# 第 10 题: 锯无霸

7+4=11 分

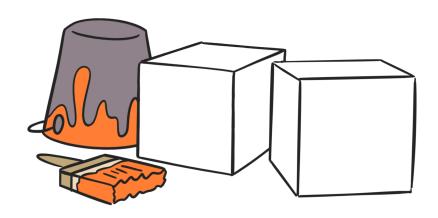
问题标识符: 货车 难度等级: 3+3

### 问题背景

邪恶的妖怪 Neb 将你关在潮湿的地下室中,四周是用水泥混凝土砌成的墙壁。你的脚踝被一条生锈的铁链锁住。这难道就是你抱怨 CALICO 比赛延迟开始的惩罚吗?借着小灯闪烁发出的微弱灯光,你看到角落里有一个被锁在箱子里的身影。这个苍老的身影衣衫褴褛,让你想起了自己听过的睡前故事里的大本熊。它的眼睛中闪烁着诡异的光芒,用机械般的声音嘟囔着"30 ... 14 ... 10"。你紧张地走近,看到箱子周围有两个跳动的方块,下方是一把油漆刷和一桶橙色油漆。

### 问题描述

给定两个空白的方块。你想给它们涂上数字,把它们变成骰子。寻找两组正整数  $a_1$ ,  $a_2$ , ...,  $a_6$  和  $b_1$ ,  $b_2$ , ...,  $b_6$  ,把这些数字分别涂在两个方块的六个面上,使得每对数字之和  $a_1 + b_1$ ,  $a_1 + b_2$ , ...,  $a_6 + b_6$  在排序后与给定的顺序数列 **S**<sub>1</sub> **S**<sub>2</sub> ... **S**<sub>36</sub> 相同。



## 输入格式

输入的第一行包含一个整数 T,表示后面的测试用例数量。每个测试用例由一行表示,包含 36 个用空格隔开的整数  $S_1 S_2 \dots S_{36}$ ,代表希望得到的每组数字之和的数列。

### 输出格式

对于每个测试用例,输出两行:

- 第一行包含六个用空格隔开的正整数  $a_1 a_2 \dots a_6$  表示其中一个骰子上各个面的数值。
- 第二行包含六个用空格隔开的正整数  $b_1b_2 \dots b_6$  表示另外一个骰子上各个面的数值。

### 限制条件

1 ≤ **T** ≤ 10 **S** 有 36 个数字。 对于所有 *i*, 2 ≤ **S**<sub>i</sub> ≤ 10<sup>9</sup>, **S**<sub>1</sub> **S**<sub>2</sub> ... **S**<sub>36</sub> 按非递减顺序排列。

#### 主测试集

时间限制: 2 秒。

#### 附加测试集

时间限制: 1 秒。

注意: 主测试集和附加测试集的测试用例文件完全相同。

### 测试样例

注意:以上排列方式是出于排版考虑。输入时,上述每个测试样例都在一行上。在此下载原文件。

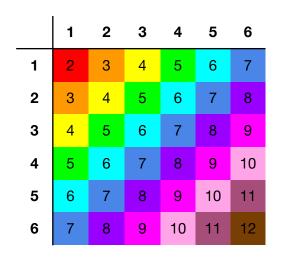
1 2 3 4 5 6 1 2 3 4 5 6 1 1 3 3 3 6 1 3 4 4 6 11 21 38 27 25 8 7 15 12 5 35 12 14 270 4 530 132 255 454 279 404 82 138 358 90 IMPOSSIBLE

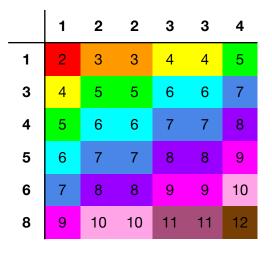
注意:上述每个测试样例输出仍为两行,每一行对应一个骰子。

#### 主样例解释

#### <u>测试用例</u> #1:

此解决方案中,这两个骰子的赋值分布如下左图所示。注意,同样的分布情况也可以出现在另外两个骰子中(被称为Sicherman 骰子),如下右图所示。





上述两种方式都可以得到给定的数列。此例输出其中一种, 1 2 3 4 5 6 以及 1 2 3 4 5 6

#### 测试用例 #3:

此分布情况需要通过给两个骰子分别赋值7 8 21 25 27 38 和5 12 12 14 15 35来实现,如下 图所示:

	7	8	21	25	27	38
5	12 19 19 21 22 42	13	26	30	32	43
12	19	20	33	37	39	50
12	19	20	33	37	39	50
14	21	22	35	39	41	52
15	22	23	36	40	42	53
35	42	43	56	60	62	73

请注意,其他赋值方式也可能实现相同的分布情况。

#### 测试用例 #5:

尽管其分布与标准骰子的分布非常相似,但没有任何赋值方式可以获得我们想要的数列,因此输出 IMPOSSIBLE。