## PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL PERÚ FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA

## **SISTEMAS OPERATIVOS**

1ra práctica (tipo a) (Segundo semestre de 2017)

Horario 0781: prof. V. Khlebnikov

Duración: 1 h. 50 min.

Nota: No se puede usar ningún material de consulta.

La presentación, la ortografía y la gramática influirán en la calificación.

Puntaje total: 20 puntos

<u>Pregunta 1</u> (8 puntos – 40 min.) Se prepara la siguiente orden:

```
$ cat | rev | tee r | head -n 1 | wc -c
```

donde los códigos de programas involucrados son los siguientes:

```
$ cat -n cat.c
  1 /* cat - concatenates files
                                                   Author: Andy Tanenbaum */
     extern int errno; /*DEBUG*/
     #include "blocksize.h"
#include "stat.h"
     #define BUF_SIZE
  8
                              512
     int unbuffered;
  9
 10 char buffer[BUF_SIZE];
 11
     char *next = buffer;
 12
 13
     main(argc, argv)
 14
     int argc;
     char *argv[];
 15
 16
       int i, k, m, fd1;
 17
 18
       char *p;
 19
       struct stat sbuf;
 20
       k = 1:
 21
        /* Check for the -u flag -- unbuffered operation. */
 22
 23
       p = argv[1];
 24
        if (argc >=2 && *p == '-' && *(p+1) == 'u') {
 25
              unbuffered = 1;
 26
              k = 2;
 27
       }
 28
       if (k >= argc) {
     copyfile(0, 1);
 29
 30
 31
              flush();
 32
              exit(0);
       }
 33
 34
       for (i = k; i < argc; i++) {
    if (argv[i][0] == '-' && argv[i][1] == 0) {</pre>
 35
 36
                        fd1 = 0;
 37
 38
              } else {
                        fd1 = open(argv[i], 0);
 39
                        if (fd1 < 0) {
 40
                                 std_err("cat: cannot open "); std_err(argv[i]); std_err("\n");
 41
 42
                                 continue:
                        }
 43
 44
              }
              copyfile(fd1, 1);
if (fd1 != 0) close(fd1);
 45
 46
 47
 48
        flush();
 49
       exit(0);
 50
 51
```

```
52 copyfile(fd1, fd2)
     int fd1, fd2;
 53
 54
     {
       int n, j, m;
char buf[BLOCK_SIZE];
 55
 56
 57
 58
        while (1) {
 59
              n = read(fd1, buf, BLOCK_SIZE);
              if (n < 0) quit();
 60
              if (n == 0) return;
if (unbuffered) {
 61
 62
 63
                       m = write(fd2, buf, n);
 64
                        if (m != n) quit();
 65
              } else {
 66
                        for (j = 0; j < n; j++) {
 67
                                 *next++ = buf[j];
                                 if (next == &buffer[BUF_SIZE]) {
 68
                                          m = write(fd2, buffer, BUF_SIZE);
 69
 70
                                          if (m != BUF_SIZE) quit();
 71
                                          next = buffer;
 72
                                 }
 73
                        }
 74
              }
 75
       }
 76
     }
 77
 78
     flush()
 79
 80
       if (next != buffer)
              if (write(1, buffer, next - buffer) <= 0) quit();</pre>
81
 82
 83
 84
     quit()
 85
       perror("cat");
86
 87
        exit(1);
 88
$ cat -n rev.c
  1 /* rev - reverse an ASCII line
                                            Authors: Paul Polderman & Michiel Huisjes */
     #include "blocksize.h"
  3
     #ifndef NULL
     #define NULL
  7
     #endif
  8
     #ifndef EOF
 10
     #define EOF
                        ((char) -1)
     #endif
 11
 12
 13
     int fd;
                                 /* File descriptor from file currently being read */
 14
 15
     main(argc, argv)
 16
     int argc;
     char *argv[];
 17
 18
 19
       register unsigned short i;
 20
 21
        if (argc == 1) {
                                 /* If no arguments given, take stdin as input */
              fd = 0;
 22
 23
              rev();
 24
              exit(0);
 25
        for (i = 1; i < argc; i++) {    /* Reverse each line in arguments */
    if ((fd = open(argv[i], 0)) < 0) {
        std_err("Cannot open "); std_err(argv[i]); std_err("\n");</pre>
 26
 27
 28
 29
                        continue;
 30
              rev();
 31
              close(fd);
 32
 33
 34
        exit(0);
     }
 35
 36
 37
     rev()
 38
     {
        char output[BLOCK_SIZE];
 39
                                           /* Contains a reversed line */
                                          /* Index in output array */
 40
        register unsigned short i;
 41
 42
        do {
 43
              i = BLOCK SIZE - 1;
