## Forma Descripción generada automáticamente con confianza baja

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente Un dibujo con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería**

**Universidad de Huelva**

**Trabajo Fin de Grado/Máster**

Desarrollo de Aplicación Web para portal de videojuegos

Grado Ingeniería Informática

Juan Crespo Fuentes

[Fecha]

Índice

[Resumen 4](#_Toc155189372)

[Abstract 4](#_Toc155189373)

# Resumen

# Abstract

# Introducción

La creación de este trabajo de fin de grado, en adelante TFG, surge de mi afición por hacer uso de aplicaciones web que recopilan información sobre películas, series, libros, etc. Para la creación de mi aplicación web he tomado como referencia características comunes de varias aplicaciones web de este tipo y, en especial, de la aplicación Letterboxd. De esta aplicación he referenciado varias funcionalidades y estilos específicas de esta aplicación web.

# Motivación

Para varias de las diferentes obras artísticas existe una aplicación común para toda la comunidad de ese tipo de obra. Por ejemplo, Letterboxd, mencionado anteriormente, que es la aplicación web utilizada por la mayoría de los cinéfilos. Otros ejemplos serían Goodreads para los lectores o TV Time para los amantes de las series. En el caso de los videojuegos existen varias aplicaciones de este tipo, pero no hay un consenso general en la comunidad de jugadores.

# Objetivos

El objetivo principal es la creación de una aplicación web que recopile información sobre los videojuegos que están en el mercado, además de que sirva como aplicación web común a todos los jugadores. Los usuarios podrán llevar un seguimiento de los videojuegos que quieran probar, que estén jugando actualmente o ya hayan probado. Cada usuario podrá puntuar cada juego en el que tenga un progreso, la suma de todas estas valoraciones conseguirá una puntuación general de la comunidad para cada videojuego. El usuario también podrá escribir reseñas y crear listas.

Otro de los objetivos es prescindir de un actor administrador que vaya añadiendo los diferentes datos que refiere la aplicación web. Como sustitución se usarán los datos de una página web externa a través de una API. También, debido a esto, otra de las metas es crear nuestra propia API para que agentes externos puedan usar los datos de nuestra aplicación.