

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL PERÚ
FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA

SISTEMAS OPERATIVOS

1ra práctica (tipo a)
(Segundo semestre de 2023)

Horarios 0781, 0782: prof. V. Khlebnikov

Duración: 1 h. 50 min.

Nota: **Sin apuntes de clase, sin libros y sin calculadora o computadora.**
La presentación, la ortografía y la gramática influirán en la calificación.

Puntaje total: 20 puntos

Pregunta 1 (2 puntos – 10 min.)

(a) (0,5 puntos) “Most ... have two modes of operation: kernel mode and user mode.” ¿Qué palabra falta? Responda con una sola palabra.

(b) (0,5 puntos) ¿En qué modo se ejecuta el siguiente programa?

PASSWD(1)

User Commands

PASSWD(1)

NAME

passwd - change user password

SYNOPSIS

passwd [options] [LOGIN]

DESCRIPTION

The **passwd** command changes passwords for user accounts. A normal user may only change the password for their own account, while the superuser may change the password for any account. **passwd** also changes the account or associated password validity period.

(c) (1 punto)

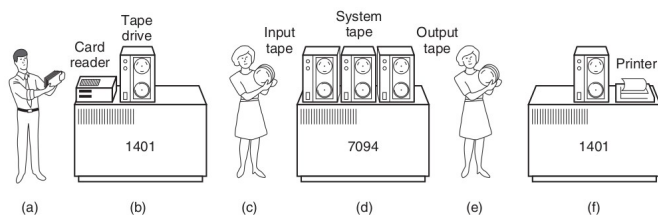


Figure 1-3. An early batch system. (a) Programmers bring cards to 1401. (b) 1401 reads batch of jobs onto tape. (c) Operator carries input tape to 7094. (d) 7094 does computing. (e) Operator carries output tape to 1401. (f) 1401 prints output.

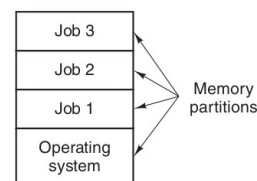


Figure 1-5. A multiprogramming system with three jobs in memory.

¿Por qué el sistema operativo OS/360 coloca Job 1, Job 2 y Job 3 en memoria si los tiene en las cintas magnéticas (como en la computadora IBM 7094)? ¿Cuál es la ventaja de la multiprogramación si las computadoras tenían una sola unidad de procesamiento que no puede procesar 3 (o 4) instrucciones en el mismo instante sino solamente una?

Pregunta 2 (4 puntos – 20 min.)

(a) (1 punto) “... a windowing system called the **X Window System** (also known as **X11**) [was] produced at”. Complete la sentencia.

(b) (1 punto) “... For phone manufacturers, Android, a Linux-based operating system released by Google in 2008, had the advantage that it was ... and available under a permissive license. As a result, they could tinker with it and adapt it to their own hardware with ease.” Complete la sentencia.

(c) (1 punto) "... A CPU might have separate fetch, decode, and execute units, so that while it is executing instruction n , it could also be decoding instruction $n + 1$ and fetching instruction $n + 2$. Such an organization is called a"

(d) (1 punto) "... The difference between the L1 and L2 caches lies in the timing. Access to the L1 cache is done ... , whereas access to the L2 cache involves a delay of" ¿Cuáles son los tiempos de acceso a estos dos tipos de memoria?

Pregunta 3 (10 puntos – 50 min.)

```
$ man tee
TEE(1)                                User Commands                                TEE(1)

NAME
    tee - read from standard input and write to standard output and files

SYNOPSIS
    tee [OPTION]... [FILE]...

DESCRIPTION
    Copy standard input to each FILE, and also to standard output.
    ...

$ which {date,tee,cat}
/usr/bin/date
/usr/bin/tee
/usr/bin/cat

$ ls -l $(which {date,tee,cat})
-rwxr-xr-x 1 root root 35280 feb  7 2022 /usr/bin/cat
-rwxr-xr-x 1 root root 104960 feb  7 2022 /usr/bin/date
-rwxr-xr-x 1 root root 35328 feb  7 2022 /usr/bin/tee

$ date | tee out.log | cat
jue 31 ago 2023 00:51:04 -05

$ date
jue 31 ago 2023 00:51:11 -05

$ cat out.log
jue 31 ago 2023 00:51:04 -05
```

