### Universitatea din București Facultatea de Matematică și Informatică

## TEHNICI DE SIMULARE

Curs – Anul III – Informatică

Lect. dr. Bianca Mogoş

### Informații generale privind notarea

#### 1. Notare (maxim 10 puncte) – Varianta 1

Laborator: 5 puncteExamen: 5 puncte

• Activitate curs (bonus): 1 punct

### 2. Notare (maxim 10 puncte) – Varianta 2

• Laborator: 3.5 puncte

• Examen: 3.5 puncte

• Proiect: 3 puncte

• Activitate curs (bonus): 1 punct

#### 3. Condiții de promovare

- Cel puţin 7 prezenţe la laborator
- Minim 5 puncte in total (laborator + examen + bonus sau laborator + examen + proiect + bonus)

#### 4. Observații

- Prezenţa la un laborator se obţine doar dacă studentul este prezent la laborator şi rezolvă problemele propuse la acel laborator.
- Punctajul la laborator se obține pe baza unui test pe calculator care va avea loc în ultima săptămână de școală. La testul de laborator se pot folosi materialele proprii (printate sau în format electronic).
- Punctajul la examen se obține pe baza unei lucrări scrise (susținute în sesiune). La examen se pot folosi materialele proprii printate (nu se permit materiale în format electronic).
- Punctajul pentru activitatea la curs se obține pe baza prezențelor la curs și a unor lucrări neanunțate date la curs.

# Cuprins

In	Introducere							
1	Noţ	Noțiuni de probabilități și statistică						
2	Numere aleatoare							
	2.1	Noțiuni introductive	. 6					
	2.2	Necesitatea simulării numerelor aleatoare						
3	Sim	Simularea variabilelor neuniforme						
	3.1	Metoda inversă	. 8					
	3.2	Metoda compunerii sau amestecării	. 8					
	3.3	Metoda respingerii	. 8					
	3.4	Alte metode	. 8					
	3.5 Simularea unor variabile aleatoare continue							
		3.5.1 Repartiția normală	. 8					
		3.5.2 Simularea repartițiilor înrudite cu repartiția normală	. 8					
		3.5.3 Repartiția exponențială	. 8					
		3.5.4 Repartiția Gama	. 8					
		3.5.5 Repartiția Beta	. 8					
	3.6	Simularea unor variabile aleatoare discrete						
		3.6.1 Simularea unor repartiții bazate pe probe Bernoulli: Repartiția						
		binomială, Repartiția Pascal și Repartiția geometrică	. 8					
		3.6.2 Repartiția hipergeometrică						
		3.6.3 Repartiția Poisson						
	3.7	Simularea vectorilor aleatori						
		3.7.1 Generalități						
		3.7.2 Simularea vectorilor uniformi						
		3.7.3 Simularea vectorilor normali	. 8					
	3.8	Validarea generatorilor	. 8					
4	Cât	eva modele de simulare	9					
	4.1	Generalități despre modelele de așteptare	. 9					
	4.2	Simularea unui sistem cu o stație	. 9					
	4.3	Simularea unui sistem cu $N$ stații paralele	. 6					
	4.4	Modele de simulare pentru stocuri	Ç					

5	Studiu de caz: Definirea și implementarea unor modele de simulare					
	folosind o abordare bazată pe sisteme multi-agent	10				
Bi	bliografie	13				

## Introducere

Noțiuni de probabilități și statistică

## Numere aleatoare

- 2.1 Noţiuni introductive
- 2.2 Necesitatea simulării numerelor aleatoare



### Simularea variabilelor neuniforme

0 1	7 / 1	•	
3.1	Metoda	110	VORCO
·). I	1016600	7 III	vei sa

- 3.2 Metoda compunerii sau amestecării
- 3.3 Metoda respingerii
- 3.4 Alte metode
- 3.5 Simularea unor variabile aleatoare continue
- 3.5.1 Repartiția normală
- 3.5.2 Simularea repartițiilor înrudite cu repartiția normală
- 3.5.3 Repartiția exponențială
- 3.5.4 Repartiția Gama
- 3.5.5 Repartiția Beta
- 3.6 Simularea unor variabile aleatoare discrete
- 3.6.1 Simularea unor repartiții bazate pe probe Bernoulli: Repartiția binomială, Repartiția Pascal și Repartiția geometrică
- 3.6.2 Repartiția hipergeometrică
- 3.6.3 Repartiția Poisson
- 3.7 Simularea vectorilor aleatori
- 3.7.1 Generalități
- 3.7.2 Simularea vectorilor uniformi
- 3.7.3 Simularea vectorilor normali
- 3.8 Validarea generatorilor

## Câteva modele de simulare

- 4.1 Generalități despre modelele de așteptare
- 4.2 Simularea unui sistem cu o stație
- 4.3 Simularea unui sistem cu N stații paralele
- 4.4 Modele de simulare pentru stocuri

Studiu de caz: Definirea şi implementarea unor modele de simulare folosind o abordare bazată pe sisteme multi-agent

## Bibliografie

- [Craiu (1998)] M. Craiu (1998), Statistică matematică: teorie și probleme, Editura Matrix Rom, București
- [Martinez, Martinez (2002)] W. L. Martinez, A. R. Martinez (2002), Computational Statistics Handbook with MATLAB, Chapman & Hall/CRC, Boca Raton London New York Washington, D.C.
- [Văduva (2004)] I. Văduva (2004), Modele de simulare: note de curs, Editura Universității din București, București