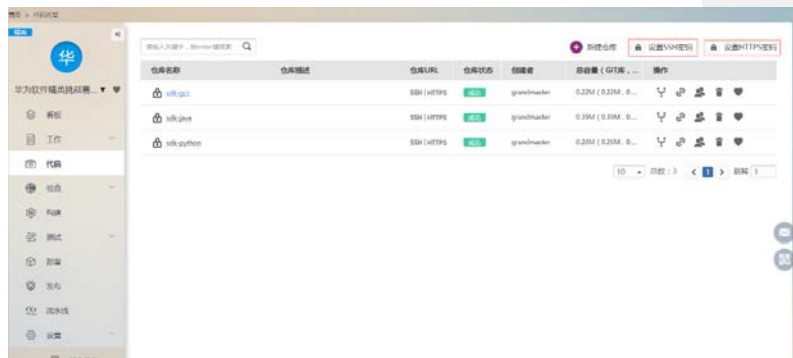
前提条件

在下载之前，本地务必安装好 Git 并在华为云 DevCloud 界面设置 HTTPS 密码。Git 安装方法请参见 http://support.huaweicloud.com/codehub_faq/devcloud_faq_0006.html。

操作步骤

步骤 1 进入“我的比赛 > 比赛详情”页面，单击 。

步骤 2 单击左侧导航栏中“代码”按钮，进入仓库列表页面，可通过“设置 HTTPS 密码”按钮设置 HTTPS 密码。



步骤 3 在 HTTPS 密码管理页面单击“修改”按钮。

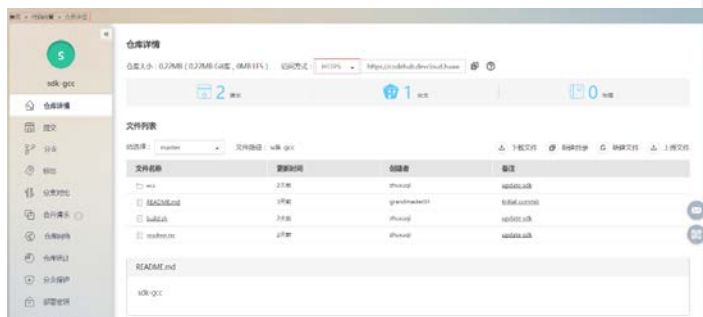


步骤 4 单击“忘记密码，单击重置”按钮，此时会重置 HTTPS 密码，重置的新密码通过文件下载。





步骤 5 选择目标开发语言对应的仓库目录名称进入代码“仓库详情”。



步骤 6 选择 HTTPS，复制仓库详情页中的访问方式为 HTTPS 的仓库地址访问方式（假设复制的代码仓库地址为 <https://codehub-cn-northeast-1.devcloud.huaweicloud.com/b1234/codehub01.git>）。

步骤 7 执行 `git clone https://codehub-cn-northeast-1.devcloud.huaweicloud.com/b1234/codehub01.git`，输入账号、密码验证（账号为“HTTPS 密码管理”页面中的用户名，密码为刚获取的密码），完成下载。

4.3 通过代码仓库打包下载

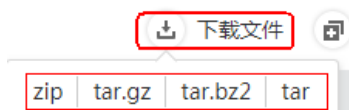
背景信息

开发好代码后，可以根据需要对 DevCloud 仓库代码进行打包下载。更多操作请参见 http://support.huaweicloud.com/usermanual-codehub/zh-cn_topic_0088186251.html。

