

Biblia II



1. Debes tener la insignia de Biblia I.
2. Di cuáles son las dos partes principales de la Biblia. ¿Cuáles son los libros conocidos como los evangelios?
3. Repite en orden todos los libros del Nuevo Testamento.
4. Cuenta o representa las siguientes historias bíblicas:
 - a. David y Jonatan.
 - b. Abrahán e Isaac.
 - c. Noé y el diluvio.
 - d. El llamado de Dios a Samuel.
5. Lee los nueve primeros capítulos del Génesis, o escúchalos en una grabación.
6. Busca, aprende de memoria y explica los tres siguientes versículos de la Biblia, que se refieren a que debes entregar tu vida a Jesús.
 - a. Hechos 16:31
 - b. Juan 1:12
 - c. Gálatas 3:26
 - d. 2 Corintios 5:7
 - e. Salmo 51:10
7. Participa de juegos bíblicos activos o pasivos para disfrutar de las historias bíblicas y recordarlas mejor.



Ayuda

1. El distintivo de Biblia I I es un requisito para la clase de Constructores. Se la puede enseñar en el Club de Aventureros, o en la escuela de iglesia o en la escuela sabática.
2. Las dos partes principales de la Biblia son el Antiguo Testamento y el Nuevo Testamento. Los libros conocidos como los evangelios son Mateo, Marcos, Lucas y Juan.
3. Use cantos, juegos, el franelógrafo, etc., para enseñar estas cosas.
4. Estimule la creatividad. Ayude a los aventureros a comprender las lecciones que enseña cada historia.
5. Asegúrese de que los niños con los que trabaja adquieran experiencia en el manejo de la Biblia, pero también de libros con historias bíblicas, videos y audios que puedan enseñar de manera interesante estas historias.
6. Ayúdeles a entender el significado de cada pasaje, y cómo lo pueden aplicar a sus vidas.
7. Libros con juegos bíblicos, libros bíblicos para colorear y materiales para el franelógrafo, se pueden conseguir en el SEHS o en otras librerías evangélicas.