```

```
while ((output[i] = nextchar()) != '\n' && output[i] != EOF)
44
45
46
           write(1, &output[i + 1], BLOCK_SIZE - 1 - i);
                                                      /* Write reversed line*/
           47
                                                      /* and write a '\n' */
48
49
     } while (output[i] != EOF);
50
51
    char buf[BLOCK_SIZE];
52
    nextchar()
                         /* Does a sort of buffered I/O */
53
54
55
     static int n = 0;
                         /* Read count */
56
     static int i;
                         /* Index in input buffer to next character */
57
           58
     if (--n <= 0) {
59
60
61
     return((n <= 0) ? EOF : buf[i++]);
62
                                     /* Return -1 on EOF */
$ cat -n tee.c
 1 /* tee - pipe fitting
                                Author: Paul Polderman */
   #include "blocksize.h"
#include "signal.h"
   #define MAXFD
 8 int fd[MAXFD];
10 main(argc, argv)
11 int argc;
    char **argv;
12
13
     char iflag = 0, aflag = 0;
14
     char buf[BLOCK_SIZE];
15
     int i, s, n;
16
17
     argv++; --argc;
18
19
     while (argc > 0 && argv[0][0] == '-') {
           switch (argv[0][1]) {
20
21
                                /* Interrupt turned off. */
22
                         iflag++;
23
                         break;
                                 /* Append to outputfile(s),
                  case 'a':
24
                                 * instead of overwriting them.
25
26
27
                         aflag++;
28
                         break;
29
                  default:
30
                         std err("Usage: tee [-i] [-a] [files].\n");
31
                         exit(1);
32
33
           argv++;
34
           --argc;
35
      fd[0] = 1; /* Always output to stdout. */
36
      for (s = 1; s < MAXFD && argc > 0; --argc, argv++) \{
37
           38
39
40
41
                  exit(2);
42
43
           s++;
44
     }
45
     46
47
48
49
50
     51
52
53
54
55
     for (i = 0; i < s; i++)
        close(fd[i]);</pre>
56
                                       /* Close all fd's */
57
      exit(0);
58
59
```

```
$ cat -n head.c
  1 /* head - print the first few lines of a file Author: Andy Tanenbaum */
  3 #include "stdio.h"
    #define DEFAULT 10
  6
  7
    char buff[BUFSIZ];
  8 char lbuf[256];
 10 main(argc, argv)
 11 int argc;
    char *argv[];
 12
 13
 14
       int n, k, nfiles;
       char *ptr;
 15
 16
       /* Check for flag. Only flag is -n, to say how many lines to print. */
 17
       setbuf(stdout, buff);
 18
       k = 1;
 19
       ptr = argv[1];
 20
       n = DEFAULT;
 21
 22
       if (*ptr++ == '-') {
 23
             k++;
             n = atoi(ptr);
 24
 25
             if (n <= 0) usage();
 26
 27
       \hat{n} files = argc - k;
 28
 29
       if (nfiles == 0) {
 30
             /* Print standard input only. */
             do file(n);
 31
 32
             fflush(stdout);
 33
             exit(0);
 34
       }
 35
 36
       /* One or more files have been listed explicitly. */
 37
       while (k < argc) {
 38
             fclose(stdin);
 39
             if (nfiles > 1) prints("==> %s <==\n", argv[k]);</pre>
             40
 41
 42
             else
 43
                     do_file(n);
 44
             k++:
 45
             if (k < argc) prints("\n");</pre>
 46
 47
       fflush(stdout);
 48
       exit(0);
 49
 50
 51
    do_file(n)
 52
 53
    int n;
 54
       /* Print the first 'n' lines of a file. */
 56
       while (n--) do_line();
 57
 58
 59
 60 do_line()
 61
     /* Print one line. */
 62
 63
 64
       char c, *cp;
       cp = lbuf;
 65
       while ( (c = getc(stdin)) != '\n') *cp++ = c;
*cp++ = '\n';
 66
 67
       *cp++ = 0;
       prints("%s",lbuf);
 69
 70 }
 71
 72
 73
    usage()
 74
       std_err("Usage: head [-n] [file ...]\n");
 75
       exit(1);
 77
$ cat -n wc.c
  1 /* wc - count lines, words and characters
                                                    Author: David Messer */
```

```
#include "stdio.h"
 3
    #define isdigit(c) (c >= '0' && c <= '9)
#define isspace(c) (c == ' ' || c == '\t' || c == '\n' || c == '\r')
 6
 7
 8
 9
     *
              Usage: wc [-lwc] [names]
10
11
                        Flags:
12
                                  l - count lines.
13
                                  w - count words.
14
                                  c - count characters.
15
16
                        Flags l, w, and c are default.
17
                        Words are delimited by any non-alphabetic character.
