SIMOCU



Realizado por: EQUIPO DE GESTIÓN DE PROYECTO

Natalia Pérez Enamorado Santiago Alexis Sánchez Johnathan A. Monsalve Andrés Adrián Martínez Daniel Arango Obando

Universidad de Antioquia Facultad de Ingeniería Departamento de Ingeniería de Sistemas Medellín

2.19. Planificación de la Respuesta a los Riesgos

¿Qué es y qué se requiere?

Conocidos los riesgos y evaluados sus impactos desde un perfil cuantitativo y cualitativo es posible plantear una matriz para dar solución a los distintos riesgos identificados en los puntos previos. En la siguiente tabla se relaciona el riesgo detectado, el plan de solución o estrategia para mitigarlo, en qué momento será ejecutada la estrategia (etapa), y quién será el responsable de ejecutar dicha acción.

Etapas:

- 1. Pre-desarrollo
- 2. Implementación
- 3. Release 1
- 4. Futuros releases

Riesgo	Estrategia	Etapa	Responsable
R1	 Campañas de divulgación por correo electrónico, landing page de la aplicación o al interior socializando los canales oficiales de comunicación para evitar phishing. Técnicas de validación de sesión y tiempo de expiración para evitar que la sesión perdure durante un tiempo muy prolongado 	2, 3, 4	 Development team Gerente de proyectos
R2	 Trabajar bajo un esquema distribuido, para mantener disponibilidad en múltiples servidores. Filtrar tráfico de red para que no se ataquen puertos expuestos y bloquear las solicitudes a dichos puerto 	2,3,4	 Development team
R3	 Establecer criterios de aceptación para las librerías a utilizar dentro de los cuales se tenga en cuenta que la aplicación tengo un esquema LTS (Long Term Support). Revisar los análisis de seguridad 	1,2	Development teamGerente de proyectos

	entregados por https://snyk.io/ dicha plataforma analisa multiples paquetes y librerías en busca de vulnerabilidades		
R4	 Seguimiento estricto de las actividades desarrolladas Análisis temprano de los riesgos emergentes Actividades asignadas según capacidades técnicas para minimizar curvas de aprendizaje. Aprobación por parte del equipo de desarrollo del backlog de historias de usuario. 	1, 3, 4	Gerente de proyectos
R5	 Implementar sistema transaccional, para evitar dichos problemas de concurrencia. Hacer pruebas de concurrencia para detectar flujos críticos en los distintos módulos de la aplicación y hacer los respectivos ajustes a nivel de código fuente si fuese el caso. Habilitar AutoScaling a nivel de infraestructura para responder a los picos de alta demanda transaccional y de CPU 	2,3,4	 Development team
R6	 Trabajar con procedimientos almacenados. Hacer parseo de los strings que se envían a dichos procedimientos almacenados. Hacer validaciones de los campos de los formularios. 	2	 Development team
R7	 Revisión provisionalmente manual de documentos legales que acrediten al usuario como comerciante (rut, registro en cámara de comercio) 	1, 3, 4	• Gerente de proyectos
R8	 Análisis de las leyes actuales vigentes para manejo de información de usuario, comercio electrónico, desarrollo de software, seguridad informática, entre otras.(Estudio de factibilidad jurídica) 	1	 Gerente de proyectos

R9	 Realización de manuales de entrega, por parte de personal saliente de la empresa. 	1, 2, 3, 4	 Persona/s salientes de la organización.
R10	 Pruebas reducidas a un grupo de usuarios con el fin de retroalimentar los módulos de la aplicación antes de una salida en vivo. 	2, 3 ,4	• Gerente de 'proyectos
R11	Aceptar el riesgo	-	 Todos los integrantes del proyecto
R12	 Retroalimentación cliente - product owner - development team, para la aprobación y certificación de historias de usuario. Redefinición de sprints en cuanto a tiempo para hacer entregas de valor en periodos más cortos con el fin de hacer cambios en etapas tempranas del desarrollo donde su impacto no provoque tanto reprocesos. 	1,2	Gerente de proyectos