	FORMATO DE LA EVALUACIÓN DE SEGUIMIENTO O TRABAJOS INDEPENDIENTES	Código: FO-DOC-12
		Versión: 02
		Fecha de Aprobación: Julio 26 de 2022
		Página 1 de 2

COPIA CONTROLADA

FORMATO DE LA EVALUACIÓN DE SEGUIMIENTO O TRABAJOS INDEPENDIENTES

Dependencia:	Desarrollo del Pensamiento Abstracto y Programación	Programa:	Ingeniería en Software/Tecnología en Sistemas por Ciclos Propedéuticos
Asignatura:	Construcción de software III-PRESIMIG15124	Semestre:	3
Jornada:	Diurna	Grupo:	PREPRO25020010002 ---001
Docente:	Andrés Llanos Agudelo	Fecha:	1/09/2025
Estudiante:		Documento de identidad:	

Taller: Fundamentos de JavaScript

🎯 Objetivo

Comprender y aplicar los conceptos básicos de **variables**, **tipos de datos**, **estructuras de control**, **funciones**, **arrays**, **objetos**, **manipulación del DOM** y **eventos en JavaScript**, mediante ejemplos prácticos y ejercicios interactivos.

Pregunta 1: Variables y Tipos de Datos en JavaScript

En programación, una **variable** es un espacio en memoria donde podemos guardar información.


En JavaScript usamos let, const o var.

👉 Actividad 1:

Declara tres variables: tu **nombre**, tu **edad** y si eres **estudiante**. Luego muestra estos valores en consola con console.log().

Pregunta 2: Estructuras de Control

Las estructuras de control permiten **tomar decisiones** o **repetir acciones**.

	GUÍA PARA LA ESTANDARIZACIÓN DE DOCUMENTOS ACADÉMICOS INSTITUCIONALES	Código: GU-DOC-02
		Versión: 01
		Fecha de Aprobación: Julio 24 de 2022
		Página 2 de 2

Copia Controlada

☞ Actividad 2:

Crea un programa que muestre los números del **1 al 10**, indicando cuál de ellos es **par** y cuál es **impar**.

Pregunta 3: Funciones

Las **funciones** permiten organizar código y reutilizarlo.

☞ Actividad 3:

Escribe una función que reciba **dos números** y devuelva su **suma**.

Pregunta 4: Arrays y Objetos

- **Array:** lista de elementos.
- **Objeto:** conjunto de datos con propiedades y valores.

☞ Actividad 4:

Crea un **array con 5 nombres de tus compañeros**. Luego, recórrelo con un **bucle** y muestra cada nombre.

Pregunta 5: Manipulación del DOM y Eventos

El **DOM** es la representación de la página web en JavaScript. Nos permite **modificar el contenido dinámicamente**.

☞ Actividad 5:

Crea un **campo de texto y un botón**. Al escribir tu edad y presionar el botón, el programa debe indicar si eres **mayor o menor de edad**.

6. Ejercicio Integrador Final

Desarrolla una página web sencilla que cumpla con lo siguiente:

1. Pida el **nombre y edad** de un usuario.
2. Muestre un **saludo personalizado**.
3. Liste en pantalla una serie de **5 hobbies** almacenados en un array.
4. Cambie el **color de fondo** al presionar un botón.