18
         Released into the PUBLIC-DOMAIN 02/10/86
19
20
              If you find this program to be of use to you, a donation of
21
              whatever you think it is worth will be cheerfully accepted.
22
23
24
              Written by: David L. Messer
25
                                           P.O. Box 19130, Mpls, MN, 55119
              Program (heavily) modified by Andy Tanenbaum
26
27
28
30
    int lflag;
                                           /* Count lines */
                                           /* Count words */
    int wflag;
31
32
    int cflag;
                                           /* Count characters */
33
    long lcount;
                                            /* Count of lines */
                                           /* Count of words */
/* Count of characters */
35
    long wcount;
    long ccount;
36
37
38
    long ltotal;
                                           /* Total count of lines */
                                           /* Total count of words */
39
    long wtotal;
                                           /* Total count of characters */
40
    long ctotal;
41
42
    main(argc, argv)
    int argc;
char *argv[];
43
44
45
46
       int k;
       char *cp;
47
       int tflag, files;
48
49
       int i;
       /* Get flags. */
files = argc - 1;
51
52
53
       k = 1;
      cp = argv[1];
if (*cp++ == '-') {
    files--;
54
55
56
57
                                           /* points to first file */
              k++;
              while (*cp != 0) {
                       switch (*cp) {
    case 'l':
59
60
                                                     lflag++;
                                                                        break:
                                  case 'w':
61
                                                     wflag++;
                                                                        break;
                                  case 'c':
62
                                                     cflag++;
                                                                        break;
                                  default:
63
                                                     usage();
64
                        }
65
                        cp++;
66
              }
67
       }
68
       /* If no flags are set, treat as wc -lwc. */ if(!lflag && !wflag && !cflag) \{
69
70
71
              lflag = 1; wflag = 1; cflag = 1;
72
73
74
       /* Process files. */
75
       tflag = files >= 2;
                                           /* set if # files > 1 */
76
       /st Check to see if input comes from std input. st/
77
78
       if (k \ge argc) {
79
              count();
              if(lflag) printf(" %6D", lcount);
if(wflag) printf(" %6D", wcount);
if(cflag) printf(" %6D", ccount);
printf(" \n");
fflush(stdout);
80
81
82
83
```

```
85
                exit(0);
        }
 86
 87
        /* There is an explicit list of files. Loop on files. */
 89
        while (k < argc) {
                fclose(stdin);
 90
                if (fopen(argv[k], "r") == NULL) {
    std_err("wc: cannot open "); std_err(argv[k]); std_err("\n");
 91
 92
 93
 94
                          continue;
 95
                } else {
 96
                          /* Next file has been opened as std input. */
 97
                          count();
                          if(lflag) printf(" %6D", lcount);
 98
                          if(wflag) printf(" %6D", wcount);
if(cflag) printf(" %6D", ccount);
 99
100
                          printf(" %s\n", argv[k]);
101
102
103
                k++;
104
        }
105
        if(tflag) {
    if(lflag) printf(" %6D", ltotal);
    if(wflag) printf(" %6D", wtotal);
    if(cflag) printf(" %6D", ctotal);
    orintf(" total\n");
106
107
108
109
110
        }
111
112
113
        fflush(stdout);
114
        exit(0);
115
116
117
      count()
118
119
        register int c;
120
        register int word = 0;
121
        lcount = 0; wcount = 0; ccount = 0L;
122
123
124
        while((c = getc(stdin)) > 0) {
125
                ccount++;
                if(isspace(c)) {
    if(word) wcount++;
126
127
                          word = 0;
128
129
                } else {
                          word = 1:
130
131
                if (c == '\n' || c == '\f') lcount++;
132
133
        ltotal += lcount; wtotal += wcount; ctotal += ccount;
134
      }
135
136
137
      usage()
138
        std_err("Usage: wc [-lwc] [name ...]\n");
139
140
        exit(1);
     }
141
```

