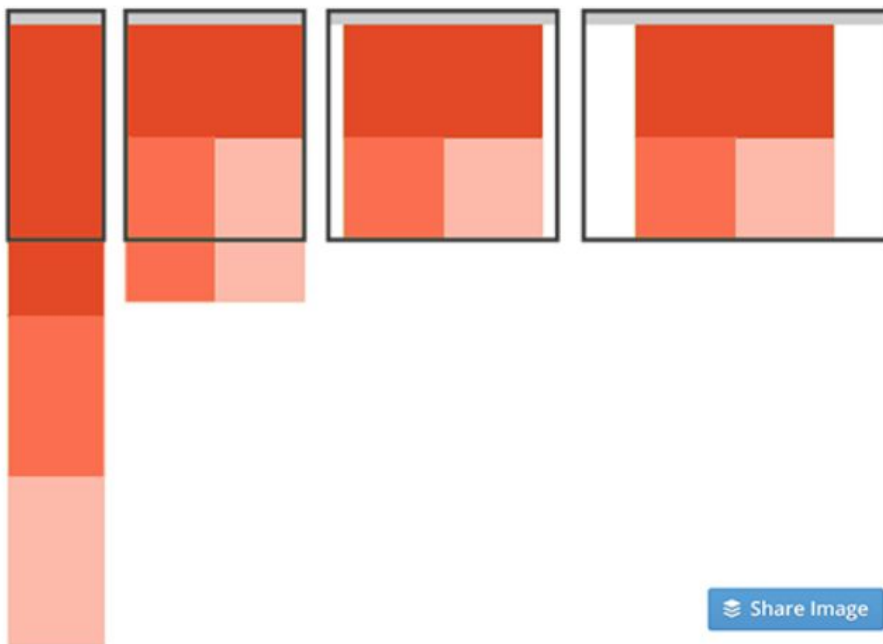


## Patrones de Diseño

### Front-End

Para la parte visual del front todo lo que tiene que ver con el diseño manejaremos el patrón de diseño “Mostly Fluid” que lo que nos propone es que en pantallas grandes todo va agrupado en un contenedor que va centrado en la página con un tamaño de ancho ya fijado, y al reducirse a tamaños pequeños, como smartphones todo pasa a ser en una única columna y lo que iba en diferentes filas que en distintos bloques dentro de la columna, y a medida que crezca los bloques se agrupan hasta ir ocupando toda la pantalla.

Este patrón es implementado en HTML y CSS utilizando FlexBox.



En la parte lógica del front-end será manejada en Angular 7, ya definido el método de trabajo de este, manejaremos lo que es el Patrón MVC, que este ya lo trae “implementado” que trabaja con un método muy similar, manejando la Vista con los componentes de Angular, el Modelo, y la conexión con Angular Services, lo que se traspola a un un MVC.

### ¿Que es MVC?

Modelo Vista Controlador (MVC) es patrón de diseño que separa los datos de una aplicación, la interfaz de usuario, y la lógica de control en tres componentes distintos.

Se trata de un modelo muy maduro y que ha demostrado su validez a lo largo de los años en todo tipo de aplicaciones, y sobre multitud de lenguajes y plataformas de desarrollo.

- El **Modelo** que contiene una representación de los datos que maneja el sistema, su lógica de negocio, y sus mecanismos de persistencia.

- La **Vista**, o interfaz de usuario, que compone la información que se envía al cliente y los mecanismos interacción con éste.
- El **Controlador**, que actúa como intermediario entre el Modelo y la Vista, gestionando el flujo de información entre ellos y las transformaciones para adaptar los datos a las necesidades de cada uno.

## Bibliografía

<https://carlosazaustre.es/los-5-patrones-del-responsive-design/>

<https://si.ua.es/es/documentacion/asp-net-mvc-3/1-dia/modelo-vista-controlador-mvc.html>