

Nama: Calista Anindita

NIM: H1D022049

Shift Awal: D

Shift Baru: C

Tugas Pertemuan 1

Kode yang ada di file kode merupakan contoh dasar dari pemrograman yang menggunakan angka acak dan operasi dasar untuk menentukan genap atau ganjil. Penjelasan lebih detail adalah sebagai berikut.

- `import 'dart:math';`
Kode ini mengimpor library `dart:math`, yang menyediakan fungsi-fungsi matematika, termasuk kelas `Random` yang digunakan untuk menghasilkan angka acak.
- `void main() {`
Fungsi utama tempat eksekusi program dimulai.
- `int angka = Random().nextInt(20);`
Metode ini menghasilkan angka acak antara 0 dan 19. Hasil angka acak akan disimpan dalam variabel `angka`.
- `if (angka % 2 == 0) { print("angka $angka merupakan bilangan genap"); }`
Operasi untuk memeriksa apakah angka adalah bilangan genap. Jika sisa bagi angka dibagi 2 adalah 0, maka angka tersebut adalah genap.
- `else { print("angka $angka merupakan bilangan ganjil"); }`
Jika kondisi di atas tidak benar (sisa bagi bukan 0), maka angka adalah bilangan ganjil, dan program akan mencetak bahwa angka adalah bilangan ganjil.