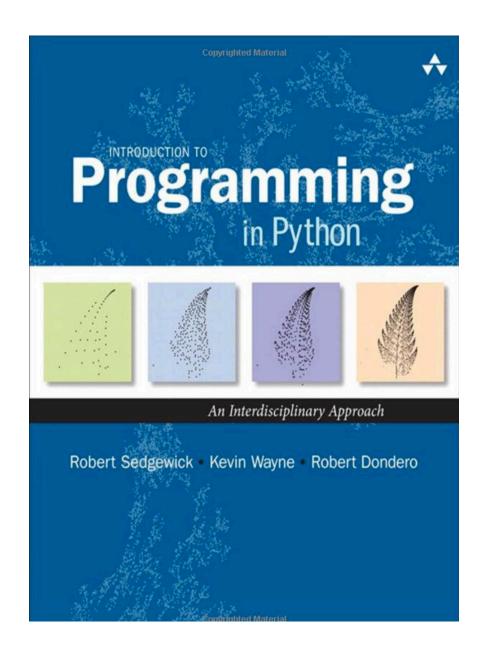
## Taller de Programación

Clase 02: Expresiones

Daniela Opitz, Diego Caro dopitz@udd.cl



Basada en presentaciones oficiales de libro Introduction to Programming in Python (Sedgewick, Wayne, Dondero).

Disponible en <a href="https://introcs.cs.princeton.edu/python">https://introcs.cs.princeton.edu/python</a>

### Clase de Hoy

- Tips para imprimir strings
- Tips para convertir tipos de datos
- Operadores aritméticos
- Operadores de comparación (==, !=, <, <=, =>, >)
- Operadores de lógica (or, and, not)
- Tablas de verdad
- Condicionales: if, else, elif

### Tips para imprimir strings

#### 01\_strings\_utilities.py

```
#Imprimir elementos separados por coma
print ('manzana', 'naranja', 'pera')
#Imprimir elementos separados por un tab (\t)
print('manzana\tnaranja')
#Imprimir elementos separados por una linea (\n)
print ('manzana\nnaranja')
#Imprimir string que utilizan apostrofos
print ('It\'s raining')
#Imprimir string con comillas
print("Hola", "\"Hola\"")
#Imprimir backslash (\)
print ('"\\" es backslash')
```

## Tips Conversion Tipos de Datos

#### Conversiones permitidas en Python

- Pasar una representación string de un número entero a int
- Pasar una representación string de un número real a float
- Pasar una representación string de un número entero a float
- Pasar un float a int
- Pasar un int a float

#### Conversiones no permitidas en Python

- Pasar una representación string de un número real a int
- Pasar una representación string de cualquier cosa que no sea un número a int/float





## Tips Conversion Tipos de Datos

```
numero_entero = '3'
numero_entero = int(numero_entero)
print (numero_entero)

numero_real = '3.14'
numero_real = float (numero_real)
print(numero_real)

numero_entero = '3'
numero_entero = float(numero_entero)
print(numero_entero)
```

```
numero_entero = 3
numero_float = float(numero_entero)
print(numero_float)

numero_float = 3.14
numero_entero = int(numero_float)
print(numero_entero)
```

Qué pasa si intentamos los siguiente?

```
print(int('3.14'))
print(int('aaa'))
```

#### Operador

- Tiene diversos significados dependiendo del contexto (matemáticas, física, lógica, etc).
- Para nosotros será un símbolo (o palabra) que indica que debe llevarse cabo una operación especifica.



