## PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL PERÚ FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA

## SISTEMAS OPERATIVOS

4ta práctica (tipo a) (Primer semestre de 2013)

> Horario 0781: prof. V.Khlebnikov Horario 0782: prof. A.Bello R.

Duración: 1 h. 50 min.

Nota: No se puede usar ningún material de consulta.

La presentación, la ortografía y la gramática influirán en la calificación.

Puntaje total: 20 puntos

Pregunta 1 (3 puntos) (Andrew Tanenbaum, Operating Systems Modern, 3rd Ed.) Problem 14 (modified):

Una computadora tiene direcciones virtuales de 32 bits y páginas de 2KB. El programa y los datos caben juntos en las 20 páginas más bajas (0 a 40 959). La pila cabe en las 15 páginas más altas. Si la entrada es de 32 bits, ¿cuánto espacio ocupan las tablas en cada uno de los siguientes casos?

- Paginación tradicional (un nivel).
- Paginación de 2 niveles, con 10 bits en cada parte.
- Paginación de 3 niveles, con 10, 6 y 4 en cada parte.

Pregunta 2 (3 puntos) Una computadora tiene 6 GiB de memoria. Según \$ cat /proc/cpuinfo, address sizes : 36 bits physical, 48 bits virtual, y según \$ getconf, PAGESIZE 4096.

- a) (1 punto) ¿Cuál es la dirección máxima (en hex) que podría salir al bus de direcciones?
- b) (1 punto) ¿Cuál es la dirección máxima (en hex) que realmente sale al bus de direcciones?
- c) (1 punto) ¿Cuántas entradas (en Mi) tendría una tabla invertida?

Pregunta 3 (7 puntos) En tiempo 0 en los marcos 0, 1, 2 y 3 están colocadas las páginas a, b, c y d (cargadas en este orden y todas referenciadas). En los siguientes 10 instantes de tiempo (de 1 a 10) se solicitan las páginas: c, a, d, b, e, b, a, b, c, d. Para los algoritmos de reemplazo de páginas solicitados, indique los instantes de tiempo cuando suceden los fallos de páginas y explique el porqué se reemplaza la página que usted selecciona. Indique también la cantidad de fallos de páginas para cada algoritmo:

- a) (1 punto) el algoritmo óptimo.
- b) (2 puntos) el algoritmo FIFO.
- c) (2 puntos) el algoritmo LRU.
- d) (2 puntos) el algoritmo Clock. Considere que en el instante 0 todas las páginas tienen el bit R en 1. Y el puntero está en la 1ra página cargada.

## Pregunta 4 (7 puntos) (Sistemas de Archivos - Nodos-i):

- a) (2 puntos) Se tiene un dispositivo de almacenamiento de 1440 Kb. Se ha creado un sistema de archivos con las siguientes características:
  - El tamaño del bloque es de 1Kb.
  - El tamaño de la zona es igual al tamaño del bloque.
  - Se han creado 360 inodos, cada uno de 128 bytes.
  - Aunque no tiene código de arranque, el sistema le ha reservado 1 Kb al inicio.
  - El superbloque es una estructura de 256 bytes.
  - La estrucutura del sistema de archivo es: bloque de arranque, superbloque, bitmap de inodos, bitmap de zonas, tabla de inodos, data.

En el bloque donde se encuentra el bitmap de zonas, determine qué parte del bloque ocupa este bitmap.

b) (5 puntos) A continuación se muestra el bitmap de un sistema de archivo recien creado:

## 1100000000000000000...

Donde el primer bit (iniciando por la izquierda) representa a la primera zona de datos, el segundo bit a la segunda zona de datos, y así sucesivamente. A continuación se realiza las siguientes operaciones en el directorio raíz: se crea el directorio pagos, se crea el archivo alumnos.odt con 13 004 bytes, se crea dos directorios con nombres datos y sistemasOperativos (en ese orden), luego se crea el archivo planillas.ods con 20 481 bytes, a continuación se mueve el archivo planillas al directorio pagos, se borra el directorio datos, se copia el archivo alumnos.odt al directorio sistemasOperativos.

- (i) (4 puntos) Si la zona de datos es igual a 4Kb, y cada vez que se busca una zona libre siempre se busca desde el inicio. Muestre como queda el bitmap de zonas después de cada operación.
- (ii) (1 punto) Compare las consecuencias que se derivan si la busqueda de la zona libre se hace a partir de la última zona que se encontró, frente a buscar siempre desde el inicio.



La práctica fue preparada por AB(1,4) y VK(2,3)

Profesores del curso: V.Khlebnikov A.Bello R.

Pando, 11 de junio de 2013