## Calcolo numerico 2 con laboratorio

Prof. Marco Caliari Verona, 5 luglio 2022

Inviare un unico file, ottenuto comprimendo una cartella dal nome uguale al proprio numero di matricola e contenente tutti i file necessari ad eseguire gli script main1.m, ..., main6.m, uno per ogni punto del testo, all'indirizzo email marco.caliari@univr.it. Chi intende ritirarsi mandi comunichi comunque la propria intenzione.

## 1. Data la matrice

se ne calcolino gli autovalori con il comando **eig** e si applichi il metodo iterativo più efficiente per risolvere il sistema lineare Ax = b, con b=A\*(1:4)' con un errore assoluto rispetto alla soluzione analitica, misurato in norma infinito, inferiore a  $10^{-6}$ .

2. Si consideri il sistema lineare ottenuto a partire dalla matrice

$$A=toeplitz([3,1,0,0,0,0])$$

e dal termine noto

e togliendo la terza riga (il sistema risultante ha 5 condizioni e 6 incognite). Si usi la fattorizzazione QR per determinare la soluzione con l'ultima componente nulla.

- 3. Si usi il metodo di Newton per trovare i punti di intersezione tra le superfici  $z = (x-1)^2 + (y-1)^2$  e x + y = z + 1 che stanno sulla sfera di raggio unitario centrata in (1, 1, 0).
- 4. Per la matrice A del punto 1., si approssimi l'autovalore più vicino a  $2 + (1 + \sqrt{5})/2$  con almeno quattro cifre significative corrette (questa volta senza usare il comando eig).
- 5. Si costruisca la spline cubica (cioè se ne determinino i coefficienti) che interpola le coppie (0,1), (0.25,2), (0.5,3), (0.75,2) e (1,1), ha derivata prima nulla in 0 e derivata seconda nulla in 1.
- 6. Si approssimi il valore dell'integrale

$$\int_{-2}^{2} |x^9 + 1| dx$$

con la formula di quadratura gaussiana che si ritiene più adatta. È possibile calcolare il valore esatto mediante formule di quadratura gaussiana? Se sì, con quanti nodi di quadratura?