- (a) (2 puntos 10 min.) Si después de ingresar la orden mencionada y completarla con la tecla Enter solamente, abrir otro terminal e imprimir con ps los estados de los procesos creados por la orden mencionada, ¿cuál será el árbol de los procesos? (Use los números para PID a partir de 50.)
- (b) (3 puntos 15 min.) ¿Cuáles son los valores (en números de líneas de código) de los *Program Counters (PC)* en cada proceso en el momento cuando se obtuvo el árbol de los procesos? ¿Cuáles son los estados de cada uno de los procesos? Explique la causa en términos de llamadas al sistema.
- (c) (3 puntos 15 min.) Si en el 1er terminal ingresar las siguientes 5 líneas:

```
gnik nus eht semoc ereh
gnik nus eht semoc ereh
gnihgual sydobyreve
yppah sydobyreve
gnik nus eht semoc ereh <Ctrl+D>
```

¿Cuál será el resultado de ejecución y el contenido del archivo creado?

## Pregunta 2 (8 puntos – 40 min.)

(a) (2 puntos – 10 min.) ¿Cuál será la salida como resultado de ejecución del siguiente programa?

```
$ cat forkbasic.c
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>

int
main(void)
{
    char i;
    for (i='A'; i<='Z'; i++) {
        if (i == 'M') fork();
        write(1, &i, 1);
    }
    i = '\n';
    write(1, &i, 1);
}</pre>
```

- (b) (3 puntos 15 min.) ¿Si en el programa anterior incluir sleep(1) después del primer write(), ¿cuál será la salida como resultado de ejecución del programa?
- (c) (3 puntos 15 min.) Y, una vez más, ¿cuál será la salida como resultado de ejecución del siguiente programa?

```
$ cat forkbasic3.c
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

int
main(void)
{
   char i;
   for (i='A'; i<='Z'; i++) {
      if (i == 'M') fork();
      printf("%c",i);
   }
   printf("\n");
}</pre>
```

## Pregunta 3 (4 puntos – 10 min.)

(a) (2 puntos – 10 min.) Suppose that initially x = 0 and we run a program with three threads that do the following:

Thread A	Thread B	Thread C
x *= 2;	x *= x;	x += 3;

What are the possible final values of x?

(b) (2 puntos – 10 min.) Suppose that initially x = 0 and we run a program with three threads that do the following:

Thread A	Thread B	Thread C
x += 2;	x += 3;	x += 4;

What are the possible final values of x?



La práctica ha sido preparada por VK con LibreOffice Writer en Linux Mint 18.2 Sonya.

Profesor del curso: (0781) V. Khlebnikov

Pando, 15 de septiembre de 2017