## PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL PERÚ FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA

## SISTEMAS OPERATIVOS

1ra práctica (tipo a) (Primer semestre de 2012)

> Horario 0781: prof. V.Khlebnikov Horario 0782: prof. A.Bello R.

Duración: 1 h. 50 min.

Nota: No se puede usar ningún material de consulta.

La presentación, la ortografía y la gramática influirán en la calificación.

Puntaje total: 20 puntos

Pregunta 1 (3 puntos) Responda a las siguientes preguntas:

- a) (0,5 puntos) ¿Cuál es la diferencia sustancial entre printf y write?
- b) (0,5 puntos) La memoria de los procesos en UNIX se divide en tres segmentos. ¿Cuáles son estos?
- c) (0,5 puntos) ¿Qué significa el código de protección de archivos en UNIX igual a 0755?
- d) (0,5 puntos) ¿Qué es un archivo especial de caracteres (character special file)?
- e) (0,5 puntos) ¿Qué contiene Basic Input Output System y cuál es su objetivo?
- f) (0,5 puntos) ¿Qué es X Window System?

Pregunta 2 (7 puntos) El siguiente programa verifica si (fork - wait) implica a (fork + exec):

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
int
main(int argc, char **argv)
  char p[8] = "/bin/ps";
  char a0[3] = "ps";
  char a1[2] = "l";
 printf("(fork - wait) \rightarrow (fork + exec) = !(fork - wait) OR (fork + exec)\n");
  fflush((FILE *)NULL); /* all open output streams */
  if ( !(fork() - wait((int *)NULL)) || (fork() + execl(p,a0,a1,(char *)NULL)) ) {
      sleep(1); printf("\nYes!\n"); exit(0); }
 printf("\nNo...\n");
  exit(1);
}
```

donde el manual de wait dice que:

error, -1 is returned.

## wait() The wait() system call suspends execution of the calling process until one of its children terminates. RETURN VALUE: on success, returns the process ID of the terminated child; on

- a) (1 punto) Presente el árbol de los procesos creados por este programa.
- b) ((6/n) puntos) Describa el hilo de ejecución y los resultados que se producen durante la vida (del inicio al fin) de cada proceso creado por el programa.

Pregunta 3 (7 puntos) ( $Unix^{TM}$  Systems Programming: Communication, Concurrency, and Threads -  $Kay \ A. \ Robbins$ , Steven Robbins)

```
cat ring.c
#include <errno.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
 int main(int argc, char *argv[]) {
  char mensaje[20];
  pid_t childpid;
                              /* indicates process should spawn another
                                                                             */
                              /* return value from dup2 call
  int error;
                                                                             */
                              /* file descriptors returned by pipe
  int fd[2];
                                                                             */
                              /* number of this process (starting with 1)
  int i;
                                                                             */
                              /* total number of processes in ring
  int nprocs;
                                                                             */
         /* check command line for a valid number of processes to generate */
   if ( (argc != 2) || ((nprocs = atoi (argv[1])) <= 0) ) {
      fprintf (stderr, "Usage: %s nprocs\n", argv[0]);
      return 1;
  }
  if (pipe (fd) == -1) { /* connect std input to std output via a pipe */
     perror("Failed to create starting pipe");
     return 1;
  }
  if ((dup2(fd[0], STDIN_FILENO) == -1) ||
      (dup2(fd[1], STDOUT_FILENO) == -1)) {
     perror("Failed to connect pipe");
     return 1;
  }
  if ((close(fd[0]) == -1) \mid | (close(fd[1]) == -1)) {
   perror("Failed to close extra descriptors");
  return 1;
  for (i = 1; i < nprocs; i++) {      /* create the remaining processes */</pre>
     if (pipe (fd) == -1) {
        fprintf(stderr, "[%ld]:failed to create pipe %d: %s\n",
               (long)getpid(), i, strerror(errno));
        return 1;
     }
```

```
if ((childpid = fork()) == -1) {
        fprintf(stderr, "[%ld]:failed to create child %d: %s\n",
                (long)getpid(), i, strerror(errno));
        return 1;
     }
     if (childpid > 0)
                                      /* for parent process, reassign stdout */
         error = dup2(fd[1], STDOUT_FILENO);
     else
                                        /* for child process, reassign stdin */
         error = dup2(fd[0], STDIN_FILENO);
     if (error == -1) {
        fprintf(stderr, "[%ld]:failed to dup pipes for iteration %d: %s\n",
                (long)getpid(), i, strerror(errno));
        return 1;
     }
     if ((close(fd[0]) == -1) \mid | (close(fd[1]) == -1)) {
        fprintf(stderr, "[%ld]:failed to close extra descriptors %d: %s\n",
               (long)getpid(), i, strerror(errno));
        return 1;
    }
    if (childpid)
        break;
 }
 return 0;
}
```

a) (2 puntos) Elabore un diagrama mostrando el árbol de procesos y las conexiones hechas por las tuberías cuando el programa se ejecuta como ./ring 4. El diagrama debe ser de forma análoga a como se muestra a continuación. Por ejemplo al terminar de ejecutar el siguiente código:

```
int fd[2];
pipe(fd);
dup2(fd[0], STDIN_FILENO);
dup2(fd[1], STDOUT_FILENO);
close(fd[0]);
close(fd[1]);
Se tiene el siguiente diagrama:
```

- b) (2 puntos) Escriba las líneas necesarias para que el proceso padre envíe un mensaje y éste mensaje pueda recorrer a través de toda la conexión formada. Además indique en dónde se debería insertar dicho código.
- c) (3 puntos) Modifique el programa para que lleve a cabo el equivalente a la siguiente orden de shell: ps | sort | 1pr. Indique cómo debe ser invocado el programa ejecutable.

## Pregunta 4 (3 puntos)

- a) (0,5 puntos) En UNIX la llamada al sistema que permite eliminar un proceso es ... (;?)
- b) (0,5 puntos) Considere un ingeniero informático con aficiones culinarias que está horneando un pastel de cumpleaños para su hija; tiene una receta del pastel y una cocina bien surtida con todos los materiales: harina, huevos, azúcar, extracto de vainilla, etc. En esta analogía, ¿quién es el programa y quién es el proceso?
- c) (0,5 puntos) ¿A qué procesos se les denomina demonios (daemons)?

- d) (0,5 puntos) De manera individual, cuando un proceso recibe una señal, ¿qué puede hacer el proceso con la señal?
- e) (0,5 puntos) Se ha calculado que el tiempo de CPU de un proceso es 5u y el de su E/S es de 3u (se ha incluido los tiempos de cambios de contexto). Si es el único proceso en la cola de *listos*, ¿cuál es el motivo para que este proceso tenga un tiempo total de más de 8u?
- f) (0,5 puntos) ¿Cómo se llama la estructura que contiene la dirección del procedimiento del servicio de interrupción?



La práctica fue preparada por AB(3,4) y VK(1,2)

Profesores del curso: V.Khlebnikov A.Bello R.

Pando, 4 de abril de 2012