(a) (5 puntos) Aquí usamos tres programas cuyos funcionamientos usted puede imaginar. Pero ¿cuál será el funcionamiento del *shell* ejecutando la orden `$ date | tee out.log | cat` ? Explique en términos de procesos (secuencia de creación de hijos?, ¿nietos?, etc.) (2 puntos), mecanismos de comunicación entre ellos (secuencia de creación, considerando que cada proceso nace con 3 archivos abiertos) (1 punto), la razón de terminación de cada proceso y la secuencia de terminación de ellos (1 punto). ¿Cuál será el valor del descriptor del archivo `out.log` durante la ejecución del programa `tee`? (1 punto)

Ahora consideremos

```
$ man 2 tee
TEE(2)                                Linux Programmer's Manual                                TEE(2)

NAME
    tee - duplicating pipe content

SYNOPSIS
    #define _GNU_SOURCE                /* See feature_test_macros(7) */
    #include <fcntl.h>

    ssize_t tee(int fd_in, int fd_out, size_t len, unsigned int flags);

DESCRIPTION
    tee() duplicates up to len bytes of data from the pipe referred to by
    the file descriptor fd_in to the pipe referred to by the file descrip-
    tor fd_out. It does not consume the data that is duplicated from
    fd_in; therefore, that data can be copied by a subsequent splice(2).
    ...

RETURN VALUE
    Upon successful completion, tee() returns the number of bytes that were
    duplicated between the input and output. A return value of 0 means
    that there was no data to transfer, and it would not make sense to
    block, because there are no writers connected to the write end of the
    pipe referred to by fd_in.

    On error, tee() returns -1 and errno is set to indicate the error.
    ...
```

NAME

splice - splice (empalmar) data to/from a pipe

SYNOPSIS

```
#define _GNU_SOURCE          /* See feature_test_macros(7) */
#include <fcntl.h>

ssize_t splice(int fd_in, loff_t *off_in, int fd_out,
               loff_t *off_out, size_t len, unsigned int flags);
```

DESCRIPTION

splice() moves data between two file descriptors without copying between kernel address space and user address space. It transfers up to **len** bytes of data from the file descriptor **fd_in** to the file descriptor **fd_out**, where one of the file descriptors must refer to a pipe.

...

\$ cat -n tee_1.c

```
1  /*
2  *  man 2 tee
3  *
4  *  EXAMPLES
5  *      The example below implements a basic tee(1) program using the tee()
6  *      system call. Here is an example of its use:
7  *
8  *          $ date |./a.out out.log | cat
9  *          Tue Oct 28 10:06:00 CET 2014
10 *          $ cat out.log
11 *          Tue Oct 28 10:06:00 CET 2014
12 */
13
14 #define _GNU_SOURCE
15 #include <fcntl.h>
16 #include <stdio.h>
17 #include <stdlib.h>
18 #include <unistd.h>
19 #include <errno.h>
20 #include <limits.h>
21
22 int
23 main(int argc, char *argv[])
24 {
25     int fd;
26     int len, slen;
27
28     if (argc != 2) {
29         fprintf(stderr, "Usage: %s <file>\n", argv[0]);
30         exit(EXIT_FAILURE);
31     }
32
33     fd = open(argv[1], O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC, 0644);
34     if (fd == -1) {
35         perror("open");
36         exit(EXIT_FAILURE);
37     }
38
39     do {
40         /*
41          * tee stdin to stdout.
42          */
43         len = tee(STDIN_FILENO, STDOUT_FILENO,
44                 INT_MAX, SPLICE_F_NONBLOCK);
45
46         if (len < 0) {
47             if (errno == EAGAIN)
48                 continue;
49             perror("tee");
50             exit(EXIT_FAILURE);
51         } else
52             ...
53
54         /*
55          * Consume stdin by splicing (empalmando) it to a file.
56          */
57         while (len > 0) {
58             slen = splice(STDIN_FILENO, NULL, fd, NULL,
59                          len, SPLICE_F_MOVE);
60             if (slen < 0) {
61                 perror("splice");
62                 break;
63             }
64         }
65     } while (len > 0);
66 }
```

```

64         }
65         len -= slen;
66     }
67 } while (1);
68
69 close(fd);
70 exit(EXIT_SUCCESS);
71 }

```

```

$ gcc tee_1.c
$ ls -l a.out
-rwxrwxr-x 1 vk vk 16304 ago 31 00:49 a.out
$ date | ./a.out out.log | cat
jue 31 ago 2023 00:51:55 -05
$ date
jue 31 ago 2023 00:51:59 -05
$ cat out.log
jue 31 ago 2023 00:51:55 -05

```

(b) (2 puntos) Complete las líneas 52 y 53 del último código presentado.