操作步骤

步骤 1 进入目标代码仓库详情页面。

步骤 2 单击“下载文件”。






步骤 3 选择文件包下载格式（如“zip”），将仓库代码以 zip 格式文件（如“CodeHub01-master-xxxx.zip”）下载到本地。

4.4 使用文档库下载

操作步骤

步骤 1 进入“我的比赛 > 比赛详情”页面，单击 。

步骤 2 单击左侧导航栏中“工作 > 文档”，显示文档列表。

步骤 3 选中目标文档，单击上方  即可下载到本地。

5.提交作品

每个赛程（初复赛）都分为练习阶段和比赛阶段，练习阶段限制每天递交次数不超过 100 次，比赛阶段限制每天递交次数不超过 5 次，每天按 0 点到 24 点计算。

正常一次判题不超过 3 分钟，当递交人数较多时可能会排队等待，等待时间会相应增长。如果超过 10 分钟仍然没有结果，可以联系大赛人员。

提交代码作品有两种方式，分别如下：


- 从 DevCloud 仓库提交代码作品
- 在本地提交代码作品

5.1 从 DevCloud 仓库提交代码作品

背景信息

使用 DevCloud 仓库提交代码前，代码必须已经通过 git push 到代码库。

操作步骤

步骤 1 进入“我的比赛 > 比赛详情”页面，单击 。



我的比赛



步骤 2 单击“提交代码”。

步骤 3 根据“确认信息”提示框选择 DevCloud 的代码仓库和开发语言后，单击 **提交** 完成代码提交。

5.2 本地提交代码作品

背景信息

代码开发完成后，需要通过 build.sh 打包生成的 ecs.tar.gz 上传代码。

操作步骤

步骤 1 进入“我的比赛 > 比赛详情”页面，单击 **本地提交代码**。

我的比赛



步骤 2 单击 **本地提交代码** 后，需要选择本地的代码文件，根据 SDK 包中 readme 命名打包。



提交答案



提交答案：

选择文件 ecs.tar.gz

* 只支持上传单个10MB以下的zip或tar.gz文件

提交

取消

步骤 3 单击 **提交** 完成代码提交。

6. 查看成绩

成绩以最后一次提交为准，而不是历史最高成绩，建议使用华为云 DevCloud 仓库进行代码管理和提交，以便于回退历史代码到历史最高成绩。

如果出现得分相同的情况，则比较程序运行时间，时间短者胜出。若运行时间也相同，则根据提交时间先后来区分排名。

参赛者提交的程序代码会进行查重，如有发现照搬第三方代码库或其他抄袭的情况，直接取消参赛者的成绩。

如输出结果不满足赛题约束条件，会导致得分为 0，赛题约束条件各个赛段可能不同，以赛题具体内容为准，包括但不限于如下条件：

- 1) 程序实现不能使用第三方库，编译环境也不支持第三方库，编译失败，则得分为 0
- 2) 预测结果的 flavor 类型需要与输入要求预测的类型一致，否则得分为 0
- 3) 预测出来的各种类型的虚拟机需要全部放置，否则得分为 0
- 4) 不考虑物理服务器所有资源维度的超分和预留情况，如果物理服务器上放置的虚拟机资源总量超出物理服务器总资源，则得分为 0



- 5) 预测虚拟机总数与各个 flavor 的虚拟机预测数目之和不符，则得分为 0
- 6) 使用物理服务器总量与各种类型服务器数目之和不符，则得分为 0
- 7) 不符合虚拟机放置约束条件的，则得分为 0

6.1 查看自己分数和排名

背景信息

提交代码作品完成后，可以查看自己的分数和排名。

操作步骤

- 步骤 1 进入“我的比赛 > 比赛详情”页面。
- 步骤 2 提交代码后刷新页面，最下方显示最近的竞赛成绩以及提交记录。（下方截图未无成绩的情况）



6.2 查看大赛成绩和排名

背景信息

提交作品完成后，除了查看自己的分数，还可以查看大赛成绩和排名。

操作步骤

- 步骤 1 进入“赛事直播”界面。



步骤 2 选择比赛阶段如“初赛”及地区可以查看所有参赛团队成绩。



初赛赛程设置

竞赛时间：

3月9日 12:00

发布初赛赛题

3月9日 12:00 - 4月13日 22:00

练习赛阶段：练习阶段每支参赛队伍每天最多只能提交 100 次/天

4月13日 22:00—4月14日 8:00

练习赛结束：暂停提交。

4月14日 08:00 - 4月15日 12:00

初赛正式赛阶段：正式比赛阶段每支参赛队伍每天最多只能提交 5 次，最终成绩以最后一次提交的答案为准。



4 月 15 日 22:00

公布初赛 64 强

竞赛规则：

每赛区前 36 强队伍晋级复赛