Calcolo numerico 2 con laboratorio

Prof. Marco Caliari

Verona, 2 settembre 2022

Inviare un unico file, ottenuto comprimendo una cartella dal nome uguale al proprio numero di matricola e contenente tutti i file necessari ad eseguire gli script main1.m, ..., main6.m, uno per ogni punto del testo, all'indirizzo email marco.caliari@univr.it. Chi intende ritirarsi mandi comunichi comunque la propria intenzione.

1. Si applichi il metodo di Jacobi al sistema lineare

$$\begin{bmatrix} 1 & 5 & 2 \\ 4 & 5 & 9 \\ 10 & 8 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 18 \\ 25 \end{bmatrix}$$

per calcolare la soluzione con almeno tre cifre significative esatte per ogni componente.

2. Chiamando A la matrice del punto precedente, si costruiscano due matrici Q e P non nulle tali che

$$QAP = \begin{bmatrix} * & * & 0 \\ 0 & * & * \\ 0 & * & * \end{bmatrix}$$

ove * indica un qualunque numero reale.

3. Sempre con riferimento alla matrice A dei punti precedenti, e chiamando b il termine noto del sistema del punto 1., si usi il metodo di Newton per risolvere il sistema F(x) = b, ove F ha componenti

$$\left(\sum_{j=1}^{3} a_{ij} x_j\right)^2, \quad i = 1, 2, 3.$$

4. Si usi il metodo delle potenze per dire se il metodo di Jacobi converge nella risoluzione del sistema lineare

$$\begin{bmatrix} 9 & 7 & 6 \\ 0 & 4 & 1 \\ 3 & 4 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 22 \\ 5 \\ 15 \end{bmatrix}$$

5. Si costruisca la primitiva S(x) della spline cubica not-a-knot che interpola la funzione $f(x) = \sinh(x)$ nei punti $\{0, 1, 2, 3, 4\}$, tale che S(0) = 1.

6. Si calcolino le prime due cifre significative dell'integrale definito

$$\int_{-1}^{1} \frac{1}{\sqrt[4]{1-x^2}} dx$$

con la formula di quadratura gaussiana che si ritiene più adatta.