# Operadores Aritméticos

• Sea a = 10 y b = 20

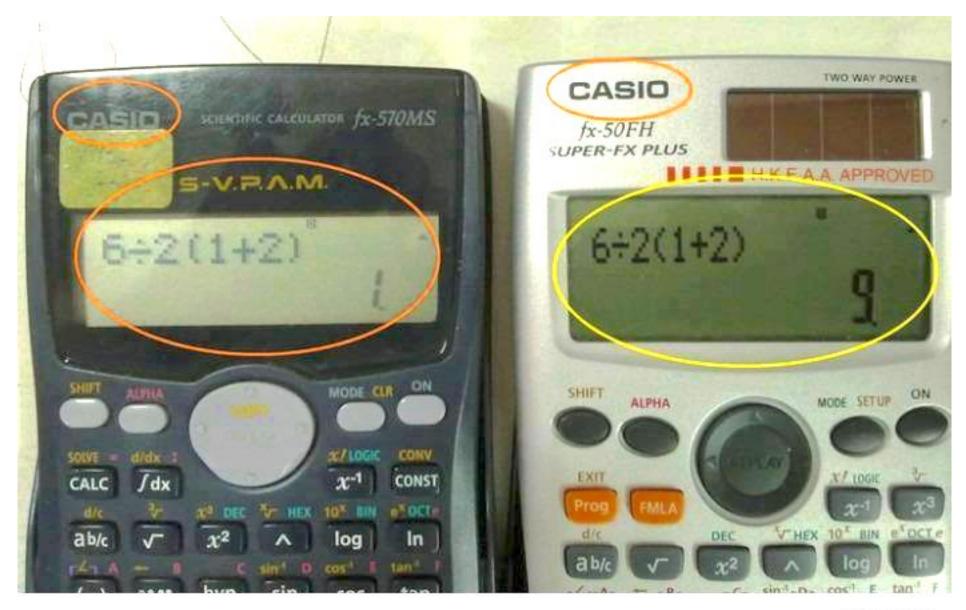
0	December 1/1	F:!-		
Operado	Descripción	Ejemplo		
r				
+	Suma	a + b = 30		
-	Resta	a - b = -10		
*	Multiplicación	a * b = 200		
/	División	b/a=2		
%	Módulo – Devuelve el resto de la división	b % a = 0		
**	Exponente - Realiza exponencial	a ** b = 10 a la 20		
//	División baja - Devuelve el entero de la división	9 // 2 = 4 y 9,0 // 2,0 = 4,0		

#### Orden

• Orden en el que se evalúa una expresión.

Prioridad	1	2	3	4	5	6
Operador	( )	*	/	%	+	-

Expresión	Resultado
2+3*7	
6-2*4	
(6-2)*4	
4*5%3	
(12*(-1))	
(10+1)%9	
6/2(1+2)	



seer on SGAG.COM

### Operadores de Comparación

- Permiten verificar si variables cumplen algunas reglas básicas.
- Devuelven un valor de tipo bool (True, False)

Sintáxis	Operador	Ejemplo	Resultado
a < b	menor que	2 < 5	
a <= b	menor o igual	2 <= 2	
a >= b	mayor o igual	2 >= 32	
a > b	mayor	0 > -1	
a == b	igual	1 == -1	
a != b	distinto	1 != -1	

```
a = 2
b = -1
print('a < b:', a < b)
print('a > b:', a > b)
print('a <= b:', a <= b)
print('a >= b:', a >= b)
print('a == b:', a == b)
print('a != b:', a != b)
```



```
a < b: False
a > b: True
a <= b: False
a >= b: True
a == b: False
a != b: True
```

## Operadores Lógicos

- Los operadores lógicos proporcionan un resultado de acuerdo al cumplimiento o no de una cierta condición.
- Operadores lógicos en Python (or, and, not)
- El resultado de **or** es verdadero cuando cualquiera de los operadores lo es.
- El resultado de and es verdadero solo cuando ambos operadores lo son.
- El operador **not** invierte el valor del operando.

