

TPC200L10.DLL

De TPC200L10.DLL is een experimentele Dynamic Link Library die het mogelijk maakt om de TPC-200 aan te sturen vanuit andere software dan het bijgeleverde gebruikersprogramma.

De huidige DLL heeft één extern beschikbare functie: Send. Deze verwacht twee bytes input, de schakelaarcode en een Aan- of Uit commando, en retourneert een integer met informatie over het al dan niet succesvol uitvoeren van de opdracht. De functie is als volgt gedeclareerd:

Function Send(Scode:byte; OnOff:byte): integer;

'Scode' bevat de met de letter- en cijferschijfjes ingestelde schakelaarcode. De hoge nibble bevat (cijfercode – 1), de lage nibble (lettercode alfabetische volgorde – 1). Vanuit een programma kan men Scode als volgt berekenen:

$$\text{Scode} = (\text{Cijfercode} - 1) \times 16 + \text{ascii}(\text{uppercase}(\text{Lettercode}) - 65)$$

Bijvoorbeeld: De code voor A1=0, A2=16, ..., B1=1, B2=17, ..., P16=255.

'OnOff' moet 0 zijn voor uitschakelen en 1 voor aanschakelen.

Wanneer de TPC-200 is aangesloten en de code is verzonden, geeft Send een 1 als resultaat. Indien de TPC-200 niet is aangesloten, is het resultaat 0.

Om de DLL te kunnen gebruiken is het aan te bevelen deze te kopiëren naar de map c:\windows\system. Dit is het standaard zoekpad voor DLL's.

Gebruiksvoorbeeld in Visual Basic for Applications (VBA), bijvoorbeeld Word Macro's:

```
Declare Function Send Lib "TPC200L10.dll" (ByVal Scode As Byte, ByVal AanUit As Byte) As Integer
Public Const Scode = 16
```

```
Sub SchakAan()
    If Send(Scode, 1) = 0 Then Beep
End Sub
```

```
Sub SchakUit()
    If Send(Scode, 0) = 0 Then Beep
End Sub
```

De macro SchakAan uit dit voorbeeld zet schakelaar 16 (A2) aan en SchakUit zet de schakelaar uit.

Indien de DLL niet in het standaard zoekpad is geplaatst, moet het pad naar de DLL bij de declaratie worden opgegeven:

```
Declare Function Send Lib "c:\mijnprogramma\TPC200L10.dll" (ByVal Scode As Byte, ByVal AanUit As Byte) As Integer
```

Het volgende voorbeeld bevat de Delphi code van een eenvoudige applicatie Send. Het Form bevat slechts twee knoppen: Button1 voor 'Aan' en Button2 voor 'Uit'.

```
unit Send1;

interface

uses
  SysUtils, Forms, StdCtrls, Controls, Classes;

type
  TForm1 = class(TForm)
    Button1: TButton;
    Button2: TButton;
    procedure Button1Click(Sender: TObject);
    procedure Button2Click(Sender: TObject);
  private
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;

var
  Form1: TForm1;
  function Send(Scode:byte;AanUit:byte):integer; stdcall; external 'TPC200L10.dll';

implementation

{$R *.dfm}

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  if Send(16,1)=0 then beep;
end;

procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);
begin
  if Send(16,0)=0 then beep;
end;

end.
```