Realmente el ejemplo de uso **tee(2)** presentado en el programa **tee_1.c** no corresponde a la funcionalidad principal de **tee(1)** (ignorando sus opciones). Mientras que el programa de MINIX 3 (`minix3/commands/simple/tee.c`) corresponde a esa funcionalidad:

```

$ cat -n tee.c
1  /* tee - pipe fitting                Author: Paul Polderman */
2
3  #include <sys/types.h>
4  #include <fcntl.h>
5  #include <signal.h>
6  #include <unistd.h>
7  #include <stdlib.h>
8  #include <minix/minlib.h>
9
10 #define MAXFD    18
11 #define CHUNK_SIZE 4096
12
13 int fd[MAXFD];
14
15 _PROTOTYPE(int main, (int argc, char **argv));
16
17 int main(argc, argv)
18 int argc;
19 char **argv;
20 {
21     char iflag = 0, aflag = 0;
22     char buf[CHUNK_SIZE];
23     int i, s, n;
24
25     argv++;
26     --argc;
27     while (argc > 0 && argv[0][0] == '-') {
28         switch (argv[0][1]) {
29             case 'i': /* Interrupt turned off. */
30                 iflag++;
31                 break;
32             case 'a': /* Append to outputfile(s), instead of
33                      * overwriting them. */
34                 aflag++;
35                 break;
36             default:
37                 std_err("Usage: tee [-i] [-a] [files].\n");
38                 exit(1);
39         }
40         argv++;
41         --argc;
42     }
43     fd[0] = 1;
44     for (s = 1; s < MAXFD && argc > 0; --argc, argv++, s++) {
45         if (aflag && (fd[s] = open(*argv, O_RDWR)) >= 0) {
46             lseek(fd[s], 0L, SEEK_END);
47             continue;
48         } else {
49             if ((fd[s] = creat(*argv, 0666)) >= 0) continue;
50         }
51         std_err("Cannot open output file: ");
52         std_err(*argv);
53         std_err("\n");
54         exit(2);
55     }
56

```

```

57     if (iflag) signal(SIGINT, SIG_IGN);
58
59     while ((n = read(0, buf, CHUNK_SIZE)) > 0) {
60         for (i = 0; i < s; i++) write(fd[i], buf, n);
61     }
62
63     for (i = 0; i < s; i++) /* Close all fd's */
64         close(fd[i]);
65     return(0);
66 }

```

(c) (2 puntos) ¿Por qué el programa **tee_1.c** no corresponde a la funcionalidad de **tee(1)**?

(d) (1 punto) ¿Por que en la línea 43 del último código **fd[0]** toma justamente el valor 1 y no el otro?

Pregunta 4 (4 puntos – 20 min.) Considerando el siguiente programa:

```

$ cat foo.c
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int
main(int argc, char **argv) {
    int n, bar, i;
    char barstr[3];

    if (argc == 1) {
        printf("Mensaje de error\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    n = atoi(argv[1]);
    if (n <= 1) exit(EXIT_SUCCESS);
    if (argc == 2) bar = 0;
    else bar = atoi(argv[2]);
    if (bar < n) {
        sprintf(barstr, "%d", ++bar);
        for (i=0; i<n; ++i)
            if (!fork()) execl("./foo", "foo", argv[1], barstr, (char *)0);
    }
    for (i=0; i<n; ++i) waitpid(-1, NULL, 0);
    printf("pid=%d, ppid=%d, argv[2]=%s\n", getpid(), getppid(), argv[2]);
    exit(EXIT_SUCCESS);
}

```

```

$ gcc foo.c -o foo
$ ./foo 3

```

```

$ date | wc -l
1

```

```

$ cal
    Agosto 2023
do lu ma mi ju vi sa
      1  2  3  4  5
 6  7  8  9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30 31

```

```

$ cal | wc -l
8
$
$ time ./foo 3 | wc -l
...

```

```

real 0m0,017s
user 0m0,031s
sys 0m0,026s

```

```

$ time ./foo 4 | wc -l
...

```

```

real 0m0,020s
user 0m0,207s
sys 0m0,073s

```

```
$ time ./foo 5 | wc -l
```

```
...
```

```
real 0m0,129s  
user 0m1,889s  
sys 0m0,377s
```

```
$ time ./foo 6 | wc -l
```

```
...
```

```
real 0m12,169s  
user 0m41,906s  
sys 1m7,679s
```

Aquí `wc` cuenta las líneas de la salida producida por el programa, mientras que `time` mide el tiempo de trabajo. Se necesita completar la salida de `wc` en estas ejecuciones presentando el cálculo.



La práctica ha sido preparada por VK
con LibreOffice Writer en Linux Mint 21.2 “Victoria”

Profesor del curso: V. Khlebnikov

Pando, 31 de agosto de 2023