Sintáxis	Operador		
not	Negación		
and	Conjunción		
or	Disyunción		

## Operadores Lógicos

#### Tabla de Verdad

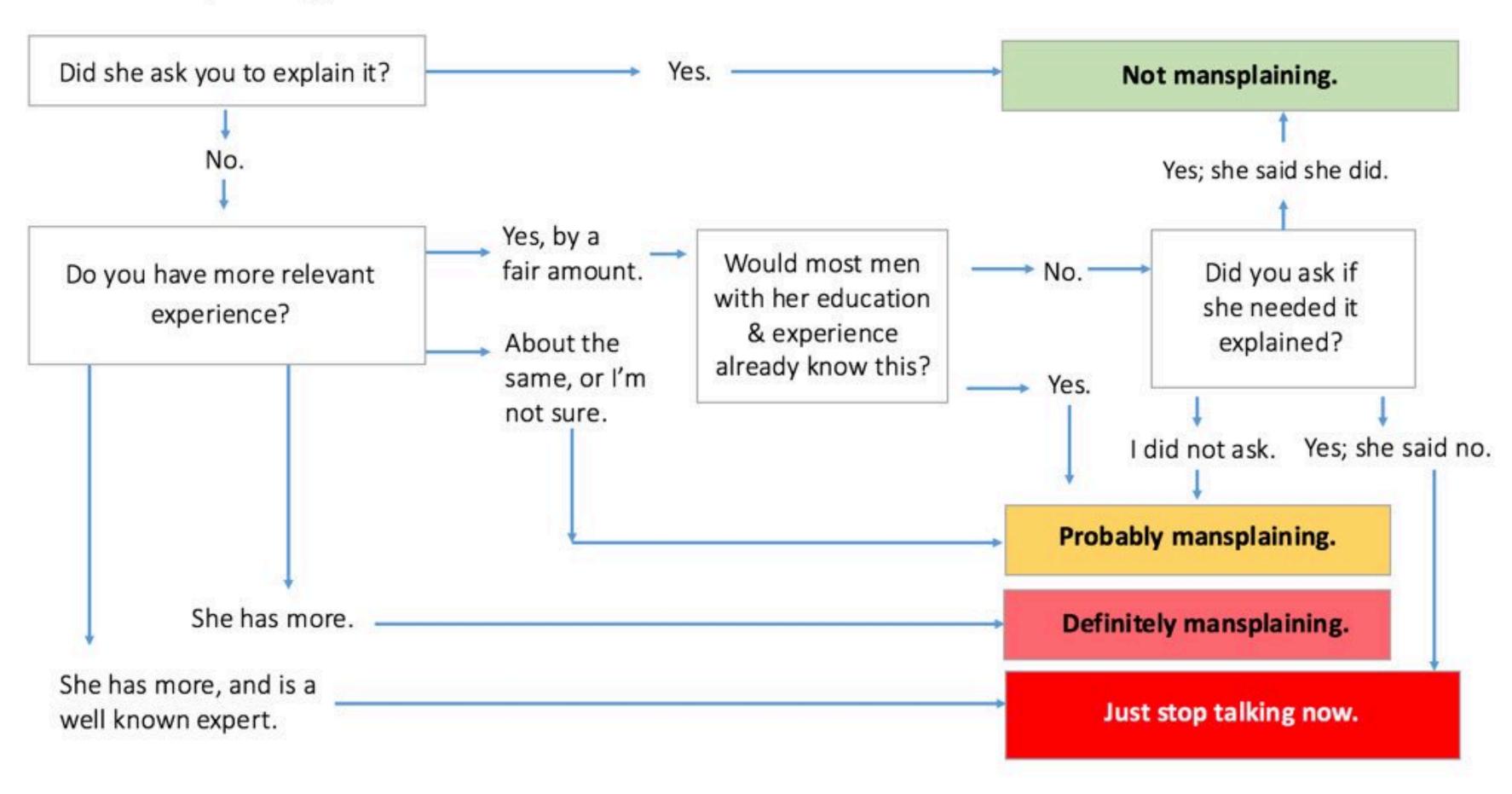
a	b	not a	a or b	a and b
False	False	True	False	False
False	True	True	True	False
True	False	False	True	False
True	True	False	True	True

Prioridad	1	2	3	4	5
Operador	==	!=	not	and	or

```
a = True
b = False
c = a or b
print('not a =', not a)
print('a or b =', a or b)
print('a and b =', a and b)
print('c =', c)
not a = False
a or b = True
a and b = False
c = True
```

## Mansplaining

#### Am I mansplaining?



https://twitter.com/kimgoodwin/status/1020029572266438657

#### Condicionales

- Palabras claves: if, elif, else
- Permiten condicionar la ejecución de uno o varios bloques de sentencias al cumplirse una o varias condiciones.
- Sintaxis:
  - if: condición: aquí van las instrucciones que se ejecutan si la condición es cierta (True)
  - else: conjunto de instrucciones que se ejecutan cuando la condición es falsa (False)
  - elif: combinación de if y else que extiende la secuencia de if para ejecutar una sentencia diferente

```
1 a = 50
2 b = 10
3 if a > b:
4 print('a es mayor que b')
```

#### Condicionales

- ¿Cómo resulto un problema que involucra condicionales?
  - 1. Descomponer el problema en etapas
  - 2. Para cada etapa reconocer qué reglas se deben cumplir
  - 3. Ejecutar acciones por cada regla

```
1 a = 5
2 b = 10
3 if a > b:
4 # cuando la condición se cumple
5 print('a es mayor que b')
6 else:
7 # cuando la condición no se cumple
8 print('a es menor o igual que b')
```

#### Condicionales

Probar varias condiciones: elif <condicion>

```
1 a = int(input('ingrese a: '))
2 b = int(input('ingrese b: '))
3 if a > b:
4 # Cuando la condición se cumple
5 print('a es mayor que b')
6 elif a < b:
7 # Cuando la condición se cumple
8 print('a es menor que b')
9 else:
10 # Cuando ni la primera, ni la segunda
11 # condición se cumplen
12 print('a es igual a b')</pre>
```

```
1 a = int(input('ingrese a: '))
2 b = int(input('ingrese b: '))
3 if a > b:
4  # Cuando La condición se cumple
5  print('a es mayor que b')
6 else:
7  if a < b:
8  # Cuando La condición se cumple
9  print('a es menor o igual que b')
10  else:
11  # Cuando ni La primera, ni La segunda
12  # condición se cumplen
13  print('a es igual a b')</pre>
```

Ambos códigos son equivalentes!

# Primer Algoritmo!

Pregunta:

¿Cuándo un año es bisiesto?

Respuesta:

Es divisible por 400, o bien es divisible por 4 pero no por 100